

WEEKLY 次世代ゲームマシンの⑧ゲームたち!

ファミコン通信

1994

6★24

290yen

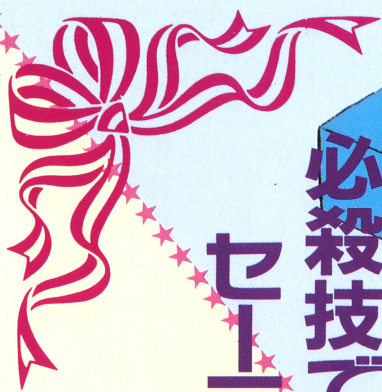
次世代ゲームマシン
スーパーゲームカタログ
PART1

フランドイッシュユビベ
人気アクションRPGの
スーパーファミコン版と
PCエンジン版を比較！
餓狼伝説スペシャル
PCエンジン版だけの
オリジナルモード発見

5大新聞強力連載中
スパーストリートファイターIIタイズ
ファイアーエムブレム回覧版
バーチャファイターIIウティ
超ネオジオ乱舞新聞
FF新聞

セガサターン、ソニープレイステーション、NECFXなどで動く
スーパーなスーパーなゲームたちをドーンとまとめて見せちゃう!

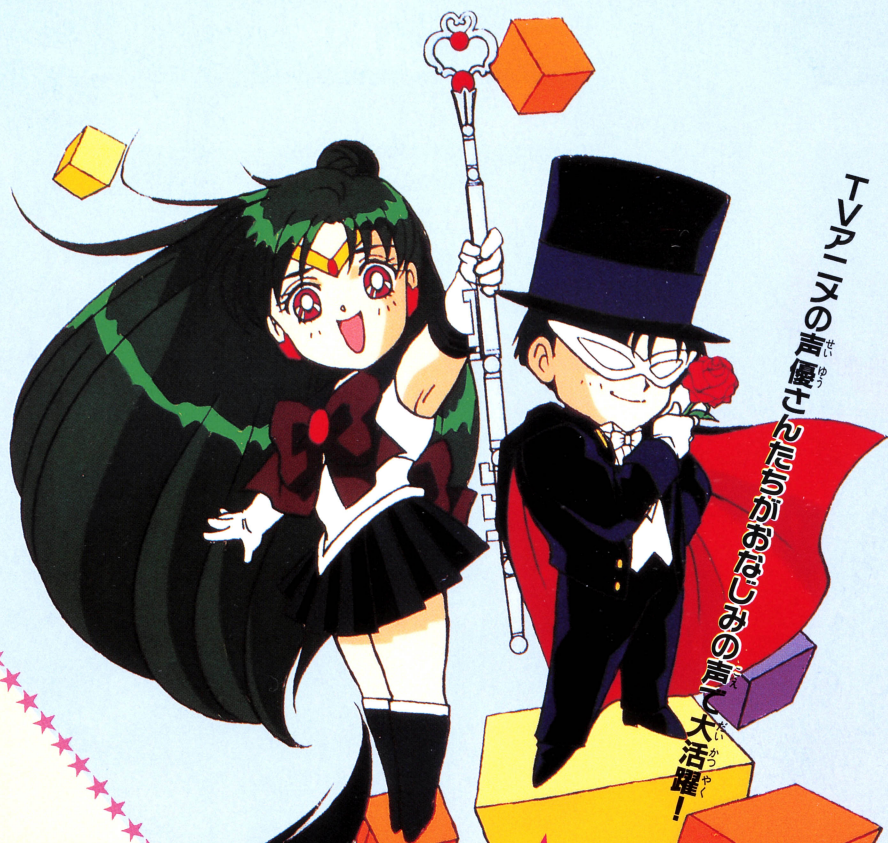
次期次期マシン
猛レース



必殺技でこまらせちゃえ、

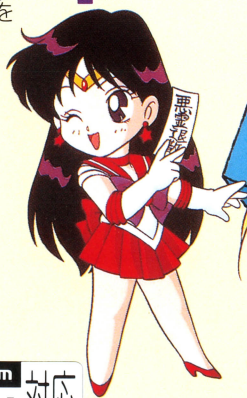
セーラー戦士がパズルで激突!

仲のいいセーラー戦士たちが、こんどはパズルでバトル! 隣り合った同じ色のブロックを消していく、誰にでも楽しめる簡単ルールのゲーム。途中あらわれるおじゃまブロックや便利アイテムを使って相手を邪魔しながら、ゲームクリアを目指します。もちろんセーラー戦士たちはそれぞれに特徴のある必殺技をもっているので、キャラクター選択も重要なキープポイント。さあ、あなたはどのセーラー戦士でパズルクイーンを目指す?



トライクの世界をわが家におなじみの声で大活躍!

ニューヒロイン
新戦士が
早くも登場!



SUPER FAMICOM 対応
スーパーファミコンマウス

©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1994

スーパーファミコン は任天堂の商標です。

●価格はメーカー希望小売価格です。●写真とイラストと商品は多少異なることがあります。
●表示価格は税別になっております。●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンダイゲームセンター 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちかえないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく! ●受付時間外の電話はおさげください。



「バンダイのおもちゃは、
□□□□□で買えます」
→このマークのお店でお求め下さい!





美少女戦士セーラームーン

こんどはパズルでおしおきよ!!

パズルゲーム

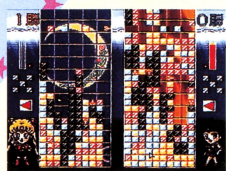
メガ 4M ¥6,800(予) [税別]

カラフルなブロックと多彩な必殺技で、
楽しくパズルゲームの世界を体験しよう!!

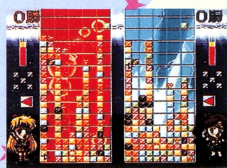


パズルゲームの世界を体験しよう!!

7月15日
発売予定



- 必殺技はキャラクターやエネルギーレベルによって多彩に変化、美しいビジュアルが画面上に展開します。
- 同じ色のブロックを全部消しちゃったり、まわりのブロックを爆破しちゃったり、便利アイテムが盛りだくさん!
- クリアできなかった面からもう一度チャレンジできる、うれしいパスワード機能付き。



株式会社バンダイ
マルチメディア事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81



CAPCOM®



Jump To J!

カプコンはセレッソ大阪の
マナー・スポンサーパートナーです。

Cerero
OSAKA

©1994 OSAKA FOOTBALL
CLUB CO., LTD.

こ 超えられ

スーパーファミコン版

6.25

しん とう じょう
新闘場。

定価10,900円(税別)

大容量
32M



STREET FIGHTER II

げき じょう とう げん こく しょう が けい
劇場用アニメ「ストリートファイターII」夏休み、全国洋画系ロードショー!

ししょうさいきょうさいたい (ほこ) とうじょう なつ まいが たなか こ
バトルゲーム史上最強最大を誇る「ストリートファイターII」が、「スーパーストII」の16人のキャラクターを
ひっさげ、ついにスクリーンに登場。(この夏、映画が闘いを超える。)

原案・設定/株式会社カプコン 監督/杉井ギサブロー 製作/株式会社カプコン
製作協力/株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント 配給/東映株式会社

株式会社 **カプコン**

コンシューマ営業統括部

CS西日本営業部/〒540 大阪市中央区釣鐘町2丁目2番8号 CS東日本営業部/〒163-02 東京都新宿区西新宿2丁目6番1号(新宿住友ビル43F)

©CAPCOM 1991,1993,1994 ALL RIGHTS RESERVED

スーパーファミコン は任天堂の商標です。



るか、俺を。

メガドライブ版

6.25 予定

しん どう じょう
新闘場。

定価10,900円(税別)

たいようりょう
大容量
40M

スーパーストリートファイターII

The title screen for Street Fighter II. The words "STREET FIGHTER II" are written in a large, stylized, red and yellow font with a blue outline. The letters are jagged and have a 3D effect. The background is a solid blue color.

The New Challengers



スーパーファミコン
専用コントローラー

6月17日発売予定
定価1,980円(税別)



メガドライブ
専用コントローラー

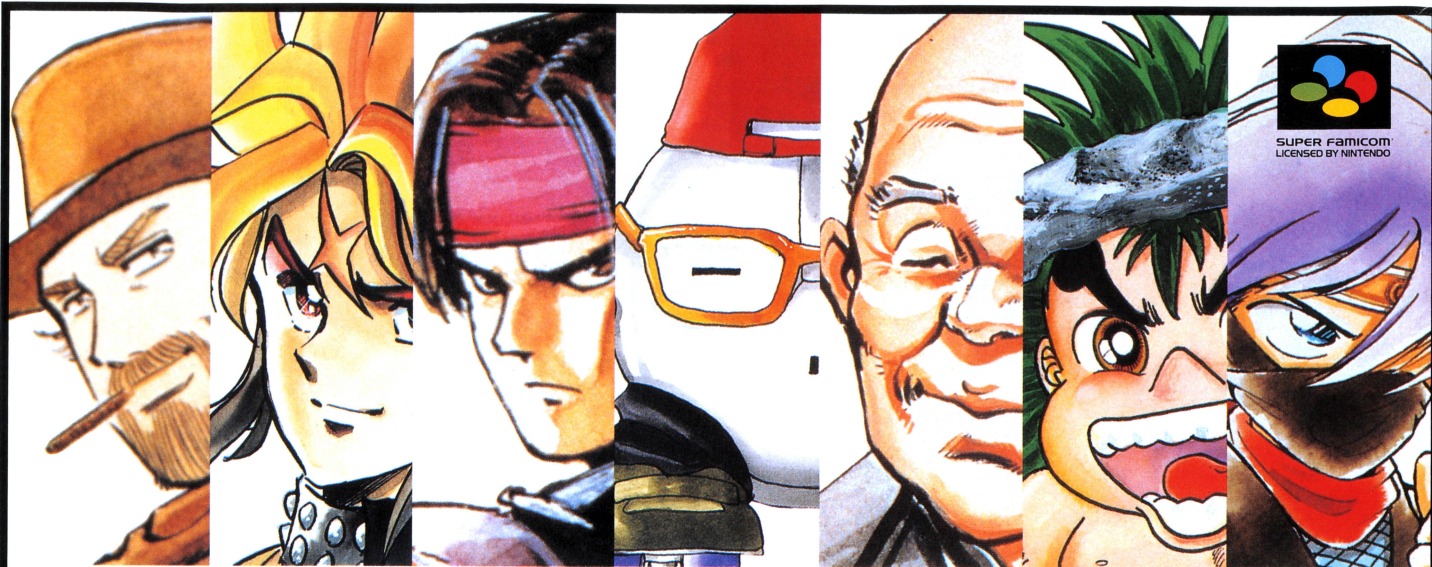
6月25日発売予定
定価1,980円(税別)



★ カプコンソフト情報★ 大阪(06)946-6659 東京(03)3340-0718 札幌(011)281-8834 仙台(022)214-6040 名古屋(052)571-0493
広島(082)243-6264 松山(0899)34-8786 福岡(092)441-1991

電話番号は、よく確かめておかねばならないようにしてください

※この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスがMEGA DRIVE専用のソフトウェアとして、自社の登録商標SEGAの使用を許諾したものです。



ワールド・セレクト体験。

今夏発売予定

いくつもの世界が独立して存在する「ワールド・セレクト」採用。ライブ・ア・ライブは、各編ごとに、舞台設定からゲームシステムまで、すべて独自のものになっている。つまり1本のソフトで、さまざまなタイプのRPGをたのしめるのだ。ただしミニゲームの集まりというわけではない。では!?…それはプレイしてのおたのしみ!

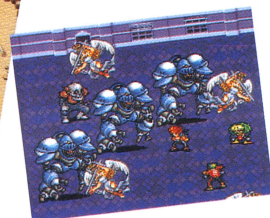
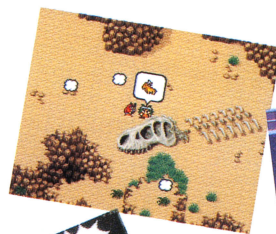
- 〔原始編〕……言葉のない世界では、ニオイがたよりだ!
- 〔幕末編〕……迷路のような城に忍び、要人を救出せよ!
- 〔クンフ編〕……3人の弟子の中から奥技の継承者を選べ!
- 〔西部編〕……トラップを仕かけて、ならず者達を撃退!
- 〔現代編〕……相手の必殺技を盗んで、最強の座を目指せ!
- 〔近未来編〕……テレパシーで本音を探って、真相に迫れ!
- 〔SF編〕……頭を使って、宇宙船をパニックから救え!

希望小売価格9,900円(税別)

16M+バッテリーバックアップ

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SQUARESOFT



世界がひとつじゃ物足りない
驚異のワールド・セレクト

LIVE A LIVE™

ライブ・ア・ライブ

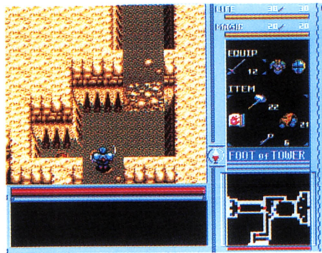


COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
エアブラシ/三浦健司(SUSUMU MATSUSHITA COMPANY)
デザイン/斎藤大助

CONTENTS

とじ込みスペシャル 話題のニューハードをソフト中心に紹介 (85)
次期次期マシン猛レース 前編

総力特集 PCエンジン&スーパーファミコン (21)
『ブランディッシュ』2機種まとめて攻略だ



GAME INDEX

スーパーファミコン	
奇々怪界〜月夜草子〜	42
サラブレッドフリーダー II	30
ジグソーパーティー	41
スーパーストリートファイター II	144
全日本プロレス ファイトだポン!	46
超原人	48
タウン・ザ・ワールド	58
テトリスフラッシュ	44
ナイツ オフ ザ ラウンド	45
花札	178
ファイアーエムブレム-紋章の謎-	141
ブランディッシュ	21
MOTHER2 ギーグの逆襲	176
ライブ・ア・ライブ	158
ファミコン	
高橋名人の冒険島4	49
PCエンジン	
餓狼伝説スペシャル	18
ブランディッシュ	21
コスミックファンタジー4〜銀河少年伝説〜	50
-突入編-伝説へのプレリュード	50
サ・プロ野球SUPER'94	52
KO世紀ビースト三獣士 ガイヤ復活完結編	53
メガドライブ	
ロードモナーク〜とことん戦闘伝説〜	54
ゲームボーイ	
幽☆遊☆白書第3弾 魔界の扉編	55
アーケード	
トップハンター	138
バーチャファイター	142
パソコン	
INDY CAR RACING	157

緊急速報	18
ついに出る!! PCエンジン版『餓狼伝説スペシャル』	
徹底攻略	165
大作アクションRPG『ラグナセンティ』	
ニュースクラブ	125
ぼくらの味方 レトルトカレーいただきます〜す	
詳細レポート	134
知れば知るほどおもしろいF1グランプリ	

ファミ通エクスプレス	8	ファイアーエムブレム回覧板	141
ファミ通TOP30	14	バーチャファイタートゥデイ	142
ゲーム帝国	29	超ネオジオ乱舞新聞	143
ゲーム情報資料館	30	スーパーストII Xタイムズ	144
ソフトウェアインプレッション	34	クイズ! 脳天逆おとし	148
新作ゲームクロスレビュー	37	開運占いコーナー	149
最新ゲーム大紹介	41	THE Schedule	154
特報:ダウン・ザ・ワールド	58	PICK UP	156
ゲームの殿堂告知	57	Tech View 2000	157
ガバスシステム	110	FF新聞	158
ゲーム帝国HE事業部	112	禁断の秘技	160
ファミ通町内会	117	新着ゲーム通信	170
LETTERS伝言板	122	特報2:MOTHER2 ギーグの逆襲	176
読者プレゼント	124	緊急速報:花札	178
NEW'S CLUB	128	次号予告&カレンダー	180
ビーム通信	138		

●Comic		●Column	
あそびじゃないの 作/宮岡寛 画/岡崎つくお	61	元祖 水玉本舗	36
ごくらくゲーム あべかよこ	70	1999年のゲーム・キッズ	69
ファミ通のアレ(仮題) 作/竹熊健太郎 画/羽生生純	113	バカタール加藤のボードゲームでポン!	129
電腦怪快 馬頭ち一めい	121	香山クリニック 尻に目薬、目に座薬	147
ペーしっ君 荒井清和	123	獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス	149
つづけていいの? ユウジロー	147		
ゴッドボンボン 吉田戦車	164		

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

WEEKLY
ファミコン通信
PRESS

6月24日号
VOL.211



次世代ゲーム機戦争! '94東京おもちゃショー

6月2～5日、千葉県の幕張メッセで、'94東京おもちゃショーが開催されたのだ。このイベントは年に1回開催される日本最大の玩具の見本市。そして、今年もまた、多くのテレビゲーム関連の新製品が出展されたぞ。

今年のショーで、いちばん熱かったのは、やっぱり次世代ゲーム機の数々が一堂に会したってこと。

まずはセガ。セガブースでは、セガサターン版の『バーチャファイター』と『デイトナUSA』が出展されていたのだ。来場者はサターンのコントローラーを手に取り、キャラクターの動きなどをじっくり

と確かめていたぞ。また、スーパー32X(仮称)に関する発表も行なわれていたのだ。こちらは本体のイメージイラストとソフトのビデオ映像のみの展示だったけどね。

NECホームエレクトロニクスはFX(仮称)を出展。独特の本体のデザインで目立ち、先日紹介した、2本の対応ソフトも展示されて、得意とするデジタル動画再生の威力を見せつけていたぞ。

そして、会場で初公開されたのが、エス・エヌ・ケイのネオジオCD。ネオジオの機能そのまま、ソフトをCD-ROMで供給できるようにしたってものだ。ソフトの低価格化への来場者の関心が高かったぞ。



幕張メッセ最寄り駅のJR海浜幕張駅に期間中はセガサターンのポスターが貼られていた。セガの意気込みが感じられるぞ。



会場にある看板は、今年はユニークなパイナップルをイメージ。



セガのブースの目玉は、もちろんセガサターン。大きなロゴマークが、入場者の目を引きまくっていたぞ。

セガサターン版『バーチャファイター』のどきばえを真剣に見守る来場者。キャラクターの動きに満足したかな？

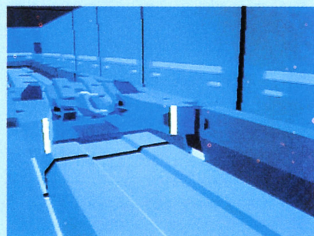


セガ

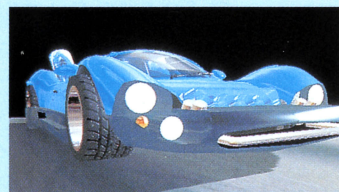
現在、ゲームセンターで大人気のレースゲーム『デイトナUSA』も、すでにセガサターンへの移植が順調に進んでいたぞ。



こちらは、スーパー32X用のシューティングゲーム、『バレットファイターズ』のデモ画面。完成に乞うご期待でとこね。



セガの32ビットゲームマシン、セガサターン。以前発表された写真とは、ロゴが変わっていることが分かるかな？



サターン用レースゲーム、『ゲイルレーサー』のデモが会場でビデオ公開されたぞ。



スーパー32Xのイラストを初公開!! 意外にコンパクトだぞ。

サターン用ジョイスティック、アーケードパワースティックも参考出展。



各社工夫の出展

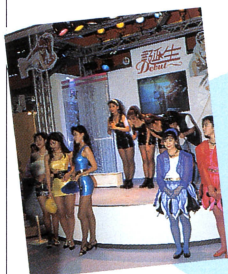
さらに、これから新規に家庭用ゲーム機を発売するってとも、なかなか活気をみせていたぞ。

三洋電機は、三洋電機版の3DOプレーヤーを出展。松下電器のブースでは、多数の新作の3DOソフトを展示していたぞ。松下電器と三洋電機、両サイドから攻撃してくる3DO陣営の、意気込みをみせていたのだ。

プレイステーションはソニーとしての単独の出展はなし。でも、コナミやナムコなどのサードパーティーのブースで、本体の試作品を参考出展していたぞ。また、移

植が決定している、コナミの『極上パロディウス』や、ナムコ『リッジレーサー』は、両社のブースで、わざわざアーケード機を持ち込んで展示されてたぞ。プレイステーションに対する協力体制は万全かな。

ほかにも、先週紹介したバンダイのCD-ROMプレーヤーBA-X(仮称)なども含めて、ニューマシン戦争夏の陣、といった感じの今年のおもちゃショー。来年は、これらの対応ソフトがドーンと展示されることは、間違いなし。そのころは、どんなソフトが人気を集めるのか……想像もつかないね! *



◆PCエンジンソフト『誕生』のイベントも行なわれた。

◆ニチブツの麻雀ゲームを紹介しているのは、吉本興業のジミー大西と村上ジョージのおとぼけコンビ。



◆カプコンブースに、『スーパーストリートII』のキャミーが登場。

あちらもこちらプレイステーション

◆ナムコのブースに置かれた、アーケード用『リッジレーサー』。プレイステーション本体のモデルと一しょに展示されていたぞ。



◆コナミのシューティングゲーム、『極上パロディウス』のアーケード版も、会場に持ち込まれていたぞ。プレイステーションでも同様に人気が出そうな作品だね。シューティングゲームブームが再びくるかな?

◆ところどころのサードパーティーのブースに、プレイステーションは設置されていたのだ。



◆エス・エヌ・ケイのブースには、巨大なネオジオCD本体のハリポテモデルが展示されたのだ。これだけでっかいとインパクトも強いなあ。

エス・エヌ・ケイ



NECホームエレクトロニクス

◆NECホームエレクトロニクスのブースのメインは、やっぱりFX。FXガールと名付けられた女性たちが詳しい説明を行っていたぞ。

◆ゲーム機には珍しい、タテ長のボディーを持っているFX。

◆PCエンジンの最新機種、DUO-RXも、あわせて紹介されていた。

バンダイBA-Xも

◆バンダイのブースには、先日発表されたばかりのCD-ROMプレーヤー、BA-Xも出展されていたぞ。来場者はちょっと変わったコントローラーを手にとって使いごちを試していたのだ。最初からワイヤレスになっているから、ちょっと便利そうだね。



◆三洋電機が開発している3DOMシン。全体のデザインは松下のリアルに比べて、やや曲線的なフォルムを持っているのがわかるよね。厚みはリアルよりちょっと薄いぞ。でも、コントローラーは松下のものとほとんど同じなのだ。もちろん三洋電機のブースでは、実際にソフトをプレーすることができたぞ。

三洋電機3DOに





あっと驚く540メガショック! 噂のネオジオCDについて発表だ

おもちゃショーで、ついにその
ペールを脱いだエス・エヌ・ケイの
ネオジオCD。その正体はネオジオ
用CD-ROMプレーヤーではなく、
従来のカートリッジタイプとは互
換性のない、CD-ROMベースのネ
オジオだったのだ。

さて性能のほうはというと、マ
シンの頭脳ともいえるCPU (中央
演算処理装置)はZ80A、68000と従
来のものと変わらないけど、メ
ンメモリは56メガビットと大幅

パワーアップ。これは、もちろん
CD-ROMのアクセス回数を減らす
ため。従来のメモリーカードには
対応していないけど、そのかわり
に64キロビットのバックアップ用
S-RAMも搭載しているぞ。

9月9日発売予定で、気になる
お値段は49800円(予価、コントロー
ラー付き)。ソフトのほうは下記の
24本が同時発売予定 (価格は4000
~8000円を予定)になっているぞ。
ネオジオファンは迷わず買い!?

専用ソフト24タイトルが同時発売!!

ASOII
NAM-1975
餓狼伝説
餓狼伝説2
餓狼伝説スペシャル
キングオブモンスターズ2
ゴーストパイロット
ザ・スーパースパイ
サムライスピリッツ
ジョイジョイキッド
得点王2
トップハンター

トッププレイヤーズゴルフ
バーニングファイター
フットボールフレンジー
ベースボールスターズ2
ベースボールスターズ プロフェッショナル
麻雀狂烈伝
ミュージーション・ネイション
ラストリゾート
リーグボウリング
龍虎の拳
龍虎の拳2
ロボアーミー



SOFTWARE

セガサタンのサードパーティー発表 え? あれも出るの? これも出るの?

セガサタンのサードパーティー
が明らかになったのだ。今回発
表されたのは、セガとサタンの
に関するライセンス契約を結んだソ
フト会社178社のうちの125社だ。

さらに、すでに制作が進んでい
るサタン用ソフトのタイトルも
発表されたぞ。右の表が、その今
回初めて明らかにされたもの。こ
れでますます、期待が高まる! *

アーケシステムワークス
アートディンク
I.S.C
アクレイトジャパン
アジェンダ
アスキー
アスク
アスク講談社
アスミック
アテナ
アトラス
アルシスソフトウェア
アローマ
アンフィエンタテインメントテクノロジ
イマジニア
インナーナショナルソフトウェア
インテック
インフォコム
ヴァージンゲーム
ヴァンティアシステムズ
ウィザード

エイ・ウェーブ
E A ビクター
エンジェル
オスカー
ガイナックス
ガイブレイン
KAZe
角川書店
金子製作所
カプコン
九姫貿易
キングレコード
グラフィ
グラムス
グロウディア
グレイエス
ゲームアーツ
元氣
光栄
工画堂スタジオ
コスモス・コンピューター

コナミ
コンパイル
彩アート京都
ザウルス
サクセス
サミー工業
サン電子
CSK総合研究所
ジューク
システムサコム
システムソフト
シムス
シャノール
小学館
小学館プロダクション
城下エンジニアリング
新日本製鐵
スーパーソフトウェア
ズーム
ズームパブリックネットワーク
スタジオぴえろ

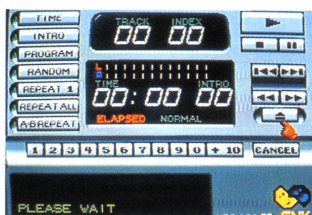
ソニーミュージックエンタテインメント
ソフトビジョン
タイマー
大日本印刷
タカラ
タムソフト
ティアーアンドイソフト
ディ・メー
データイースト
データウエスト
データソフト
テクノスジャパン
テクノソフト
テクモ
テンゲン
東芝EMI
凸版印刷
トッパンコスモ
トミー
トランスアーツ
ナムコ

日本アートメディア
日本クリエイ
日本コロムビア
日本コンピュータシステム
日本シスコ
日本テレネット
日本物産
日本メディアプログラミング
ネクステック
ハーモニークリエイ
バック・イン・ビデオ
ハドソン
バンダイ
バンダイビジュアル
バンプレスト
ビーアイ
ビクターエンタテインメント
ビスコ
ビック東海
ビュンマン
ビュン

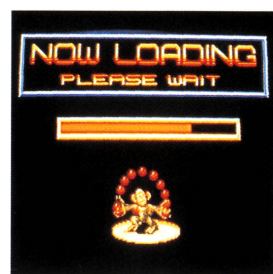
BELL
編集工学研究所
ボニーキャニオン
ポリグラム
マーバ
マイクロキャビン
マイクロニクス
マイクロネット
三菱商事
メディアエンターテインメント
メディアリンクス
やのまん
ユービーアイソフト
ユニバーサル機械設計センター
ヨネザワ
ライジング
ランダムハウス
リバーヒルソフト
リンガフォン・ジャパン
和歌山ビジネスコンピュータ



★本体は345ミリ(幅)×280ミリ(奥行き)×104ミリ(高さ)と従来よりもちょっと大きめ。



★もちろん音楽CDもちゃんと再生できる。シングルCDだってオーケーなのです。



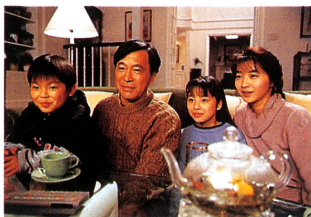
■データを読み込んでいるあいだには、サルのお手玉が見られます。

メーカー名	タイトル	ジャンル	メーカー名	タイトル	ジャンル
セガ	バトルモンスターズ(仮題)	アクション	光栄	三國志IV	シミュレーション
	ダイナミックファンタジー(仮題)	アクション	サクセス	コッタン2	シューティング
	マスターズ(仮題)	スポーツ	サン電子	MYST	アドベンチャー
	バスケットボールサターン(仮題)	スポーツ		上海IV	パズル
	バーチャテニス(仮題)	スポーツ	CSK総合研究所	ハイパーダービー	シミュレーション
	アイスホッケー(仮題)	スポーツ	スーパーソフトウェア	HOUSING	その他
	ドゥーム2(仮題)	シューティング		HOUSING CATALOG	その他
	トムキャットアレイサターン(仮題)	シューティング	ズーム	OVERDRIVE(仮題)	アクション
	バーチャレスリングサターン(仮題)	レース	データイースト	未定、アクションタイプ	アクション
	バーチャハンガオン(仮題)	レース	日本コンピュータシステム	重装機兵レイノス2(仮題)	アクション
	サイバーレース(仮題)	レース	日本物産	USドラッグチャンピオン(仮題)	レース
	エコザドルフィンサターン(仮題)	シミュレーション		SUPER301 SQ(仮題)	シミュレーション
	マジックナイトレイアース	RPG		V.R麻雀(仮題)	テーブル
	ファンタジーアース(仮題)	RPG	バンダイ	ガンダム(仮題)	その他
アスク講談社	リグロードサーガ(仮題)	RPG		ウルトラマン(仮題)	その他
	スターケイド(仮題)	その他	ビクターエンタテインメント	歴遊遊撃隊2	アクション
	サイドポケット(仮題)	テーブル		4Dボクシング(仮題)	スポーツ
	ルクソー・カジノ(仮題)	テーブル	ヒューマン	ファイヤープロレスリング	スポーツ
アトラス	バミューダトライアングル	RPG	BELL	未定、3Dアクション	アクション
	ヴァーチャルG.P.(仮題)	レース		MUSASHI	シューティング
ヴァージンゲーム	Hard Core	シミュレーション		未定、3Dカーレースゲーム	レース
	E A ビクター	スポーツ		未定、3Dピンボールゲーム	テーブル
E A ビクター	レインドロップス	パズル	メディアエンターテインメント	D-GAME(仮題)	アドベンチャー
	未定、格闘タイプ(アーケード移植)	アクション		夢幻画廊(仮題)	アドベンチャー
カプコン	未定、アクション(アーケード移植)	アクション		FANTASY LABYRINTH	アドベンチャー
	未定、格闘タイプ(アーケード移植)	アクション			
グラムス	クォ・パディス	シミュレーション		従来の分類に適さない者はその他とする。	



映画『とられてたまるか!?』と、セガの超密接的な関係とは?

東宝系で公開中の映画『とられてたまるか!?』をもう見たかな。映画と同名のタイトルのゲームギア用ソフトが発売されるということで、このページでも紹介したけど、この映画とセガの関係は同タイトルのゲームソフトが発売されるだけでなく、もっと密接。セガは、この映画のために開発部でのロケにも協力していたのだ。



■一家の主の武田鉄也と泥棒とはちゃんめちゃん戦い模様が爽快な映画なのだ。

どうして、セガが協力するのかというと、じつは映画の明石家さんまは昼間はセガの開発部に勤務するサラリーマンという設定だったからなのだ。ストーリーのほうも明石家さんまが手掛ける新しいゲーム『バーチャコップ』の参考にするためにさんま自らが泥棒を働くという内容になっているのだ。

この『バーチャコップ』というゲーム、じつは、本当にセガでアーケード版として、企画開発が進められているゲーム。映画のなかでも、そのゲーム画面もチラリと拝めることになっているぞ。本物のセガの開発部員もエキストラとして、参加しているこの映画、これを見逃しちゃ、一生の恥だ!! *



■「バーチャファイター」ポスターやキャラクターのイメージイラストなどが貼られている本物のセガ開発部。

■これが、映画のなかで一足お先に楽しめる『バーチャコップ』。さて、内容は……。



■バリッとキメた明石家さんま。セガの開発部でロケされているけど、普段はどんな人が座っている机なんだろう。気になるね。

■映画のなかでは、セガはミラクルエンタープライゼスとして登場。気のせいかなんだかセガのロゴに、似ているようだね。



実写版アメリカ映画『ストII』のキャスティングが決定したのだ

以前、このページでもお伝えした『ストII』を題材にしたアメリカ映画『ストリートファイター』のスタッフ、キャストが発表されたので、さっそくお知らせしちゃおうぞ。

まず監督は『逃亡者』、『ダイハード』シリーズなどの脚本を手がけた脚本家、スティーブン・デスーザ。この映画が初監督作品で、もちろん脚本も担当。プロデューサーには『ウォール街』のエドワード・プレスマンがあたっている。そして、注目のキャストのほうなんだけど、

主役のガイル役には、『ユニバーサル・ソルジャー』や『眠気すっきり!』のテレビコマーシャルでおなじみの、あのジャン・クロード・バン・ダム!! 春麗役には『ジョイラック・クラブ』のミンナ・ウェン、バイソン(日本ではペガ)役に『アダムス・ファミリー』のラウル・ジュリアという豪華キャストとなっているのだ。

映画『ストリートファイター』はアメリカでは'94年末、日本では来春公開予定。バン・ダムのサマーソルトキックは出るのか!! *



■映画のなかでのバン・ダムの髪型にも注目したいところだね。



ヨネザワがセガの傘下グループに発売予定のソフトはどうなるの?

セガがヨネザワを傘下に吸収することになったのだ。セガの狙いとしては、玩具メーカーの老舗であるヨネザワを傘下に収めることで、玩具部門での業績を伸ばしていこうってこと。

気になるのは、ヨネザワのゲーム部門、ヨネザワPR2Iのソフトはどうなるのかってこと。とくに発売が予定されていたスーパーファミコン用ソフト『サージェントサンダース コンバット』はどうなっちゃうんだろう?

「今後ヨネザワでは、スーパーファミコン用のゲームソフト、周辺機器の発売はいたしません。ただし、アフターサービスについては引き続き行なっていきます。なお、

発売を予定していたソフトについてはノーコメントです」(ヨネザワPR2I 広報)

ということ。とりあえず、ヨネザワとしては、スーパーファミコンから撤退。でも、ひょっとしたらほかの会社から『サージェントサンダース コンバット』が発売されるってこともあるかも!! *



■独自の周辺機器を使ったスーパーファミコン用のクイズゲームなどが人気だったヨネザワのソフト。ちょっと残念。



勝ち馬予想ソフトはあくまで 自分の"参考"にしてください

Photograph by Mikio Kitahara



競馬記者
花岡貴子
Takako Hanaoka

18歳の時、競馬に目覚め、21歳から競馬記者として活動を開始。現在はタリフジの競馬予想やルボのコーナーで活躍している。

花岡 そうですね。まあ、そういう思いいれがあるのが競馬のいいところでもあるんですけど……。ただ、だからといってソフトの出した予想を100パーセント正解とは思わないでくださいね。あくまでひとつのデータとして参考にするにとどめて、生活賭けたりしないで(笑)。最後に決断するのは自分なわけですし。

——なるほど。ところで最近、競馬のシミュレーションも人気ですけど、花岡さんは？

花岡 やってますよ、『ダービースタリオン』を。最初のファミコン版から、全国版、パソコン版、スーパーファミコンの『Ⅱ』まで、ひととおりやりました。あと『ウイニングポスト』も、友人から借りて、やったりしましたね。

——競馬記者から見て、そういうゲームの出来はどうですか？

花岡 おもしろいと思いますよ。ふだん競馬をやっていないような人でも楽しめますしね。初心者も競馬を覚えていく、いいキッカケになると思います。でも、『ダビスタⅡ』は前作までと比べて、難しくなっていたなあ。私が下手なのかもしれないけど、もう28年もやっているのに、クラシックがまだ取れないんですよ(笑)。

＊

カルチャーブレーンから8月に発売される、スーパーファミコン用競馬予想ソフト『花岡貴子推奨ウルトラ馬券～勝ち馬予想編～』。今回登場する競馬記者の花岡貴子さんは、タイトルからわかるように、この『ウルトラ馬券』を監修しているのだ。美人記者として知られる花岡さんに、最近ブームの競馬ソフトについて、話を聞いてみたぞ。——『ウルトラ馬券』ですけど、花岡さんから見た感想はどうです？

花岡 うーん、じつはまだ完成版

は見せてもらってないんで、最終的にどうって判断はできないんですよ。だから、一般論的になっちゃうんですけど、予想ソフトって、それなりにアテにはなるんじゃないでしょうか。というのも、こういうソフトは、競馬を確率的にとらえていますから。人間の場合、どうしても好きな馬とかだと、感情に左右されちゃいますしね。

——コンピューターだから冷静に分析できるってわけですね。

花岡 ええ。たとえば、オックス

のときだって、オグリローマンにあれだけ人気が集まったのはなぜかって言うことやっぱり、あのオグリキャップの妹だから……って理由がありますからね。オグリキャップへの思いいれから、人気があがっちゃったんだと思うんです。でもコンピューターだと、そういうひいきをしないから、レースの有力な判断材料として使えますよ。

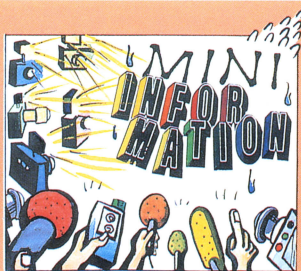
——やはり、そういうふうに関感情移入すると、予想が狂いますか？

セガがソニックの版權をソニーに委託!?

セガが、ソニックのキャラクター商品について、ソニー・クリエイティブプロダクツと版權の一部を委託するというかたちで提携したのだ。

ソニー・クリエイティブといえば、Tシャツやカーペンケースなどの衣料、文具を中心に、Jリーグ

やセサミストリートといった人気キャラクターの商品事業を展開して、成功をおさめている会社。ソニックに関しても、トレーナーを始めすでに50種類もの商品を計画しているというから、さすがといったところかな。7月には、ソニックグッズの専門店も、東京と大阪にオープンする予定だから、セガファン、ソニックファンはいまから要チェックかも!?



生還。

呪われた地底迷宮から、生きて地上へ帰れるか。
あるいは、闇の中を彷徨い果てるか。
美しき魔道師ドーラと、君の運命は……。
日本ファルコンのNo.1パソコンゲーム
A・RPG「ブランディッシュ」
いよいよPCエンジンにデビュー。

挑戦者
募集

「ブランディッシュ」最短クリアチャレンジ開催!!

君のチャレンジ魂が、熱く熱く燃え上がる!
「ブランディッシュ」には、いかに短く、ムダなくクリアできるかを競うキャンペーンが用意されているのだ! 応募方法は簡単。クリア後、エンディング画面に君の行動をポイント化した数字が表示されるので、これを書いて送るだけ。一歩歩くと1ポイント、剣を振ると1ポイントといった具合に加算されるので、いちばんポイントの少ない人が勝者というワケだ。さあ、誰よりも早く、熱く、激しく、この冒険を制覇してくれ!!

期間:発売日から10月31日まで(当日消印有効)

賞品:特製ゴールドメダル(1位~100位)

特製シルバーメダル(101位~300位)

特製ブロンズメダル(301位~500位)

それぞれ、順位と君のイニシャルを刻印して表彰。

副賞:特製テレホンカード(末弥純先生によるこの広告のイラストだ/他ではゼツタイ手に入らないゾノ)

※詳しくはパッケージ中の応募券をご覧ください。

*ログイン(アスキー)'91年12月6日号「SOFT LOG TOP30」初登場第1位。
コンパイク(角川書店)'92年1月号「ソフトセールスTOP20」第1位。
POPCOM(小学館)「ホブコム大賞'91」受賞。



Illustration/末弥純 ログアウト1993年7月号表紙イラスト(アスキー)

お問い合わせ先は

NECホームエレクトロニクス パーソナルプロダクト事業部 TEL.03(3454)5111(大代表)



ブランディッシュ

PCエンジン スーパーCD-ROM²ソフト

6月17日発売予定/希望小売価格7,800円(税別)

©NEC Home Electronics, Ltd. ©日本ファルコン

うれしい29,800円。うれしい6ボタンパッド。

PC Engine

DUO-RX

CD-ROMゲームマシン

PCエンジン テュオールエックス 標準価格29,800円(税別)

6月25日出
新発売



Falcom

マウス

HE

CD-ROM

戦闘シーンがアクションという風変わったシミュレーションゲーム『SDガンダムGX』が、初登場でみごとトップに躍り出た。そのほかにも『ときめきメモリアル』、『ソニック・ザ・ヘッジホッグ3』など新作が上位を占拠しているのだ。

1



SDガンダムGX

大将モビルスーツや戦艦は装甲の厚いイヤな敵だよね。こういう敵を相手にするときは、ハイメガランチャーなどの一撃必殺の特殊攻撃を使おう。こいつが当たれば大将だろうが何だろうが一撃で倒してしまうのだ。でも、大将は少しずつダメージを与えて倒したほうがおもしろいんだけどね。

前回ー 前々回ー
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■バンダイ
9800円

10804

5月27日発売

2



ときめきメモリアル

もう何度もクリアしてるのにぜんぜん詩織ちゃんに告白されないよ〜、とお嘆きのキミにアドバイス。基本的に"休息"コマンドと"鎖を見る"コマンドだけを使って全体的なパラメーターを上げないようにする。そして日曜日に詩織ちゃんとデートをしていれば、かなり高い確率で告白されるぞ。

前回ー 前々回ー
PCエンジン
スーパーCD-ROM2専用
シミュレーション
■コナミ
8800円

7766

5月27日発売

3



スペースインベーダー ~ザ・オリジナルゲーム~

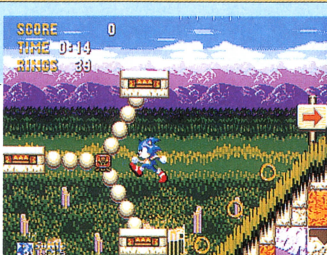
このゲームの秘技といえば名古屋撃ちやレインボーが有名だけど、インベーダーが突然固まってしまう"化石"という現象は知っているかな？ アーケード版ではほとんど見ることができなかったこの現象も、スーパーファミコン版では頻繁に起こるのでずっとプレーしていれば見ることができるぞ。

前回2 前々回24
スーパーファミコン
カートリッジ
シューティング
■タイトー
4980円

6825

3月25日発売

4



ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

前作ではソニックの後をついてくるだけだったテイルスだけど、今回は飛んだり泳いだりといろいろなことができるようになった。ふたり同時プレーのときは、ソニックを持ち上げて高い場所に運ぶなど大活躍するぞ。ちなみにテイルスは、ソニックがやられない限り何回敵に当たっても大丈夫なのだ。

前回ー 前々回ー
メガドライブ
バックアップカートリッジ
アクション
■セガ
5800円

6615

5月27日発売

5



Jリーグ エキサイトステージ'94

PKモードでXボタン押ししながら+ボタンを押すと、選手がボールを蹴る方向を指さすって知ってた？ PKで蹴る方向を予告するなんて何のメリットもなさそうだけど、これが意外に使える。別に予告したところに蹴らなくてもいいので、右へ蹴ると予告して左に蹴るなど相手の裏をかくようにしよう。

前回1 前々回1
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
スポーツ
■エポック社
9800円

6300

5月1日発売

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです

●協力店 丸井今井(北海道 札幌)、BigOFF札幌店(北海道 札幌)、大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかしや電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、さくらや(東京 新宿)、ソフマップ秋葉原店(東京 外神田)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キディランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、ソフマップ日本橋店(大阪 日本橋)、トキハ(大分 大分)

6	土屋圭市首都高バトル'94  前回ー 前々回ー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ピー・ピー・エス 9800円 6269 レースゲーム 5月27日発売
7	ファイナルファンタジーVI  前回4 前々回3 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア 11400円 5134 RPG 4月2日発売
8	スーパーボンバーマン2  前回3 前々回2 スーパーファミコン カートリッジ ■ハドソン 8500円 3330 アクション 4月28日発売
9	ダービースタリオンII  前回6 前々回4 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー 12800円 3312 シミュレーション 2月18日発売
10	クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲  前回ー 前々回ー スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ 6800円 2855 アクション 5月27日発売

読者のご意見板

●このまえゲームセンターで、すごく体格のいい人がパンチングマシンをやろうとしていたので、どのくらいの記録を出すのか見ていたが、グローブを手につけただけで店から満足そうに出ていった。
北海道 渡辺幸一 19歳

●『ファイナルファンタジーVI』で、敵が"しかのふん"なんていうとんでもない攻撃をしてきたのでびっくりして画面をよく見たら、"しのかふん"だった。
岐阜県 奥田 直 15歳

●先日、チュンソフトからバースデーカードが送られてきた。家族

ですら僕の誕生日を忘れていたのに……。もう僕の友だちはチュンソフトだけだよ。
神奈川県 川瀬 哲 18歳

●うちの姉は『ファイナルファンタジーVI』のキャラに"ヴ"がつけられることに大喜びして、ほとんどのキャラに"ヴ"とつけ、誰が誰かわからずに大混乱している。おそろべ!! "ヴ"!!
神奈川県 佐々木陽子 15歳

●『ファイナルファンタジーVI』のガストラを犬とカン違いした人は私だけではないだろう。
島根県 佐藤 純 13歳

11	前回ー 前々回ー ファイターズヒストリー スーパーファミコン カートリッジ ■データエース アクション 5月27日発売 9800円 1638
12	前回7 前々回5 す〜ぱ〜ぶよぶよ スーパーファミコン カートリッジ ■バンプレスト パズル '93年12月10日発売 8200円 1601
13	前回ー 前々回ー 馬券練金術 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ケイエスエス シミュレーション 5月27日発売 9500円 1467
14	前回9 前々回6 スーパーロボット大戦EX スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト シミュレーション 3月25日発売 9800円 853
15	前回10 前々回8 ぶよぶよCD PCエンジン スーパーCD-ROM専用 ■NECアベニュー パズル 4月22日発売 5600円 829
16	前回16 前々回9 スーパーメトロイド スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 アクション 3月18日発売 9800円 822
17	前回5 前々回ー ロードス島戦記-英雄戦争- メガドライブ CD-ROM ■セガ RPG 5月20日発売 7800円 809
18	前回17 前々回11 ろくでなしブルース スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ スポーツ 4月15日発売 9800円 746
19	前回14 前々回13 テレビアニメスラムダンク スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ スポーツ 3月26日発売 9800円 725
20	前回15 前々回22 美少女戦士セーラームーンR スーパーファミコン カートリッジ ■バンダイ アクション '93年12月29日発売 9800円 604
21	前回ー 前々回7 モンスターメーカー 闇の竜騎士 PCエンジン スーパーCD-ROM専用 ■NECアベニュー RPG 3月30日発売 7800円 600
22	前回ー 前々回23 ドラゴンボールZ 武勇烈伝 メガドライブ カートリッジ ■バンダイ アクション 4月1日発売 8800円 555
23	前回8 前々回ー パチ夫くんSPECIAL2 スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■コナツジャパン テーブルゲーム 5月20日発売 9980円 527
24	前回23 前々回30 機動警察パトレイバー スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ベック RPG 4月22日発売 9800円 466
25	前回12 前々回25 実況パワフルプロ野球'94 スーパーファミコン カートリッジ ■コナミ スポーツ 3月11日発売 9000円 414
26	前回ー 前々回ー 仮面ライダーZO メガドライブ CD-ROM ■東映ビデオ アドベンチャー 5月13日発売 7800円 384
27	前回13 前々回27 FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY メガドライブ CD-ROM ■セガ レースゲーム 4月22日発売 7800円 373
28	前回ー 前々回ー スーパーマリオカート スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■任天堂 レースゲーム '92年8月27日発売 8900円[込] 354
29	前回20 前々回18 F-1 GRAND PRIX PART III スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビデオシステム レースゲーム 4月22日発売 9900円 309
30	前回ー 前々回ー 美少女戦士セーラームーンR ゲームボーイ カートリッジ ■エンジェル アクション 4月22日発売 3800円[込] 285

※価格のあとに [込] マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作weekly
TOP・20先週トップの座を明け渡して
しまった『ドラゴンクエスト
VI』が、みごとにトップに返
り咲いた。また、今週は16
位に『ヘラクレスの栄光Ⅳ』
がランクインしてきたぞ。

1 ドラゴンクエストⅥ

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定 発売日未定

747

前回
2
前々回
1

『Ⅴ』では夜空に稲妻が走るとい
った視覚的な演出があったけど、今
回もこういう演出はあるのかな？

※画面は「Ⅴ」のもので

2 かまいたちの夜

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アドベンチャー
■チュンソフト
9800円(予価) 7月～8月発売予定

667

前回
1
前々回
3

今回は前作よりも選択肢の数がか
なり増えているのだ。そのおかげ
でシナリオの幅も増しているぞ。

3 スーパーストリートファイターⅡ

スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
10900円 6月25日発売

482

前回
3
前々回
2

グラフィック関係はもちろん、ゲ
ーム中に流れるBGMや効果音など
も新たに作り直されているのだ。

4 タクティクス・オウガ

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーションRPG
■クエスト
価格未定 発売日未定

307

前回
4
前々回
4

今回のキャラクターは、魔法など
を使うまえにかっこいい決めゼリ
フを言うのだ。िकास演出だよね。

5 MOTHER2 ギーグの逆襲

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■任天堂
9800円(予価) 7月中旬発売予定

270

前回
5
前々回
5

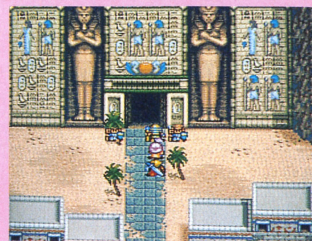
前作で好評だった電話システムが
大幅にパワーアップ。何と『2』
では携帯電話が登場するのだ。

6	前回 6 前々回 6	天外魔境Ⅲ	PCエンジン アーケードカード専用CD-ROM2 ■ハドソン 発売日未定 価格未定	RPG 251
7	前回 7 前々回 15	シャイニング・フォースCD	メガドライブ CD-ROM ■セガ シミュレーションRPG 7月22日発売 7800円	225
8	前回 11 前々回 10	サムライスピリッツ	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 9月22日発売 10900円	212
9	前回 10 前々回 12	フェーダ ＜エンブレムオブジャスティス＞	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■やのまん シミュレーションRPG '94年発売予定 9990円	209
10	前回 9 前々回 13	サンサーラ・ナーガ2	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント RPG 7月15日発売 9800円	196
11	前回 12 前々回 9	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン カートリッジ ■タカラ アクション 7月29日発売 10900円	184
12	前回 15 前々回 16	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ CD-ROM ■ゲームアーツ RPG 発売日未定 価格未定	151
13	前回 13 前々回 8	ライブ・ア・ライブ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■スクウェア RPG 7月～8月発売予定 9900円	104
14	前回 14 前々回 —	ウィザードリィⅥ ～バイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー RPG 発売日未定 価格未定	95
15	前回 — 前々回 14	ゼロヨンチャンプRR (ダブルアール)	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■メディアリング レースゲーム 7月22日発売 9980円	87
16	前回 — 前々回 —	ヘラクレスの栄光Ⅳ ～神々からの贈り物～	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■データイースト RPG 9月発売予定 価格未定	78
17	前回 17 前々回 18	スレイヤーズ	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■バンプレスト RPG 6月24日発売 9800円	71
18	前回 — 前々回 —	ダウン・ザ・ワールド	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■アスキー RPG 9月下旬発売予定 9800円	64
19	前回 20 前々回 —	ソード・ワールドSFC2 いにしへの巨人伝説	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■ティードインターソフト RPG 7月15日発売 9900円	62
20	前回 19 前々回 17	サイバーナイトⅡ 地球帝国の野望	スーパーファミコン バックアップカートリッジ ■トンキンハウス RPG 8月26日発売 9900円	56

今週の特選ソフト

16 位 ヘラクレスの栄光Ⅳ～神々からの贈り物～

ギリシア神話を題材にした
RPG『ヘラクレスの栄光』シリーズの
最新作がいよいよ9月に登場するぞ。
今回の主人公は実体を持たない魂のよ
うな存在。この主人公がいろいろな登
場人物の体に移り移って冒険するとい
う"トランスファースystem"が特徴な
のだ。現在は、このシステムを含むゲ
ームの骨組みがほぼ完成し、細かいバ
ランスの調整を行なっているところだ
そう。発売を期待して待とう。



開発進行度…82 パーセント

weekly TOP-20

順調にポイントを重ねていた『FFVI』が、ついに累計トップの座に輝いた。これからずっとこの位置をキープし続けるんだろうね。

今までの累計			
今回	前回	ソフト名	得点
1	3	ファイナルファンタジーⅥ	11352
2	1	ロマンシング サ・ガ2	10928
3	2	ファイナルファンタジーⅤ	10247
4	4	ファイアーエムブレム 紋章の謎	9505
5	5	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	7668
6	6	ぶよぶよ	5470
7	7	天外魔境Ⅱ 卍MARU	5294
8	8	伝説のオウガバトル	4373
9	9	す～ぱ～ぶよぶよ	3688
10	10	真・女神転生	3495
11	11	シャイニング・フォースⅡ 古来の封印	3080
12	12	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	3027
13	13	ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ	2813
14	14	SNATCHER	2691
15	16	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	2688
16	15	ストリートファイターⅡ ターボ	2665
17	19	実況パワフルプロ野球'94	2571
18	20	ダービースタリオンⅡ	2479
19	18	第3次スーパーロボット大戦	2478
20	17	ファイナルファンタジーⅣ	2469

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ファイナルファンタジーⅥ	スーパーファミコン ■スクウェア	1330
2	3	ファイアーエムブレム 紋章の謎	スーパーファミコン ■任天堂	238
3	4	真・女神転生Ⅱ	スーパーファミコン ■アトラス	212
4	6	天外魔境Ⅱ 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	206
5	9	ダービースタリオンⅡ	スーパーファミコン ■アスキー	193
6	2	ドラゴンクエストⅤ 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	180
7	5	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコン ■コナミ	177
8	8	V.R.(バーチャレーシング)	メガドライブ ■セガ	164
9	7	Jリーグエキサイトステージ'94	スーパーファミコン ■エポック社	143
10	20	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン ■バンプレスト	138
11	11	ぶよぶよ	メガドライブ ■セガ	132
12	13	いただきストリート2	スーパーファミコン ■エニックス	116
13	18	スーパーファイアープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	84
14	10	す～ぱ～ぶよぶよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	76
15	15	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	74
16	19	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	68
17	12	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	57
18	-	MOTHER	ファミコン ■任天堂	53
19	-	ストリートファイターⅡ ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	51
20	14	ファイナルファンタジーⅤ	スーパーファミコン ■スクウェア	47

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14日合併号から現在までの累計です。

ビデオゲーム

weekly TOP-10

しばらくこのランキングから姿を消していた『雷電Ⅱ』が4位に復活。もうすぐ続編が出る予定なので、そっちも要チェックって感じ。

今回	前回	ゲーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	5891
2	2	スーパーストリートファイターⅡX	■カプコン アクション	3628
3	5	デイトナUSA	■セガ レースゲーム	1893
4	-	雷電Ⅱ	■セイブ開発 シューティング	1490
5	3	ファイナルラップR	■ナムコ レースゲーム	1358
6	4	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	1352
7	7	ワールドヒーローズ2ジェット	■ADK アクション	1274
8	9	ぶよぶよ	■セガ パズル	1219
9	6	アウトランナース	■セガ レースゲーム	1186
10	10	極上パロディウス	■コナミ シューティング	787

●協力店 プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

U.S.A

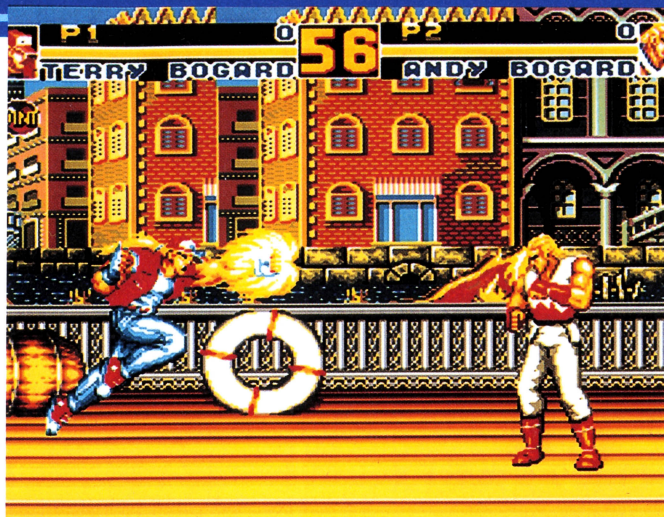
weekly TOP-10

今週は9位に3DOの『ジョン・マッデンフットボール』がランクイン。本コーナー初の3DOソフトだけに今後の動向が気になるところ。

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	1	スーパーメトロイド (SUPER METROID)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES アクション
2	3	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM SUPER NES スポーツ
3	2	ワールドシリーズベースボール (WORLD SERIES BASEBALL)	■SEGA OF AMERICA GENESIS スポーツ
4	5	NBA JAM (NBA JAM)	■ACCLAIM GENESIS スポーツ
5	4	ケン・グリフィJr.ベースボール (KEN GRIFFEY JR. BASEBALL)	■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES スポーツ
6	8	シーザーズパレス (CAESAR'S PALACE)	■VIRGIN GAMES GENESIS テーブルゲーム
7	6	ロボコップ対ターミネーター (ROBOCOP VS TERMINATOR)	■VIRGIN GAMES GENESIS アクション
8	10	NBAショーダウン (NBA SHOWDOWN)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
9	NEW 9	ジョン・マッデンフットボール (JOHN MADDEN FOOTBALL)	■ELECTRONIC ARTS 3DO スポーツ
10	9	オーバーロード (OVERLORD)	■VIRGIN GAMES NES シミュレーション

●協力店 G&G Software inc.

特報1



餓狼伝説 SPECIAL

ゲームセンターで猿のようにプレーしている君!! 待ちに待った『餓狼伝説スペシャル』がPCエンジンに移植されたぞ!! こんどは自宅で猿のようにプレーすべし。

PCエンジン

アクション

ハドソン 8月発売予定 価格未定

アーケードカード
専用CD-ROM²

待ちに待ったPCエンジン版が登場!!

ゲームセンターで不動の人気を誇る格闘アクションゲーム『餓狼伝説』。そのシリーズはスーパーファミコンやメガドライブ、ゲームボーイなどのさまざまな機種に破竹の勢いで移植されてきた。そしてついにPCエンジンで『餓狼伝説スペシャル』が登場だ!!

PCエンジン版はネオジオ版の完全移植を目指したので、サウンドやグラフィック、キャラクターの動きなどどれをとってもすば

しい出来になっているのだ。オープニングではテリー、アンディー、丈などのメインキャラクターたちがカッコいいグラフィックで演出され登場するぞ!!

『スペシャル』ということで当然、ギース、クラウザー、ビリー、タンなど『餓狼伝説』シリーズ全キャラクターが使用可能なのはあたりまえ。さらにウワサのあのキャラクターももちろん使えるぞ。ファンは期待して待つべし。

新たなる伝説がいま始まる



★オープニングで登場するテリー・ボガード、アンディー・ボガード、そしてヴォルコフ・クラウザーだ!! ネオジオ版と見まちがうほどのグラフィックでしょ? このオープニングを見てのだけで熱いモノがこみ上がってくるぜ!! ウォリヤーとね?

キャラクター総登場だ!!



闘いの場所が増えたのだ!!

今回キャラクターが増えたこと
にともない闘いの舞台も増えたぞ。
ダックスステージのライブハウス、
タンスステージの中国の山奥などが
それだ。前作で登場したキャラク
ター(12人)のステージの変更はほ
とんどない。しかし、いくつかの

ステージでは前作でカッ
トされていたグラフィッ
クがあった。これを『ス
ペシャル』ではみごとに
復活させている。これで
ネオジオ版にかなり近づ
いたことになるぞ。



クラウゼーステージ



すごいところがまだまだあるぞ

前作の『餓狼伝説2』では、やや
操作性に難があるとの意見があっ
た。だから今回の『スペシャル』で
は『餓狼2』や『龍虎の拳』での反省
点を活かして制作されたのだ。こ
れによりネオジオ版と同感覚の操
作を実現しているぞ。



●●ライン移動や必
殺技もネオジオ版と
同じ操作感覚だ

簡単

リョウ・サカザキ現わる!!

ネオジオ版に隠れキ
ャラクターとして登
場した『龍虎の拳』の
主人公、リョウ・サ
カザキはこのPCエ
ンジンにも登場し、
操作することもで
きるのだ。さらにリ
ョウどうしの対戦も
可能になってるぞ。ネ
オジオ版ではゾーミ
スでゲームをクリア
しないと登場しな
かったキャラクター
だけど、PCエンジ
ン版はコマンド入力
で始めから使うこ
とができるのだ。



●●これがリョウ・サカザ
キだ。ものがり強く強いぞ!!

ファミ通 ゲーム カタログ データライブラリー



今週も見ておくんまし!!

いやあ、夏が近づいてきたって感じ。
寝苦しい夜もしばしばで、こんなと
きはこの番組で夜更かしをするかね。

◆メニュー大紹介◆
6月16日放送分

いつもお世話さまで〜す。毎度おなじみの
番組紹介で〜す。さてさて、つぎの放送では
エニックスの新作、『スラップスティック』が
登場するよ。ロボットを育てたり、アイテム
を発明したりと、新しいシステムが盛り込ま
れたRPGなのだ。タイトルのとおり、内容
はドタバタに満ちていて、ちと楽しげな感じ。
今田耕司が得意の語りで、あますことなくこ
のゲームの魅力を伝えてくれるだろう。きつ
と。たぶん。紹介者は、スリムな体形に戻っ
て男の魅力がプンプン匂う、ローリング内沢。
今田耕司と組んで、楽しませてくれるはずだ。



●●東野幸二が担当するレゲイの
収録。ここでは彼が主役だぞ。

ファミ通ゲームカタログ

テレビ朝日

毎週木曜日▶深夜26:10~26:40

朝日ニュースター(CATV/CS放送)

毎週日曜日▶午前 9:30~10:00

再放送▶夕方17:30~18:00

長野朝日放送

毎週火曜日▶深夜25:00~25:30

絶賛放映中!!

次ページにつづく



PCエンジン版はここがすごい

オリジナルモードだ!!

PCエンジン版にはネオジオ版にもスーパーファミコン版にもない対戦機能が3つも搭載されているのだ。対戦時間を変更できるタイム設定機能。攻撃力を調整できるハンディキャップ戦。体力が最初から4分の1で始まり超必殺技がいきなり使えるデスマッチ戦の3つだ。またハンデ戦とデスマッチ戦を組み合わせることも可能なので、緊迫した闘いができるぞ。



★レベル選択画面だ。いろいろあるので自分にあつた選択をせよ。



★オプション画面だ。ハンデ、タイム、デスマッチの有無を選べ。



★スタートから体力が4分の1なのだ。

★いきなり超必殺技が出るのでスリル満点だぜ!!

立体音響システム「RSS」搭載

RSS (Roland Sound Space) 方式とは、従来のステレオ再生装置でも前後、左右、上下にと3次元の臨場感あふれる音体音響が楽しめるシステムなのだ。



★この場面でデリーが「パワーゲザー」と叫んでいる。声を聞かせるのが残念だ。

連続技だ!!

『餓狼伝説スペシャル』から導入された技のなかに連続技とよばれるものがある。デリーの場合、飛び込み弱パンチからしゃがみキック、最後にライジングタックルとたたみかけるのだ。ほかのバリエーションを加えることで5段、8段攻撃にもなる。



必殺技を極めるべし!!

簡単に技といっても武器を使って相手をボコボコにする技や、捨て身の体当たりで相手に大ダメージを与える技などさまざまな技がある。この攻めのバリエーションを増やしていき、自分なりの攻めのパターンを編み出すのだ。

『スペシャル』には、前作からおなじみのバーンナックルや斬影拳、タイガーキックなどの必殺技はもちろん、新しく追加された技や新キャラクターが使う必殺技もたくさんある。すべての技を極めたとき、君は闘いの狼になる。



斬影拳

◆全身のパネと瞬発力を利用し、鍛え上げた肘で敵を打ち砕く。骨法のスペシャリストのデリーが使用。

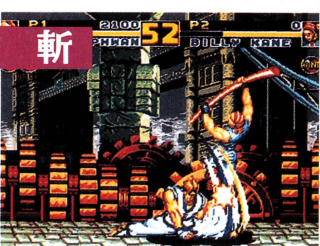


タイガーキック

◆立ち技で最強といわれるムエタイ。空高く舞い上がるように放つ膝蹴りは一撃必殺だ!! 丈が使用できる。

半月斬

◆多彩な蹴り技を誇る韓国独自の格闘技テコンドー。両足が半月を描くように襲いかかるぞ。キムが使用。



ダブル烈風拳

◆日本の古武道を使うといわれるギースが使用できる技だ。極限まで溜めた気が烈風のように襲いかかる。



大逆転の超必殺技だぜ





徹底攻略

Brandish

ブランディッシュ

今週は、『ブランディッシュ』のスーパーファミコン版とPCエンジン版の比較をしつつ、さらにマップをつけて徹底攻略してしまうという豪華な内容!! 見逃すなよ。

SF RPG バックアップカートリッジ
光栄 6月25日発売 10800円 12メガ

PC RPG スーパーCD-ROM
NECホームエレクトロニクス 6月17日発売 7800円

スーパーファミコン版とPCエンジン版はチト違う

ふたつの機種に、ほぼ同時に移植される『ブランディッシュ』。パソコン版からファンの人、初めてプレーしようと考えている人も、スーパーファミコン版とPCエンジン版の違いが気になるトコロだね。そんな迷える子羊ちゃんたちは右の写真を参考にしてほしい。

システムやメイン画面、ストーリーなどは基本的に同じ。違いといえばコマンドメニューの表示のしかたや宝箱の中身、それにマップの細かな形など。マップの違いは大差ないが、コマンドメニューの表示の違いなどはプレイヤーによって好みが分かれそう。PCエンジン版はマウスでも遊べるぞ。

スーパーファミコン版



↑スーパーファミコン版のメイン画面。広々しているよね。

ひろびろ



↑コマンド画面はページをめくるカンジで。ちと面倒かな?



↑宝箱の中身が違ふ。置いてある場所も微妙に変わっているぞ。

ゲーム&コマンド画面も...

PCエンジン版



↑PCエンジン版は、マップが画面内にいっしょに表示される。

キツリ!!



↑コマンド選択はこの画面ですべてオーケー。まとまっている。

宝箱の中身も...



↑PCエンジン版のほうだが、宝箱の数が若干少ないようだ。宝

ちよっとお待ち! 冒険のまえのアドバイスだ

とくに初めてプレーする人に、謎解き以外でのちよっとしたアドバイス。冒険の途中さまざまな敵やトラップに遭遇するので、主人公のHPにはつねに注意が必要。そこで、敵との戦闘と休憩についての心得を伝授しよう。「そんなの知ってらあ」なんて人も、おさらいの意味で読んでくれれば幸い。詳しくは右の項を見るべし。

戦闘の心得

正々堂々と戦うべからず。つまり敵の正面に立って戦ってはダメということ。ゲーム序盤はそれで勝てるだろうが、後半の強敵相手ではかなり辛い。面倒だしちよっとカッコ悪いけど、なるべく敵の後ろか側面から攻撃するようにしよう。

後ろからチクチク



↑序盤の弱い敵を相手に練習しよう。レベルアップにもなる。

休憩の心得

何回でもHPを回復できる便利なシステムが休憩。しかし、決して敵が近くにいるときに休憩してはダメ!! 休憩中に攻撃されると無防備のところを襲われたことになり、受けるダメージが大きくなるのだ。休憩するときは敵から離れた場所で。

敵の有無を確認



↑敵のいる場所を把握しておくこと。マメにセーブもしよう。

ゲーム序盤のマップをどどんと大紹介だあ

さあ冒険の準備と心構えができたら、いよいよ古代地下迷宮からスタートだ。この地下迷宮には、さまざまなトラップや謎解きが仕掛けられていて、容易に抜け出すことは難しい。ここではゲームの前半であるAREA 1 からAREA 10 までとFOOT OF TOWERのマップ、それに宝箱や扉の位置なども紹介するので役立ててほしい。

迷宮を進んで行くうえで大切な情報と思われるものは、すべてマップ上に記号で表記してある。マップと画面写真はスーパーファミコン版のものを掲載しているけど、PCエンジン版もほぼ変わらないので心配無用。右の記号表をよく見て、各マップのどこに何があるのかをしっかりと把握しよう。とくに扉とスイッチの関係は重要。

MAP記号表

	手で開く扉		落ちていた宝箱
	合鍵で開く扉		回復の泉(命の泉)
	特殊な鍵で開く扉		前のエリアへ
	仕掛けで開く扉		つぎのエリアへ
	スイッチ・レバー		ワープ入り口、出口
	大金槌で壊せる壁		武器屋
	落とし穴(ダメージ)		魔法屋
	落とし穴(地下)		道具屋

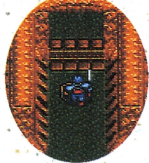
扉とスイッチ



先ほどとても重要だと述べた、扉とスイッチ(レバー)の関係。ほとんどの仕掛け扉はスイッチによって開閉するので、どのスイッチがどの扉に対応しているのかをしっかりと確認しよう。まあたいていはその扉の付近に必ず対応したスイッチがあるハズ。慌てずに自分がいま進める場所はどこなのかを、つねに把握しておけば大丈夫だ。また扉のなかには、合鍵以外の特殊な鍵でしか開かない扉もあるぞ。



スイッチを踏んで
扉を開ける



ほら開いた。怪しいところはいろいろ試してみよう。

回復の泉



回復の泉はHPとMPを回復してくれる便利どころ。魔法をビシビシ使う人やレベル上げをするときは、この付近で敵と戦っていれば心配ない。

ゴクゴクゴクッ



泉の水をゴクゴク飲んで、心も体もリフレッシュよ。

壊れる壁



壊れる壁はひと目見てそれとわかるので、ガンガン壊してしまおう。壁があるのに肝心の大金槌がない! なんてことがないように数には十分注意。



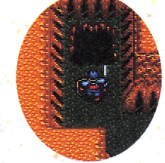
ガガンとね

落とし穴



落とし穴はちと厄介。最初から見えているものと、踏み込んで初めてわかるものがある。さらにダメージのみと地下に落ちてしまう2種類があるのだ。

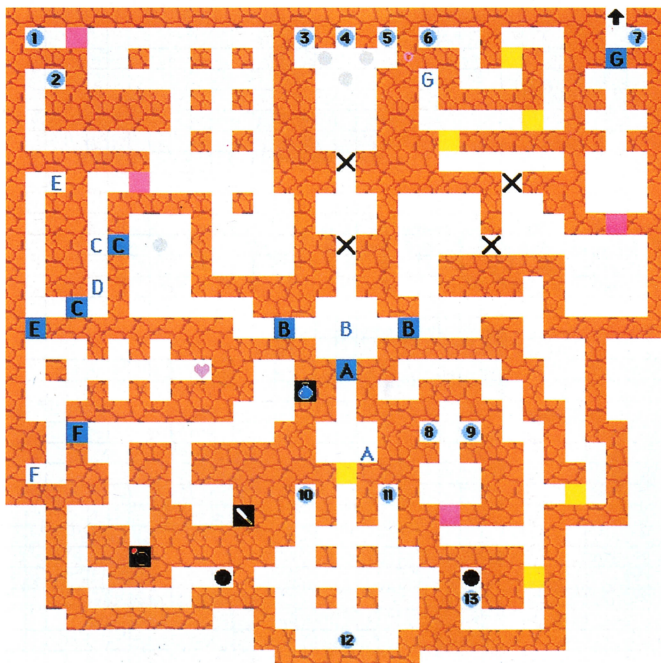
あ、あぶねー



目前で鉄球を落して、そこが落とし穴なのか確認。

AREA 1

長い長い冒険の出発点となるエリアだ。ここでこのゲームの世界観や基本システムをしっかりと覚えよう。



出現するモンスター



蜂

すばい動きで飛び回っている。横から接近して、目の前を通りかかったとき攻撃だ。



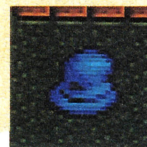
蟻

こちらなかなかすばいぞ。近づくと攻撃してくるので慎重に回り込もう。



インプ

このエリアではいちばんの強敵だ。相手が攻撃しているときは盾で防御が基本。



スライム

動きが遅くて攻撃力も低い。ボタン連打でも勝てる相手だ。無視してもいいかな。

スーパーファミコン版

- ① 大金槌(10) + 鍵
- ② H・POTION(5)
- ③ ショートソード(40) + 鍵
- ④ H・POTION(10) + 鍵
- ⑤ 300ゴールド + 鍵
- ⑥ 100ゴールド
- ⑦ 空っぽ
- ⑧ 100ゴールド
- ⑨ 300ゴールド
- ⑩ ショートソード(40)
- ⑪ 金塊 + 鍵
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 合鍵(9)

PCエンジン版

- ① 大金槌(10)
- ② H・POTION(5)
- ③ ショートソード(30) + 鍵
- ④ H・POTION(10) + 鍵
- ⑤ 火炎の指輪(5) + 鍵
- ⑥ 1200ゴールド
- ⑦ 鉄球(8)
- ⑧ 200ゴールド
- ⑨ 400ゴールド
- ⑩ 金塊(1)
- ⑪ レビア(15) + 鍵
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 合鍵(4)

アイテム欄中に+矢と表示されているものは、宝箱を開けたときに矢のダメージを受けるものです。また+鍵と表示されているものは、合鍵がないと開かない宝箱です。

AREA 2

エリア1でいろいろと学んだことが、いよいよここから試される。このエリアでは落とし穴に悩まされるぞ。

出現するモンスター

●蜂

●蠍

●スライム

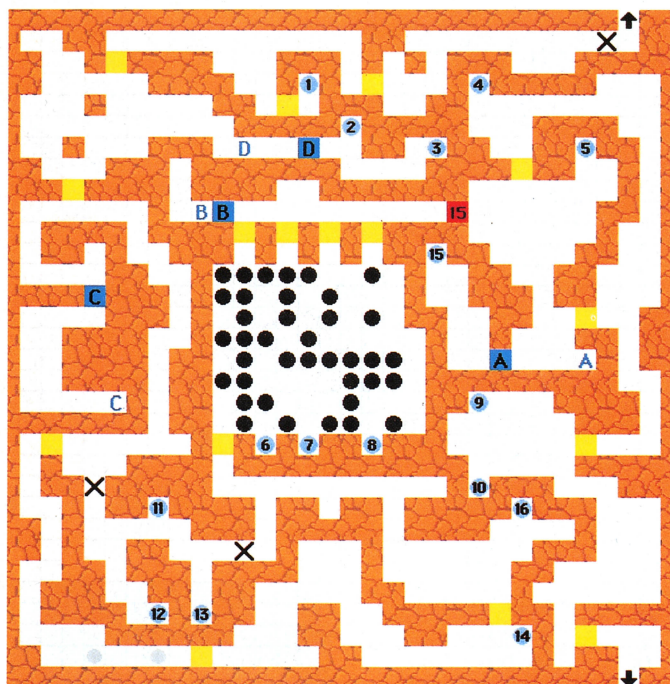
●インプ

スーパーファミコン版

- ① ショートソード(30)
- ② 金塊(3)
- ③ 透物化秘薬(4)
- ④ 大金槌(5)
- ⑤ 200ゴールド
- ⑥ H・POTION(5)
- ⑦ ショートソード(30)
- ⑧ 200ゴールド
- ⑨ H・POTION(5)
- ⑩ 空っぽ
- ⑪ H・POTION(3)
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 炎の指輪(5)
- ⑭ 金塊(1)+合鍵
- ⑮ SKULL KEY
- ⑯ H・POTION(4)

POCHENジン版

- ① ショートソード(15)
- ② 1000ゴールド
- ③ 透物化秘薬(1)
- ④ 大金槌(6)
- ⑤ 200ゴールド
- ⑥ H・POTION(3)
- ⑦ ショートソード(20)
- ⑧ 150ゴールド
- ⑨ H・POTION(2)
- ⑩ 鉄球(15)
- ⑪ H・POTION(3)
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 火炎の指輪(5)
- ⑭ 金塊(3)
- ⑮ 亡者の鍵
- ⑯



攻略のポイント

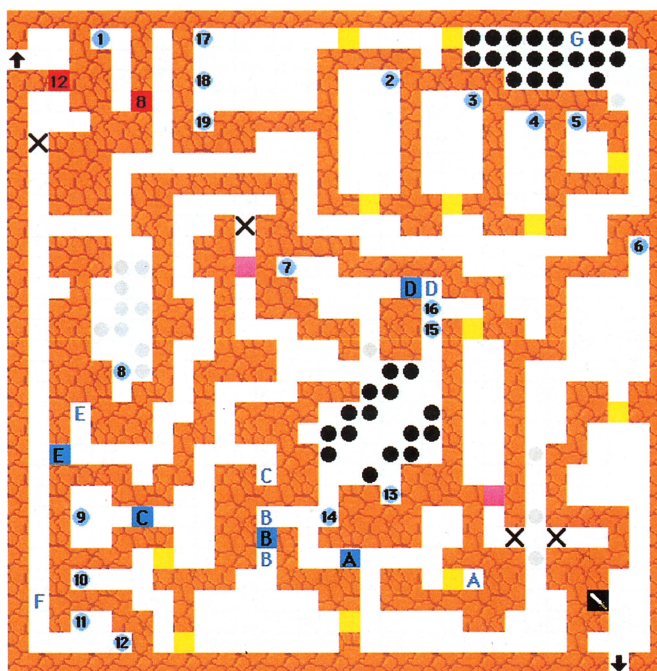
このエリア最大の難所は、なんといってもエリア中央の大部屋だろう。一見ただの部屋だけど、じつは無数の落とし穴がバックリ口を開けて待っているのだ。鉄球を使うのはもったいないと思うかもしれないが、いちいち地下へ落ちてしまうよりはずっとマシ。もったいぶらずに使おう。まあ上のマップを見れば一目瞭然だけどね。



● お金が少ない場合は、ムリして鉄球を買うことはない。それに地下に落ちてみれば、何か違ったことがあるかも……。

AREA 3

新しい強敵モンスターも登場し、謎解きも複雑になってきたエリア3。巨大な岩がどうも気になるが……。



スーパーファミコン版

- ① 物体硬質化液(2)
- ② 500ゴールド+鍵
- ③ ショートソード(30)+鍵
- ④ M・POTION(2)+鍵
- ⑤ ファイアーの魔法
- ⑥ 空っぽ
- ⑦ 200ゴールド
- ⑧ GREEN KEY
- ⑨ 500ゴールド
- ⑩ H・POTION(2)
- ⑪ 異次元箱A
- ⑫ SKULL KEY
- ⑬ 合鍵(6)
- ⑭ 鉄球(10)
- ⑮ 守りの指輪(3)
- ⑯ レビア(30)
- ⑰ 透物化秘薬(3)
- ⑱ 守りの指輪(10)
- ⑲ 炎の指輪(5)

出現するモンスター

このエリアから登場するモンスターゾンビ。直接攻撃だけではちょっとツライ敵だ。これから先のことも考えて、レベル上げはしておくように。



ゾンビ

コイツはその名の通り、何度倒しても近づくたびに復活してくる。攻撃力も高い。

●蜂

●スライム

●インプ

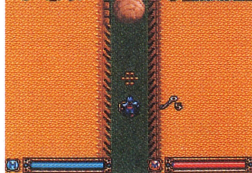
POCHENジン版

- ① 物体硬質化液(2)
- ② 怒りの指輪(10)+鍵
- ③ レビア(15)+鍵
- ④ M・POISON(2)+鍵
- ⑤ ファイアーの魔法
- ⑥ 90ゴールド
- ⑦ 合鍵(5)
- ⑧
- ⑨ 700ゴールド
- ⑩ M・POISON(3)
- ⑪ 透物化秘薬(1)
- ⑫ サファイアの鍵
- ⑬ 鉄球(10)
- ⑭
- ⑮
- ⑯
- ⑰ 異次元箱A
- ⑱ 1800ゴールド
- ⑲ 火炎の指輪(5)

攻略のポイント

いかにも怪しい巨大な岩とその前にあるスイッチ。当然スイッチを押せば岩が転がってくる。慌てずにそのまま後退して避けよう。

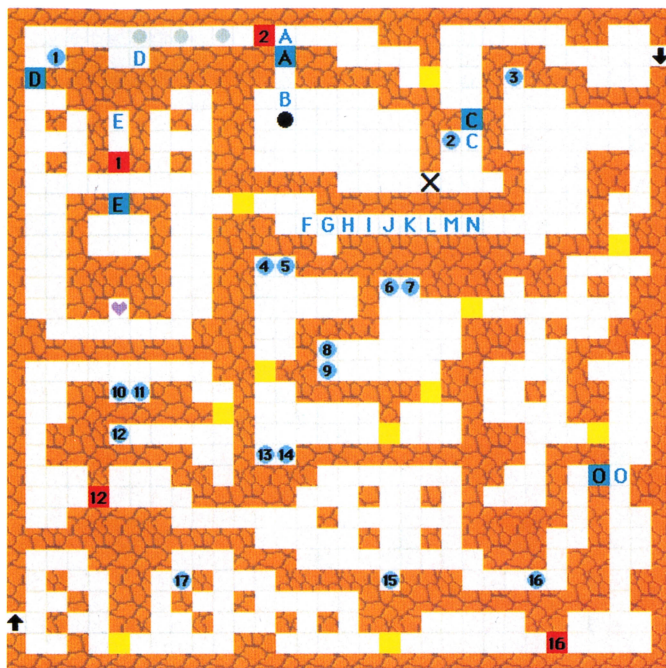
いや〜ん大きい



● 岩に当たると一発であの世行きた。注意。

AREA 4

主人公をつけ狙う女魔術師、ドーラ・ドロンが登場する。礼拝の間には古代の彫像が置かれてあるぞ。

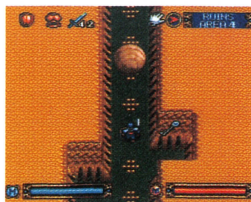


スーパーファミコン版

- ① KEY OF RUBY
- ② YELLOW KEY + 矢
- ③ 300ゴールド
- ④ 炎の指輪(5)
- ⑤ 空っぽ + 矢
- ⑥ 空っぽ + 矢
- ⑦ 300ゴールド
- ⑧ 空っぽ + 矢
- ⑨ 怒りの指輪(5)
- ⑩ 守りの指輪(5)
- ⑪ 空っぽ + 矢
- ⑫ DRAGON KEY
- ⑬ ショートソード(50)
- ⑭ 空っぽ + 矢
- ⑮ 透物化秘薬(2)
- ⑯ SAPPHIRE KEY
- ⑰ 物体硬質化液(1)

攻略のポイント

B、F、H、Kのスイッチは、踏むと矢が飛んでくる仕掛けになっているので、ジャンプして飛び越そう。また、MとNのスイッチを踏むと岩が転がってくるが、Gの下にくぼみに入れば回避できるぞ。



右のくぼみに飛び込め、その後歩きでさがって、

ドーラ・ドロン出現!

Aの扉をくぐると、主人公のライバル、ドーラ・ドロンが戦いを挑んでくる。が、ここは強制イベントなので操作する必要はないぞ。



威勢よく出てきたまではよかったが、みずから落とし穴にハマっちゃうのだ。

PCエンジン版

- ① 三日月の鍵
- ② 王杖の鍵
- ③ 300ゴールド
- ④ 火炎の指輪(5)
- ⑤ 空っぽ + 矢
- ⑥ 空っぽ + 矢
- ⑦ 150ゴールド
- ⑧ 空っぽ + 矢
- ⑨ 怒りの指輪(5)
- ⑩
- ⑪
- ⑫ 水晶の鍵
- ⑬ 1700ゴールド
- ⑭ 空っぽ + 矢
- ⑮ 黄金翼の鍵
- ⑯
- ⑰ 物体硬質化液(1)

出現するモンスター

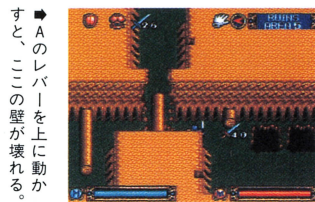
- インプ
- ゾンビ

AREA 5

スーパーファミコン版では丸太が、PCエンジン版では火の玉がキミの行く手をさえぎる。頭を使って進め。

攻略のポイント

このエリアは、トラップをいかにうまくかわすかっていうのが攻略のポイント。丸太が動いているところでは、落とし穴にわざと落ちて激突を避けるようにせよ。



す、この壁の上に動くと、Aのレバーを上に動か

出現するモンスター

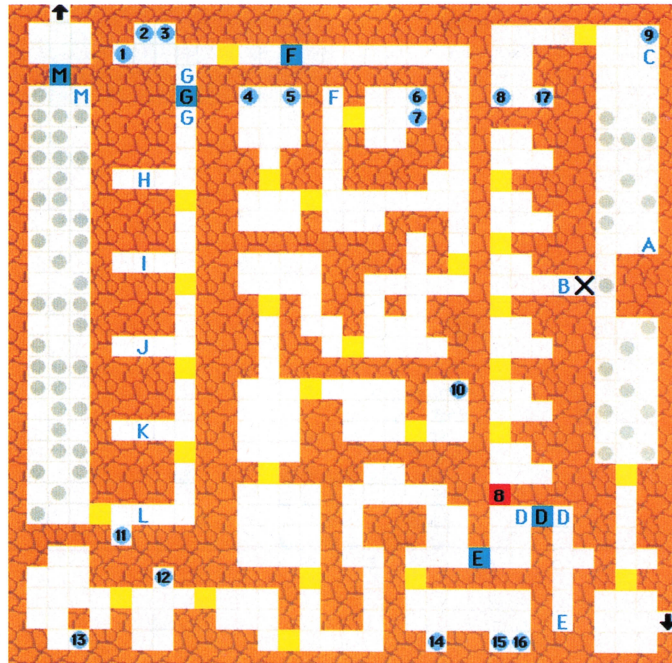
6種類ものモンスターが入り乱れるこのエリア。休憩するときはモンスターがいないのを確認してからね。



シーラカンス

盾で炎を防御しつつ、スプーツと接近して一気に斬り倒してしまおうのがベストだね。

- 蜂
- スライム
- オーク
- ゾンビ
- 蠍



スーパーファミコン版

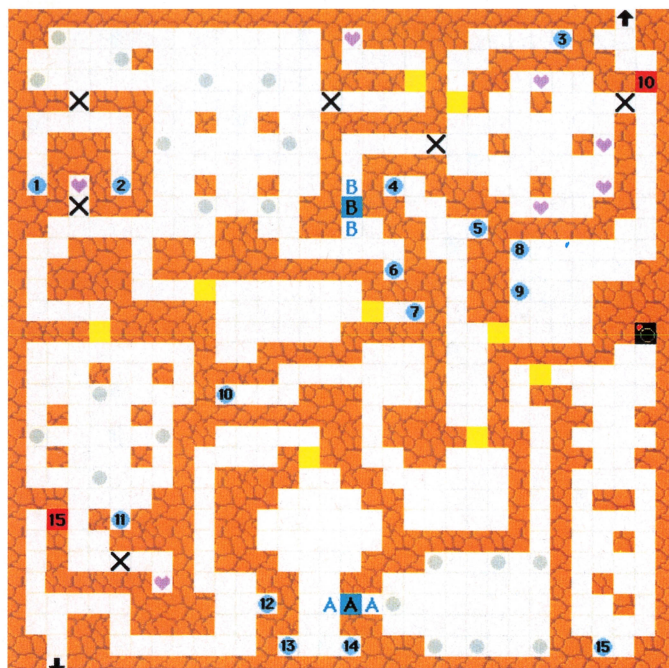
- ① 物体硬質化液(1)
- ② 炎の指輪(5)
- ③ 空っぽ
- ④ レビア(20)
- ⑤ 空っぽ
- ⑥ M. POTION(3)
- ⑦ H. POISON(8)
- ⑧ KEY OF AMBER
- ⑨ ショートソード(40)
- ⑩ 透物化秘薬(1)
- ⑪ 500ゴールド
- ⑫ 200ゴールド
- ⑬ 炎の指輪(5)
- ⑭ 500ゴールド
- ⑮ H. POTION(4)
- ⑯ M. POISON(5)
- ⑰ 金塊

PCエンジン版

- ①
- ②
- ③
- ④ 火炎の指輪(10)
- ⑤ 氷結の指輪(5)
- ⑥ 空っぽ + 矢
- ⑦ M. POTION(5)
- ⑧ リザードの鍵
- ⑨
- ⑩ サーベル(10) + 鍵
- ⑪
- ⑫ H. POTION(10)
- ⑬ チェインメール
- ⑭
- ⑮ H. POTION(5)
- ⑯ 空っぽ + 矢
- ⑰

AREA 6

このエリアは時間の進行が止まっているので、休憩をとることができない。回復の泉をフル活用しよう。



スーパーファミコン版

- ① 400ゴールド
- ② ショートソード(60)
- ③ スモールシールド
- ④ 金塊
- ⑤ 空っぽ
- ⑥ 空っぽ
- ⑦ 大金槌(10)
- ⑧ ショートソード(70)
- ⑨ 空っぽ
- ⑩ GOLD KEY
- ⑪ H.POTION(10)
- ⑫ 300ゴールド
- ⑬ 300ゴールド
- ⑭ レビア(20)
- ⑮ KEY OF GARNET

POCHジン版

- ① 400ゴールド
- ② レビア(15) + 鍵
- ③ スモールシールド + 鍵
- ④ 金塊(1)
- ⑤ 合鍵(3)
- ⑥ M.POTION(3)
- ⑦ 大金槌(7)
- ⑧ 2500ゴールド + 鍵
- ⑨ M.POTION(3)
- ⑩ 銀月の鍵
- ⑪ H.POTION(10)
- ⑫ 800ゴールド
- ⑬ サーベル(20) + 鍵
- ⑭ 1200ゴールド
- ⑮ 青眼の鍵

攻略のポイント

イヤなトラップもなく、敵の動きも比較的遅いので、経験値稼ぎにやあ持っているこのエリア。魔力も腕力も均等に上げるようにね。



★マップ右上のこの場所が、経験値稼ぎには最適だ。

出現するモンスター

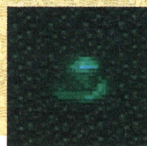
初登場のダイナサウアは、体もデカいが攻撃力はもっとデカい。接近戦にならないように落とし穴をあいたにはさみ、ファイアの魔法をバンバン連射して遠距離から攻撃せよ。

- ゾンビ
- 獣
- シーラカンス



ダイナサウア

一撃殴られただけでも大ダメージをくらうので、接近戦はせずに魔法を連発せよ。



Gスライム

動きも速くないし攻撃もあまりしてこないから、無視して進むのがいちばん。

AREA 7

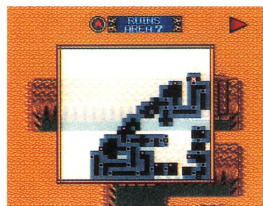
マップの左半分が欠けているのでエリア面積は小さいが、ワープポイントを把握してないと進めないぞ。

攻略のポイント

このエリアはマップを見てもらえばわかるとおり、ワープをうまく活用しないとまともに進めないという、かなりややこしくていやらしい構造になっている。やみくもに歩きまわったりすると、自分がいまだここにいるのかわからなくなって迷子になってしまうので、つね

にマップを見ながら進行方向を確認して進んでいこう。

いちばんてっとりばやくクリアするには、F→A→B→C→D→E→G→C→Bと進むのが、宝箱も全部取れて最短ルートなので吉。ワープ関係さえきっちり把握しておけば、ラクに進めるはずだ。



★こまめに現在位置を確認しながら歩こう。

★十字路では自分がどこを向いているのか確認。

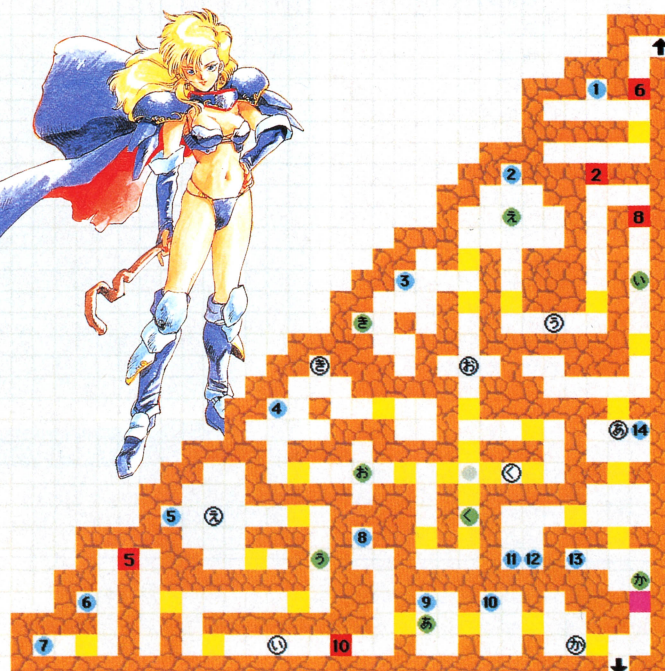
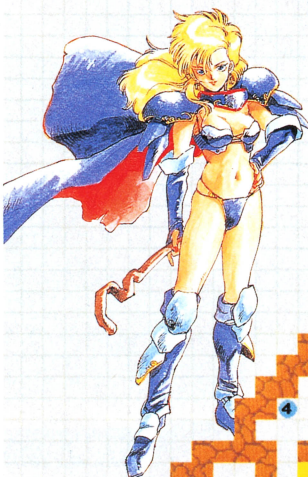


スーパーファミコン版

- ① 空っぽ
- ② EMERALD KEY
- ③ 金塊
- ④ 500ゴールド
- ⑤ BLUE EYES
- ⑥ CRESCENT KEY
- ⑦ 空っぽ
- ⑧ KEY OF BONE
- ⑨ 護符
- ⑩ TWISTED KEY
- ⑪ H.POTION(3)
- ⑫ H.POTION(2)
- ⑬ 合鍵(3)
- ⑭ 500ゴールド

POCHジン版

- ① 怒りの指輪(15)
- ② 濃緑石の鍵
- ③ 金塊(2)
- ④ 700ゴールド
- ⑤ 紅玉の鍵
- ⑥ イカロスの鍵
- ⑦ サーベル(20) + 鍵
- ⑧ 愚者の鍵
- ⑨ 復活の指輪
- ⑩ 大金槌(5)
- ⑪ H.POTION(5)
- ⑫ 空っぽ + 矢
- ⑬ 合鍵(2)
- ⑭ 鉄球(6)



26

AREA 10

マップ左上にある広間には、ワープポイントがこれでもかというほど設置されていて、ウンザリってカンジ。

攻略のポイント

階段を上った直後にあるワープ地帯がかなりのクセ者。数が多いだけでなく密集しているので、マップをじっくり見て計画を立てながら前進しないと、自分のいる位置さえわからなくなっちゃうぞ。

ワープ地獄



■数歩歩いただけでワープしてしまう。イライラ。

POCHジン版

- ① ドラゴンの鍵
- ② 金塊(2)
- ③ 600ゴールド
- ④ 空つぼ+矢
- ⑤ 怒りの指輪(10)
- ⑥ 空つぼ+矢
- ⑦ 守りの指輪(15)+鍵
- ⑧ サーベル(20)+鍵
- ⑨ 空つぼ+鍵
- ⑩ H.POTION(5)
- ⑪ 鉄球(6)
- ⑫ 1200ゴールド
- ⑬ 空つぼ+矢
- ⑭

ジジイを倒せ!!



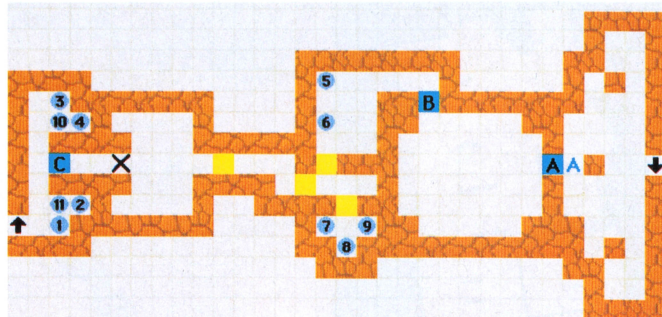
◆ディンクの部屋に入ったら、まず壁ぎわに逃げる。そして、写真のように防御を固め、近くに出現したら斬りまくれ。

出現するモンスター

- 蜂
- 黒魔術師
- バイキング

FOOT OF TOWER

いよいよ序盤戦最後のエリアまでたどり着いたキミ。ここにはこのエリアを統括するボスも登場するぞ。



いよいよラストだ! ボス戦だ!

スーパーファミコン版

- ① M.POTION(5)
- ② H.POTION(10)
- ③ ショートソード
- ④ レビア(30)
- ⑤ サーベル(20)
- ⑥ 大金槌(10)
- ⑦ 金塊
- ⑧ 物体硬質化液(1)
- ⑨ 空つぼ
- ⑩ H.POISON(8)
- ⑪ M.POISON(3)

POCHジン版

- エルムスの鍵
H.POTION(10)
大金槌(2)
合鍵(2)
800ゴールド
金塊(1)
透物化秘薬(2)
守りの指輪(5)

●PCエンジン版はアイテムの配置場所が異なるため、アイテム名のみ掲載しました。

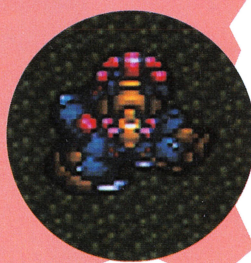
攻略のポイント

さあ、いよいよこのエリアを支配するクラブデビルと対決だ。コイツは移動しながら子ガニをポロポロと産むので、子ガニをファイアの魔法で片づけながら本体に剣での攻撃をビシビシッと加えよう。

クラブデビルを倒すと、Bの扉を開くELMEF KEYが手に入る。で、Bの扉を開けたら、こんどはAREA10に戻って、少女の霊のところに金の腕輪をもらいに行こう。そして、その腕輪でCの扉を開けば、あとは階段を上るだけ。これでルインはクリアだ。

BOSS:クラブデビル

◆最後に待っているのはエリアボスのクラブデビル。斬って逃げて休憩をくり返せばオーケーだ。



◆ボスを倒したら少女の霊のところにへんろう。



◆PCエンジン版では、この通路を通してAREA1に戻ることができる。アイテムなどを買いだめするいい機会だね。



◆少女の霊からもらった金の腕輪が、この扉を開く鍵の役目を果たすのだ。



起靈丸、つんざく。



格闘の章



「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21
© NAMCO LTD.

もうすぐである

●ゲーム帝国第2巻を首を長くして待つ者よ、首を伸ばすのは健康に悪い。我が大統領が沼の妖精を金の斧で殺生している間に、着々と第2巻の完成が近付いておる。しばし待て。首以外も伸ばすでない。

●『スペースインベーダー』からゲームを始めたので、マリオが死のうがスベランカーが死のうが1機死んだと言ってしまふ。

(広島県 直立ベホマラー)

●よい。大統領などは生き残りマリオのことを残機と呼びになる。

●「くさいセリフ」の「くさい」は、なに臭いですか。(大阪府 文豪)

●辛気くさいかジジくさいのどちらかであり、総統の場合イカ臭い。

●「負けるが勝ち」。結局のところどちらが勝ったんですか。

(東京都 王選手)

●すなわち負けた瞬間勝ちとなり、その瞬間負けとなり、またその瞬間勝ちとなり(以下50億回繰返し)であり、死ぬまで勝者はわからぬ。

●なぜバスガイドはビデオを早く切ってしまいますか?

(愛知県 アフタヌーンは25日)

●物語の佳境で映像を途切らせてこそホンマモンの強者バスガイド。

●じゃあオマムコはいいの? (奈良県 ウムコ大阪)

●ぎりぎりであるが、まあよい。

●沢田くんに騙されるようじゃ、まだまだ僕も甘チャンだってことです。(北海道 ストーマー本間)

●沢田とはどなたか? 甘チャンとは美味かも書いて再度投稿せよ。

●『笑点』の座ボタンをよく見てると、コーナーが変わるとき消えたり現われたりします。あれはプラズマですか。(大阪府 トビーズ)

●比類なき大槻教授によればプラズマだが、プラズマはおやつに入るゆえバナナの仲間。すなわち世界の怪奇現象こそバナナである。

●デビルカッターは岩倉くんですか? (富山県 犬ハム)

●さよう。デビルアイは高城くん。

●3DOのトレードマークってなんかおでんに見える。知ってた?

(福岡県 墮天使M)

●さよう。しかし四角がなんであるかが世界的問題となっております。

●僕はガバスよりも空気で膨らむ渡辺美紀さん希望。

(大阪府 ポンハム0号)

●たわけめ!! 貴様には敵に空気を注入して殺傷する渡辺DIG3号を送る。穴を掘ってそこに隠れよ。

●ものごとを頼まれたときに答える「朝飯まえさ」は、「腹が減っててなにもできないよ〜ん」という意味ですか? (滋賀県 鶏)

●否。正解は「朝飯前」は朝食を希望であり仕事人の食品催促の言葉。

●ためいきをつく、しあわせがひとつ、にげていく。1回につき1コ。(静岡県 生ゴミOH2)

●そのようなことはまだまだいたしたことはない。我が大統領はブラスターため息により、1回につき1024コの幸せをお逃しになり、4096種類の不幸をお呼びになる。

●神社のおみくじには、大吉、中吉、小吉、末吉、凶、大凶がありますが、そのほかにひみつ吉はあります。か。(岩手県 石森徹)

●我が凄まじき帝国には、そのほかにも超合金合体吉や高速宇宙吉、完全武装吉などがありかなり大吉。

●私はうオノめを自力で引っこ抜いたことがあるが君はどうかね。

(愛知県 サル夫)

●この語り部などはオノめを念力で引抜き、我が華麗なる総統などはおオノめが自ら出てくるのだ。

●「のどまんコンクール」って、じつは「じまん」と「コンクール」の間に奥深い衝撃のメッセージがあるということを貴方はご存知でしたか? (茨城県 労働55号)

●すなわちマムコであるな。よい。

ゲーム帝国



金の斧を授かった総統は、怒りに任せ妖精の頭目がけて振り下ろした。するとなかからかわいい赤子が出たが全然役に立たぬ。

悪魔の安楽椅子



■電気GROOVEのような音楽を始めたいのですが、どんなものをそろえたらよいのか、わからないっす。お願い、悪魔さん、おしえてナリ。最低げんに必要なもの。(茨城県 岡村敏哉)

●打ち込み系ってやつかよ。最低限っていてもミロイオあるけどよ、まあ最低要るのはシンセサイザーだな。MIDI対応の。いわゆるキーボードってやつだよ。音源でもいいんだけどな。それからシーケンサーかな。自動演奏させる機械だ。あとサンプラーがあると録音した音を音色にして曲を弾けるぜ。どうせならマッキントッシュと音源買えば最初からスゲえのできるぜ。

■語り部は信用できないので、貴方に尋ねます。ASSってなんすか? (愛知県 スカトラーGX)

●バカとか、そーゆー意味だな。ARSEから転じてケツの穴って意味もあるしな。このケツの穴野郎、とかな。

■「ばってん」とBUTは意味も似ているのかーッ!? ビーム通信が終わっちゃう〜(焦)。(島根県 ネロリン)

●のかーッ!? じゃねえよまったく。ビームビーム!!

女神の四の字固め



■肩がこったときどうすればよいか教えてください。ビップエレキバンも全然効果ありません。(東京都 間島純一)

●肩が凝ったら/バッティングセンターよ。アタクシは子供ちゃん用のところで打つわ。テッドボール怖いし。

■悪魔さんとの関係、ホントはどうなんですか? わたしってば思春期だから、そんなことばっかり気になるの。おしえておしえて。(兵庫県 まごちゃん)

●女王様としもべといったところかしら、おっほっほ。うそよ。単に場所が隣なだけよ。歳なんか100億歳ぐらい離れてんだから。ご老体だし昼寝はつかしてるし。

■女性版は、ともだちぶさ、なんだよ。(群馬県 ドクターベツパー狂)

●んま!! そうなのね!! なんかしつくりくるわ!!

■女神さんは谷間ツッキリですか。(福岡県 親時でん分画秒)

●いかに谷間ツッキリ!! なのよ。ついでにそれ見て眠気スッキリ!! とか言ったりして……。しくしく。

ゲーム情報 資料館



もう攻略本はいらない

昭和39年から現在までの、競馬史を忠実に再現している
ゲーム『サラブレッドブリーダーⅡ』。今回の資料館では
『サラブレッドブリーダーⅡ』に登場する、主な種牡馬
と繁殖牝馬のステータスを一挙に公開しちゃうぞ。

サラブレッドブリーダーⅡ

スーパーファミコン ヘフト 発売中 12800 円

主な主牡馬と繁殖牝馬のステータスを大公開

『サラブレッドブリーダーⅡ』に
は、交配用の種牡馬と繁殖牝馬が
じつに数多く登場する。

ここでは、登場する馬のなかか
ら代表的な馬を各230頭ずつ計460

頭の馬のステータスを公開するぞ。
表中に記入されている「永」と
いうのは、最初に、それぞれ登場
してくる馬ということだ。

表 の 見 か た	登場年	その馬が、ゲーム中に登場する 年を示している。	成長	その馬の成長する早さ。早期、 中期、晩期の3種類ある。
	最終年	その馬が登場する最後の年。 その年度以降は登場しない。	相性	インブリードしたときに影響 する数値。高いほど効果大。
	距離	その馬に向いている距離。短、 中、長距離の3種類ある。	レベル	その馬の登場時のレベル。数 値が高いほど強い馬だ。

種 牡 馬							馬の名前						
馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
アーティス	60	永	短	早	17	14	コントライト	47	2	中	中	16	13
アーミンジャー	永	永	中	早	22	25	サーベンプロ	50	1	中	中	4	14
アイアンリージ	43	45	長	中	30	10	サウスアトランティック	61	3	短	早	24	16
アイネスフージン	3	永	長	中	8	19	ダンシングキャップ	48	62	長	早	27	11
アスワン	58	永	中	早	24	20	ダンシングブレーブ	4	永	長	中	36	50
アドミラルバード	始	43	長	晩	23	11	ダンスオブライフ	4	永	長	中	11	26
アレミロード	63	永	中	中	36	18	ダンスホール	4	永	短	早	16	20
アローエクスプレス	47	63	短	早	1	19	ダンディルード	50	55	短	早	1	19
アンバーシャダイ	59	永	長	晩	37	23	チャイナロック	始	39	長	中	27	20
イーグル	始	55	中	早	23	14	ディカードレム	62	4	中	中	15	18
イエローゴッド	48	永	短	早	9	18	ディクタス	55	1	短	早	24	18
イナリワン	3	永	長	晩	32	20	デスコボーイ	43	47	中	中	10	27
イルドブルボン	63	永	長	晩	38	20	デューター	1	永	短	早	35	17
インクストリーミス	2	永	短	中	27	16	デューダーベリオット	始	62	中	中	0	9
インターメジ	45	永	長	中	12	18	デュデナム	51	4	中	早	5	17
ヴァイスリーガル	53	59	短	早	27	16	テンバレートシル	1	永	短	早	10	16
ウェエナ	48	51	長	晩	23	11	トウカイテイオー	永	永	中	中	3	32
ウイングチケット	永	永	長	中	37	25	トウショウボーイ	53	4	短	早	10	47
ヴィミー	39	55	長	晩	5	12	ドクターデヴィアス	5	永	長	早	37	19
ウインザーノット	62	永	短	中	24	16	トサミドリ	始	45	長	中	5	14
ウェンチア	44	54	短	早	25	17	トニービン	1	永	長	中	18	39
エイトラックス	始	55	短	中	38	11	トライバルチーフ	50	54	短	早	11	18
オウインバイアリング	2	5	中	早	10	17	トロメオ	3	永	短	早	22	18
オグリキャップ	3	永	短	中	27	20	ドン	49	59	短	中	21	18
オペラハウス	永	永	長	中	18	36	ナイスダンサー	53	永	中	中	27	13
オンリーフォアライフ	41	60	長	晩	34	12	ナグルスキー	61	永	長	早	35	16
カコイーシーズ	3	永	短	中	27	23	ナスルエルアラブ	2	永	長	中	12	28
カツラギエース	60	永	中	中	21	14	ナトルーン	1	永	長	晩	12	17
カブラヤオー	52	永	長	晩	11	17	ナリタタイシン	永	永	中	早	36	17
カリム	始	54	短	早	10	11	ナリタブライアン	永	永	短	早	10	20
ガルカードル	始	45	中	早	23	9	ニシノライデン	63	永	長	中	30	14
カンバラ	永	永	長	晩	18	27	ニゾン	55	永	長	晩	11	14
キタノカチドキ	51	58	長	中	4	16	ニッポーテイオー	1	永	短	中	21	17
キノ	39	54	短	中	23	14	ニホンピロウイナー	61	永	短	中	10	18
キャロップダイナ	62	永	中	晩	37	14	ニンバス	始	47	中	中	38	11
キンググローリアス	2	永	短	早	14	20	ネヴァービート	39	44	中	中	12	23
グランディ	59	4	長	中	32	14	ネプチューヌス	44	57	短	中	30	10
グリーングラス	55	永	長	晩	12	20	ノーアテンション	57	永	長	中	12	18
クリスタルグリッターズ	1	永	短	早	9	14	ノーザンディクテター	53	永	短	早	35	17
クリスタルパレス	60	永	中	早	33	18	ノーザンテースト	51	55	中	中	5	34
クリミナルタイプ	5	永	中	中	27	29	ノーバスノーセル	1	永	短	早	27	16
コインドシルバー	52	永	長	中	2	19	ノーリユート	62	永	中	中	37	16
ゴールデンフェザント	5	永	長	晩	37	17	ノアルコ	56	4	短	中	28	13
コタシャーン	永	永	長	晩	16	28	パークリージェント	62	永	短	早	1	18
コダマ	始	51	中	早	2	11	パーシア	43	57	長	中	12	16
コマンドーインチーフ	永	永	長	中	15	35	パーシャンボーイ	63	永	長	晩	1	20
コリムスキー	55	永	中	中	36	16	パーソナリティ	54	3	中	中	3	16
							パーソロン	39	47	短	中	10	18
							ハードツビー	51	1	長	中	32	20
							パーバー	43	58	長	中	31	10

ゲーム情報資料館

馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
パーライト	62	5	短	中	2	18	スプレッドモメント	63	永	中	中	7	17
ハイセイコー	50	永	長	中	35	19	スルーザドラゴン	62	永	短	早	24	17
バウンティマス	45	59	長	晩	4	10	セダール	54	59	中	晩	3	13
ハギノカムイオー	59	永	短	早	9	14	セダール	39	53	長	中	12	14
パドスール	62	永	長	早	37	18	セレスティアルストーム	4	永	長	晩	33	16
ハロウェー	始	39	長	晩	38	16	セントクレスピ	45	56	短	早	22	14
ハンターコム	54	57	短	中	37	13	ソノナウェー	始	45	長	早	11	17
パンブーアトラス	58	永	長	中	36	20	ターゴウイス	55	4	中	中	36	13
ビショップボブ	63	永	短	早	1	18	ダイコーター	43	62	長	中	13	10
ビゼンニシキ	60	永	短	早	10	17	ダイタクヘリオス	5	永	短	中	10	19
ビッティングアウエー	46	54	中	早	23	17	タイテム	49	永	中	中	40	18
ビュウターグレイ	60	4	中	中	5	13	ダイナガリバー	63	永	長	中	37	18
ビウハヤビデ	永	永	中	中	34	20	ダイナサンキュー	63	永	短	早	1	17
ファーザーズイメー	47	53	中	中	3	13	ダイハード	始	53	中	早	2	12
ファーストファミリ	49	58	長	晩	31	14	タケシバオー	45	3	中	晩	27	17
ファバー	45	62	中	中	6	19	タケホープ	50	永	長	晩	28	11
フィディオン	51	永	長	中	38	11	タツポオンウッド	61	永	中	早	24	14
フィリップオブスベ	51	2	短	中	35	16	タハル	永	永	中	中	30	25
フィリウス	40	52	中	中	38	8	タマモクロス	1	永	長	晩	27	23
フィルモン	47	61	中	中	24	10	ダンサーズイメー	54	3	短	早	27	18
フェリオール	始	49	中	中	38	12	モバリッス	50	1	短	早	4	12
フォルティノ	44	55	中	中	11	17	モンタヴァル	始	40	中	早	23	11
フライアンズタイム	2	永	長	中	14	25	モンテプリンス	58	永	中	晩	11	20
フラッシュオブスティ	2	永	短	早	27	17	ヤエノムテキ	3	永	中	中	8	16
ブレイヴェストローマ	54	永	短	中	37	23	ヤマニン	53	永	長	晩	27	17
フレッシュボイス	2	永	短	早	10	20	ヤマニンスキー	56	永	中	中	28	19
フロリバンダ	45	54	短	早	3	10	ヤマニンゼファー	永	永	短	中	10	21
ヘクタープロテクター	4	永	中	中	37	20	ライジングフレイム	始	41	短	早	10	18
ベリファ	1	永	中	中	6	17	ライスシャワー	永	永	長	早	26	19
ホウヨウボーイ	57	57	長	晩	31	24	ラヴァンダン	始	53	長	中	30	8
ボールドアンドエイブ	47	55	長	中	25	11	ラシアンルーブル	59	永	中	中	11	17
ボールドアンドフレイ	46	2	長	中	4	11	ラッキーソプリ	53	永	短	早	14	16
ボールドラッド(USA)	53	61	中	早	8	13	ランドヒリュウ	2	永	中	晩	3	18
ホスピタリティ	58	永	短	中	35	16	リアルシャダイ	58	永	長	早	12	23
ホリスキー	60	永	中	中	30	20	リーチ	1	永	短	早	10	16
ポリッシュネイビー	2	永	短	中	9	20	リードワンダー	58	永	中	中	32	17
ホワイトマズル	永	永	長	中	13	34	リフオー	54	58	短	中	10	20
マグニチュード	53	永	短	早	25	19	リヴリア	1	5	中	中	10	34
マルゼンスキー	53	永	中	中	34	31	リドヘイム	2	永	短	早	10	17
ミスターシービー	61	永	中	早	5	19	リマンド	44	59	長	早	10	18
ミホシサン	63	永	中	中	38	24	リンボー	始	41	短	中	23	11
ミホノブルボン	永	永	中	中	25	29	繁殖牝馬						
ミルジョージ	53	永	長	中	35	23							
ミンジョ	43	54	短	早	3	12	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
ミンスキー	48	52	短	早	35	20	アイランドゴッテス	2	永	短	晩	34	32
ムーティエ	40	50	長	中	36	16	アグネステスコ	61	2	中	普	1	15
ムーンマッドネス	1	永	長	晩	5	16	アグネスフローラ	5	永	短	早	5	28
ムクター	63	永	長	晩	18	18	アグネスレディ	59	62	長	普	11	25
メジロアサマ	48	61	長	晩	36	44	アユニット	54	59	長	早	21	10
メジロアルダン	4	永	中	中	38	16	アサカスケール	2	永	中	普	10	10
メジロイーグル	57	永	中	中	21	16	アサマヒカリ	49	54	短	晩	6	12
メジロティターン	59	永	長	晩	38	48	アスコットラップ	55	59	中	晩	32	18
メジロデュレン	2	永	長	晩	38	18	アドラーブル	永	永	長	普	6	23
メジロマックイーン	永	永	長	晩	38	37	アラホウトク	5	永	短	早	10	19
メジロライアン	5	永	中	中	31	17	アンジェリカ	57	61	中	晩	36	17
メリーナイス	1	永	中	中	24	16	アンセルモ	55	60	中	普	6	9
メデス	62	永	短	中	10	13	イクノディクタス	永	永	中	普	6	23
モニングフローリック	56	永	短	晩	10	13	イソノルーブル	永	永	長	早	21	20
モガミ	55	永	長	晩	34	23	イチバン	50	54	中	早	10	15
サクラショウリ	56	永	中	早	39	16	インテグロリア	55	58	短	普	36	25
サクラシゲキ	58	永	短	早	20	16	ウラカワチェリー	55	59	中	晩	15	16
サクラチヨノオー	2	永	中	早	14	20	エイシンサニー	永	永	長	普	0	20
サクラユタカオー	63	永	中	中	24	33	エイティトウショウ	61	2	短	晩	10	18
サッカボーイ	2	永	短	中	10	21	エイトクラウン	45	49	長	普	12	11
サミーデヴィス	45	51	短	中	9	10	エイプリラン	4	永	長	普	39	25
サンエイソロン	59	永	短	中	1	14	エドヒメ	39	44	長	晩	23	10
サンキリコ	1	永	短	早	37	14	エリモジェニー	50	55	短	早	1	18
サンシー	49	永	中	中	10	12	エルカーサリバー	永	永	中	晩	4	26
サンデーサイレンス	3	永	長	中	37	32	エルプス	1	2	短	早	21	24
シーピークロス	58	3	長	中	27	23	オオシマスズラン	56	60	中	早	4	8
シーフェリウ	始	47	長	早	11	18	オーハヤブサ	42	43	長	普	12	30
シーホーク	49	2	長	中	12	23	オーヒメ	44	49	長	普	12	8
シェイディハイツ	2	永	長	晩	28	18	オキノパンダ	55	59	長	普	12	18
シェリフズスター	4	永	短	中	9	16	オキワカ	55	59	中	早	38	19
ジムフレンチ	53	永	長	晩	4	13	オヤマデスコ	57	62	短	早	38	8
シャーディー	5	永	中	早	32	20	ガーネット	39	42	長	晩	38	18
シャトーゲイ	47	60	短	早	4	16	カシュウミドリ	48	52	長	晩	38	13
シャルード	5	永	中	中	36	24	カッティングエッジ	永	永	短	早	6	23
シャレー	56	永	短	早	6	12	カツミエコー	2	3	中	早	25	27
シャンハイ	永	永	中	早	16	25	カネケヤキ	44	48	中	早	37	12
シャンペンチャーリー	54	永	中	早	27	12	カネヒムロ	49	52	長	普	10	21
ジュニアス	60	永	短	早	37	18	カバリエリース	61	61	中	晩	32	8
シルバーシャーク	47	63	短	中	6	11	カブラヤ	51	54	長	普	35	24
シンザン	41	63	長	中	32	16	カミノスミレ	61	3	長	晩	12	10
シンチェスト	2	永	長	晩	6	16	キシュウローレル	53	58	短	早	27	8
シンボリルドルフ	62	永	長	中	39	27	キョウエイタツ	永	永	長	普	22	20
スタホーク	1	永	長	晩	4	18	キョウエイバンセ	50	54	長	普	12	13
スティールハート	53	永	短	早	9	34	クールハート	4	永	中	早	6	19
ステューベンダス	47	52	長	中	12	17	クツツ	40	44	短	普	23	9
ストームオンザルース	1	永	短	中	22	16	クニノハナ	50	55	長	普	36	8
スベッシュクスプレス	41	43	短	早	19	13							
スピードシンボリ	46	60	長	晩	39	11							

馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル	馬の名前	登場年	最終年	距離	成長	相性	レベル
クリアアンバー	52	55	長	晩	12	24	トクザクラ	52	57	短	早	10	8
クリロータリー	4	永	長	晩	11	19	トサモア	39	41	短	早	27	10
グリーンロッテ	48	52	長	普	27	15	ナイスデイ	60	63	長	晩	25	25
グローバルダイナ	63	3	中	晩	6	10	ナカミジュリアン	4	永	短	早	13	10
グロープターフ	56	61	中	晩	10	13	ナスノカオリ	51	52	短	早	10	24
ケイキロク	1	3	長	普	40	16	ナミノオト	39	41	長	普	12	13
ゲインズドハイト	53	58	長	普	28	8	ニットウチドリ	53	57	短	早	35	13
ケンホウ	42	47	短	普	12	8	ニフティニス	永	永	短	晩	0	26
コウユウ	48	52	短	早	37	11	ニホンピロエバート	55	58	短	晩	5	27
コセイ	4	永	中	晩	6	17	ニホンピロビックキー	1	4	短	早	14	10
サクライワイ	54	59	短	晩	36	18	ヌエボトウショウ	永	永	中	晩	0	10
サクラサエズリ	永	永	中	普	20	11	ネヴァーイチバン	62	3	短	晩	36	18
サクラセダン	61	1	長	早	10	25	ノーザンドライバー	永	永	短	早	6	10
サニーフラワー	58	63	短	晩	36	19	ハーデイスイフト	57	61	短	早	12	13
サマンサトウショウ	5	永	中	晩	10	10	ハードイット	44	49	中	普	28	9
サンエイサンキュー	永	永	中	普	6	20	ハイユウ	46	49	中	普	12	22
サンエムジョー	58	63	中	早	1	8	ハギノトップレディ	63	3	短	普	10	27
サントピアリス	永	永	長	普	28	10	ハクセツ	48	49	中	晩	13	24
サンピュロー	49	53	長	普	25	13	バシフィカス	2	3	長	普	38	27
シーバードパーク	59	62	短	早	27	8	バスポート	43	50	中	普	0	8
シーピークイン	56	59	長	普	10	27	バッシングミドリ	47	51	長	晩	12	13
シェリル	53	57	長	晩	36	19	バナソニック	43	47	短	晩	4	9
シスタートウショウ	永	永	短	早	10	34	ハヤノボリ	39	39	長	早	11	45
シノクロス	5	永	短	早	3	10	ハレーカブト	39	43	長	晩	30	12
シャダイアイバー	3	永	長	早	6	25	ハワイアンドーン	52	56	短	早	4	14
シャダイカグラ	4	永	短	早	22	28	バワフルレディ	2	永	長	普	18	18
シャダイギャラント	58	62	短	早	7	16	ヒダカチェリー	51	55	中	普	23	13
シャダイセンター	49	54	中	普	6	10	ヒデコトブキ	49	54	短	早	23	8
シャダイターキン	48	53	長	早	37	9	ファイアーダンサー	1	3	中	晩	5	8
シャダイフライト	2	2	中	普	29	38	ファイブホープ	57	62	長	早	3	8
ジョウジャロー	60	2	中	晩	5	10	ファインローズ	48	53	中	早	23	8
ジョノロマン	5	永	中	普	15	10	ファクトファインダー	63	3	長	早	39	28
シリネラ	50	54	長	普	4	15	アラデアバ	51	55	中	早	36	13
シル	49	52	短	普	12	32	ファンドリボボ	永	永	中	晩	40	10
シルクスキー	59	63	短	早	1	13	フィリパスター	49	53	長	晩	23	12
シルティーク	63	2	長	普	1	19	フジタカレディ	61	1	短	早	10	29
シンウインド	4	永	短	晩	9	10	フリーズザシークレット	2	3	短	早	39	25
シングルワン	54	58	短	晩	32	13	フリースターフ	49	54	中	早	1	8
シンホープ	52	60	長	普	15	10	フリートーク	5	永	中	普	1	10
シンモエダケ	52	55	短	早	11	8	プリティキャスト	58	62	長	晩	21	19
スイート	42	45	長	晩	12	22	ブルーウインド	2	3	長	早	39	27
スイートイン	39	42	長	普	39	19	プロケード	61	2	短	早	10	13
スイートエプソム	58	62	長	普	10	14	ヘザーテン	3	永	中	晩	39	27
スイートネイティブ	60	1	短	晩	10	13	ペロナ	45	46	長	早	5	24
スイートフラッグ	47	52	中	晩	36	8	ペロナサポート	56	61	中	晩	7	8
スイートルナ	57	60	長	普	39	25	ホウヨウクイン	53	56	長	晩	31	22
ズイショウ	51	55	長	晩	10	13	ホースジョー	53	58	長	早	10	8
スーパースhots	3	永	短	早	13	10	ホースメンテスコ	52	57	短	早	10	9
スカーレットブーケ	永	永	中	普	6	9	ホクトビーナス	永	永	短	普	22	25
スキヒメ	41	45	短	早	12	10	ボットデスコレディ	3	永	短	晩	27	10
スズボタン	57	61	中	晩	30	15	ホワイトナルビー	60	1	短	普	27	18
スターロッテ	40	42	長	普	36	30	マーブルトウショウ	61	2	中	晩	10	18
セーヌサポート	57	61	短	早	9	8	マザートウショウ	永	永	短	早	10	26
セブターシロー	50	55	短	早	38	9	マドンナバンブー	60	1	短	晩	10	19
ソウシンホウジュ	4	永	短	普	2	10	マヤノジョウオ	3	永	中	晩	5	16
ソリアルトウショウ	58	62	中	晩	10	19	マリージョーイ	59	69	中	普	0	8
ソリアルバターフライ	49	52	中	普	10	31	ミオソチス	43	48	長	晩	23	9
ダーリングヒメ	48	51	中	晩	12	21	ミスオンワード	39	42	長	早	28	18
ダイアナソロン	1	4	短	早	10	10	ミスチェスター	46	50	長	普	36	8
ダイアンケー	39	38	長	早	1	13	ミスホマレシロー	57	61	長	晩	32	15
タイシンリリー	2	永	中	普	36	19	ミスマルミチ	54	54	短	早	29	35
ダイナサッシュ	60	1	短	晩	6	19	ミチアサ	41	44	長	普	12	18
ダイナシュート	2	永	短	早	6	10	ミドリエース	47	52	短	普	2	8
ダイナフェアリー	3	永	中	早	6	16	ミヤマボビー	5	永	長	普	25	10
タイヨウコトブキ	50	54	中	普	7	16	ミルフォードスルー	永	永	短	早	7	10
タカラスチール	2	永	短	早	25	15	メイジガルボ	56	61	中	晩	12	8
タカラローズ	50	58	短	普	38	8	メイワキミコ	57	62	短	晩	4	8
ダスゲニー	63	2	中	早	23	14	メジロチェイサー	1	3	中	普	1	21
タニノチェリー	44	47	長	普	11	25	メジロファンタジー	1	3	長	晩	21	19
タニノデスコ	58	63	短	晩	9	8	メジロフルマー	4	永	長	晩	11	19
タニノベンチャ	55	59	中	晩	10	18	メジロモントレー	永	永	長	晩	0	26
タミ	50	54	短	早	12	13	モデルスポーツ	58	63	短	晩	14	8
チエクイン	46	49	長	晩	36	22	モンテオーカン	57	60	長	晩	12	25
チトセホープ	41	45	長	早	2	11	ヤグラステラ	5	永	中	普	6	10
チヨダクイン	53	57	長	晩	36	18	ヤハギ	39	41	長	早	23	14
チルウインド	39	38	中	晩	10	11	ヤマニンポリシー	63	3	短	晩	24	24
ツルミスター	60	1	中	普	5	18	ヤマノシラギク	62	3	長	晩	5	8
ディスコホール	永	永	中	早	6	12	ヤマビット	47	50	長	早	5	10
ティタニア	54	57	中	早	5	21	ユアースポート	58	62	長	普	5	16
ティトヤシマ	59	63	長	晩	5	19	ユウミロク	3	永	中	晩	5	10
ティファニーラス	2	3	中	普	39	28	ユキノサンライズ	永	永	中	普	21	12
テシルダ	44	48	中	普	10	13	ユキノローズ	2	永	中	早	5	10
テスコパール	62	2	長	普	21	24	ライトカラー	永	永	長	早	10	11
デュネット	1	2	長	普	39	28	ライトフレーム	50	53	長	早	2	24
テンスパーク	60	2	短	早	15	8	ライラックポイント	1	3	長	普	26	18
テンモン	61	2	中	早	38	18	ラビットヤシマ	58	62	短	早	7	17
トウカイローマン	62	2	長	普	11	29	ラビュラ	52	57	長	普	5	9
ドウカンジョー	4	5	短	早	11	10	ラファール	51	56	短	晩	10	8
トウコウエルザ	54	59	長	早	10	9	ラフオンテース	60	1	短	早	9	14
トウメイ	50	52	長	晩	11	32	ラプリースター	62	2	中	晩	8	8
トースト	50	53	中	普	12	22	ラブリトウショウ	58	63	短	早	27	8
第四サンキスト	43	47	長	普	38	7	リーゼングロス	59	62	短	早	5	25

スーパー種牡馬& スーパー繁殖牝馬篇

この『サラブレッドブリーダーⅡ』には、通常の種牡馬や繁殖牝馬に比べてステータスが予想以上に高いスーパー種牡馬とスーパー繁殖牝馬という特別な馬も登場する。ここでは、その特別な馬のステータスを一挙に公開するぞ！

スーパー種牡馬

馬の名前	登場年	最終年	成長	相性	レベル
ネイティヴダンサー	39	中	普	39	80
シカンプル	40	長	普	36	58
ボールドレーラー	41	長	早	26	70
リボー	42	長	普	30	72
プリンスリーギフト	43	短	普	30	61
エルバジェ	44	長	晩	29	68
オリオール	45	長	晩	30	62
ヘイルトゥリーズン	46	中	普	36	56
グレイソヴリン	47	短	普	26	72
ネヴァーベンド	48	中	晩	29	62
ネヴァーセイダイ	49	中	早	26	62
ラウンドテーブル	50	長	普	36	62
バックパサー	51	中	普	31	58
カラムーン	52	長	普	36	58
レッドゴッド	53	短	普	39	58
サンクトゥス	54	長	普	26	58
リュティエ	55	中	普	31	58
ヴェイグリーノール	56	長	普	36	58
ハビタット	57	短	早	36	60
ミルリーフ	58	中	普	31	60
ファビアノ	59	短	早	26	60
ノーザンダンサー	60	中	普	30	75
レイズアネイティヴ	61	短	早	36	68
グロースターク	62	中	普	29	61
セクレタリアート	63	長	晩	11	62
アリダー	64	中	早	35	61
ニジンスキー	65	長	普	31	75
ブラッシングルーム	66	長	早	29	56
レファレンスポイント	67	長	普	26	57
ラジャババ	68	長	早	39	56
アリシーバ	永	中	普	26	57
アレジッド	永	長	普	37	60
イージーゴアア	永	中	早	31	57
ウッドマン	永	短	早	39	60
エルグランセニョール	永	中	普	26	57
カーリアン	永	長	普	10	61
クリス	永	中	早	39	58
ケンマール	永	中	普	36	60
コックスリッジ	永	中	早	31	58
コンキスタドルシエロ	永	中	普	36	57
サドラズウェルズ	永	長	普	39	61
シアトリカル	永	中	晩	29	57
シアトルスレー	永	長	普	30	58
ジェネラス	永	長	普	31	57
シャーリーハイツ	永	中	普	39	57
シャリーフダンサー	永	長	普	26	57
ストームバード	永	短	早	29	60
ストップザミュージック	永	中	早	30	58
スリッパアンカー	永	長	早	31	56
ダンツィヒ	永	短	早	10	60
チーフズクラウン	永	短	早	10	57
トップヴィル	永	長	晩	29	56
ナシュワン	永	長	普	30	56
ヌレイエフ	永	短	早	36	60
ビーマイゲスト	永	中	早	39	56
プレザントコロニー	永	長	普	31	56
ヘイロー	永	中	普	39	58
マジェスティックプリンス	永	中	早	10	58

スーパー繁殖牝馬

馬の名前	登場年	最終年	成長	相性	レベル
ミスタープロスペクター	永	短	早	30	56
リヴァーマン	永	長	早	26	58
リファール	永	長	晩	29	63
ロモンド	永	短	早	29	56
コング	39	短	普	11	66
ハイドロプレーン	40	中	晩	12	62
ゲイシャ	41	長	普	10	58
メルド	42	長	早	27	48
ブチエトワール	43	長	早	18	48
ナタルマ	44	中	普	35	55
フレイミングページ	45	長	普	26	54
フラワーボール	46	長	晩	35	50
ミランミル	47	長	普	12	50
サムシングロイヤル	48	中	晩	12	50
ダーリア	49	短	早	16	54
ラフィアン	50	短	早	11	47
テスコガビー	51	中	早	10	47
スペクタキュラー	52	中	早	27	47
プリンセスバウト	53	長	晩	10	50
アレフラス	54	中	普	27	47
ウォントテルユー	55	中	普	16	42
イットー	56	短	普	24	47
マイチャーマー	57	中	普	27	50
サンサン	58	長	普	24	47
サクラスマイル	59	長	普	12	48
シャダイソフィア	60	短	早	11	47
チヨダマサコ	61	中	晩	21	50
グリーンシャトー	62	長	晩	27	50
メジロオーロラ	63	長	晩	11	56
メジロヒリュウ	1	中	普	24	46
タケノダンサザ	2	長	普	28	54
パッシングショット	3	短	晩	10	47
メジロラモータ	4	中	普	11	47
マックスビューティ	5	中	早	10	47
シンコウラブリイ	永	短	晩	25	46
ダイイチルビー	永	短	普	9	45
ダイナアクトレス	永	短	晩	34	50
タケノベルベット	永	長	晩	11	51
ニシノフラワー	永	短	早	10	47
スターバレイナ	永	中	普	27	45
リンデンリリー	永	長	普	11	45
ペガ	永	長	早	10	46
ジョリファ	永	中	早	10	45
ジェニュインリスク	永	中	早	11	45
インレトピディティ	永	長	晩	11	45
ハリウッドワイルドキャット	永	中	晩	36	49
フオーンチャッター	永	短	早	9	45
ユーザーフレンドリー	永	長	早	27	45
アーバンシー	永	長	晩	27	45
ハトウフ	永	短	早	22	48
カルチャーヴァルチャー	永	短	普	21	45
セイエダティ	永	中	早	7	45
マドレーヌズドリーム	永	短	普	6	47
ナイサー	永	中	早	3	45
シエマカ	永	中	早	12	45
マーリング	永	短	早	11	46

エマーソンの超目玉商品！！

6/11(土)AM11:00から
受付開始 (商品価格は税別です)

(オール新品すべて先着50名限り)

※お一人様各1本限り

	定価	新品
SF アンドレアガシテニス	¥8,800⇒	980
SF Jリーグサッカープライムゴール	¥8,500⇒	1,980
SF スーパーファイヤープロレスリング3	¥9,700⇒	2,980
SF スーパーボンバーマン2	¥8,500⇒	4,980
SF スーパーメトロイド	¥9,800⇒	2,980
SF スーパーロボット大戦EX	¥9,800⇒	2,980
SF マッスルボマー	¥9,980⇒	2,980
CD C D 真・女神転生	¥8,800⇒	1,980
CD SCD 天外魔境ZIRIA	¥7,200⇒	1,980
CD 龍虎の拳 (AC)	¥6,900⇒	1,980

発売日までてない期待の新作ソフト

絶賛予約受付中！

SF かまいたちの夜	7/下	TEL
SF 餓狼伝説スペシャル	7/29	¥7,980
SF Jリーグサッカープライムゴール 2	8/5	¥5,980
SF スーパーストリートファイター2	6/25	¥7,980
SF スーパーパワーリーグ 2	8/3	¥6,980
SF スーパーフォーメーションサッカー'94	6/17	¥6,480
SF ゼロヨンチャンプRR	7/下	¥6,980
SF タクティクス・オウガ	今夏	TEL
SF つり太郎	7/8	¥6,980
SF ハットトリックヒーロー2	7/29	¥6,480
SF ハローバックマン	8/26	¥5,980
SF 美少女戦士セーラームーンS	7/上	¥4,980
SF MOTHER 2	7/下	¥7,480
SF ライブアライブ	7/15	¥6,980
SF ワールドヒーローズ 2	7/1	¥6,980
CD 3X3EYES(サザンアイズ)	7/8	¥6,480
CD 女神天国	7/下	¥5,980
MD 餓狼伝説 2	6/24	¥6,980
MD 新創世記ラグナセンティ	6/17	¥4,980
MD スーパーストリートファイター2	6/下	¥7,980
MD ラングリッサー 2	8/上	¥6,980
NG トップハンター	6/24	¥20,980
HD プレイステーション	今冬	TEL
HD スーパーゲームボーイ	6/14	¥5,980
HD サターン	今秋	TEL

ファミコンからネオジオ、レーザーアクティブ、アーケード基板など約5,000タイトルの詳しい価格は当社発行の『エマーソン通信』にて！

※「エマーソン通信」の定期購読(月1回)希望の方は年会費を現金書留で申し込み下さい(年3,000円)

仕入れでお悩みの小売店様大歓迎！

※同タイトル2本以上で卸価格になります。

(定価の35%~95%引 一部商品は除く)

※一般のお客様も受け付けています。

クレジット払いもO.K.!!

(※50,000円以上の方)



エマーソン 年中無休
通販部係

431-31 静岡県浜松市笠井32-1

TEL 053-433-9900

受付時間 (AM11:00~PM8:00)

FAX 053-434-9711

FAXでも受付しています(目玉品は除く)

ソフトウェアインプレッション

ときめきメモリアル

PCエンジン

シミュレーション

スーパーCD-ROM²

コナミ 発売中 8800円

詩織の声とか表情とか言葉使いとかが 変わるたびにときめきます

俺などの場合、初恋っつうか初めての「ときめき」ってやつを覚えてるのが高校3年生の2学期後半。まったく、いったい高校のときにやってたんだ俺!! ゲームばっかしてたじゃねーだろーな俺!! ゲームばっかやってんじゃねーよ俺!! いまになって、ゲームばかりやってたへボい色なし高校生活を後悔してみたりすることがある。

でさ、やりなおしたいんだよね。人生。まあ、人生とまでは言わないけどさ、高校生活ぐらいはもう一度やりなおしてみたいなあ。ま、実際にそんなことはムリなんで、このゲームやって我慢してます。我慢してるんですけど、我慢してたつもりなんですけど、いまではそれが「満足」に変わってきている。

正直に言うと、楽しいんです。正直に言っちゃうと、ときめいてるんです詩織に。あと優美ちゃん。

このゲームのなにが楽しくって、なににときめいているかっつーと電話と会話での声。あと表情もね。改めてCD-ROMは偉大だなあって思いましたよ。字だけではときめけないようなメッセージも、それが声になったとたんに、ドキッとときめけるようになる。詩織とデートを重ねて、ある程度ふたりの仲が進展していくと、電話での会話が下のようなパターンになる。

——ブルルルルル、ガチャ

藤崎「ハイ、藤崎です」

中堀「えっと……。中堀って言いますけど」

藤崎「あつ……」



この「あつ……」だ。声のトーン(やや高め)が、ときめき要素を非常に多く含む「あつ……」なのだ。そして詩織がときめいている証拠の「あつ……」なのだ。そして、こちらとしてはいろいろ期待してもいい「あつ……」なのだ。声につられて、ついこっちも「あつ……」状態になってしまったんだけど、俺と詩織がお互いに「あつ……」状態なのは、文字だけでは絶対に味わうことができなかったと思う。

最初は「詩織に告白される」という、ゲームの最終目的のためにこのゲームをプレーしていたんだけどなあ。詩織をデートに誘ったり、勉強をがんばったりしたのも、最初はゲームのためだったんだけどなあ。あくまでも俺はゲームのプレーヤーに徹するつもりだったんだけどなあ。それがデートを重ねていくうちに詩織の表情が明るい顔になったり、頬を赤らめられたりすると、どうも俺のスタンスを保てなくなる。調子が狂っちゃうって言うか。勉強してると詩織に

「最近、勉強がんばってるね」って言われることがあるんだけど、そうなるともうダメ。ゲームの目的を達成するための勉強じゃなくて、詩織に声を掛けてもらえるようにするための勉強になってしまう。

なんかね、本気でときめいてるんだよね、ゲームのキャラクターに。初めてあだ名で呼ばれたときはすんごくうれしかったもんなあ。なんつーの、つきあってるうちに情が移っちゃったみたい。

それでですね、じつはまだ詩織から告白されるエンディングを見たことがない。ぜんぜん知らないし見たこともない女子っ子に告白されて驚いたんですけども……。結果じゃなくて途中の経過が楽しいゲームだからべつにいいです。

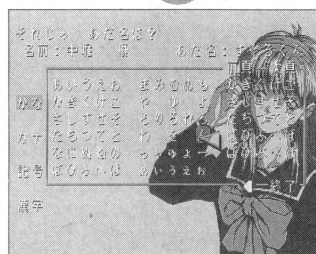
チムコ中堀(ときめきっ子)

プロフィール

本誌へボヤング編集者。1973年8月26日生まれ。血液型O型。出身地佐渡ヶ島。趣味ゲーム。仕事ゲーム。恋人ゲーム。

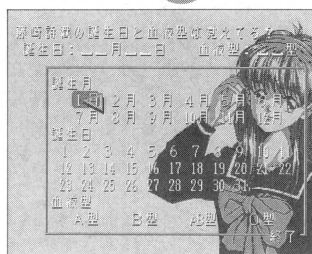
俺の高校生活のへボさを大証明

①ニックネームがない



▲俺が高校のときのあだ名を付けようとしたんだけど、俺の場合あだ名ってやってなかった。だれも「チムコ」とは呼んでくれず、「中堀氏」って呼ばれてました。

②誕生日を知らない



▲詩織の誕生日は、任意の日にすることが出来る。ここはやはり初恋の女子の誕生日にしたいところ。しかし、その女子の誕生日を俺は知らぬ。つまらんのお。



ときめきメモリアル

PCエンジン シミュレーション スーパーCD-ROM²
コナミ 発売中 8800円

『ときめきメモリアル』に真の美少女ゲーを見た!!
そんな気がする今日このごろの俺は最高に幸せ

時代は美少女だ。とにかくどんな世界でも、美少女さえ出したらまったく問題はない。もちろん、それはゲームの世界でもだ。悪の帝王を闇に葬り去れたと？ 平和な世界を取り戻せたと？ そんなことかっただくてやってられん!! 何はなくとも美少女だ、美少女を出せ!! 出せたら出せ!!

なんてセクハラじみたことを思ってるんで『バーチャファイター』をプレーするときは、弱いと知りつつもパイを好んで使うし、いわ

ゆる美少女ゲー(エッチゲーともいう)の類は、機種を問わずプレーしてきた。しかし悲しいかな、そのなかで心底楽しめた美少女ゲーは、はっきりいって少ない。ほとんどがシステムやストーリーに目新しさが感じられない「ハイ、美少女です。カワイイでしょ。終わり」という「美少女が登場するRPG」、「美少女が登場するアドベンチャーで、男の本能(悲しい性ともいう)を利用した悪質なもののだからだ。ま、これはこれで楽しめるものもある

のだが(理由は問うな)、やはり美少女ゲーというからには、美少女の存在なくしては絶対に成り立たないゲームであるべきだ、と思うのよ。見るだけだったら、べつにゲームじゃなくてもいいわけだし。『ときめきメモリアル』は、こんなエセ美少女ゲー氾濫時代にあって、久しぶりに心底楽しめた真の美少女ゲーだ。内容は、女子高生たちとの恋愛が楽しめる恋愛ときめきシミュレーション。登場するのは、胸クソ悪いブルセラだの売春だのとはまったく無関係な、女子高生らしい女子高生たちだ。……いやー、もうこの設定だけでメロメロになっちゃいました。高校を卒業してからあまり年月は経っていないけど、なんかこう、「女子高生」という言葉が持つ神秘性に魅かれちゃうんだよね。そして、さらにすばらしいのは、彼女たちの表情やセリフが、じつに生き生きとしていること。もちろん、プロの声優が声を当てているので、思わずドキッとさせられてしまうことが多い。たとえば下の会話。

——プルルルルル、ガチャ

藤崎「ハイ、藤崎です」

谷塚「えっと……谷塚って言いますけど」

藤崎「あっ……」

この「あっ……」にもうメロメロのうえにクラクラだ。このたった

ふた文字に、彼女がどんな気持ちでこの言葉を口にしてしまったか、ということ想像して、なんだか涙が出るほど幸せになってしまう。

美少女ゲー、とくにPCエンジンの場合は、プレーヤーにいかにあれこれ想像させるかが重要だと思う。表現にどうしても限界があるグラフィックに頼るよりも、プレーヤーの果てしなき想像力にすべてを委ねたほうがいいのでは? なんてことを、このゲームをプレーしてみて、そしてプレーしている人を見て強く感じちゃいました。

では、最後にひと言。とにかくこのゲームはよくできている、と胸を張っていえる。しかし、万人に薦めはしない。とくにグラフィックが気にいらない人には、何をいっても無駄だろうし。でも「美少女ゲー」ってだけで敬遠している人は、その先入観をとっばらって、ぜひプレーしてほしい。RPGやアドベンチャーで重要なアイテムを入手すること、女の子をデートに誘うのに成功すること。これ、けっこう似たようなもんだよ。

あらじ谷塚(わりとダメ人間)

プロフィール

本誌家に帰らない編集者。臭い、におう、帰れ、どっか行けと毎日のようにいわれても、今日も家に帰らない大バカ者。

俺がときめいた4人の美少女たち……

古式ゆかり



ポイントは巨本のみつあみと、なんとも人のよさそうな外見。おっとりとした性格もいい。ちょっと残念なのが、のんびりすぎる口調。

編集部内での人気はからっきしののだが、俺にとっちゃあナンバー2。とりあえずメガネっ娘に弱いという俺の弱点(?)を見事に突かれた感じ。



如月未緒

藤崎詩織



ヒロインだけあってやはりカワイイ。彼女の頬を染めた表情はすばらしいものがある。ただ、完璧すぎる女の子は、俺が弱点だらけなだけに……。

タカビーで傲慢だが、ときたま見せるカワイイ性格がたまらなくいい。ただ、その性格をみせてくれる機会が、ちょっと少なめなのが残念。



鏡 魅羅

イラスト
水玉螢之丞

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

6月13日～6月19日

批評家

浜村通信



『ダビスタ』の馬の名付かたって、イロイロだね。田原誠三は、カラオケの持ち歌からナイトイヨマンテ。東府屋ファミ坊はファンだからといってミスノミキ。松本ポコチン太はポコチンノココロ。野崎カツパヘージにいたってはキンタマイジローだって。ん〜……。

鈴木ドイツ



巷ではやってる持田真樹が川で転ぶCM(もう終わった?)がどうしても見られません。坂井真紀が床を踏みならすCMばかり見てしまうです。あと遠山景織子と美川憲一のCMもぜひチェックしたいのに。それから中谷美紀は最近山ほど見るのであまっています。

渡辺美紀



じつはオイラも、『アラジンの大冒険』を見てきたのだ(先週号イザベラ永野の欄参照)。不覚ながら映画と同じシーンでやっぱり涙がジワリと出てしまった。さすがですな。ああ、感動。まだ行けず。夏にはビデオも出るし、『アラジン』熱が再発というところですか。うひょ。

ジヨルジヨ中治



そしておいらもティズニーランド取材に同行してみたんだが、肝心のアラジンの大冒険を見そびれてしまう。でもまあ、ティズニー歴12回のおいらではあるが、未体験ゾーンがまるっきりないわけではなく、とりわけカヌーに乗れたのはたいへん有意義であるまじろ。

発売日

作品

6月17日 スーパー4WD, ザ・バハ



スーパーファミコンカートリッジ
日本物産 9800円

メキシコ北西部で開催されているオフロードレース、バハ1000を題材にしたレースゲーム。大自然を舞台にした8つのステージを爆走して、優勝をめざせ!!

山あり谷ありのデコボココース。ここを、ドッカンドッカンと、ただ走っているだけでもそうとう楽しいんだ。基本アクションが楽しいってのは、良質ゲームの必須条件だぞ。不謹慎ではあるが、跳ねとばしてしまっただけのバイクの悲鳴に、快感を感じてしまった。スミマシエン。

一瞬、大昔にゲーセンにあった棒で繋がったミニカーを操ってビニールの道を行くゲームを思い出した。悪い意味でなく、レトロなテイスト。適度に大味ながら、競り合う楽しさもちゃんとある。ただ180度回っちゃう大きなコーナーとか皆無なので、オーバーテイクの楽しさは半減。

細やかなテクニック、緻密な計算、考えつくされたラインどり。そんなものとは無関係の、とにかく豪快なレースゲームなのだ。激しいアップダウンで、一瞬先は闇の的なスリルがあるが、ひと区間が長いわりには変化に乏しく、単調な印象が残る。理不尽なまでの起伏の激しさも困りモノか。

カクカク曲がる大ざっぱなところが最大の長所。面倒な操作はまったくなく戦車のような4WDをゴリゴリ進めるだけ。邪魔な敵車や人を豪快に蹴散らせるあたりには爽快感はあるが、ひと区間が長いわりには変化に乏しく、単調な印象が残る。理不尽なまでの起伏の激しさも困りモノか。

6月17日

SD飛龍の拳



スーパーファミコンカートリッジ
カルチャーブレーン 9800円

龍戦士の5人を含む、15人の格闘家が登場する対戦型格闘アクションゲーム。必殺技のほかに、スーパーディフェンスなど独特のテクニックも使えるのだ。

老舗の人気シリーズ。でも、今回は『ストII』色がかげん濃くなってしまった。キャラの種類は豊富で楽しい。ただのマネじゃなく、消化したうえでの工夫も見られるけど。操作性は比較的イージー。対象年齢を低めに設定するためだろうね。レスポンスの悪さは気になった。

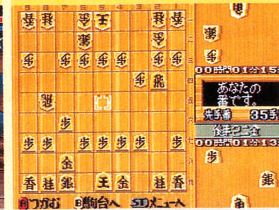
メリハリの効いたキャラはSDでも楽しい。よく動かし、操作も簡単でビギナーでも安心だ。しかし、ほとんど同じ技だけでオレは全部勝てちゃったけど、プレイヤーのヌルさに応じて難易度が変化するのには親切。必殺技もすぐ出るし。グラフィックはキレイで、〇です。

ジャンプするときなどに、一瞬レスポンスの悪さを感じるが、慣れればなんてことはない。いちばんうれしいのは必殺技の出やすさ。「私がここまで連続で必殺技を出せていいのか〜」ってほど。ラインを使った避け、瞬時に敵の背後へ移動できるなど、細かな設定にも感心したな。

対戦格闘ゲームの基本をきちんと踏まえた正統派な作り。でもそれだけ。ちゃんとした必殺技があって、ちゃんと対戦できて、納得できる連続技なども存在する「ちゃんとゲーム」なのだが、なんか知らんアツくなれないのだ。たぶん、ありきたりにまとまり過ぎていてからだと思うのだが。

6月17日

スーパー将棋2



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アイマックス 9800円

コンピュータの思考能力やデータなど、前作にさまざまな改良が加えられた将棋ゲーム。全国将棋選手権など、3つのモードがあるぞ。マウス対応のソフト。

コンピュータの思考速度が前作より遙かに速くなった!! とセールスコピーに書いてあるんだけど……まだまだコンピューター待ちが多いな。スーパーファミコンの限界なのかな。モードがいろいろあるのはなかなかうれしい。指し手の特徴がしっかり棋譜にでるのは、さらに◎。

余計なモードはあまりないシンプルな将棋としてまとまっているのでは。画面やインターフェースなどわかりやすい遊びやすい無難なところ。思考の速さもそこそこ。じゃあコンピューターの棋力はどーなのかという、こっちはへぼなんでとりあえず強い、よーな気がする、全部。

昔に比べるとコンピュータの思考時間は格段に速くなっている。それはわかっている。でも、わかりきっていると思われる答えを導き出すのにかなりの時間が必要なのはどーかと思うなあ。駒の種類を選べたり、いろんなモードがあったり、いまどきの将棋ゲーのツボは押さえてある。

コンピュータの思考ルーチンおよび思考時間、この2点が将棋ソフトを語る上での最大の焦点。まずルーチンだが、これは文句なく賢い部類。腕前だが、将棋クラブで鳴らしたおいら相手に互角の勝負ができるなんてたいしたもの。時間も30秒の早差しから無制限まで選べてゲー。

そのほかに発売されるゲーム

ゲームボーイ

6月14日
発売

テトリスフラッシュ 任天堂 2900円 カートリッジ

スーパーゲームボーイと同時発売される、スーパーゲームボーイ対応ソフト第1弾。ファミコン版の移植だが、新たにバズルモードが加えられたのだ。

6月17日
FIFA
インターナショナル
サッカー



スーパーファミコンカートリッジ
ビクター エンタテインメント 9800円

ワールドカップの主催団体FIFA公認のサッカーゲーム。斬新な斜めからの視点で、迫力のサッカーが展開するぞ。5人までの同時プレーが可能なのだ。

操作性がいい。思いどおりに動いてくれるっていうの!? ボールの飛びもナチュラル。初心者でもストレスがたまらない。わりとすぐに慣れた。そーいえば、このソフト、シカゴのCES行ったとき、すっごい人だかりができてた。米国人には、この分かりやすさがアビールしたんだな。

ちょうどテレビを見ているようなクォータービューが、無理なく再現されている。複雑な操作なしに適度なスピードで展開するゲームはほどよい緊張感。勝手にどんどんやってくれるアシストな選手操作はヌルプレイヤーに吉報。ダイビングヘッド、オーバーヘッドなど技も多彩。

パワーの存在が新しいところか。押し続けているあいだはパワーがたまり、ついでにボールは足にくっついていて、ボタンを離すと球を蹴る。複雑そうだが慣れりゃ超簡単ナリ。あと、コンビが勝手にかなり都合よく動いてくれる。ずいぶんラクなゲームで私はウレシイ。

視点が斜めに傾いてはいるが違和感なくプレーできてひと安心。それよりも問題なのが選手を思いどおりに操作できないこと。無駄な動きが多いんだが慣性の法則なんだか、よーわからんがとにかくボールをキープレジューの。蹴ったあとにグネグネ曲げられるのも非現実的で不満。

6月17日
ワールドカップ
ストライカー



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
コナツツジャパン 9980円

今年開催されるワールドカップを題材にしたサッカーゲームが登場。各国代表の32チームが用意されているぞ。練習ができるトレーニングモードを搭載。

テンポのよさ。それがキモみたい。とにかく展開が早く、それが試合の緊迫感を上手に表現していると思う。ただし、ゲームの手法としては、至極オーソドックスなもの。雑誌の静止画面で買うかどうかを判断されると、辛いかもね。画面下部分の演出は、なかなかいいアイデアね。

小さなキャラがクルクル動き回る慣性ない系サッカー。非常にシンプルで、とっつきやすさは○。しかし、フィールドに比べて選手が小さすぎるのか、いったんボールをとるとどこまでも走れてしまう。コンピューターによるアシストのあまりないマニュアルばい操作は好き好きか。

選手の走るスピードをFASTにすると、とにかく速い速い。この速さは魅力かも。ただ、その動きにボールが追いつけてないんだよね。鉛でも入っているかのようにポテポテと止まっちゃってコロコロと転がらないのだ。スピードとのバランスをとるためにこうなってるのかなあ……。

速ければいいってもんじゃない典型的な例。これでは、単独ドリブル持ち込みからのシュートが攻撃の大半を占めるような戦いかたしかできないではないか。コンピューター側は「スパスパパスを通してくるのに、こっちは繋げらず、おまけにボールまで止まってしまってもう大変!!

6月17日
ウルティマ外伝
～黒騎士の陰謀～



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
E Aビクター 9800円

RPGの代名詞『ウルティマ』の外伝が、アクションRPGとして登場だぞ。さらわれた市長を救出するため、4人のアバタールからひとりを選んで戦うのだ。

アメリカンな香りをブンブンさせたアクションゲーム。斬新な視点。一見、ナンセンスな演出。無音も含めた見事な効果音の使い方など、従来の日本のゲームにないヘンさ加減を楽しめる。強引すぎるストーリーはもはやコメディ。ちょっとした暇をつぶすにはピッタリかもね。

この、首をネジ曲げて見るみたいな3D表現がナンだけど、見た目ほどとっつきは悪くない。ただ演出的な部分は、海外ゲーのテイストで、徹底的に地味。アクション部分で見ると損しちゃうけど、パズル要素満載のトリッキーなダンジョンなどにハマれば、きっと楽しいのでは。

グニャリと歪んだ画面がイカス。能面のような人間の顔がイカス。アバタールがイカス。とにかく海外テイストなRPG。悪者の悪さのワケが「退屈だから」だもんなあ。すげえ設定だと思いません? それほど頭を使うわけでもないけど、ピリッとスパイスの効いた仕掛けがいいね。

操作性はお世辞にもいいとは言えないが、ナナメにひしゃげたヘンなパースの世界を歩き回るだけでじゅうぶん幸せになれる。最初はイヤイヤでも、アバタールとして使命を果たしているうちに、この謎解き迷路が心地よくなってくるはず。とっつきは悪いが禁断の果実的な味わい有。

6月17日
やまねこバブジの
大冒険



スーパーファミコンカートリッジ
バック・イン・ビデオ・ポッポ 9800円

山猫のバブジが、奪われたコレクションの毛糸玉を取り戻すために駆け回るアクションゲーム。コミカルなアクションで、全16ステージをクリアしよう。

「運命のくるくる車」。これが第1ステージの名前。とくに意味なし(と思う)。このタイトルに代表されるように、ナンセンスでポップな仕掛けがギョウ詰め。しかも展開はスピーディー。ギミックに大笑いしながらも、気がついたらヘンな世界観にドップリ。そんな妙なソフトなのだ。

ソニックっぽいけどソニックのマネると死ぬアクション。画面上のフィーチャーも、なにが危険でなにが平気なのか、グラフィックからよくわからないのが難点。憶えて慣れると言われりゃそれまでだが、感覚的にぱっとわからないのだ。楽しげな雰囲気、グラフィックは○。

『ソニック』っぽい爽快感を取るか、毛糸だまをちくちく集める慎重さを取るかの、ちょうど中途半端な位置でゲームがてきちゃった感じ。もう少しどちらかに傾けばよかったのかもなあ。一発死にだけと理不尽さはないのでヨシとしても、この単純なステージはなんとかならんかね。

一見、正統派にも見えるが、じつは内容の薄い、ただの猫アクション。スピード感はあるけどメリハリに欠けるステージをひたすら突き進むだけ。凝った仕掛けもなければ、謎を解くでもなく、「だからどーしたの?」とハテナマークばかりがついてまわる。チト仕掛けがほしいッス。

6月17日
奇々怪界-月夜草子



スーパーファミコンカートリッジ
ナツメ 9500円

人気のアクションゲーム『奇々怪界』に最新作が登場。鬼にさらわれたかぐや姫を助け出すため、巫女の小夜が活躍する。オプションキャラの能力を使いこなせ。

ていねいに作った『奇々怪界』。初心者向けに、ゲームの操作を教える特訓モード。コレが、親切。敵キャラのアイデア。グラフィックの色使い。『ゴエモン』ライクなお買物フィーチャーも御愛敬。「またか」的な印象をもってしまふこのソフト、うまくフォローアップしているみたい。

単純なアクションシューティングゲームだけど、ていねいに作ってある感じが○。技や操作を無理なく憶えられる出だしの教育的ステージなんかもあり、なによりやって楽しいってのがいいんだな。難易度的にも、やればできそうな感じにさせるバランス。グラフィックも○。小夜ちゃん。

純粋正当なアクションシューティングゲーム。やっててすげえ安心です。小夜ちゃんはカワイイし、オプションの仲間たちも華やか。絵もいいし、難易度もへたっぴにもやる気をなくさせないレベルでバランスを取ってある。パスワードをとりつつ何度も挑戦しちゃうゲームなのだ。

オプションの種類が増えて合体できるようになった時点で、これはもうまったくべつの『奇々怪界』になってしまった感あり。仲間を集める楽しさ、その仲間の能力の使いどころを考える楽しさ……ふたつの要素が、淡々と進みながら小夜ちゃんの行動を飽きさせないものになっている。

6月17日

スーパー フォーメーションサッカー'94 〜ワールドカップエディション〜



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
ヒューマン 9800円

好評のサッカーゲームシリーズに第3弾が登場だ。設定が細くなり、より戦略性が増したぞ。ワールドカップやオールスターなど、6つのモードで遊べる。

Jリーグブームのおかげで、サッカーゲームは急速に進化した。新しい刺激を求め、各社一斉に発売したサッカーゲームの数々。駄作もあったけど、傑作も生まれたのだ。ファンの支持を集めたからこそ、冒険できなかった名作。ジャンルこそ違え、『ファミスタ』な印象を持ちちゃったな

やっぱり3D表示っていうのは迫力ある。すんなりゲームに入っていて、ハマリ度もアップしそう。走る、パス、ともバランスはちょうどいいくらい。チャージかけるとボールはガンガンとれるんで、2Pではボールの取り合いでアツくなりそう。スピード感はそうとうある。

これだけの数のサッカーゲームが出そろったいまでも、この視点は画期的で新鮮に感じますな。あの小気味いいまでのスピード感と操作感は今作でも健在。テンポのいいゲームが楽しめるね。でも、バツと見どうしても見劣りするの否めない事実。これも時代の流れてやっすかね。

技術の進歩は早いもので、あれだけ楽しく思えた『フォーメーションサッカー』なのに、いま遊ぶとうーむなゲームにしか感じられない諸行無常。ボールの飛びかたや選手の動作に往年の輝きが感じられずまことに残念である。LRボタンでの曲がり具合も前作のままでよかった感じ。

6月17日

ザ・プロ野球SUPER'94



PCエンジンスーパーCD-ROM²
インテック 7200円

プロ野球の実名最新データを使用した野球ゲーム。ペナントや対戦など、通常のモードのほか、プレーヤーが監督となって采配を振るうモードもあるのだ。

『ファミスタ』、『ベストプレー』、『栄冠は君に』など、数々ある野球ゲームのいいとこ取り。モード選択次第で、どんな風にも遊べちゃう。野球ファンは必見!!にしても、かんじんのプレー中の画面がへボイ。ボールの軌跡も、若干不自然。システムが秀逸なだけに、じつに惜しいぞ!!

オーソドックスな野球ゲームだが、システムの多さが売り。『ベストプレー』ライクなSIMモードや、WATCHモード、守備を半自動化するAUTOモードもあって、1台数役はお得だが、試合自体はどれも単調。CD-ROMなのにこのチープシックな音楽が、ショボショボ感にひと役かっている。

CDの長所を活かし、攻撃時に各球団の応援かきバキバキ流れ、選手の似顔絵がバッチリ登録されているのは前作同様。もちろんデータは最新版ですな。今回はさまざまなモードが加わって、選手アリ、監督アリ、いろんなタイプのゲームが楽しめるようになったのね。お得な作りだね。

かなりのプロ野球通でない限りパリーグの選手（たとえば近鉄の内匠選手など）の顔を思い浮かべることは難しい。撮り込みのような似顔絵があるこのゲームは、顔を覚えられという点にのみ価値があると思われる。ゲーム自体は、ハッキリ言ってファミコン版『ファミスタ』以前。

6月17日

KO世紀ビースト三獣士 ガイア復活完結編



PCエンジンスーパーCD-ROM²
バック・イン・ビデオ 8800円

オリジナルビデオアニメで大人気の作品が、RPGで登場。原作に忠実なストーリーで、ビースト戦士たちの活躍を描く。豊富なビジュアルシーンが特徴。

戦闘システムは、まったくもってベーシックなもの。人形劇を見るためだけに、プレーを続ける。そんなテイストのソフト。幕間にデモも流れるが……1枚絵に声優のセリフだけなのは、いまどきにしては、寂しすぎる。CD-ROM初期のRPG。正直言うと、そんな印象を受けました。はい。

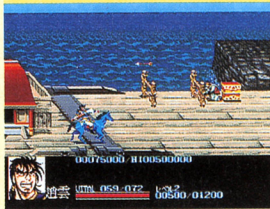
よくも悪くも原作を知っている人のタメに作られたゲーム。とにかくよくしゃべる（文字メッセージ）。その中身が原作どっぶり。初めてのユーザーを自然と冒険へ誘うような、そういう内容で無理なのかな。イベントシーンを結ぶ的なゲーム展開もちとつらい。戦闘はややたらしい。

序盤で、「命令されるがままに動かされる」という印象を埋め込まれるため、自由に動けるようになってからもおしい色を強く感じる。また、ターゲットがファンに絞られているためか、原作を知らないとその世界に入るまでに、かなりの努力を必要とするもよう。マップも大味ね。

このゲームをひと言で表わすなら「殺風景」という言葉がピッタリ。マップや戦闘シーン、何から何まで簡素で淋しげ。設定やシナリオなども説明不足で入り込みにくいっすね。おざなりな展開で、なんとなく先に進めるだけのRPGほどうまらなものはない。『KO世紀』にKOされ気味。

6月17日

天地を喰らう



PCエンジンスーパーCD-ROM²
NECアベニュー 7800円

アーケード版が大ヒットしたアクションゲームが、ついに移植されたぞ。三国志に登場する4人の武将からひとりを選んで、打倒董卓のために戦うのだ。

ゲームシステム自体はそう珍しいもんじゃない。変形「ゴールドアンクス」ってとこかな。感心したのが演出。戦闘中のセリフ、幕間のデモなど、『天地』の世界観をじつにうまくとりこんでいるんだな。敵将の名前も原作に忠実だし。『三国志』ファンなら、「いかにも〜」的に楽しめそう。

このゲームの印象をひと言で言う「うれれりゃ————!」です。昔、武田信玄が剣を振り振り進んで行くアクションゲームにドギモを抜かれましたが、まさにそのタイプ。マップは平坦、敵は物量作戦。ただ、つけた点数以上にこのタイプのゲーム、じつは好きでずんたんとなく。

せっかくのキャラクターゲームなのに、こんなにチマッとした構成なのはどうしてなんだろう。下に顔は出てるし声もするからいいじゃないって言われりゃそれまでだけど、個人的にはもっと迫力のあるものを期待してたんだけどな。しゃべりもじつはけっこううるさかったりもする。

『三国志』を題材にしたアクション……というインパクトだけで勝負したゲーム。「うりゃあ!」と吠えまくるキャラクターに心を動かされるのは最初の数分だけかも。攻撃力があっても見かけはほとんど変わらないし、似たような攻防がくり返される単調さもマイナス要因。「1回ゲー。

6月17日

ブランディッシュ



PCエンジンスーパーCD-ROM²
NECホームエレクトロニクス 7800円

パソコンでヒットしたアクションRPGが移植された。迷宮に迷い込んだ主人公アレスを操作して、立ちはだかるモンスターやトラップを蹴散らして進め!

『ダンジョンマスター』を2Dの視野で見た感じ。アクションあり、パズルありの構成。そのバランスが絶妙で、中毒性が高い。じつはパソコン版の大ファンなのだ。オリジナルにほぼ忠実。操作性の面で若干劣るものの、そのテイストはしっかり伝わっている。視野に慣れればハマル。

いかにもパソコン的。感情移入のできないチママしたキャラクターを、ムリヤリ動かしているっていう印象を持ってしまいう操作感は辛い。間合いとか、タイミングとかと無縁なアクションは、アクションとは言い難いのは。アニメのビジュアルシーンはグッド。ドーラ・ドロン。

いきなりの画面90度切り替えは、慣れるまでたいへんか。また、主人公は弱っちいのでこまめなセーブがあなたを救うってなカンジ。ちくちくマップを塗りつぶしていくのは征服感が満たされるようでゲー。ただしコレはマウスでプレーしたときの話。コントローラーならー2点かな。

良くも悪くもパソゲーそのものであり、人によって評価がハッキリと分かれそう。内容は2D版『ダンマス』といった趣のゲームで、個人的に謎解きモノは好みではあるんだけど……。主人公の向いている方向を上固定するマップの見せかたが、プレーする気を萎えさせるんだよね。

クロスレビュー

スーパーボンバーマン2

スーパーファミコン



ハドソン 8500円

前作よりステージの仕掛けがシビアになっており、スリル満点の対戦ができる。ゴールデンボンバーマンが出てきてルーレットができるのが、うれしかった。ボンバーマンらしさも残ってる。福岡県 正野雅俊

メルヘンアドベンチャー コットン100%

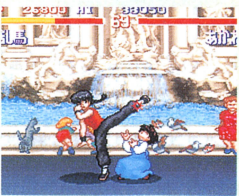
スーパーファミコン



データムポリスター 9500円
地面などに当たっても死なないし、コンティニューはその場からなのでわりとやさしめ。魔法攻撃の操作が簡単などころもよい。ただ、主人公が魔法使いなのに魔法を使える回数が少ない。福岡県 木下耕一

らんま1/2〜超技乱舞篇〜

スーパーファミコン



小学館プロダクション 9980円
必殺技が出しやすく、溜め技を溜める時間も比較的短めなので、ビシバシと技が決まって爽快。ただ、少しばかり動きがギクシクしているのが気になったが、そこは豪快さでカバーってとこ。茨城県 早川孝

Best Picks of This Week

今週のゲーム16本中、なんとサッカーゲームは5本。約3分の1がサッカーゲームだなんて、なかなかスゴイ。6月17日ってサッカーの日かなんかなのかなあ？

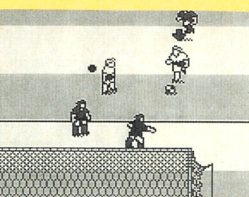
なんたって、『ブランディッシュ』。操作が斬新なので取っつきは悪いけど、やってるうちにすぐに慣れるから。野球ファンには『ザ・プロ野球』。とくにシミュレーションモードがおすすめ。中村監督の気持ち、味わうぞ!!

今週はサッカーの週だった。もうすぐ始まるし、Wカップ見ながら『FIFA』、『J』などところで『スーパーフォーメーション』。久しぶりに撃って跳んで、なら『奇々怪界』も。『ラグナセンティ』も十分合点に達してると思う。

……同じ日に5本もサッカーゲームが出るなんて。不思議なことするもんだなあ。今週は『ラグナセンティ』&『ブランディッシュ』。巧妙に仕掛けられた謎を解き明かしていくって点では、どちらも同じ喜びがありますな。

競馬に例えると、穴党の人が思わず手を出してしまうダークホースとでも言いましょうか。切り捨ててしまうにはもったいないゲーム、それが『ウルティマ外伝』だ。メンドくさいしバカらしいけど、最後までプレー希望。

6月17日 ワールドカップ ストライカー



ゲームボーイカートリッジ
コナツツジャパン 4500円

スーパーファミコン版と同様、ワールドカップを題材にしたサッカーゲーム。24のチームと8種類のフォーメーションが用意されている、なかなかの本格派。

画面に移っているシーンが、ボールの動きに合わせて一気にグイーンと移動。んん、なんか爽快。ゲームボーイにしては画面の動きがダイナミックだよな。ゲームの作り自体は、とくにこったところもない、いわゆる『フツ』のもののなんだけど、スムーズなアクションがポイントだな。

ゲームボーイということから想像されるほどチマチマ感はない。しかし、ボールを取って走るとなぜか敵が併走してしまい、結果、ゴール前まで一騎駆けできちゃうのはSF版と同じ欠点だなあ。マジメにパスしようって気がなくなるってことでこれでは戦術の立てようがない？

ゲームボーイの宿命だからしかたがないんだけど、とにかく視野が狭くて味方がどこにいるのかさっぱり見当がつかないのだ。なのに敵(コンビ)はしっかりパスをつないでくるんだよなあ。ちくしょー。スピード感もあるし、ゲームボーイらしくお手軽にまとまっているところ。

視点はトップビュー、なおかつフィールドが縦にスクロールするタイプ、おまけにゲームボーイ……かなりヤバイ。見える範囲が極端に制限されているサッカーゲームも苦痛なものはない。パスをつなぐ楽しさは味わえず、ドリブルでの強行突破が主体の大味な展開になりがち。

6月17日 チャンピオンワールド クラスサッカー



メガドライブカートリッジ
アクレ임ジャパン 7800円

世界32カ国の代表が、熱い戦いをくり広げるサッカーゲームが登場だ。オフサイドやファウルの有無を設定できる親切設計。リプレー機能を搭載しているぞ。

選手が転倒後に起きる動作、ボールをとりに来た敵選手をかわす動作から、イエローカードを出す審判の動作まで。なにしろ表現がリアル。芸が細かいぞ。サッカーとしてのリアルさは満点。ただし、サッカーゲームとしての爽快感は……。難しいところ。

外見すごい地味だけど、やってみるとなかなか。パスで繋いでいくていねいな攻めが要求される。キャラの多彩な動きはないが、スピードとしてはこんなもん。他のサッカーゲームほどキーパーが超人でないで、ポロポロ点を取られるかもしれないけど、実際こんなものでしょ。

確かに、足にボールがくっついてるのはヘンだと思うけど、このゲームのように微妙に離れているのも、なんだか不安になるなあ。気のせいかな奪われやすいような気もする……。全体的に音も動きもなんだかチープ。何かひとつこれとは思える演出がほしいと思ったのは私だけ？

選手の動きにはそれなりの魅力を感じるが、あまたあるサッカーゲームの頂点に君臨することはまず無理。とくに守備側選手の切り替えづらは天下一品。敵FWがドリブルで持ち込んでくるのに、こっちの守備陣ときたらんでバラバラ。切り替えがほとんど間に合わないのだ。

6月17日 新創世記 ラグナセンティ



メガドライブバックアップカートリッジ
セガ 8000円

動物としか話せなくなった主人公が、人間の言葉を取り戻すために冒険するアクションRPG。動物を仲間にして得られる特殊能力を、上手に利用して進もう。

いったりきたりの無駄な移動。意味ありげだが、その時点ではどうしようもない障害物や仕掛け。難解なトリック。意地悪なフィーチャーが乱発。随所にキラリと光るアイデアも見られるんだけど。プレイヤーが根気よくつきあってくれるか……。爽快感に乏しい。考えすぎでは。

『ゼルダ』ゲー。雑草を刈ったりできるほどには似ているが、ニワトリを持ち上げたり壁を引っ張ったりできるほどではないのが残念。動物の能力が宿るシステムとか、いいのにどうも演出で損してないか。マップや仕掛けもツメ甘。いーんだけど、期待が大きかったための苦言なり。

アクションRPGの基本は押さえてある。でも、剣の射程距離がつかみにくい、敵にダメージを与えているかどうかかわりにくい(とくにボス)など、細かい不満はある。物語もなんとなくダラダラと展開していくため、メリハリがなくワクワクできない。でも、おもしろい。と思う。

見かけは『ゼルダ』、『聖剣』の両伝説ゲーをミックスしてボン！てな感じだが、主人公の行動がわりと行き当たりばったりなもので、感情移入という点で割引が必要。また、このゲームはアクション主体のアクションRPGなんだけど、肝のアクションが粗くて苦勞する場面もしばしば。

最新ゲーム大紹介

ジグソーパーティー

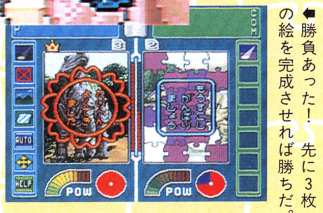
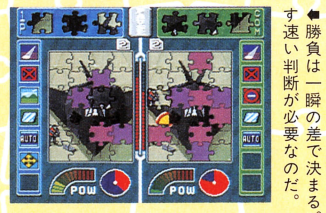
ジグソーは落ちついてジックリ、なんて常識はふっとばされるぞ！ これは、ひとりでも複数でもスピーディーにプレーできる新型ジグソーなのだ。

COMING SOON

スーパーファミコン パズル カートリッジ
ホリ電機 7月22日発売予定 8200円 8メガ

アクティブなジグソーにハマレ!

ゲーム史上初!! アクションジグソーパズルがお目見えだ。画面上のランダムに表示されたピースを当てはめて、ひとつの絵を完成させよう。コンピューターより早く指定とおりの絵を完成させれば勝ちとなるぞ。また、対戦プレーでは相手のジャマもできるので、スリリングな展開が期待できる!!



マルチプレーでパーティーなのだ

ゲームモードには、対戦とみんなでジグソーを楽しむパーティーモードのふたつがある。パーティーモードには最大5人まで参加できる。みんなでひとつの絵を完成させるのが目的なのだ。ピースを

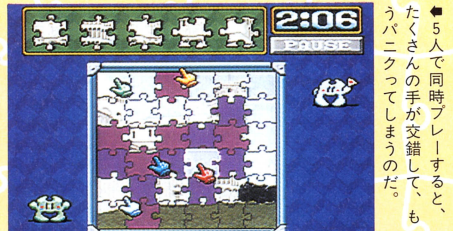
正しく置けばポイントが加算されるので、5人で順位を競うこともできるぞ。さらに光るピースを正しく置けばランダムでボーナスポイントが得られるぞ。横取りもできるので、盛り上がり!!



★このモードでは、4つの難易度が選択できるのだ。



★パズルのタイトルをキャンセルが紹介してくれる。



★これは5人プレーのときの表彰式。置いた正解ピースの数でポイントが決まる。お手つきはマイナスだぞ。

情け無用の敵キャラたちだ
コンピューター対戦のときには、こいつらと戦うことになるのだ。

どんぶりガニ
横の動きは速いが縦はからっきし。最初の相手だけに、楽に勝てないとい先は苦しいぞ。

使うが勝ちのアイテムリスト
相手の動きを遅くすることができるアイテム。あまりパワーが要らないので使えうべし。
相手の攻撃アイテムをはね返す鏡だ。相手の様子をうかがいつ使うのがベスト。

超大作
集中力はビカーだが、注意力は散漫。アイテムはあまり使わない分、攻略はかんたんだ。

海の女王様
もとなースで、こっちのパワーを注射器で吸い取ってくる。手強いおネエちゃんだ。

対戦をうまく進めるには、アイテムを使いこなすことが重要だぞ。
相手の動きを上下左右逆にしてしまうアイテム。ふたり対戦で使うと効果絶大なのだ。
相手の置いたピースの5割を飛ばしてしまうハケだ。最高のパワーを必要とするぞ。

下絵もいろいろなのだ



ジグソーパズルでいちばんのポイント、やっぱり下絵の良さ。このゲームでは、8つのジャンルでたくさんの下絵が用意されていて、どれもバッチリ描き込まれている。

ボーナスゲームでまちがい探し

3面クリアすることによりまちがい探しのボーナスゲームに挑戦。君は10個のまちがいを探し出せるかな?



★お手つきはポイントがマイナスに。全問正解は至難のワザ。ボーナスでも甘くない。



奇々怪界 一月夜草子

遠き神代の時代より、月夜の晩には何かが起こる。
というワケで、またまた怪事件に挑む小夜ちゃん
です。今回はウサギ姿にもなってがんばるのだ。

SF アクション カートリッジ
スーパーファミコン ナツメ 6月17日発売 9500円 12メガ

COMING
SOON

今度はかぐや姫がさらわれた! さよちゃん3度目の冒険

おなじみ、巫女のみこ小夜ちゃんがかつやく活躍するお払いアクションゲーム『奇々怪界』に、待望の新作が登場したのだ。今回は数々の新要素がプラスされ、ゲーム内容もボリュームアップ。コミカルなキャラクターのアクションを堪能してね。

ふたり同時プレーも可能



■2P側がオプションを操作してのふたりプレー。

シューティングステージもある



■2種類のシューティングステージもあるのだ。



それは、ある月夜のできごとでした

今日は豊作を祈願するお祝いのため月からかぐや姫が降りてくる日です。村はお祭の準備で賑わい、小夜ちゃんたちも、村の広場に集っていました。美しい名月がひときわ輝き、いよいよかぐや姫が姿を現わしました。



そのときです。突然、鬼たちの一団が現われ、かぐや姫を連れ去ったのです。この一大事を黙って見ている小夜ちゃんではありません。さっそく、かぐや姫救出に向かうのでした。

アイテムをとってパワーアップするべし

各ステージのあちこちには、新登場のよろず屋がある。ここでは敵を倒すなどして得たお金で買えることができる。もちろん、アイテムは道中で拾うこともできるけどね。



縮荷社に
よろず屋アリ



■縮荷社にお賽銭を入
れると、よろず屋開店。

千両箱には鍵が必要

■アイテムはつづらや千両箱に入っている。つづらはそのまま開くけど千両箱は鍵が必要。



よろず屋にはこんな道具がおいであります

- みこふく
小夜ちゃんの防御力を1段階上げられる。
- うさぎのみみ
ポロボロのとき1度だけ敵の攻撃を防ぐ。
- かぎ
千両箱や扉を開けるのに必要な鍵なのだ。
- こうりやくほん
そのステージのボスの攻略法が載っている。
- けんどうのよろい
小夜ちゃんの防御力が2段階アップする。
- すいしょう
通常攻撃のオフタの威力を1段階上げる。
- ふくぶくろ
何が入っているかは買ったときのお楽しみ!
- 1UP
小夜ちゃんの残り人数がひとり増えるよ。

やっぱり主役は 小夜ちゃんなのだ

小夜ちゃんの武器は、トレードマークとも言える遠距離攻撃用のオフタと、接近戦用のお払い棒。さらに今回は防御面も充実していて、剣道の鎧やウサギ耳などの服(?)も登場。服を着ていれば敵の攻撃を受けても、服が破れて身代わりになってくれるのだ。破れた服は新しい服を着ればもとに戻るよ。

オフタ攻撃



■水晶を取ると2段階まで威力がアップする

お払い攻撃



■ほとんどの敵の攻撃を跳ね返すことができる



小夜ちゃんは敵の攻撃を受けると1枚ずつ服が破れ、ポロボロの状態に攻撃を受けるとアウトになる。ウサギの耳を付ければ、ポロボロの状態でも1度だけ攻撃を防げるぞ。

さよちゃんをサポートする7人のすけっとおふしゅん

今回の仲間は総勢7人。このうちのひとりが、オプションとしてつねに小夜ちゃんといっしょに行動してくれる。仲間は後方で援護するほか、敵に投げつければボムにもなるのだ。加えて仲間たちは小夜ちゃんと合体すれば、さまざまな特殊行動ができるようになる。合体は一定時間で解除されてしまうけど、うまく特殊行動を利用すれば、危険な場面もラクに進めるぞ。仲間はチェンジアイテムを取って任意に変更することも可能だ。



通常は得意の武器で小夜ちゃんを援護する。

そして……

合体!

シャキーン!

合体した仲間によって一定時間、さまざまな特殊行動を取れるのだ。

投げてよし

仲間に投げつけると強力なボムになるよ。



仲間は

道中でつくるものなり

仲間は最初から7人いるわけではなく、選べる仲間は3人。あとは旅の途中で見つけていくのだ。



仲間になれば、呼出せるようになる。

初期の仲間はこの3人



おなじみのけけダヌキ。合体中は、ハラ鼓を打って隠された千両箱を発見できる。



怪力坊主。合体中は行く手を阻む大岩を持ち上げたり敵に投げつけたりできる。



手裏剣や刀で戦うくの一。合体すると、鍵が無くて千両箱や扉を解錠できる。



物知りの天狗。ウチワで援護してくれる。合体すれば空を飛べるようになるのだ。



ニヒルなカシ。合体すると、谷なんかひとつ飛びのハイジャンプが可能になる。



情にもろいモグラ妖怪。合体後は土に潜って、地面に埋めてある千両箱を取れる。



天才博士が造った万能ロボ。武装も強力。合体中は空を飛び、岩を持ち上げられる。

美しくも多彩なステージにはモノノケがたっぷり

かくや姫を追う小夜ちゃん一行を、湿原、雪山、熔岩地帯など多彩なステージが待ち受ける。道中にはよろず屋のほかに、いろいろと援助してくれる人たちがいるので、ホコラやお堂があったらどんどん入ってみるべし。あちこちに隠し部屋もあるので、捜すと吉。



ここからが本番ステージ2。ワラワ寄ってくる妖怪たちを、どんどん払おう。



銀光を浴びて妖しげに揺れる、すすきヶ原。狐の面をつけた林々がお出迎え。



懐かしのBOSS

ステージ1は練習ステージになっとりますです!

今回は従来の基本アクションに加え、合体などの新要素が増えている。操作が少し複雑になったのでステージ1は練習ステージになっているのだ。ここで操作のイロハを身につけて。



七福神たちが懇切丁寧に操作方法を教えてくれる。

トレーニングは全7種類。このステージはバスも可能。



小夜ちゃんのおまへに何度も現われる鬼娘、魅留鬼。今回の宿敵なのだ。

果たして事件の黒幕は何者なのか……



テトリスフラッシュ

テトリス・イズ・バック！ ファミコン版で多くのテトリスファンを熱狂させたフラッシュが、さらにパワーアップでスーパーファミコンに登場だ！

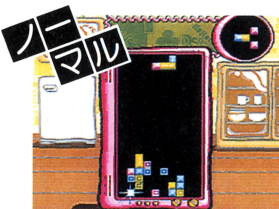
SF スーパーファミコン	アクションパズル ビー・ピー・エス 7月8日発売 8000円 8メガ	カートリッジ
------------------------	---------------------------------------	--------



歓迎カムバックで、またもや閃光！

ファミコンで大好評だった『テトリスフラッシュ』が、今度はスーパーファミコンに移植されたぞ。グラフィックがパワーアップして、BGMも4曲のなかから選べるのだ。さらにパズルモードも新たに加わって、大満足のできばえだ。

■背景はかなり感じが変っている。

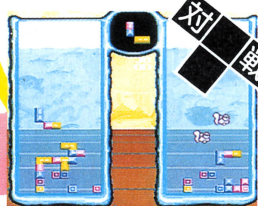
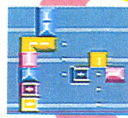


同じ色のブロックを縦か横に3つ並べて消すのが基本。さらに光るブロックを消せば同色のブロックは全部消去できる。連鎖消しもできるので、最後まであきらめるな。



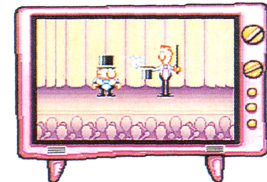
光る

対戦では、先に全部のブロックを消したほうが勝ち。背景の水面からブロックがはみ出すと負けなのだ。まとめて消せば相手の水面が下がるので、連鎖を狙っていけ。

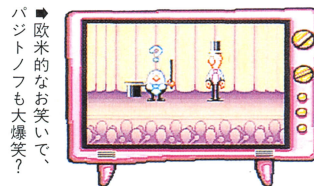


ちよつとひと休みのコーヒーブレイクだ

5面をクリアするごとに、コミカルなグラフィックが楽しい「コーヒーブレイク」が始まる。対戦プレーのキャラクターが登場、いろんなギャグをかましてくれるぞ。



■このコンテでは、ふたりのキャラが登場。



■欧米的なお笑い、バジトノフも大爆笑？

パズルモード 誌上チャレンジ

パズルモードでは決められたブロックを使って、画面上のブロックをすべて消せばオーケー。全100面、はたして解けるかな？



■このくらいはまだ序の口。連鎖の手順をよく考えてからトライだ。



■この面は、ブロックを置く向きがカギ。ダイナミックに消えるぞ。



■この面で消さなければいけないブロックはたった1個。でも難しいんだよなあ。



■こんな左右対称の面では、置くブロックも対称にしてみると？

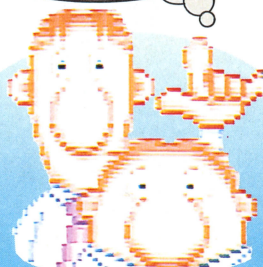


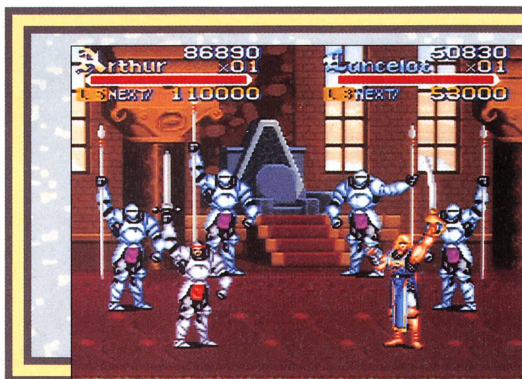
■使うブロックが2個になっただけで、難しさ倍増。最初はどっち……。



■更に3個になったら、もうタマランぞ。バランス感覚が必要！

テトリスはどこまで続くのかー…





ナイツ オブ ザ ラウンド

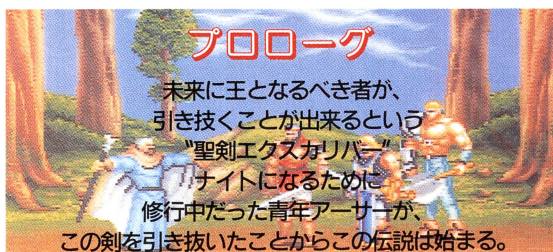
勇敢な戦士たちの平和を導く聖杯を捜す旅。ゲームセンターで、プレイヤーをアツくさせた『ナイツ オブ ザ ラウンド』がスーパーファミコンに登場。

SF スーパーファミコン	アクション カプコン 発売中 9500円	カートリッジ 12メガ
-----------------	-------------------------	----------------

COMING SOON

伝説の剣エクスカリバーに秘められた使命を

ゲームセンターで大好評を博した横スクロールアクションゲーム『ナイツ オブ ザ ラウンド』が、スーパーファミコンに登場するぞ。それぞれの個性を持った勇者3人が登場、そのなかから好きなキャラクターを選ぼう。ふたり同時プレーももちろん可能だ。そして得たスコアや面クリアボーナスによって、16段階に勇者がレベルアップする、RPGのような楽しみかたもできるぞ。さあキミも平和を導く聖杯を捜す旅によう！



アーサー



ランスロット



パーシバル

馬も活用せよ

アイテムで出馬する白い馬、敵から強奪する青い馬などは、とても心強い味方だ。ピンチになったら馬を乗り捨て、敵にめがけて突進させることも可能。

レベルアップ

ステージをクリアしたときのボーナスなどで、一定のスコアに達すると、攻撃力や防御力が16段階でレベルアップしていく。どんどんスコアを稼げ。



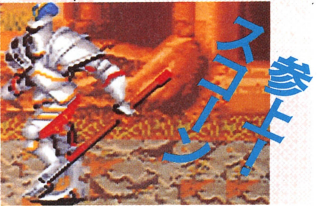
STAGE1 戦士の村



STAGE2 城砦の攻防



一見のどかな街。だが街はすれの林のなかでは、敵の集団が勇者たちの行く手を阻んでくるぞ。おふたり同時プレーで戦おう。旅はみづづれ！



STAGE2 大乱戦



STAGE3 騎士祭



深い木々に囲まれた森のなかで、敵の猛攻に襲われる。そして勇者はそこに不可解な光景を見る。右に左に敵が迫ってくる。このようなきでこそ冷静な判断が必要。



STAGE4 道化師ファントム



場面は一転して城下に。慌てて城に駆け込む敵兵たち。いったい城内で何が起きているのか？



あら？

全日本プロレス ファイトだポン!

プロレス、それは男の美学。プロレス、それは華麗なる肉体。『ファイトだポン!』、それは男たちのギャグがはじけるプロレス・シミュレーション。

COMING SOON

スーパーファミコン シミュレーション カートリッジ
メサイヤ 6月24日発売 9800円 8メガ

次世代プロレスを
になうのはズバリ
キミたちだ!

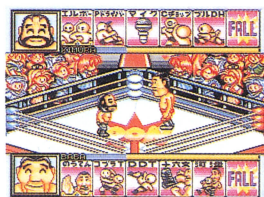


プロレスフリークも、プロレス音痴もまるごと楽しめちゃう新感覚のプロレスゲームの登場だ!!

どこがいまでのプロレスゲームと違うのかというと、まず第1にスゴロクタイプのフィールドを採用していること。このフィールドを進むことで、試合で使用するカードを集めるのだ。第2にフィールドで集めたカードを駆使用するリアルタイムのカードバトルだ。これらのシステムを採用すること

で、いまで「キー入力^{にうりよく}が苦手だからプロレスゲームは……」という人も安心してゲームを楽しむことができるようになったのだ。

『ファイトだポン!』で、キミもプロレスフリークの仲間入りだぜ!?



■試合だけ楽しむバトルモードはふたりプレイも可。

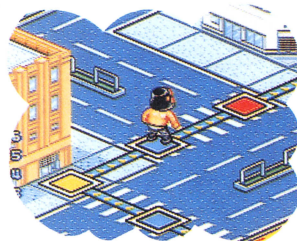
ストーリーはこのように進む!

①イントロダクション



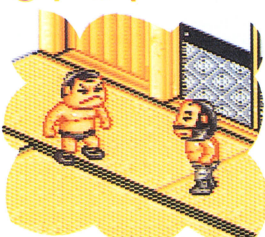
■事件のあらましを説明する導入部分。ギャグがビシバシ連発する。見逃すなよ。

②フィールド



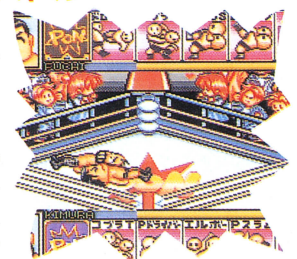
■スゴロク形式で進むフィールド画面。止まるマスによって技カードが増減!!

③イベント



■仲間を増やしたり、人助けをしたリイベント続出だぞ!!

④バトル



■各ストーリーのファイナルイベントはやっぱりバトル。

あの人、
この人、
どんな人、



馬場
くん

■泣く子も黙る全日本プロレス社長だ。バラエティー番組でもおなじみの人気者。



ラッシャー
くん

■馬場くんをアニキと慕って、ファミリー軍団を結成。「超兄貴」とは無関係。



つる田
くん

■川田くん、田上くんの師匠格。試合に勝ったときの決めゼリフは「おー!」。



永源
くん

■全日本プロレスのゲームシリーズでは初登場。ツバ攻撃で試合を盛りあげるぞ。



三沢
くん

■無敵の三冠チャンピオン。シナリオではチャンピオンベルトを奪われて……!?

ジイアント馬場社長率いる全日本プロレスの選手が16人も実名で登場する。オマケになつかしのブッチャー選手も特別出演して、ゲームを盛り上げてくれるのだ。操れるキャラクターは7つのストーリーごとに主人公が決まって



■このほかにも、川田くんや田上くんなど、全日本プロレスの人気者が続々登場するのだ。

いて、プレイヤーは基本的にそのキャラしか使えない。しかし、フィールドで仲間を増やせれば、バトルで仲間を使うことも可能になるのだ。個性あふれるミニキャラクターたちが、白熱した試合とギャグをくり広げていくぜ!!

スペシャルゲスト ブッチャー



■特別ゲストのブッチャー。どこからともなく現われて去っていく。



パトリオット
くん

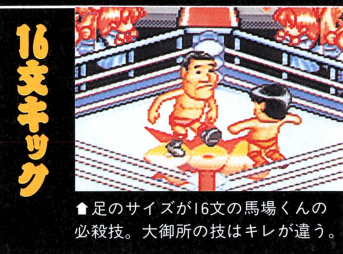
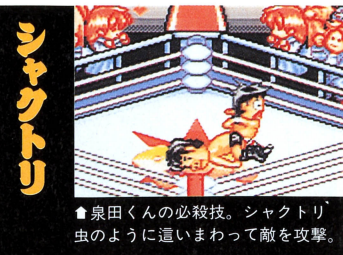
■謎の覆面レスラー、パトリオットくん。必殺技ではミサイルになって飛んでいく。



ハンセン
くん

■いつでも必ず後尾に「ウィー」をつけるヘンな外人。でもとってもいい人なのよ。

ぜん しゅるい いじょう わさ
全70種類以上もある技カードは
ぜんしゅせん けんぽう とう
全選手が使える基本技カードと特
てんしゅせん せんよう
定の選手専用のカードにわかれて
いる。基本技カードは最初から持
っているが、ほかの技カードはフ
ィールド上で増やしていくのだ。
あお とう じふけん
青いマスに止まれば無条件で1枚
もらえる。黄色いマスだと、まず
ザコレスラーと試合をしなければ
ならない。勝ったら1枚増えるが
負けると1枚減ってしまう。そし
て、赤いマスに止まるとランダム
で1枚抜き取られてしまうぞ。



馬場社長
まちぼうけ!

▲試合を放り出して昼のメロドラマを見ていた選手もいた。現場を發見！ 馬場社長はアゼン

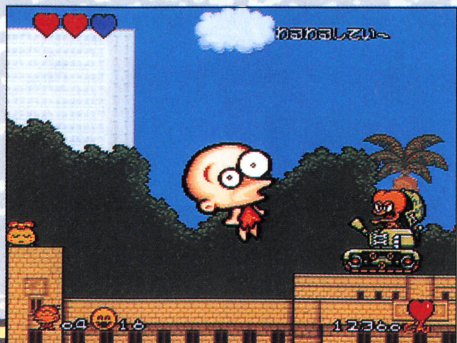
首謀者は
ハンセンくん

建物を
大破壊

永源くん
助だちに

病院を、学校を、
 つぎつぎと破壊してい
 く外人軍団の面々。三
 沢くんたちの活躍によ
 り、町は救われた。

全日本プロレスに所属する外国人レスラーたちが、馬場社長に反旗をひるがえした、三沢くんの外軍団が共謀して、三沢くんの三冠ベルトを奪っていったことから始まった。その後の外軍団は学校を壊したり、病院を壊したりやりた放題。何を言っても「トシゴ、ワカリマシーン！」としが答えず、手のつけられない状態になった。外軍団を追った三沢くんたちの手によって大事にはいならなかったが、町中は大騒ぎになってしまった。原因はまだまだ不明だが、主謀者はハンセンという説が濃厚。詳細は逐一報告していく予定。……ご期待!!



超原人

頭を使うゲームはたくさんあるけど、頭を武器にしたことで人気のゲームは、この原人シリーズだけ。なんとってこいつの頭突きは、無敵だぜ!!

SF
スーパーファミコン

アクション

カートリッジ

ハドソン 7月22日発売 8800円

12メガ

COMING
SOON

日本一の石頭! あの原人が大あばれ!

によつへ〜



■大きい肉か小さい肉ふたつを取ると、によつへーに変身だ。ピロピロ攻撃ができるぞ。

ファミコンやPCエンジンなどで好評だった原人シリーズが、スーパーファミコンで『超原人』となつて登場だ。今回の原人の特徴は、3色あるキャンディーで体のサイ

ズが、肉を食べると姿そのものが変わるという点だ。そして変身した原人は、それぞれ特殊な攻撃パターンを持っていて、コミカルで多彩なアクションが楽しめるぞ。

マメ原人



■赤キャンディーを取ると、マメ原人に変身する。ちっちゃくてかわいいね。

原人



■黄キャンディーを取ると、原人に戻る。この大きさが基本ですね。

でか原人



■青キャンディーを取ると、でか原人に変身する。とにかく頭がでかいです。

ゴルゴ

■小さい肉を取ると、ゴルゴに変身する。金縛り光線で敵の動きを止めてやれ!



青キャンディーを取ると...

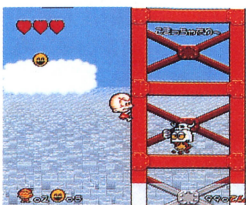


でかゴルゴ

あさくさからはじまる大アクションに笑いが止まらない!!

ステージ1

あさくさうん

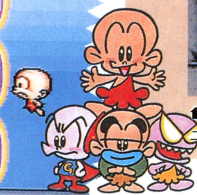


■東京タワーに上る原人。根性のほりてこー。

■東京上空でステージ1のボス、ブルームンとの勝負。頭が弱点だ。狙え!



ぶるあ、ぶるあ



■各ステージにある花を取ると、ミニゲームに突入する。見逃すな!



■原人たちの基本攻撃と言えばボンゴ。いわゆる頭突きだ。敵に叩き付けろ!!

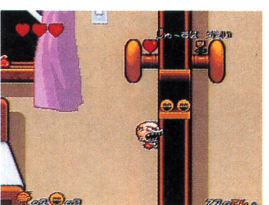
■みずからの首を転がし、敵をなぎ倒すなんて...



首チョンパ攻撃

ステージ2

巨獣の島



■すべてが大きいこの島は、ドアだってこんなにでかい。

■ステージ2のボスは、巨獣の体内にいるピフイススケレートだ。



おおい かいこんだま

ミニゲームも有

花をとれ!!



■各ステージにある花を取ると、ミニゲームに突入する。見逃すな!

カニ原人シューティング



■ミニゲームのひとつ、カニ原人シューティングだ。子ガニを発射しろ! アイテムを集めろ! スカもあるから注意。

高橋名人の冒険島4

高橋名人4度目のカムバックだ。今度もアクションのステージはやっぱり冒険島。さらわれた恐竜を助け出すために、野生のパワーで突撃だ！

ファミコン	RPG	カートリッジ
ハドソン	6月24日発売 5800円	3メガ

COMING SOON

高橋名人 またも島のために立ち上がるの巻

高橋名人が住む平和な島に、ある日大事件発生！ 怪しい影が動物たちを洗脳し、おまけに恐竜をさらっていったのだ。

こうして名人の冒険はスタート。敵にまわってしまった動物たちを撃退しながら、恐竜を助け出そう。助け出した恐竜は仲間になっていっしょに戦ってくれるぞ。さあ、島に平和をとりもどそう！



敵は魔神なのだ

火炎魔神

■コイツは2面のボスで、体をふたつに分割させるなど、多彩な攻撃をしてくる。

シュラッシュなお仲間たちだ

助けだした恐竜たちは、それぞれ特殊な能力を持っているぞ。さきのステージに行くほど、こいつらの協力を

なしでは苦しいエリアが増えてくる。攻撃に、移動に、恐竜たちの能力をうまく使いこなすべし。

炎

赤チラノ

海

ノッシー

空

プテラ

陸

トリケ

水

青チラノ

トリケ

■氷の上でもスイスイの青チラノは、シッポで攻撃する。ピシッとキクのだ。
■トリケは回転して体当たり攻撃だ。移動しながら攻撃できるのがナイスだぞ。

自然はキビシイのだ——冒険島ステージガイド

舞台となるアドベンチャー・アイランドは、全部で6つのステージに分かれているぞ。このステージごとに1匹ずつ、仲間となる恐竜が捕らえられているのだ。解放した恐竜は冒険に連れていくことができるぞ。地形に合わせて上手に選び、いろいろな武器も使いこなして、がんばって戦い抜こう。

ステージ1は岩石の平野

■平地に洞窟にと岩石世界を駆け抜けろ。



熔岩うず巻くステージ2



■ステージ2は火山平野。熔岩は流れるし火山弾は飛びし、なかなかハードだぞ。

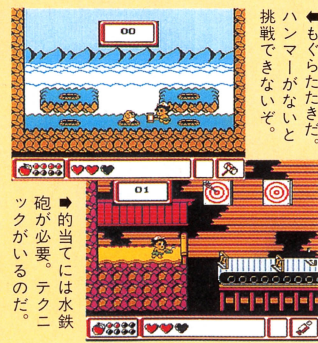
氷河の世界だステージ3



■凍らされた湖の上で名人の戦いは続く……

イベントも山盛り

イベントステージをクリアすれば、パワーアップしたりアイテムを獲得したりできる。フルーツを集めておけば、クリアがラクになるぞ。

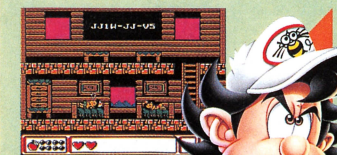


■もぐらたたきだ。ハンマーがないと挑戦できないぞ。

■砲の当てには水鉄砲が必要。テクニクがいののだ。

ツライときはお家へ帰ろう

家へ帰って眠ると、パスワードをもらうことができる。パスワードをメモっておけば、いったんプレーを中断しても続きが遊べるよ。



■パスワードを取り忘れるとすべてがパーに!!



コズミック・ファンタジー4～銀河少年伝説～ —突入編—伝説へのプレリウド

『コズミック・ファンタジー』シリーズの、第1部完結編。ビデオアニメーションや、コミック本も出ているほどの人気なのに。グスン……悲しいな。

PCエンジン

RPG

スーパーCD-ROM²

日本テレネット 発売中 7600円

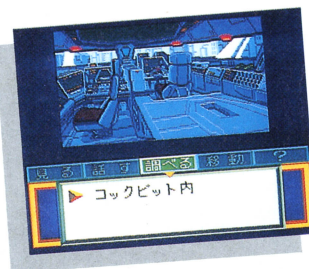
COMING SOON

コズミックファンタジーの 第4弾の登場だ

「4」はこんな感じだぞ

あの人気シリーズ『コズミック・ファンタジー』の第1部完結編が、登場だ。久しぶりとなった今回の作品は、この『突入編』と『激闘編』のCD2枚組に分かれているぞ。なお、『激闘編』のほうは残念ながら発売日未定。それにしても2枚組だなんて、1作目からのファンだって人にはたまらないよね。戦闘システムには多少の変更があって、従来のようなターン制で

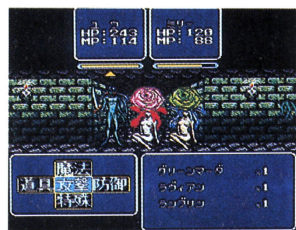
はなく、すばやさや行動力が反映される戦闘になったのだ。これで、レベルが上がれば上がるほど、敵に反撃のすきも与えないほどの攻撃が可能になったのだ。



ゲームの最初は、何とアドベンチャーモードになっているのだ。

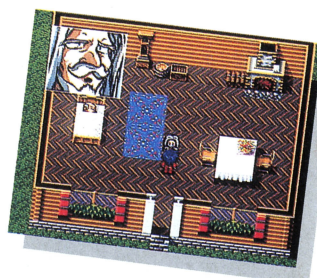


ユウは、数々のイベントをこなさなければいけないのだ。勇者の宿命か？



戦闘は従来のようなターン制ではなく、リアルタイムで展開されるぞ。

メッセージウィンドウがでてないときは、肉声で話している。



登場キャラクターを 紹介しちゃうのだ

コズミックハンターの面々はとても個性的で、第1作目からの固定ファンを得るほどの人気ぶり。そんなユウを始めとしたキャラクターたちも、4作目ともなるとずいぶん大人っぽくなってきたよね。宇宙の平和のために戦うコズミックハンターをやっていると、やっぱりたくましくなってくるのかな。いままでの作品と、どう変わったか見比べてみるのもいいかもしれないね。



ユウ

銀河系にその名を轟かせている腕利きのコズミックハンター。今回の『突入編』の主役だ。



サヤ

強力な魔法を操るユウの心強いパートナー。ユウとの仲が気になるころだよ。



バン

『2』の主人公だった彼は、『激闘編』の主人公でもあるのだ。



リム

バンに想いを寄せる、バンのパートナー。じゃじゃ馬娘健在!!

ニヤン

シャム星生まれの商人。正義のために戦うが、お金儲けも忘れない。



また、帰ってきたぞ!!

トキダ長官

ユウの伯父であり、若き日から宇宙の平和を守っていた現最高指令官。



ライア

トキダ長官の秘書で、ユウのコズミックハンター養成所時代の教官なのだ。



もんも

もんもんを型どった生体メカ。オフロードバイクへの変形が可能。



ベステラン

技術開発部の主任。ユウの愛機アルジャーノン号の設計開発者でもある。



オープニングは 何とアドベンチャーなのだ

本編のRPGに入るまえにあるのが、デジタルコミック的なコマンド形式のアドベンチャーモード。アドベンチャーモードは、ユウたちの日常生活から始まり、やがて仕事の依頼がくるということろまでカバーしてあるぞ。

その依頼とは、誘拐されてしまった惑星カザーリンのサリア姫を救出することだ。姫の弟のミラン王子の王位継承の戴冠式も目前に控えており、それに反対する者たちの犯行かもしれないのだが……。やがてこの事件は、全銀河を震撼させる大事件へ発展するのだった。

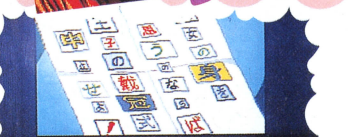
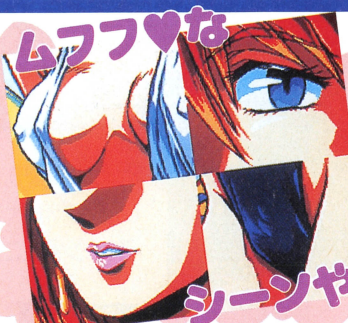


ベラステン・デニファー
OSDのメカニック開発部門の
絵画担当者だ。

●プールで遊んでいるユウに呼び出しが
かかってしまう。休息は許されないの？



サヤはすっかりわくわくしてしまった
……トホホ
無理もないよな……



文字の切り抜きを並べた古典的な
盗団だ……



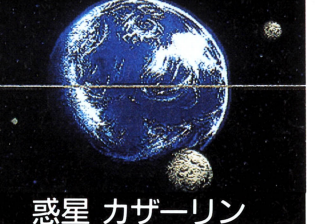
何とサヤとふたつ!!



◆◆プレイヤーへのサービス
も充実しているぞ。ムフフ♥



目指すは

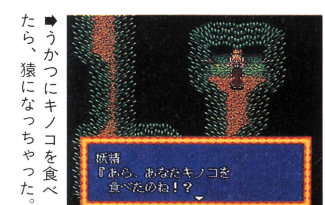


惑星 カザーリン

まだしてもユウが 大活躍するぞ

惑星カザーリンにたどり着いて、さっそくお城へ向かうとするユウ。でも、観光旅行者の女性と出会ってしまったために、思いがけず回り道をするハメに……。

彼女の名は、モンドール夫人。カザーリンにツアー旅行で来ている



うかつにキノコを食べたら、猿になっちゃった。

て、ほかの人とはぐれてしまったこと。そこで、たまたま知り合ったユウが同行をするハメになってしまうのだ。まあ、人助けがコズミックハンターの仕事だからしょうがないか……。正義の味方ってつらい職業なんですよ。



●仲間が揃うと、いよいよゲームも後半に突入するぞ。

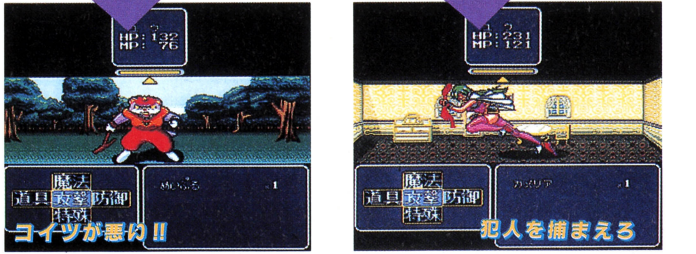


●物資収集にはげむユウ。モンドールさん、ありがとう。

いろいろな事件を解決せよ!!



●町の人全員が変な生物になつていたのだ……。



●コイツが原因だったのだ。えーい、やつつけちゃえ!! 悪いことは、するな!!



●犯人は、最近カザーリンを騒がせている人さらいだったのだ。ゆ、許せん!!



●ガザーリンの城下町に来ると、仲間になってくれる3人がいるのだ。依頼主からの紹介なので、信用してオーケーだぞ。やっぱり、仲間っていいのは頼もしいね。



ザ・プロ野球SUPER'94



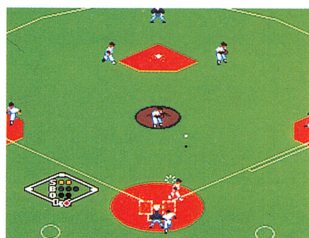
PCエンジン
インテック

スポーツ
6月17日発売

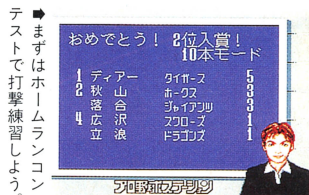
スーパー
CD-ROM²専用
7200円

君の手で、チャンピオンフラッグをつかみとれ!!

全チーム合わせて300人もの選手がすべて実名で登場する『ザ・プロ野球SUPER'94』の題名に'94とあるように、今年の選手データを再現しているぞ。もちろん、ジャイアンツには落合、ペイスターズには駒田、ダイエーホークスには秋山が登場するぞ。ゲームのモードは、練習試合のエキジビション、対戦プレーのVS、セ、パ12球団のなかから1球団を選び130試合の公式戦を戦い抜くペナントレース(セーブ可能)、ホームランコンテストの4つが選べるのだ。

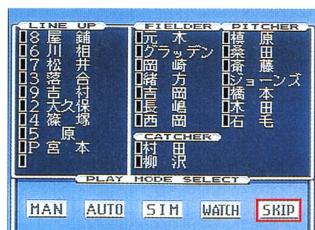


バックネット方向から斜めに見おろすオーソドックスなスタイルだ。



まずはホームランコンテストで打撃練習しよう。

プレーヤーと監督、どっちを選ぶ!?



★スターティングメンバーを選出したあと、プレーモードを選択するのだ。

このゲームには、5つのプレーモードが用意されているぞ。プレーヤーが選手となり操作するMAN、守備が自動になるAUTO、プレーヤーは監督となり指揮をするSIM、観戦モードのWATCH、試合結果のみ表示するSKIP、ってな具合。プレーヤーと監督、どっちを選ぶ!?

全員実名で登場!!
近影もあります!!

登場選手すべてに実名を使っていうえに、そのひとりひとりに似顔絵が登録されているのだ。似顔絵は激似で必見。これは、打撃に登場するときや選手の交代の際など、選手を指名する場合には必ず見ることが出来るのだ。これで選手への思い入れがより強くなって、親近感もだんだんわいてくるんじゃないかな!?



熱闘! ペナントレース

ペナントレースでは、130試合を戦い抜いてリーグ優勝し、日本シリーズで日本一になるのが目的だ。ペナントレースは、実際に行なわれている公式戦と同じスケジュールで催されているぞ。対戦相手が変わる前日の移動日には、特定の

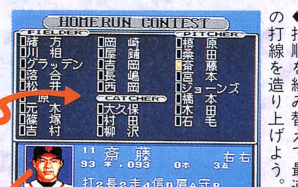
選手を練習させて能力を高めることができるのだ。重要な要素は投手ならば制球力、打者ならば打力(打率に大きく関係)。だれかひとりを集中して鍛えるよりも、スターティングメンバーを固定して平均的に底上げしたほうが有効だ。



プレイするか



★もちろん自分でプレーヤーを操作してもオケ。でも、コンピューターはなかなか手強いぞ。

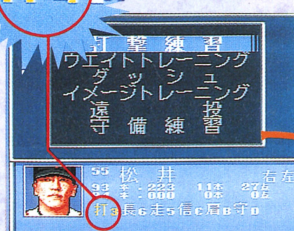


スキップするか



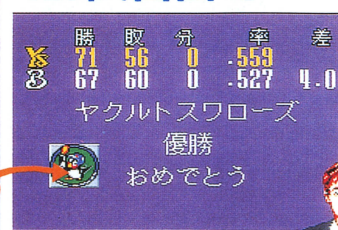
★130試合もあると、すべての試合をプレイしてはいられない。スキップモードでどんどん進めてしまおう。

打力アップ!



★移動日には、ひとりの選手をトレーニングさせて、能力値を上げられるぞ。まずは投手から鍛えるのが吉。

127試合目で



ヤクルトスワローズ 優勝 おめでとう

ヤクルト優勝!

全体的にコミカルタッチのこの作品だけど、自然と機械文明の共存が可能か、ということをもとに考えさせられるような部分もある。切実な問題だ。

COMING SOON

PCテクノジーン

RPG

スーパー
CD・BOM²専用

バック・イン・ビデオ 6月17日発売 8800円

オリジナルビデオアニメとして発売されて大ヒットした『K O 世紀ビースト三獣士』が、RPGになってP C エンジンに登場。パソコンからの移植だが、移植に当たってフィールドマップが変更され、ビジュアルシーンが大幅に強化された。声優陣は、すべてアニメと同じ超豪華メンバーだ。パソコン版をプレーした人でも、新鮮な気持ちで楽しめることウケアイだぞ。

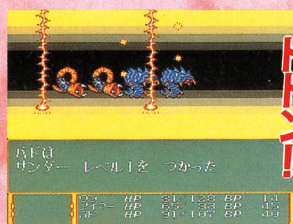


◆戦闘シーンはオーソ
ドックスなタイプ。

■コミカルな会話も魅
力のひとつだね。

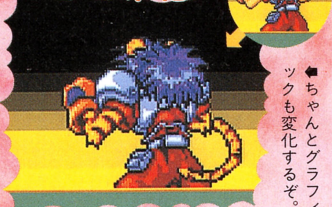
戦闘シーンには特徴がふたつある。
ひとつは、攻撃がスピーディーなアニメーションで展開するということ。
もうひとつは、主人公たちのビース

ト化(変身)だ。ビースト化すると一時的に攻撃力がアップするが、少量のヒットポイントを消費してしまうのだ。多少の戦略が必要になるぞ。



◆アニメーション処理があっても、戦闘はテンポよくスピーディーに進む。

ビースト化



◀ちゃんとグラフィックも変化するぞ。

キャラクターゲームの魅力とは、原作に登場したキャラクターたちを自分の手で操作できること。いまさら当たり前だけど、やっぱりこれに尽きるんだよね。個性的な主人公たち、キミの思い入れのあるキャラクターは誰かな？



◀陽気な性格の主人公、
ビースト化で虎に変身。

バドミントン



◆軽い性格。ピースト化して鳥のような姿に。

メイ・マー



◆マーメイド族出身で、人魚にビースト化する。

この世界は、ヒューマンとビースト
というふたつの種族が存在している。
あるとき、ヒューマンは世界のどこか
に眠るという大いなる力「ガイア」を求
め、ビーストに対し侵略を開始した。
ワンの住む村も襲撃を受け、ワンは捕
らえられてしまう。そして牢に入れら



➡ あまのこは聖人の人柄を介抱する

れたワンは、そのなかでバドやメイ
ちと出会う。彼らこそ、運命をともに
して戦うことになる仲間であった……。

ヒューマンたちは、「ガイア」を利用
して恐ろしい野望を実現させようとし
ているのだ。これを阻止できるのはビ
ースト三獣士、キミたちしかない!!

ケケッ!!



◆なんと、振り切ったはずのヤツらが
ここまで追ってきた!! どうなる!?

冒険の終わりにには
何が待っている!?



ロードモナーク ～とことん戦闘伝説～

このゲームのストーリーモードは、キャラクターたちの会話のやりとりがすげえ楽しいのだ。見ていだけで、思わずふきだしてしまうぞ。

メカドライブ

シミュレーション

セガ 6月24日発売 8800円

バックアップ
カートリッジ

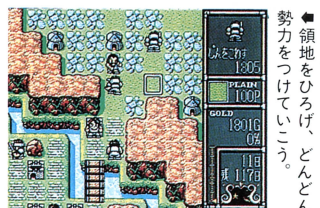
16メガ

COMING
SOON

やんちゃな王子が とことん戦う

パソコンでヒットした、リアルタイムで進行するシミュレーションゲーム、『ロードモナーク』と『アドバンスロードモナーク』。そのふたつに、パソコン版にはないストーリーモードが追加されて、メカドライブに登場したぞ。

プレイヤーは王様となり、兵隊たちにいろいろな命令を与えてステージ上の敵を全滅させるのだ。作戦をうまくたてて戦おうぜ！



●全面とおしりの日数を競う記録挑戦モード。

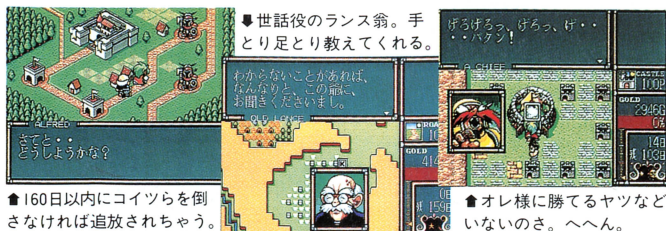
●金がないから何もできない。税率を上げろ。

楽しさいっぱい ストーリーモード

おれは一人前

モナーク王国には、王子は16歳までに山賊どもをたおし、王者としての力の証を立てねばならないというしきたりがある。そのため、16歳の

誕生日を間近に控えたアルフレッド王子は、王様に呼び出され、討伐に出るのだった。はたして、無事に証を立てることが出来るのだろうか。



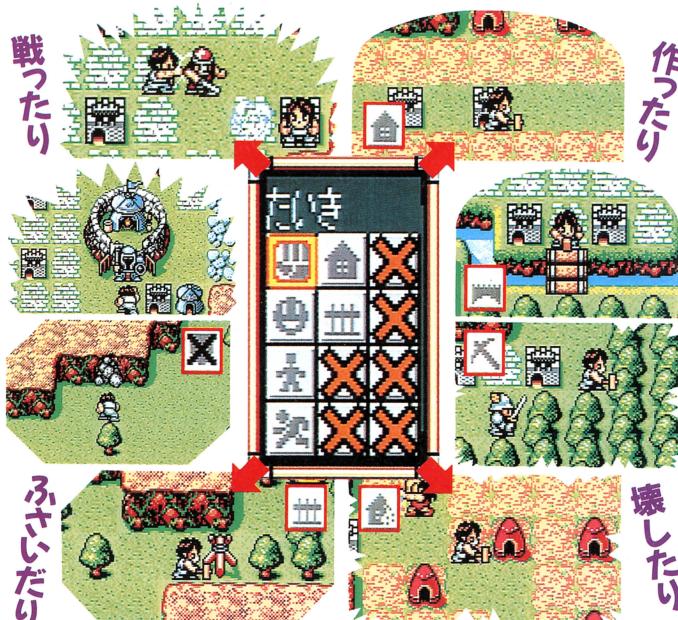
●160日以内にコイツらを倒さなければ追放されちゃう。

●オレ様に勝てるヤツなどいないのさ。へへん。

働け！働け！兵隊ども！

兵隊たちは働き者。あるときは敵軍と戦い、あるときは柵を壊し、またあるときは家を作る。といった具合

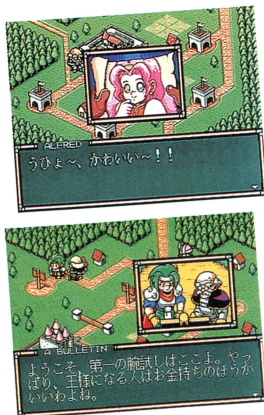
に12種類ある命令を受け、そしてこなす。この忠実な兵隊たちを、手足のごとく操れば恐いものなしだぜ。



わがまま姫の大難題

ある日、隣のマルティカ国からお見合いの申し込みが来た。さっそく、マルティカ国に向かうアルフレッド王子とランス翁だったが、行く手

はルピア姫の3つの腕試しが待っていた。しかも、隣国のゲッシュ王子も参加しており、戦うハメに……。なんと少しでも姫を勝ち取るのだ！



●お見合い相手のルピア姫。すげえカワイイぞ！

●3つの腕試しは、どれからでも挑戦できるのだ。



●コイツがゲッシュ王子だ。こんなヤツに負けられねえぜ！

●とりあえず！勝たないと、負けはあつた。勝負はあつた。

幽☆遊☆白書 第3弾～魔界の扉編～

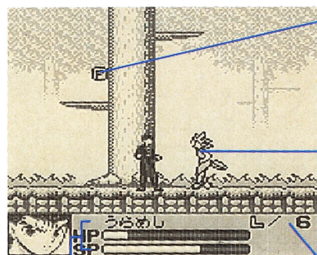
何者かが魔界と人間界をつなぐ扉を開き、この世をパニックに陥れようとしているのだ。きみは、幽助たちを操ってその野望を阻止できるか！

COMING SOON

ゲームボーイ アクションRPG カートリッジ
トミー 発売中 3980円 2メガ

仙水の野望を打ち砕け！

今度の『幽☆遊☆白書』は、横スクロール型アクションRPGなのだ。簡単なボタン操作でパンチやキックといった基本攻撃から特殊攻撃まで、多彩な攻撃が楽しめる。また、戦闘によるレベルアップで体力や霊力がアップするだけでなく、能力や特殊攻撃が変化するのだ。きみは、最後に待ち受けている仙水をブチのめし、ヤツの野望を打ち砕くことができるか!!



●ステータス●

現在、自分がコントロールしているキャラクターの体力・霊力のゲージを表示。レベルアップで増加するぞ。

●アイテム●

体力・霊力を回復するアイテムは5種類ある。しかし、すべて即効性なのでストックすることはできない。

●敵●

各エリアごとの妖怪たちは、いろいろな特殊攻撃でいきなり幽助たちに襲いかかってくるぞ。気を付けろ！

●レベル●

レベルを上げるには、敵を倒し経験値を得て上げる方法とサブゲームでレベルアップする方法があるのだ。

パスワードはこまめにボスとの戦闘のまえなどには、必ずパスワードをメモしておこう。ただし、MAP画面でしかパスワードは見られない。



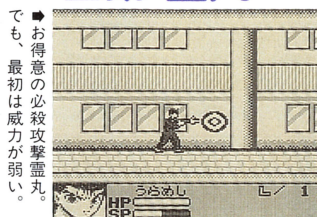
●ひと文字まちがえる
と、大変なことになるぞ。

レベルアップで攻撃が変化する！

敵を倒し経験値を得るとレベルがアップする。レベルが上がると、体力と霊力が増えるだけでなく、各キャラクターのコンビネーション

ン攻撃や必殺攻撃などの能力が変化していくのだ。幽助たちをどんどんパワーアップさせ、最強の必殺攻撃を身につけろ!!

幽助:霊丸



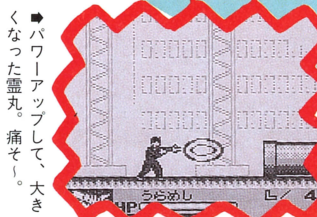
●お得意の必殺攻撃霊丸。でも、最初は威力が弱い。

桑原:霊剣風車

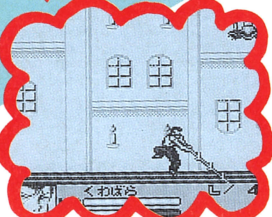


●攻撃範囲が大きいので、遠くの敵に手がだせない。

パワーアップ



●パワーアップして、大きくなった霊丸。痛ぞー！



●霊剣が長くなり、これで遠くの敵も攻撃できるぞ。

リアルタイムに仲間を使いわけろ！

幽助・桑原・蔵馬・飛影をその場の状況に応じて、入れ替えることができるぞ。体力や霊力が危ないときは、体力のある仲間と交代だ。



●そんなときは、体力のある仲間と入れ替えよう。よし、蔵馬と交代だ。



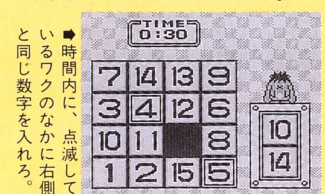
●トラップでダメージを受け、幽助の体力が...。



●これで、ひと安心。これから先は、蔵馬を動かして進んでいこう。

サブゲームもあるんだぜ！

ゲームセンターなどに3種類のサブゲームが用意されているのだ。うまくクリアすると、仲間の4人全員がレベルアップするぞ。



●時間内に、点滅しているワクのなかに右側と同じ数字を入れろ。



●スタートボタンを押してGOの表示が出たら、Bボタンを連射連射だ。

●じゃんけんして勝ったら、すかさずBボタンを押して相手をたたけ。

●A=にげる B=たたく

ワールドカップストライカー

日本がワールドカップ予選で敗退してから、何度太陽の昇降をかぞえただろう。きみは世界の強豪を相手に、夢のワールドカップに出場できるか？

ゲームボーイ

スポーツ

カートリッジ

ココナッツジャパン 6月17日発売 4500円 1メガ

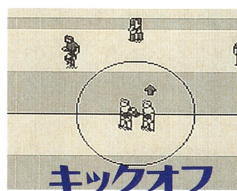
COMING SOON



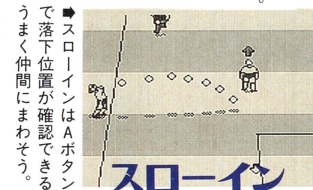
小さくたってやりやできる。さあ、キックオフだ!



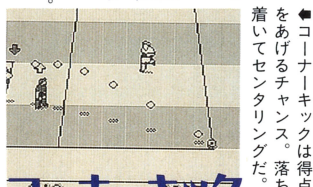
この『ワールドカップストライカー』は、1試合のみのプレモードと、トーナメント、リーグ、ワールドカップの3つからなるワールドカップモード、そしてPKのみをプレーするPKモード、の3つのモードで構成されている。またデータも細かく、モードによる制限もあるがオプションでいろいろ設定もできて、ひと味違ったものに仕上がっている。存分に楽しめ!



キックオフ



スローイン



コーナーキック



ラスト勝負PK

いよいよ試合開始だ。気を引き締めていかなければ負けちゃうぞ。ビビー。

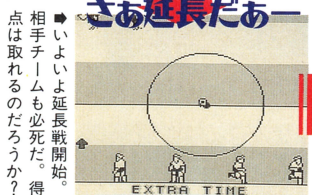
コーナーキックは得点をあげるチャンス。落ち着いてセンターリングだ。

とうとうPK戦だ。最後の力を出し、勝利へ……。



なんと同点!

さあ延長だあー



EXTRA TIME

いよいよ延長戦開始。決着がつかずに、ついに試合は延長戦へ……。

いよいよ延長戦開始。決着がつかずに、ついに試合は延長戦へ……。

《キャラクターたちのナイスな動き》



オプションも充実

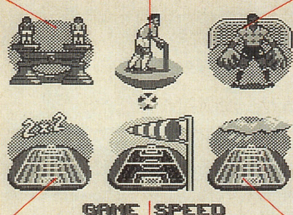
◆イコールスキル

プレイヤーのチームと、相手チームの強さを、同じにするオプション。プレモードのみで可使用。

ハーフまでの長さを2分〜7分のあいだで設定できるオプション。これはすべてのモードで可使用可能だ。

◆タイム

◆ゲームスピード
スピードを2段階から選べるオプション。最初は遅いモードで特訓だ!



GAME SPEED

風力を、無〜強風の4つから選べるオプション。プレモードのみ使用可。

◆ウィンドスピード

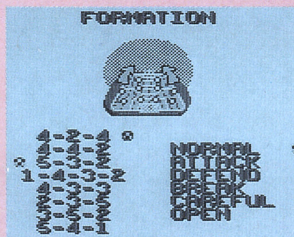
◆ゴールキーパー

ゴールキーパーの強さを設定するオプション。オプション画面でのキーパーの手の変化はこついだ。

天候によるグラウンドのコンディションを4段階に変化させるオプション。プレモードのみ使用可。

◆ウェザー

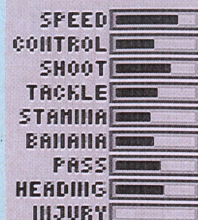
フォーメーションも細かい



フォーメーションは8種類。そのほかに作戦として、アタック・ディフェンスなど6つのなかから作戦が選べるようになっていて、監督気分も味わえるぞ。ちょっと得した気分?

キャラクター設定も細かい

キャラクターは足の速さ、ボールさばきなど9つのパラメーターで設定されていて、キャラクターひとりひとりの性格が強くでている。でも画面でそれを見極めるのはむずい……。



1994年8月6日(SAT)、7日(SUN)

ゲームの殿堂

ファミ通Live'94 in CLUB CITTA 川崎

●●●この夏、週刊ファミコン通信がゲーム好きのみなさんに贈るビッグなプレゼント「ゲームの殿堂」 ●ゲームに関係するいろんな娯楽をギューッと詰め込んで、ひとつのイベントにしてみました ●会場は神奈川県川崎市にあるクラブチッタ川崎 ●日時(は)1994年8月6日(土)、7日(日)の2日間 ●6日、7日の両日ともに第1部と第2部のふたつに分かれており、それぞれ違う趣向が凝らされています

●●●第1部(11:00~) ●出展メーカーの新作ゲーム紹介コーナーを設置、発売まえの人気ソフトがいち早くプレーできます ●ステージ上でも各種イベントが盛りだくさん ●その1、人気ゲームデザイナーによるパルトーク ●その2、素人さんのゲームミュージックコンテスト(審査員はすぎやまこういち氏と古代祐三氏) ●その3、ゲームカルトクイズ大会 ●その4、ゲーム大好き有名人によるゲーム大会 ●その5、ファミ通クロスレビュー Live Version ●……などを現在検討中 ●総合司会は渡辺浩武氏と宮内知美ちゃんのおふたり ●そして、会場内ではファミコンショップブルートのクラブチッタ川崎店が期間限定で臨時営業 ●なお、第1部は入場無料となっていますが、当日会場内には週刊ファミコン通信が発行する入場招待状が必要となりますのでご注意ください(招待状応募についての詳細は下をご覧ください) ●出展メーカーや出展ソフト、イベントに参加する有名人などは、来週以降随時発表していきます

●●●第2部(18:00~) ●ゲームミュージックバンドによるエキサイティングなライブ ●出演バンドはコナミ矩形波倶楽部(コナミ)、アルフライラ(カプコン) B-UNIV(セガ)、ZUNTATA(タイトー) ●ファミ通バンドや『FF』シリーズの植松伸夫氏も登場します ●チケットは各プレイガイドにて近日発売予定(前売2000円、当日2500円)、詳細は追って発表いたします ●続報は来週号の72、73ページに掲載 ●乞うご期待!

第1部 入場招待状応募の方法

第1部は入場無料となっていますが、会場内の混雑を避けるため入場招待状を発行致します。招待状をお持ちでないかたは、会場内に入ることができませんのでご注意ください。招待券をご希望のかたは住所、氏

名、年齢、電話番号を明記のうえ、右のあて先まで官製ハガキにて応募ください。厳選な抽選のうえ、当選されたかたには追って招待状を送付いたします。なお、日時の指定はできませんのでご了承ください。

〒151-24

東京都渋谷区代々木4-33-10

(株)アスキー 週刊ファミコン通信編集部

「ゲームの殿堂招待状」係まで

※締切は7月17日到着分までとしますので、応募はお早めに

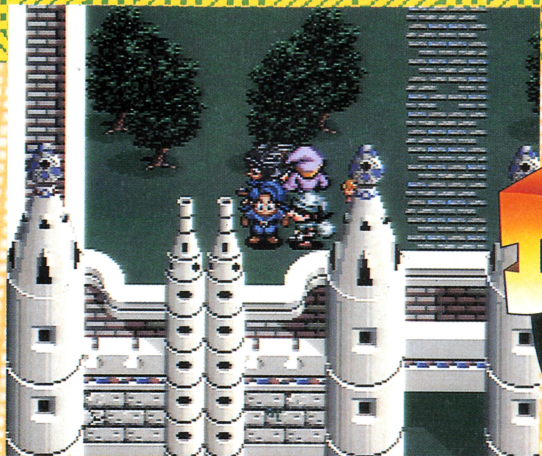
特 報

ダウン・ザ・ワールド 勇者の条件

FALLING DOWN INTO
THE WORLD'S END

DOWN THE WORLD

MERVIL'S AMBITION



主人公ガオは彼なりの考えを持って行動する。勇者であるキミは、彼にアドバイスを与える役目。よきアドバイスの基礎知識は、ここにあるぞ。



魔法についても 知ってください

スーパーファミコン

RPG

アスキー 9月下旬発売予定 9800円

バックアップ
カートリッジ

16メガ

ヘックス移動で展開していくバトルシーンでは、敵モンスターに隣接したヘックスまで移動しない限り、打撃系の攻撃はできない。敵陣に飛び込む危険を犯すわけだ。弓や槍といった間接攻撃ができる

武器も登場しないから、唯一の遠隔攻撃手段が、呪文。離れたヘックスからボスを狙える攻撃呪文を使いこなせば、一気に展開を有利にできるぞ。まずは個性的な呪文の基本システムを覚えておこうね。

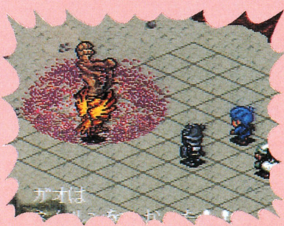
呪文にはレベルがあるんです

呪文を使うのは、老魔術師バラートや魔術師見習いヨシュアなど、魔術の心得のあるキャラ。彼らは、つぎの世界にダウン・ザ・ワールドすると、つぎつぎと新しい呪文を修得

していくぞ。また、呪文には1から3までのレベルが設定されており、修得したばかりの呪文はレベル1。戦闘で経験値を獲得すれば、同じ魔法でもより大きな効果を生むのだ。

消費マジックポイントや有効範囲はレベルが上がっても変わらないことにはないのだ。

呪文	レベル	消費MP	有効範囲
炎の玉	1	10	1マス
氷の玉	1	10	1マス
雷の玉	1	10	1マス
風の子	1	10	1マス
炎の玉	2	20	3マス
氷の玉	2	20	3マス
雷の玉	2	20	3マス
風の子	2	20	3マス
炎の玉	3	30	5マス
氷の玉	3	30	5マス
雷の玉	3	30	5マス
風の子	3	30	5マス



レベル3の呪文は、レベル1のものより破壊力大絶大。

効果範囲もあるんです

回復呪文は、バトル中ならどんなに遠くにいるキャラでもかけられる。しかし、攻撃呪文には効果範囲の限定されているものがあるぞ。一直線上に炎や氷の球を投げるタイプや3×3マス内に爆発を起こすタイプなど、呪文の種類によって範囲もさまざま。また、この効果範囲は敵味方関係なく有効。効果範囲内の味方のキャラもダメージを受けちゃうってわけだ。要注意。



4方向のうち、矢印が向いている1方向に呪文が飛んでいくぞ。



3×3マスの範囲を動かして攻撃範囲を決める。枠内の敵を一掃だ。

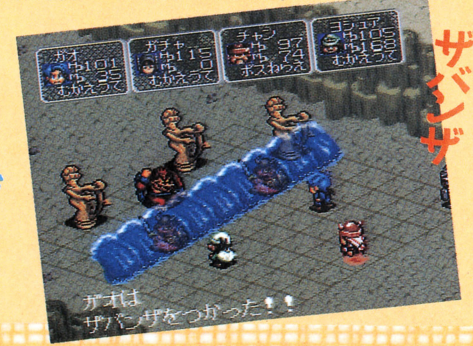
グラフィックはこんなにバデ

■集中的な竜巻を発生させる呪文。これは、まっすぐに進んでいくタイプの呪文なので、一直線上に並んでいるキャラクターにダメージを与える。



■モンスターの1グループに対して巨大な氷の爆発を起こし、ダメージを与える呪文。3×3ヘックス内にいるキャラクターすべてを巻き込むぞ。

■バトルフィールド全体を覆いつくす巨大な津波を発生させ、全モンスターにダメージを与える呪文。でも、その場にいる味方全員ダメージを受けちゃうのだ。





風の国と火の国は ふたつでひとつだ

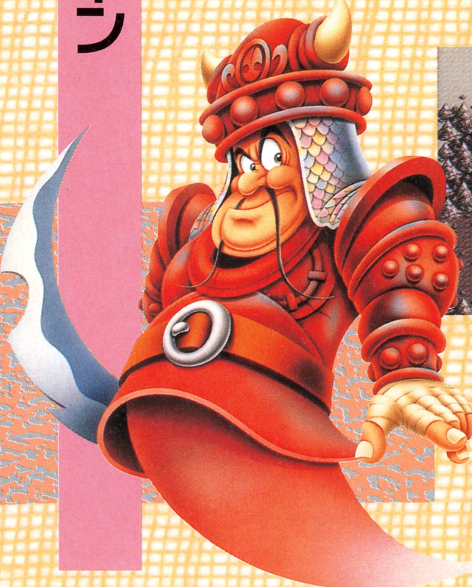


風の国

いつも風が吹いている緑多き国ウィンダモス
と、ゴツゴツした岩に囲まれ花一輪咲かない
荒涼とした国、ガリンキア。正反対に見える
ふたつの国は、しかし、離れられない宿命を
背負う。じつは風の国の王テオシスと火の国
を司るガダールは、血を分けた兄弟なのだ。

将軍チャン

かつて火の国が風の国に攻め入
ったとき、自分の命と引きかえ
に火の国の王ガダールを永久に
封印したのが、赤い血の騎士で
ある彼。伝説の勇者に会うため、
彼の霊はいまもさまよっている。



火の国



風車がくるくる

■巨大な風車が印象的な風の
国ウィンダモスの町。城の周
辺は、緑豊かな場所だ。



大岩がごろごろ

■いっぽうこちらは火の国ガ
リンキア。風の国とは似ても似つ
かない殺伐とした大地が続く。

■火の国に棲息しているノ
ブリン族。でも、おバカさんなの。



■どうも風の国ウィンダモスの人は
非協力的なのだ。こまったねえ。

ガチャ



花の国からガオたちと行動を
ともにする若き戦士、ガチャ。
この国でも、彼の剣なくして
はパーティーに勝利はない。



■モノトーンの鎧に身を固めたキャラがガ
チャだ。このワールドの終盤、ガチャはと
ても重要な役割りを果たすことになる。

将軍チャンに永久に封印されたはずの、
火の国を司るガダール。しかし、花の
国で灯された願いの火が彼の眠りを覚
ます。不気味な胎動が始まったのだ。

ガダール



キャッチ・ザ・ハート

TAITO



大ヒット

大逆転

タイトー40周年記念ソフト

SPACE INVADERS

The Original Game

スーパーファミコン史上初

復活のとたん飛ぶように売れたインベーダーが、
悪夢の売り切れからお店に戻ってきました。

絶賛発売中!

スーパーファミコン用
ROMカセット

サッカーは格闘技だ/
7種類の超必殺技を
駆使して、世界の
頂点を目指せ!



HAT TRICK HERO 2

ハットトリックヒーロー

スーパーファミコン用ROMカセット
7月発売予定。



栄光のキックオフまであとわずか。
必殺技完成

祝

本社: 〒102 東京都千代田区平河町2-5-3 タイソーソフト情報局
東京 ● 03(3239)4000 高松 ● 0878(33)5340 © TAITO CORP. 1994

※消費税は含まれておりません。スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

株式会社タイトー





おさきにー!



■ムサ苦しい筆川がいないと、気分もスッキリ!?



筆川さんは?



きょう
今日はこない日
なんだよ
あいつウチと
びだい けんきうしつ
美大の研究室とかけもち
だからさ——

ま、たまには
あのムさい顔見ずに
すむ日があると思うと
ホッとするね

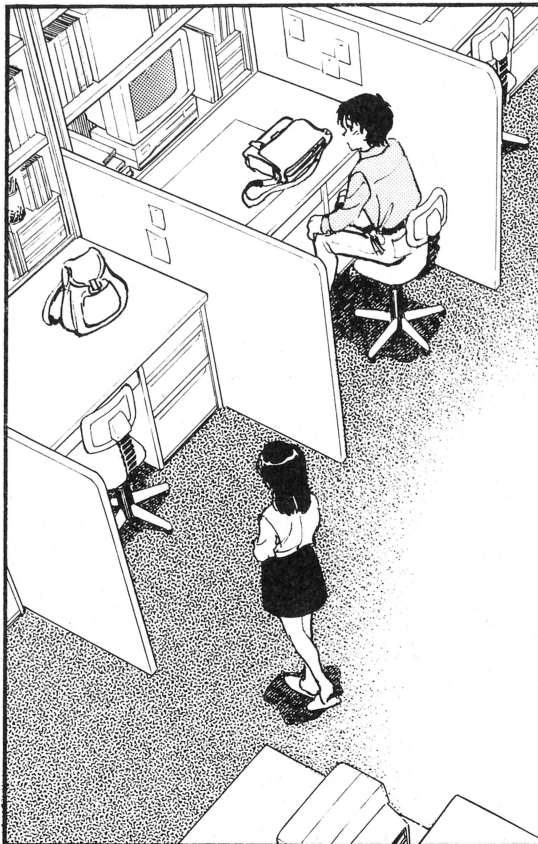


んじゃ
バイビー!

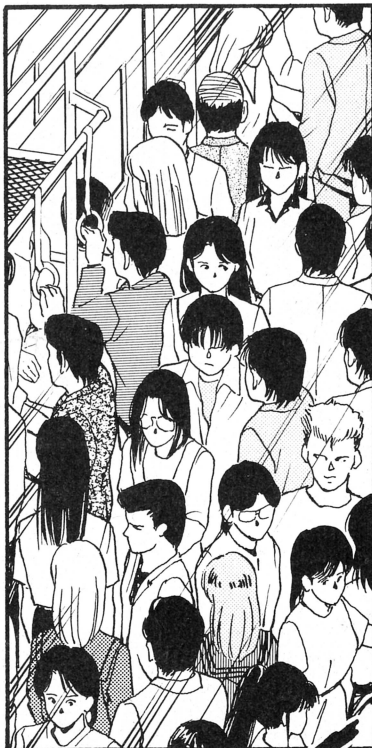
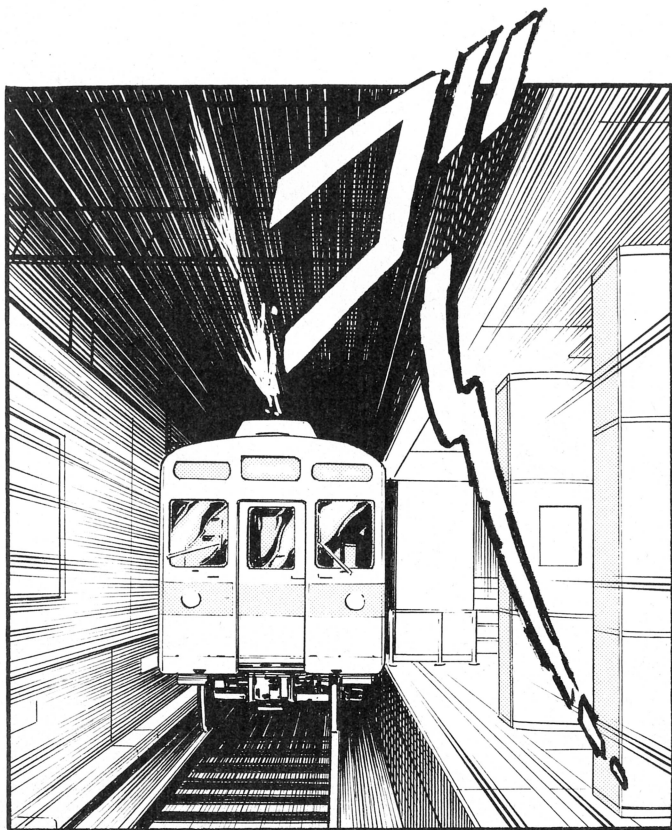


よおしっ!

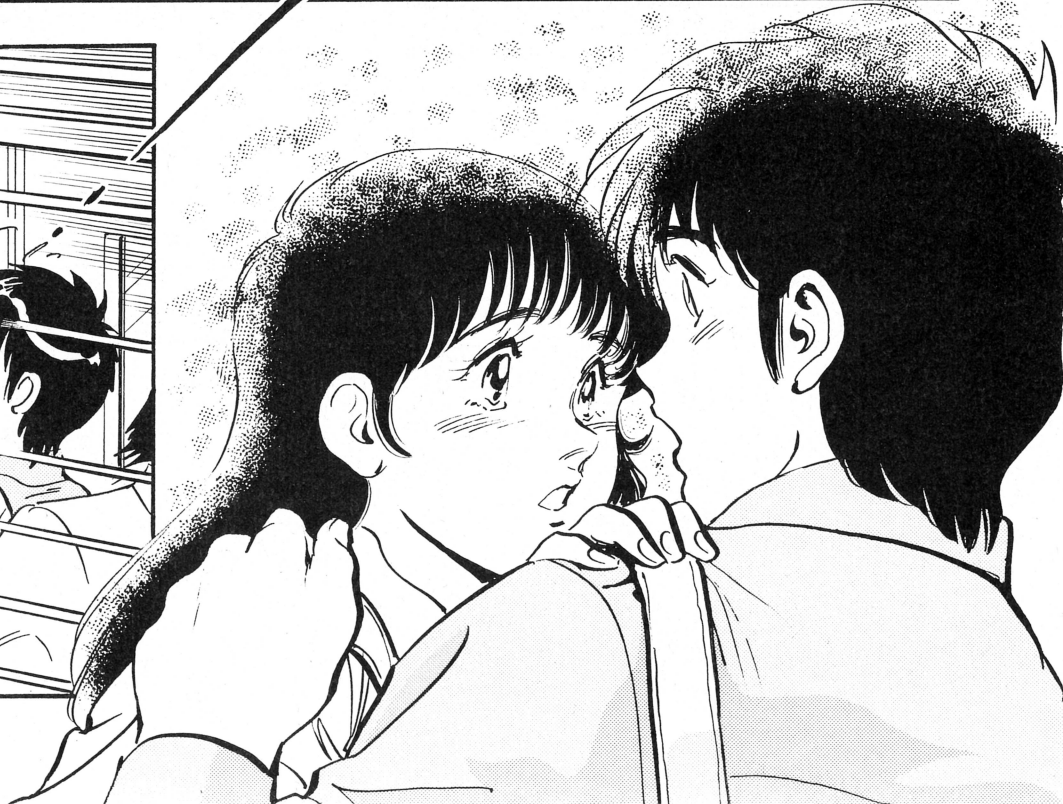
●前号まで●歌舞伎町で起こった衝撃の水見突然チュー事件以来、ギクシヤクしている桃子と茶畑。そんなふたりは企画会議の場でもなんとなく遠慮しがちだった。そんなとき鮫島の『ドラゴン・ドライブ』を100万本売れるゲームにする発言が……。鮫島の言葉に奮起した一同は、『ドラゴン・ドライブ』を必ず成功させようと誓いあった。そのころ城東の白石のところに謎の電話が!?



—うん!



●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲ
ームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

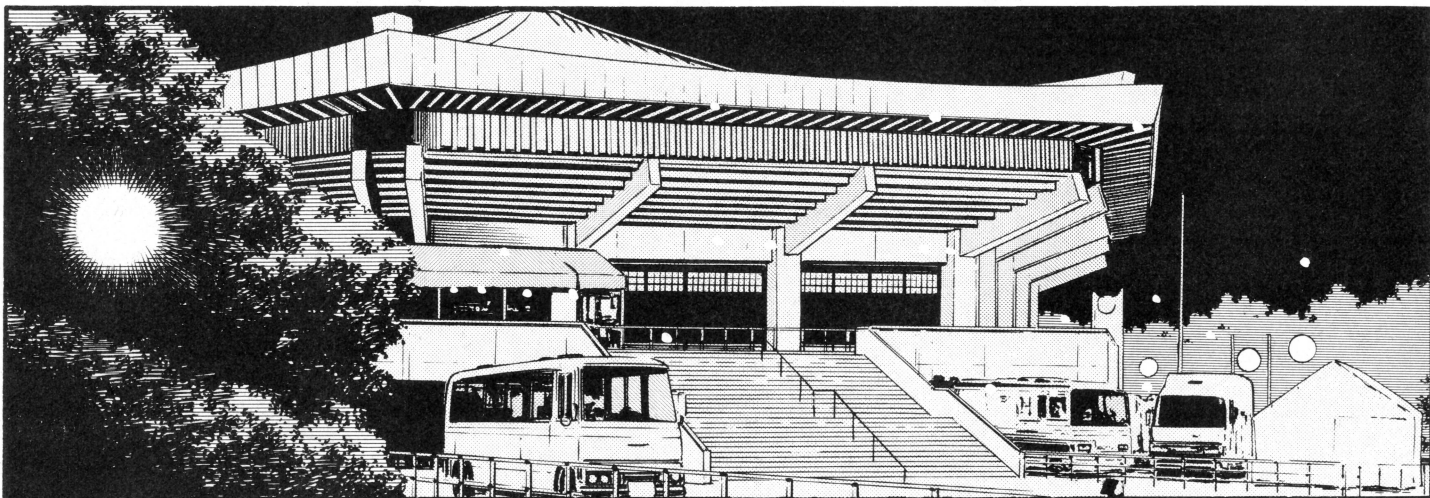




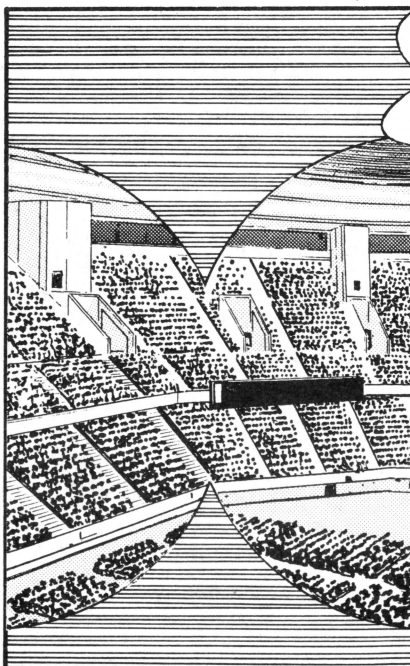
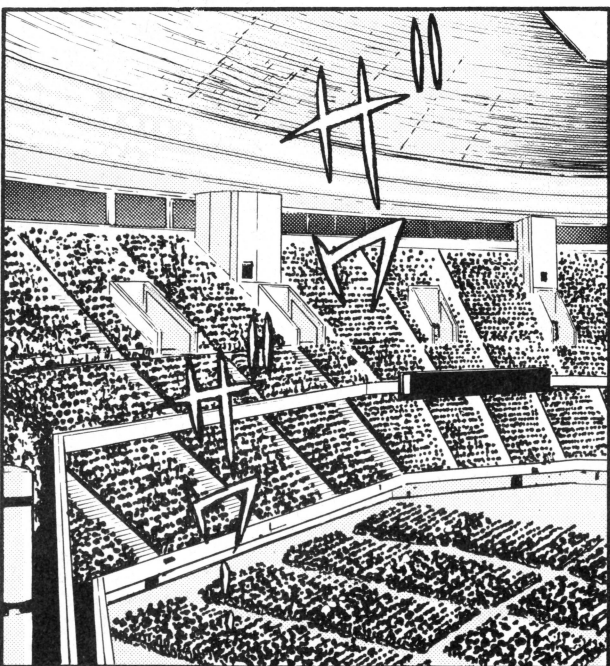
●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部长。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



●水見龍一●画家の父親と科学者の母親を持つ、ゲーム業界の異端児。最近、桃子との間柄が急接近している!?



●白馬源●新宿のゲームセンターに出没する謎の人物。茶畑や水見、鮫島の良きアドバイザーになっている。

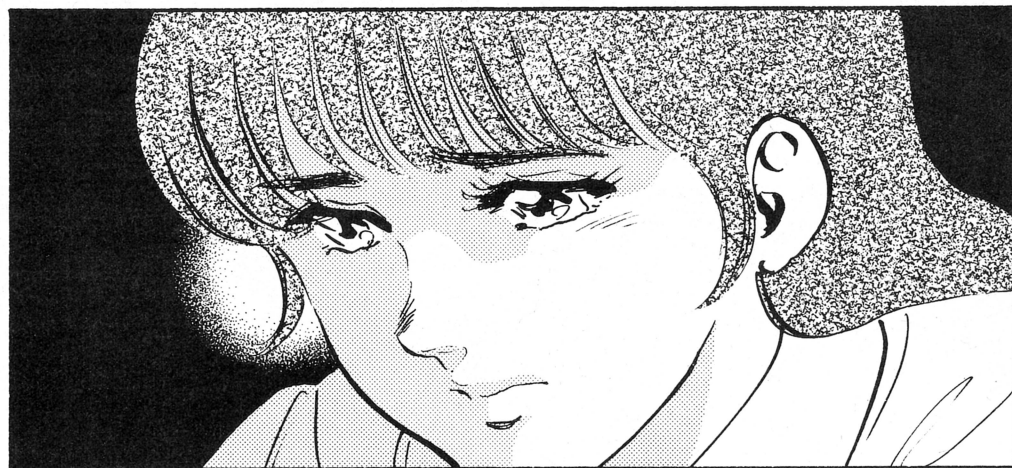


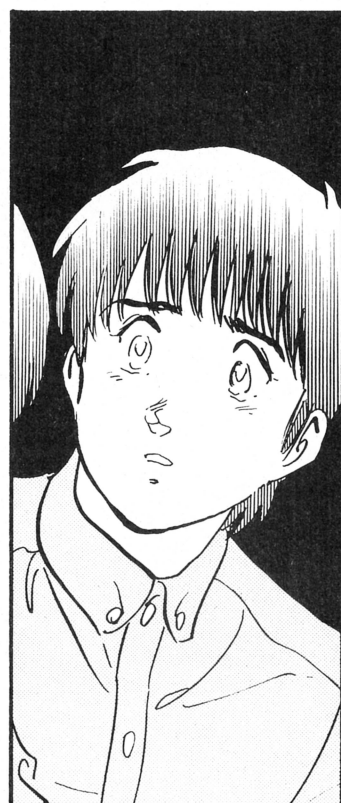
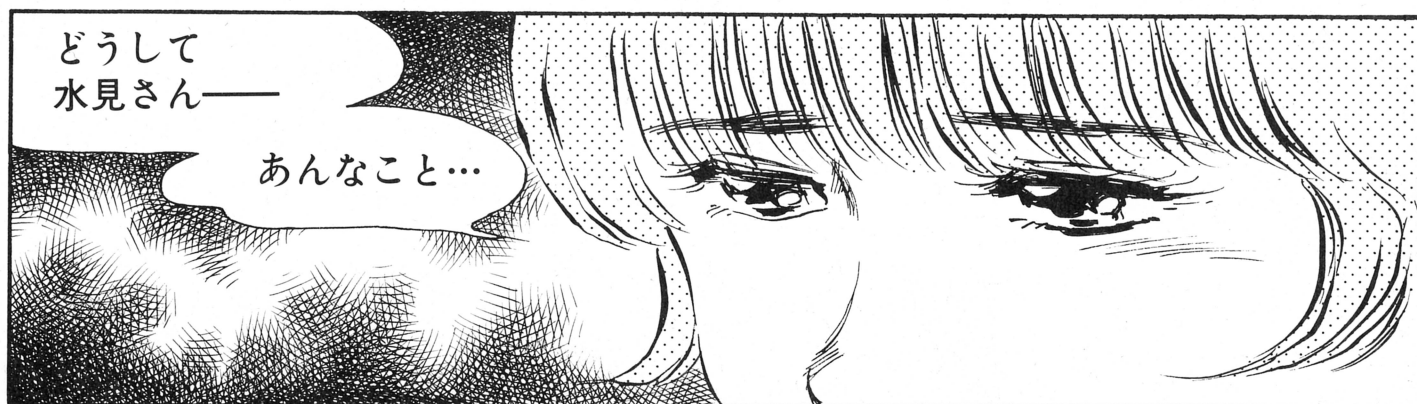


● 鮫島礼二 ● 財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。



● 天野存美 ● アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?







トージャムとアールは
宇宙船をさがしてる

この世界から
飛びたつために

オレ...

桃子ちゃんが
好きなんだ!

えっ?
何て言ったの?

■一世一代の茶畑の絶叫も、

桃子の耳には届かないのか!?

次号(6月17日発売)につづく

Simulation Fiction

仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#60
by 渡辺浩式

FATHER FARTHER 父さんの故郷

マイホーム・シミュレーション★「ライブ・メテータ(=写真)」など、家屋の設計から建築・内装までの過程を、3次元のVR空間のなかで愉しめるシミュレーションゲームが昨かなブームを呼んでいる。松下電工では、同様の住宅建築シミュレーションシステム(3D対応)を開発し、住設機器、建材の営業に活用している。実在の機器や資材のデータを組み合わせて、理想の住宅を作り上げていくものだ。

背中を丸めて小さなモニターに向かう父のその姿を、ぼくはいまでもありありと思い出す。

そのころ、父は失業していた。父は、要領の悪いお人好しだった。左前になった会社の人員整理に、真っ先に引かかってしまったのだ。

しばらくは、ほうぼうのつてを頼って職探しに歩き回っていたようだが、不景気の折、それはたやすいことではなかった。やがて父は出かけるのをやめてしまった。そして、いつの間にか1日の大半を、その「ゲーム」に費やすようになっていた。

母は不機嫌だった。

「まったく、いい年をして1日中、下らない遊びに夢中になって。そんなことをしてる暇があるなら仕事を探しに行ったらどうなのよ」父の背中に、母は冷たい言葉をずけずけと浴びせかけた。

でも、ぼくは父のことが好きだった。母がいないときには、よく父の横に座って、そのモニター画

面を見せてもらっていた。

そこには、水彩画のように美しい風景が広がっていた。青い空に白い雲。その下に広がる緑の草原。なだらかな起伏を縫うようにして、小川が走っていた。

「これは、父さんのふるさとなんだ」

父は、そう言った。

父が夢中になっていたものは、「空間シミュレーション」というタイプのゲームだった。電脳空間のなかに設定された土地を、思うままにアレンジすることができるソフトだ。そこに自分で設計した家を建てたり、庭を造ったり、あるいはその周囲に自然の造形物を配したりするわけだ。

父はそこに、自分が生まれ育ったふるさとを再現していたのだ。

マウスでクリックすると、その風景は滑らかにスクロールした。

3次元空間のなかを、思うままに歩き回ることができた。土地の広さや形、川の水の量や流れかた、そして、木々や草花1本1本の種

類に至るまで、父は丹念に正確に、自分の思い出を再現していた。

草原の一部は木の柵で仕切られていて、そこでは、牛の群れが草をはんでいた。そう、父の実家は牧場を営んでいたのだ。

「父さんはこんなにすてきなところで育ったんだよ。この草原で走り回り、この川で泳ぎ、そして、この大きな家で暮らしていたんだ」牧場の横に四角い建物がある。そこが、父の家族が住んでいた家だ。窓のなかを覗くとそこには大きな暖炉や、丸太で組まれたテーブルや、切り株のような椅子が、ちゃんと置いてあるのが見えた。

しかし、帰ってきてそんなぼくらの姿を見つけると母はまた、激しく怒った。「へんな遊びに子供まで巻き込まないでちょうだい!」

母はテレビゲームが大嫌いなのだった。

「あんたが、そんなことに夢中になっているあいだに、世間のまともな人たちは働いて、稼いで、本物の土地を買ったり、家を建てたりしているのよ! うちななか、ずっとちっぽけな借家住いじゃない。あんたが甲斐性無しだからよ」

どんなにひどいことを言われても、父はなにも言い返さなかった。ただ寂しげな笑みを口元に浮かべて黙っていた。

「おまえもここに一度連れて行ってやりかったなあ」

父はぼくにそんなふう言うこともあった。そう、ぼくは父のふるさとを実際に見たことがなかった。若いころに両親を相次いで亡くした父は、周囲の人々にだまされて、わけもわからないまま書類の数々に判を押してしまった。財産のすべてを……牧場や、家や、そしてその美しい風景を、奪われてしまったのだ。父は土地を追われるように都会に出て、しかたなくサラリーマンになったのだ。

父は無口で、つき合いの苦手な

人だ。都会での仕事はずいぶんつらいものだったはずだ。父は、本当は田舎で暮し続けたかったはずだ、都会で暮らすべきではなかったんだ……ぼくはモニターのなかのその世界を見せてもらうたびに、そう思った。ギスギスした都会。不愉快な人づき合い。口うるさい女房。それは、父の現実ではないのだ。もうひとりの父……田舎の牧場で、牛や馬の世話をしながら楽しく、のびのびと暮らしている父がきっと、そのモニターのなかにいるのだ。

「あんたはそうやって、現実から逃げているばかりなのよ。だから、あんたはだめなんだわ。一生、ひとりでそうやってなさい」

ある日、母はそう言った。一向に働き出そうとしない父に、母はどうとう愛想を尽かし、見捨てる決心を固めたのだ。

ぼくがそのことを知ったときには、話はついていて。父は、母にすでに新しい男ができていたことも知っていたはずだった。なのに父は、なにも言わずに、自分の財産のほとんどすべてを母に渡してしまっていた。

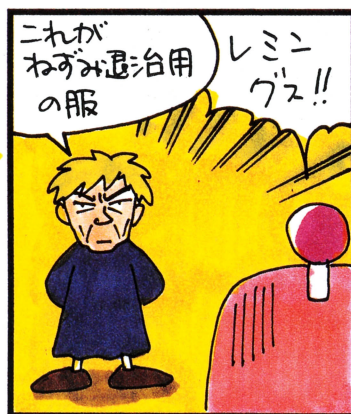
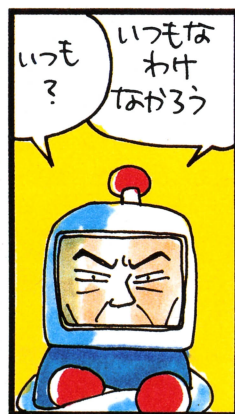
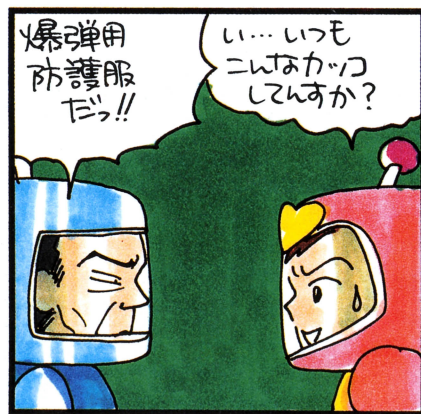
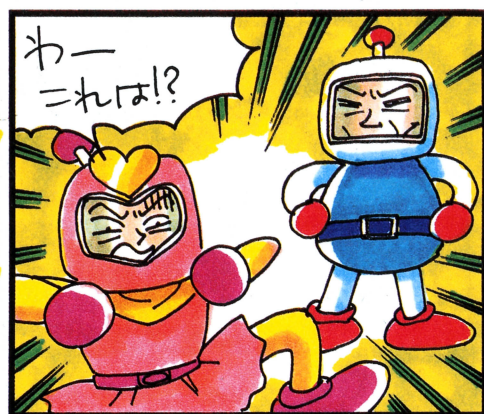
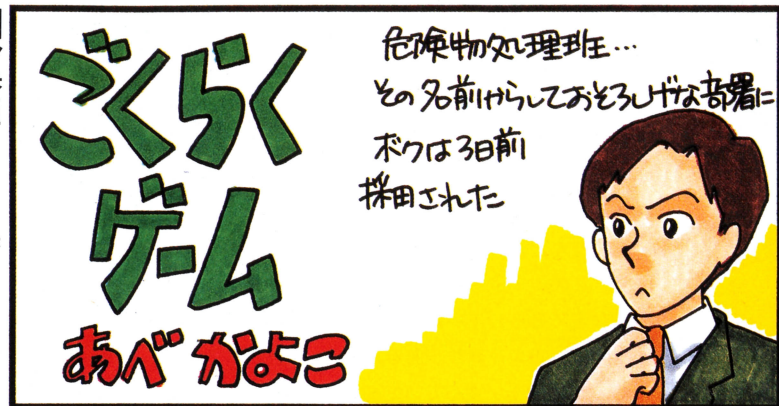
そして、ぼくも母といっしょに出ていくことが、もう決まっていた。父ともう二度と会えなくなると、ぼくにはわかっていた。だから最後の日、母が化粧をしているときに、父のところへ走って行った。だが、モニターの前にいるはずの父の姿が、なぜか消えていた。

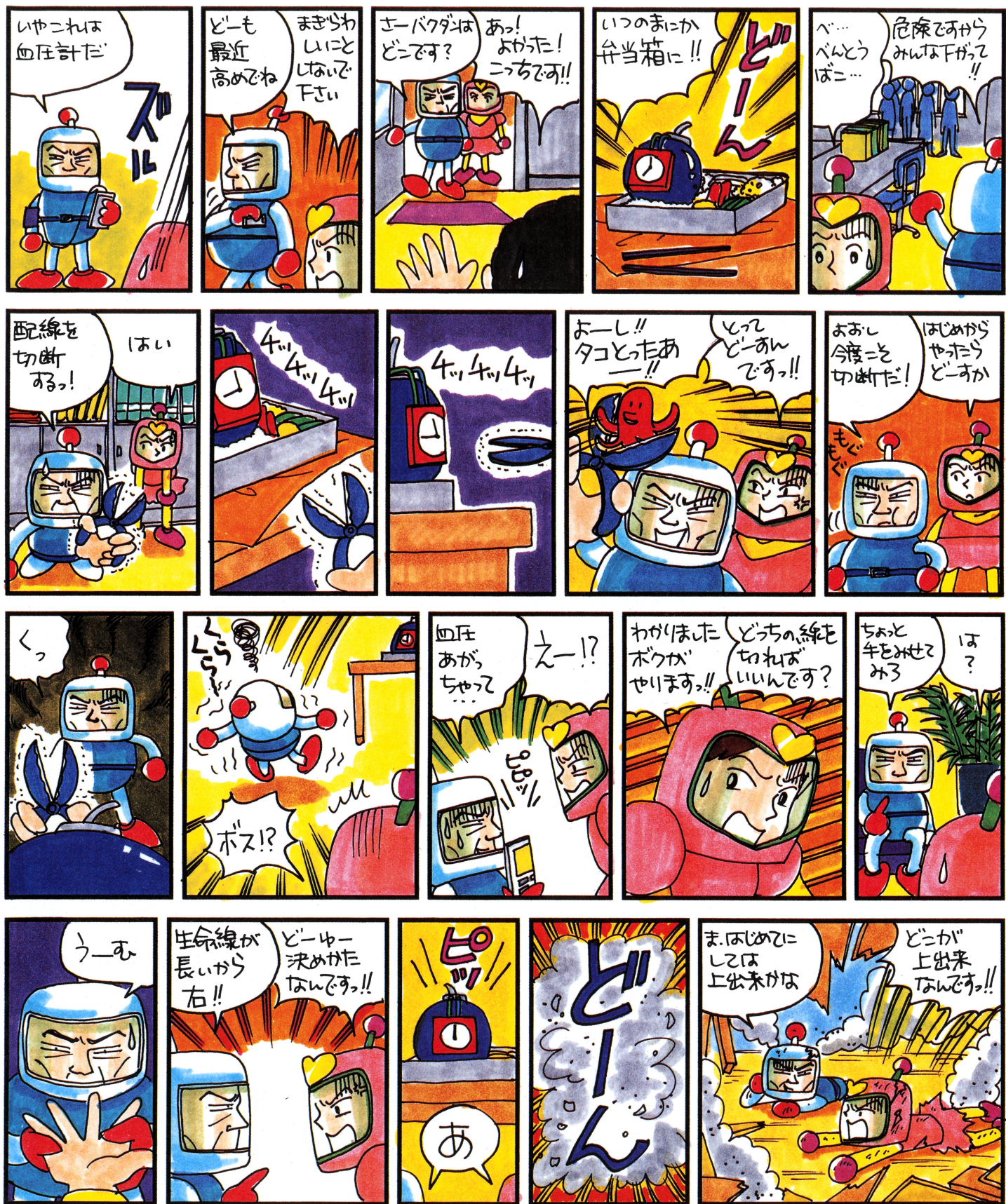
モニターは点いたままだった。

ぼくは、そこに、いつもの父の姿をまねして座ってみた。

画面のなかには、いつもの美しい風景が広がっていた。そしてぼくは、ふと気づいた。その風景のなか……川岸の、草のじゅうたんの上に、ひとりの少年が膝を抱えて座っていたのだ。

少年は、ふいに顔を上げた。ぼくと目が合って、「彼」は、少してれくさそうに笑った。





ASCII

Coming SOON
in YOUR STORE

V I R T U A

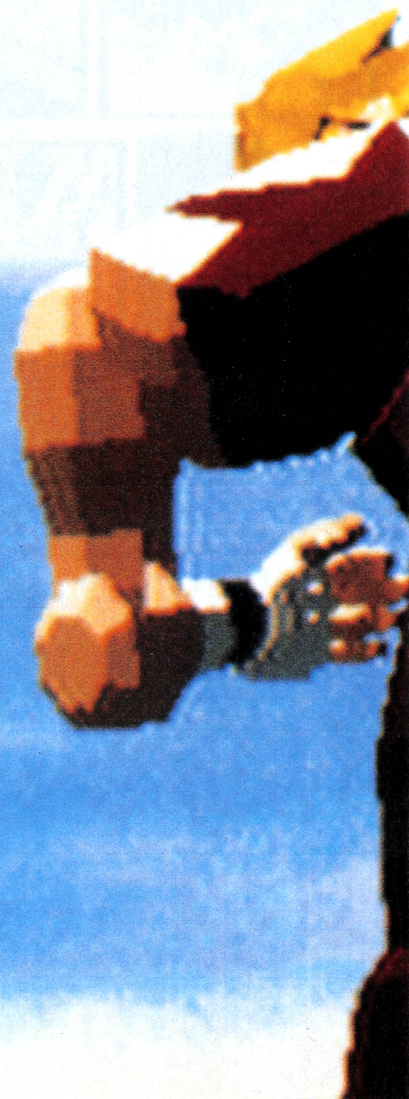
バーチャ ファイター

F I G H T E R

マニアックス

M A N I A X

7月29日発売予定 価格未定







3次元ビデオデッキなら
どれでも昔録ったテープが
キレイに見られるのですか?

録

見

ビデオデッキ最新機能

今までキレイに

録れる見れる



最近のビデオデッキには、キレイに録れて見られる機能が満載。どうしてキレイになるのか、みんなが思っている疑問をスバツと解決。ここを読めばあなたもビデオ通ですな。やりっ!

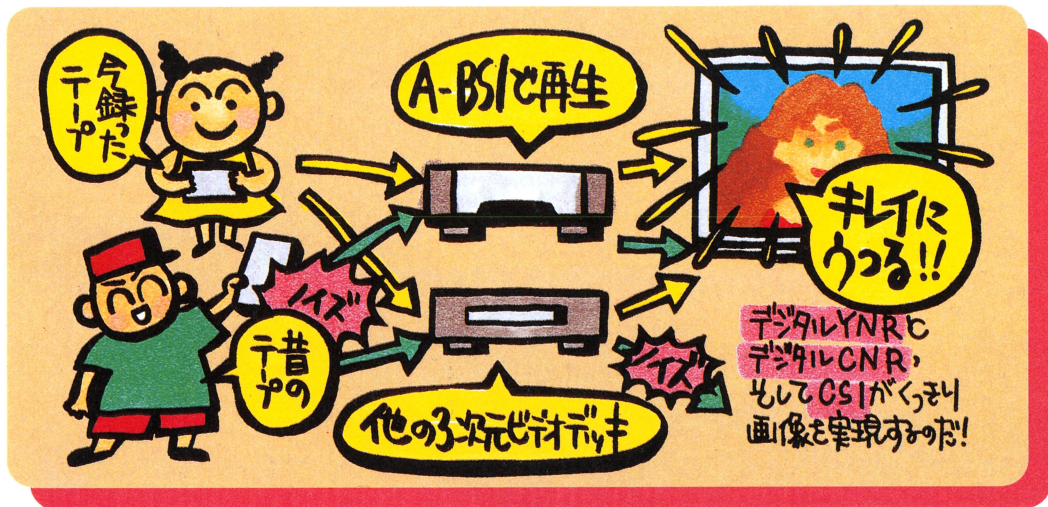
Presented by TOSHIBA



ビデオを見たときに色がにじんだり、赤や青の色がザワザワと揺れているように見えたことはないか。これは、テープの信号にノイズまでも録画されているからだ。最近の高性能ビデオデッキは、ノイズを除去するために3次元というスバツ装置が搭載されている。ビデオのカatalogなどで、3次元高

画質^{がしつ}という言葉を見かけたことがあると思う。しかしこの機能が搭載されているからといって、すべてのテープがキレイに見られるわけじゃないぞ。この点に注意せよ。3次元クリアには、3次元デジタルフィルターと3次元デジタルノイズリダクションの2種類ある。たいていのデッキに搭載されているのは、3次元デジタルフィルター。

これは、テレビ番組を受信・録画するときに、ノイズを除去して録画する。そのため、そのデッキで録ったテープならキレイに見られるというわけ。3次元デジタルノイズリダクションのほうは再生時にもノイズを低減する装置なのだ。これが搭載されているデッキだと、昔べつのデッキで録ったテープでも、キレイに映るというわけだ。



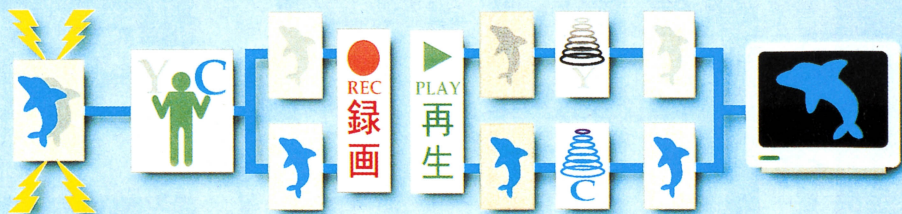
3次元ビデオはどのようにして
ノイズを取っているのですか?



下のイラストを見るとわかるように、テレビ番組を家庭で受信した段階で、信号にかなりのノイズがのっているのだ。3次元デジタルクリアは、まずこの信号を輝度(Y)と

色(C)のふたつにわけ。つぎにわかれた信号のフレームとフレームを比較してからノイズを取り除き、キレイな状態にする。それから映像を録画するためにキレイに録れるということだ。

さらに再生時にも、輝度と色のふたつの信号に分けてから、ノイズを除去して映像化しているの、キレイな映像を見られるというわけ。キレイな映像を見られるというわけ。昔録ったノイズがたくさん入ったテープであってもキレイに映るのは、この3次元デジタルクリアが搭載されているおかげなんだよね。



3次元デジタルフィルター部分

3次元デジタルノイズリダクション部分



3倍モードでもキレイに 録って見たいのですが……



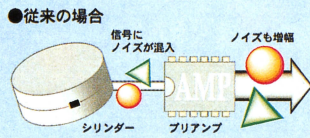
3倍モードは、テープに19ミクロンの幅で信号を録画再生している。だけれど従来のデッキは、26ミクロン幅のヘッドのため、どうしても余計な信号を拾い画質が汚くなってしまふ。ところが3倍モード専用の19ミクロンヘッドが搭載されているデッキもあり、これだと必要な映像信号だけを録画再生するので3倍でも高画質で楽しめる。

さらにプリアンプ内蔵シリンダーのデッキは、標準でも、3倍モードでも威力を発揮する。従来の下のイラストのように、映像信

号がシリンダーからプリアンプへいく途中でノイズが混入していた。そのため信号とともにノイズも約1000

倍に増幅されているので汚くなった。これに対しプリアンプ内蔵だと、ふたつの装置を一体化してノイズの混入を極力防いでくれるぞ。

従来の方式だと



プリアンプ内蔵だと



ワイドにすると汚くなるので なんとかならないでしょうか



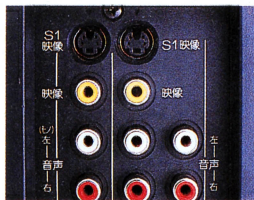
従来のテレビは、画面の比率が4対3。いま話題のワイドテレビは16対9と横長で迫力満点。しかも、4対3のものを16対9へワイドに広げることが可能。でも残念な事にビデオをワイドテレビで見ると、いまだ以上にノイズが目立ってしまう。これは横長に広げた分、ノイズまでも横長に広がってしまったからだ。これじゃ迫力も半減してしまうよね。ところがワイドカラーシステム搭載のデッキだと、広がった映像の色の輪郭部分を補正してキレイに映せるぞ。



ゲーム画面を キレイに 録るには……



やはりこれは、家庭用ゲームマシンのSケーブルを使い、もちろんデッキの入力端子にSで繋ぎつけて録るのがいちばん。Sは輝度と色の信号をべつべつに分けているので、その分ノイズが低減されるからだ。



●デッキの入力端子にSがあるか見てみよう



とにかくキレイに録れて見れる ビデオデッキは何ですか?



結論からいうと、右下にドーンと輝く、6月1日に発売されたばかりの東芝のA-BS1が断然にオススメ。いまだで紹介してきたスバラシキ機能である、3次元デジタルクリア(3次元デジタルフィルターと3次元デジタルノイズリダクション)、19ミクロンパワーヘッド、プリアンプ内蔵シリンダー、ワイドカラーシステムが搭載されている。当然入力端子には、Sが装備され

ているS-VHS。ほかに、録画予約が簡単にできるGコード対応リモコンやBSチューナーを内蔵。高速メカ搭載で巻戻しがものすご

く早く、オートワイド機能など、ほかにも機能が満載。しかも、こんなに機能があって値段は15万8000円とかなりお買得。

A-BS1 15万8000円



大募集

ビデオデッキの 新機能を考えて 優秀作1名に A-BS1を贈呈

ビデオデッキに搭載する新機能のアイデアを大募集するぞ。たとえば、ラジオも聴けるビデオデッキで“ラジオビデ”とか……。応募作のなかから、もっとも優秀な作品1名に今回紹介している東芝A-BS1を進呈するぞ。

応募するときには、はがきに下のアンケートの答えと、作品アイデア、住所、氏名、年齢、電話番号を書いて送ろう。締め切りは6月17日必着まで。優秀作は、8月12日号の週刊ファミコン通信で発表するぞ!!

[アンケート]

- (1) 東芝アーリーナの一世紗英ちゃんが登場するテレビコマーシャルは見たことがありますか。【YES/NO】
- (2) 「キレイなアーリーナ」という言葉から高画質なビデオの名前という印象を受けますか? 【YES/NO】
- (3) よく録画するテレビ番組のジャンルについての質問。
① 毎回新品のテープでライブラリーとして保存するのは何ですか?

3つ答えてください。

- ② 使い回しのテープで録画し、1回見たら消してしまうのは何ですか?

3つ答えてください。

- (4) ビデオデッキがあつて良かったと感じたのは、どういうときでしたか?

応募あて先

〒151-24
東京都渋谷区代々木4-33-10
(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
ビデオ新機能係

A-BS1の問い合わせ先は
東芝ビデオ事業部 ☎03-5484-5225

メガロープレ ロープレ



●ペンギー

凍りついた島『フリージア』
からやってきたペンギン。
氷の魔法が得意。

●ほち

主人公の家で飼われていた
犬。だいたいな場面で重要な
役割をはたす。

●かつしー

砂漠のまんなかにあるオア
シスで出会う。海や湖をわ
たるには欠かせない。

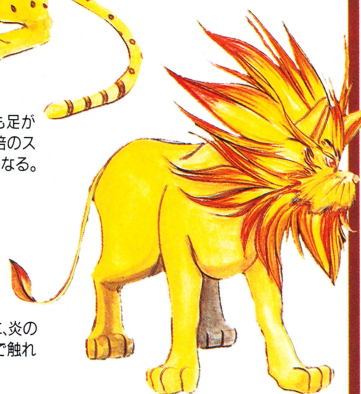


●ちった

動物のなかでもっとも足が
速く、仲間になると2倍のス
ピードで走れるようになる。

●りおん

ペンギーとは対照的に、炎の
様になったタテガミで触れ
る敵を焼きつくす。



新創世記ラagnaセンチ



6月17日発売予定

8,000円(税別標準小売価格)



©SEGA

SEGA 株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付/月～金曜日:10時～17時(祝祭日除く)



新世界。プロジェクト第1弾!!



失われた言葉を求めて、
時を越えた冒険が始まる!!



ハイクオリティなロープレだけを選びすぐってリリースするメガロープレプロジェクト。その第1弾がこの新創世記ラグナセンティです。「本当に面白いアクションロープレ」という事を基本に、仲間にする動物によって主人公の能力が変化するトリニティシステムや多彩なボスキャラ、そしてアクションゲームとしてでも通用する程の高いアクション性など、やれば、やる程面白い本格的アクションロープレが遂に登場です。

©1994 SEGA COMPUTER DESIGNED BY NEXTECH



特報!

アップルシード

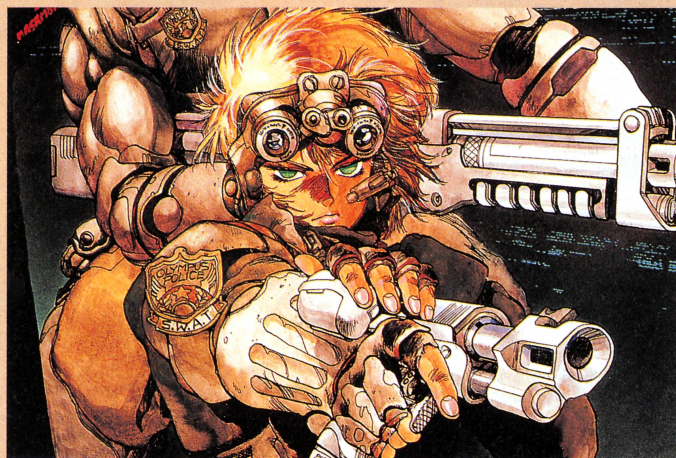


SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

●ヴィジット●ACT●8月発売予定●16M●9800円

士郎正宗のベストセラーコミックス、アップルシード がいいよ今夏スーパーファミコンで発売される。
ファン待望のそのゲーム、一体どんな仕上がりなのか独占入手の画面を交えて紹介しよう。

未来都市“オリュンポス”にテロリスト侵入!



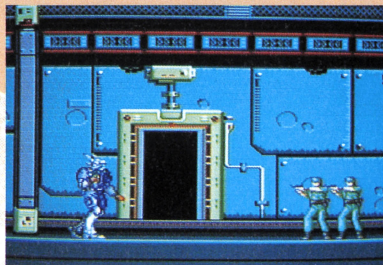
サイバーSFの第一人者、士郎正宗のデビュー作「アップルシード」がついにスーパーファミコンでACTゲームとして発売される。人類期待の未来都市オリュンポス、人間を幸せにするために生まれた超巨大コンピューター“ガイア”が何物かの手によって暴走させられている。



オリュンポスに侵入したテロリストを特殊公安部隊“E・S・W・A・T”のデュナンとブリアレオスがやっつけるのが今回のゲームの大筋。士郎正宗のライフワークとも呼ぶこの大作をシンプルにかつスピーディな展開に仕上げている。

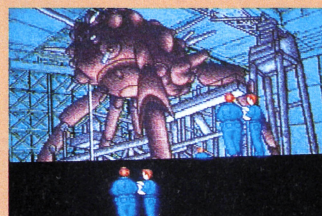
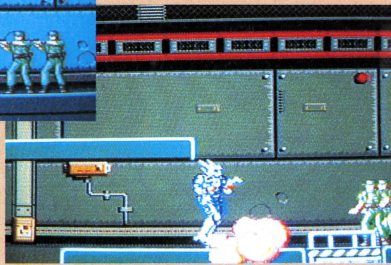
暴走する巨大コンピューター“ガイア”。

各種の武装で身を固めたテロリストたちは、横スクロールの画面あちこちからさまざまな手段を使って襲いかかってくる。ステージはビル、建設現場、地下通路などさまざま。各ステージには巨大コンピューター“ガイア”を止めるために必要なカギを持ったボスがいる。一刻も早く“ガイア”を止めなければオリュンポスは崩壊してしまう。多彩な武器とスーパーメカを駆使し、テロリストたちを排除せよ!



E・S・W・A・Tのデュナンとブリアレオスはそれをそしせんがため出動する。

陣形を組んで迫るテロリスト軍団。甘く見ていると痛い目に合うぞ。



ガイアによって操られている多脚砲台。早く止めなければオリュンポスの未来はない。

APPLE SEED

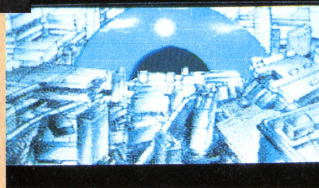
忠実に再現されるアップルシードの世界!

総合管理局“オリュンポス”

巨大コンピューター“ガイア”

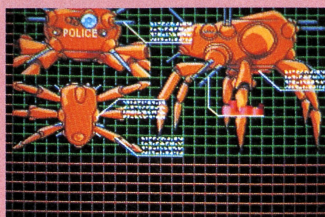
司法省 行政院 立法院

ESWAT=デュナン・ブリアレオス

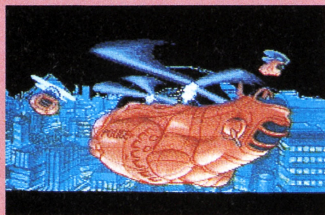


未来都市オリュンポス。美しい外観とはうらはらに内部ではすでに恐ろしい事が……。

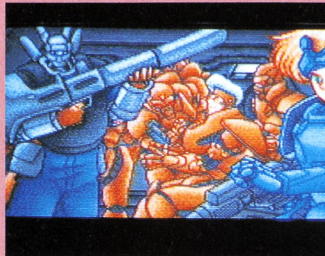
ガイア。オリュンポスの都市機能を司る巨大コンピューター。非常に強力かつ有能で単なる管理者としての立場以上の機能も持っている。人間のDNA情報が機能制限のキーとなっているらしい。ハッカーや災害による被害を防ぐために内部に多くの階層やブロックを持つ。権力や情報の集中はいつの時代にも危険なものである。そして今回……。



多脚砲台はオリュンポスの治安を守るために配備されたロボット砲台。ガイアのプログラムによって敵にも味方にもなる恐るべき兵器だ。今回のゲームでは、美しいグラフィックで登場。



オリュンポスは大西洋に浮ぶ人口島である。人類はそこに未来を見つけようとした。



原作に負けない美しいグラフィック。アップルシードの世界が目の前に広がる。

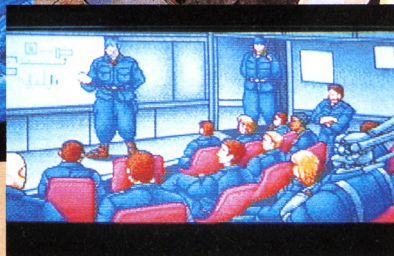


デュナン・ナッツ

オリュンポス(総合管理局)行政院のE・S・W・A・T隊員。利き腕は右、戦闘に関しては右左同等に使える様に訓練されている。体内に数種のプラントが埋め込んであり、大抵の薬物やウイルスはろ過してしまう。23才、日系(?)人。

ブリアレオス

トータルバランスのとれたサイボーグは数百人に1人と言われるが彼はその1人。デュナンとは付き合いが長く、影からホロウする事も……。サイボーグなので温度差や偏重応力などで影響を受け易いが彼は比較的安定した性能を保っている。32才。



ウルトラ馬券

特別対談

花岡貴子VS夢之助対談



夢「本日はお忙しいところ有難うございます。今日の対談を大変楽しみにしていました。」

貴子「こちらこそ宜しくお願い致します。」

夢「私も過去に競馬狂いしていた頃があって、ずいぶん夢を見て興奮したものです。」

貴子「いつごろの話ですか？」

夢「私は昔、20年ぐらい前ですが競馬予想のデータ作りに熱中して何か

必勝法はないかと徹底的に狂ったことがあるのですよ。」

貴子「20年前だとハイセーコー全盛期ですね。今回のウルトラ馬券はそのころから？」

夢「最近の競馬ブームによってゲーム業界でも競馬ゲームがたくさんでていて流通業者さんや消費者の方から夢之介さんのところでも是非という声があって手掛けたんです。そこで最近の花岡さんの活躍をタ刊フジやテレビで見て当たりまくっている様なのでは是非アドバイスをお聞きしたいと思います。」

貴子「ありがとうございます。」

夢「早速なんですが、競馬予想で、過去の失敗や経験上のお話をお聞きたいのですが……。」

貴子「そうですね、昔は本命馬券ばかりではつまらないので、いまでは無謀とも思える穴狙いをしたこともあるんですが、結局は強いものが勝つので無謀なことはしなくなりました。やはり強いものは強いんです。たとえば、実力が伴わないのに血統が

危ない人気馬になりがちです。そういうときは血統は地味でも実績のある馬に狙いを移します。いつも馬券を考えるのはケースバイケースで、柔軟に対応しています。」

夢「我々アマチュアにはやさしいようでやはり難しいですね。ジंकウスなどは？」

貴子「欲張った買い方はしないようにしています。これが当たったらいくらかになるとか、逆に素直な気持ちで。オッズは見ますけど。」

夢「競馬ファンや読者には是非予想の着眼点や特別の秘策を教えてください。」

貴子「一番大事なことは素質だと思います。たとえば、気性が難しくアテにならない馬がいたとします。でも、その馬はものすごくいい素質を持っていたりする場合があるんです。能力のあるなしは一言では言えませんが、3歳や4歳のはじめ、厩舎に入ったときにとても期待されていた馬はいづれ走るケースがあるんです。そして、その馬がずっと勝てなくていても、あるときから急に走りだしたりします。だから、長い目



で見てやる必要があるんですね。」

夢「過去のデータが大切なんですね。」

貴子「1年2年前の取材データが後で役に立つことはよくあります。」

夢「今回、競馬予想ゲームの開発にあたり、そういった過去のデータ分析などの秘策を盛り込んで、より当たるゲームにして競馬ファンに楽しんでもらいたいと思っています。プロの予想はどのようにしているんですか？」

貴子「私が気にしているのは持ち時計です。新聞に書いてある実績を見て、早い馬は最近の成績が悪くてもそれだけ早く走れるという実績があ



あかみや ゆめすけ
阿部手観屋 夢之助

ゲームクリエイター。「飛龍の拳」「スーパーチャイニーズ」など、シリーズ実売200万本のヒット作を始め、コンピュータの本拠地、米国において「ウルトラベースボール」「シェラザード」が2年連続受賞を獲得するなど、国際的に活躍しているマルチメディアクリエイターのパイオニア。

カルチャーブレイン ゲームスクール誕生

開校記念
授業料半額

9月生
募集中

主宰 あかみや ゆめすけ
阿部手観屋 夢之助



CBコンピュータアート学院
TEL.03-3829-0862

8月
発売予定
価格未定

格闘王 登場!!

ヤング
Yジャンプの押忍!!空手部が
CBよりゲーム化決定!!



空手部



気合だ!根性だ!根性システムだ

●根性メータ値が高くなるほど「防御力」がアップする。
●ヒットポイントがゼロになったら「根性値」を「体力」に変えて復活だ。

みたか、最強の必殺技「根性必殺技」が炸裂!!

●各キャラごとに「根性値」が満タンになると「根性必殺技」が使用できるのだ



明日の文化を創造する。



ということですからポイントは過去にどのように早く走っているかです。」

夢「上がりの足ですか？レースのコースタイムですか？」

貴子「そうです。上がり3ハロン(最後の600メートル)はもちろんですが、レース全体のタイムもとても大事です。」

夢「今回のゲームには持ち時計も入っているのでは非ご指導下さい。」

貴子「ウルトラ馬券の特徴は？」

夢「独自の特徴は4つあります。ひとつは、今までの競馬予想ゲームはデータを入れるのに大変だったり見づらかったりという欠点がありましたが、それを克服したデザイン的な特徴としてスポーツ新聞や競馬新聞の予想面と同じ画面でファンが見やすく入力しやすいものにしました。それから1レースから最終レースまで全レース記録をメモリーできるようにしました。3つ目の特徴は入力

して実際に馬を走らせてシュミレーションできるという楽しさです。4つ目はデータ設定を今までの40から53に増やし、ペースの設定や入力が可能になりました。競馬予想ファンのより正確な予想シュミレートをしたいというファンの要望に応えたものにしました。」

貴子「楽しみです。競馬ゲームは各社たくさん出していますが、より面白いものになるといいですね。」

夢「今までになかった当たる競馬予想ゲームにしたい、追究している馬主やジョッキーなどの立場などいろいろな要素を盛り込んでファンの方の夢をかなえられるゲームを作りたいと思っています。」

貴子「発売予定は？」

夢「8月発売予定です。」

貴子「かなりできあがってますか？」

夢「開発の追いつみに入ってます。一度アドバイスをお願い致します。」

貴子「早く見たいですね。」

夢「やはり今後はコンピュータの特性を巧みに使っていくとかなり面白いものになると思います。思考ルーチン、判断ルーチンをしっかり使えばかなり確立の高い予想ができます。」

貴子「オッズの数字の流れをしっかり作ると確実なシュミレーションができだと思います。」

夢「最近では若い女性ファンが増えましたね。競馬というのは王者の

娯楽というか贅沢なボビーになってきたし、ギャンブルというよりスポーツ・エンターテインメントでなくてはならない。わたしもかつて、競馬必勝法を編み出そうと研究を重ねましたがこれが大変難しい。」

貴子「私もかつてある競馬雑誌の競馬必勝法を手伝ったこともあるんですが、答えがあるようでなかなか難しいですね。」

貴子「今後の予定は？」

夢「競馬ファンからのたくさんの要望があるので、なるべくその夢をかなえるものにしたい。馬主、ジョッキー、予想のシュミレーションや海外遠征で勝ち抜くなど、どこまで実現できるか、この様な夢をかなえるのが我々ゲームクリエイターの仕事ですから……。」

貴子「既に発売されている競馬ゲームでもジョッキー達が楽しくのめりこんでいるようですよ。」(笑)

夢「今後も是非指導して頂いてより素晴らしい競馬ゲームを作っていきます。アドバイスを宜しくお願いします。」

貴子「こちらこそよろしくおねがいします。」

夢「ウルトラ馬券は第二弾、第三弾も花岡さんをお願いしたいと思っています。」

ウルトラ馬券の特徴

★データ入力が簡単に、スポーツ新聞や競馬新聞の予想面と同じ画面で見やすい。

★1レースから最終レースまで全レース記録をメモリーできる。

★データを入力して実際に馬を走らせてシュミレーションできる。

★データ設定をこれまでの40から53に増やし、ペースの設定や入力が可能。

8月発売予定 価格未定



はなoka たかこ
花岡 貴子

'68年、長野県生まれ。'90年、週刊誌などで競馬記者としてスタートし、今年から「タ刊フジ」紙上で、金・土曜は「ロマン派必中馬券」と題した予想を、ウィークデーはその週のメインレースの主役馬に密着した「美浦トレセン潜伏ルポ」を執筆中。

究極の進化だ!! 新飛龍の拳システム



スペシャルデフォルメひりゅうのけん



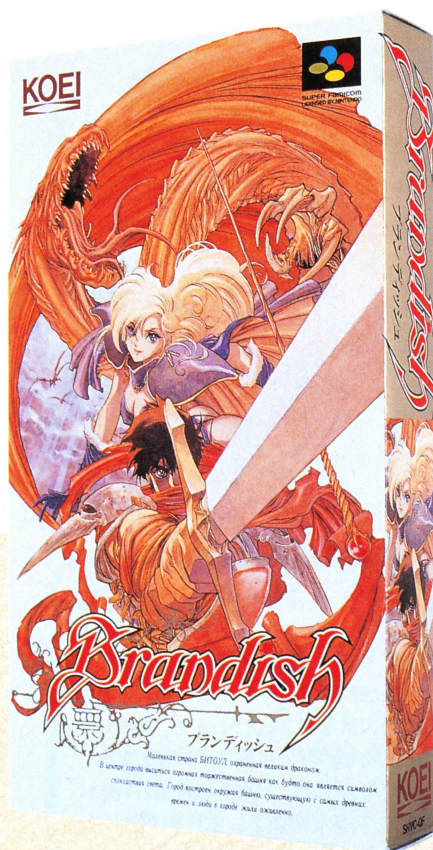
華麗に、過激に!

15人の格闘家が君を待ちうける!!

あの「飛龍の拳」が、超新型格闘システムをひっさげて帰ってきた! 無敵の人気を誇る龍戦士達と、柔術達人の大和撫子、魔界の美女と野獣、嵐を呼ぶ硬派野郎などの10人の新キャラが、最強格闘王の座を賭けて超絶バトルを繰り広げる! シンプルな操作で、より熱く激しく、極めれば極めるほど奥深い闘いが楽しめるぞ!

6月17日発売決定!! 16MROM 希望小売価格 9,800円 (税別)

その感覚は、現実 これが噂の超アク



底知れぬ迷宮から抜け出せ。きみの力が運命を変える。

地下都市に落ちたアレスと、彼を狙う美女ドーラ。様々なトラップが、モンスターが彼らを待つ。

迷宮は二人をあざ笑うように手ごわく、そして巨大な秘密を隠し持っていた——

日本ファルコンの名作がKOEIからついにスーパーファミコン版で登場！

美しいヴィジュアル、興奮のリアルタイムRPG。今度の冒険は、ただごとじゃない。

**6・25
発売予定**

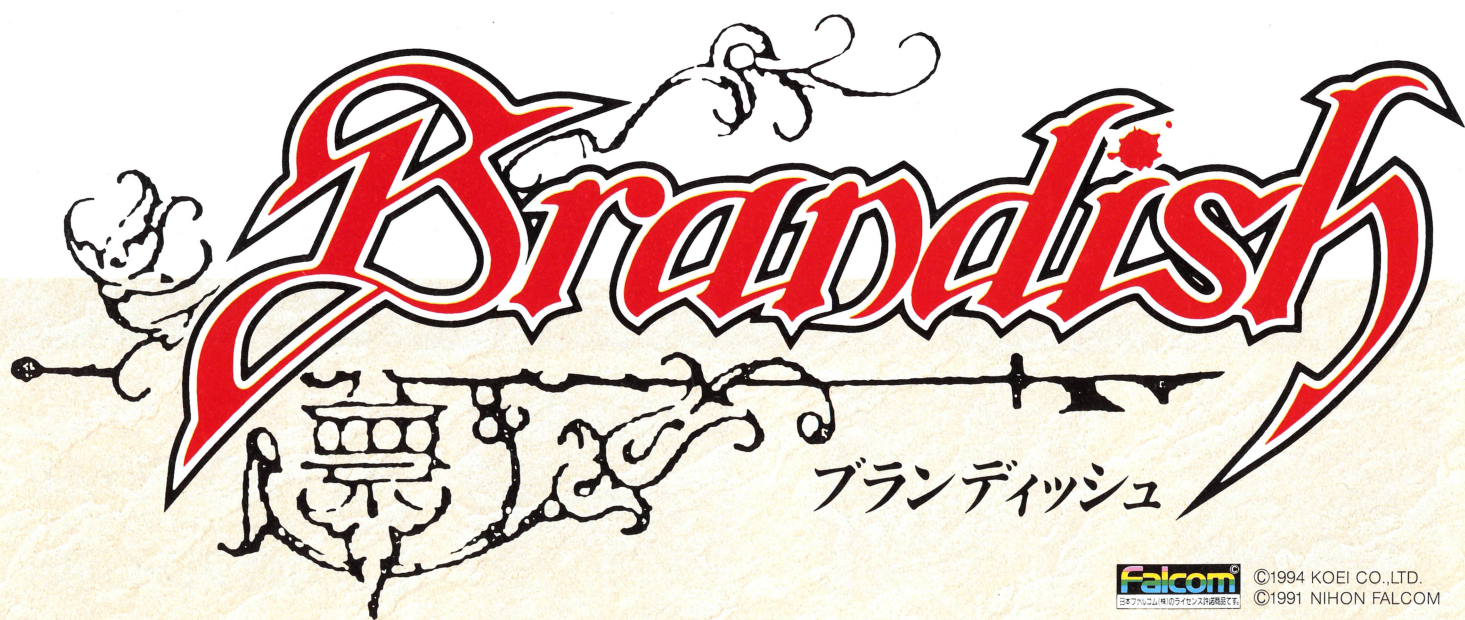
スーパーファミコン版：10,800円

[スーパーガイドブック 定価1,200円(税込)]



よりも現実だ。

シオンRPG。



ブランドイッシュ



©1994 KOEI CO., LTD.
©1991 NIHON FALCOM

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-8000(テレビゲーム専用)・☎045-561-1100(パソコン専用)
■お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
■スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
■ゲームソフトの価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄

〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

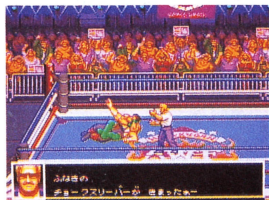
腕つぶし鍛えて、かかれッ。

船木
誠勝

HYBRID
WRESTLER

闘技
伝承

磨き上げ、鍛え上げた技の奥義を我が子へ。キミが生み出し、養成したオリジナル戦士を中心に、
総勢20人の戦士による壮絶バトルのゴングが、いま鳴り響く。



試合経験を積むと能力アップして、オリジナル技も使える。



得意技の名前やルール、対戦場所など自由に設定できる。



生まれてくる子供の才能や強さは、両親の特徴によって違って来る。

9月発売予定

予価 9,800円(外税)

16Mバッテリーバックアップ付

2人対戦プレイ可能

※船木誠勝「ハイブリッド・レスリング」をテーマに最強のスタイルをめざす格闘集団『パンクラス』の若きヒーロー。

テレホンサービス 03-5343-5605

※画面は現在開発中のものです。

©1994 TECHNOS JAPAN CORP. ©WORLD PANCRASE CREATE, INC.

株式会社 テクノスジャパン

〒165 東京都中野区新井1-26-6

次期次期マシン 猛レース!!

前編



ついに始まった次世代ゲーム機レース。ファミ通では、今週と来週の2回にわたって、次世代機の最新情報をおとどけする。今週は各マシンの徹底比較と、最新ゲーム情報。そしてファミ通が独自に調べた、全ソフトメーカーの次世代機参入状況をドドーンとおつたえするのだ。

今回の特集のタイトル「次期次期マシン猛レース」は、ファミ通町内会に掲載された丸出だめ夫くんの作品から。丸出だめ夫くんには特別に2000ガスを贈呈〜！
C.G.イラスト：青木俊直 タイトルC.G.：鈴木ヒロコ

次世代ゲーム機徹底比較

ついに始まった次世代ゲームマシンレース。はたしてどのマシンが勝ち残るの
 だろうか？ ここでは各マシンの性能と現状を徹底比較してみたぞ。

プレイステーション

ソニー・コンピュータエンタテインメント

世界的企業のソニーグループが、その技術力と知名度を武器にゲーム業界に殴り込みを掛けるマシンが、このプレイステーションだ。

このマシンの最大の特徴は、すぐれた3次元映像の表示能力にある。専用プロセッサの搭載により、1秒間に36万ポリゴンを表示する。この能力は、スペック上の数字だけを比べれば『リッジレーサー』などのアーケード基板より優れているといえる。このほかにも、最大4000個のスプライト表示、CDと同等のサウンド能力など、次

●おもな性能

CPU	32ビットRISCプロセッサ R3000A (30MIPS) / クロック周波数: 33メガヘルツ / 命令キャッシュ: 4キロバイト / データキャッシュ: 1キロバイト
メモリ	メインメモリ: 16メガビット / VRAM: 8メガビット / サウンド: 4メガビット
表示色数	1670万色
スプライト	最大表示4000個(回転、拡大、縮小機能あり)
サウンド	ADPCM音源24チャンネル / サンプリング周波数: 44.1キロヘルツ / デジタルエフェクト: ピッチ変換、エンベロープ、ルーピング処理、デジタルリバーブ
ポリゴン表示	ハードウェアレンダリング / 最大秒間36万ポリゴン / テクスチャマッピング / フラットシェーディング / グローシェーディング / ジオメトリ・トランスファー・エンジンによる高速ジオメトリ演算など
価格	50000円以下
発売時期	'94年末

世代機のなかでも1、2を競う高性能マシンといえるだろう。

また、開発機材を150万円前後と、従来のゲーム機より安価で提供したり、一般からクリエイターを発掘、育成するためのオーディションを開催するなど、従来のゲーム業界の枠に捕らわれない戦略の展開も、特徴のひとつだ。

現在までに164社がサードパーティーに参入。本体発売と同時期に27本のソフトを発売予定と、ゲーム業界殴り込みの準備は着々と進行しているといっていだろう。

最強のポリゴン能力を武器に ゲーム業界に新風を巻き起こす



◆この恐竜はすべてポリゴンだ。『ジュラシックパーク』なみのグラフィックも夢じゃない？
 ◆ゲームの開発もかなり進んでいるぞ。ソフトの心配はしなくてもいいんじゃないかな。



性能は次世代機NO1?

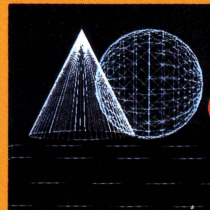


レンダリング

次世代ゲームマシンに搭載されているグラフィック機能には、意味不明で聞いたことのない名前が多い。回転、拡大、縮小のころがなつかしい、とも言ってられないので、まずはレンダリングから説明していこう。レンダリングとは、ソフトのデータを設計図にポリゴンのグラフィックを組み立てる作業のこと。この作業にいろいろな技法を使うことによって、よりリアルな3次元表現が可能になるのだ。

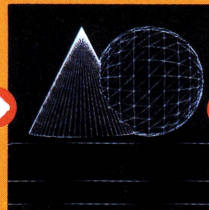
レンダリングの順序

●ワイヤーフレーム



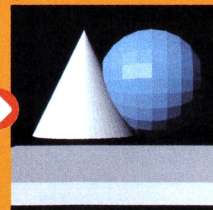
◆線(1次元)だけで構成された立体モデル。針金細工のようなものだ。

●陰線消去



◆線で囲まれた部分を平面(2次元)とし、向こうの面が見えないように処理。

●シェーディング



◆シェーディングで影をつければポリゴンも3次元グラフィックができてあがる。

セガサターン

セガ

アーケードの資産を活かし 業界の覇者を目指す

アーケードの雄であり、家庭用ゲーム機市場でも世界的に任天堂と勢力を2分するセガが、新次元のエンターテインメントを実現するために開発したと銘言するマシン。それが、セガサターンだ。

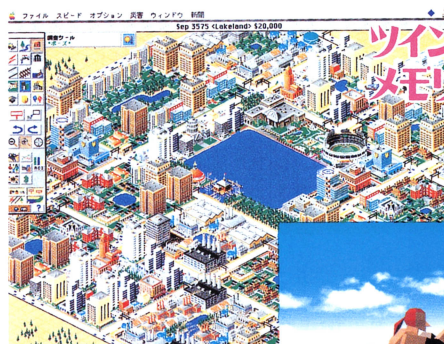
メインCPUにふたつのRISC型プロセッサ、サウンドとCD-ROM制御用のCPU、高速演算が可能なDSP、グラフィックやサウンド専用のプロセッサなど、合計9個ものプロセッサを搭載。また、現在発表されているゲーム機中最大容量の36メガビットのRAMを搭載するなど、次世代ゲーム機のなかではもっとも贅沢な作りのマシンといっていいただろう。

このマシンの有利な点は、セガのアーケード資産が活用できると

ころだ。すでに『デイトナUSA』や、『バーチャファイター』などの移植が決定している。また、セガサターン互換のアーケード基板、タイタン(仮称)も登場する予定だ。これによりアーケードの作品が、より速く、より忠実にセガサターンで遊べるようになるだろう。

このほか、家庭用ゲーム機市場でセガが培ってきた実績も、大きな力になっている。現在までにカプコン、コナミ、タイトー、ナムコ、ハドソン、バンダイの6社が参入を表明中で、ほかにも150社程度が参入を予定している。

はたしてセガは、このセガサターンで長年のライバル任天堂を抑え、ゲーム業界の第一人者になることができるだろうか？



ツインCPUと大容量メモリを活用

◆発売が予定されている、『シムシティ2000』。大容量のRAMがあれば、パソコンからの移植も簡単だろう。



◆アーケードの人気ゲーム『バーチャファイター』が遊べる次世代機は、セガサターンだけだよね。
◆従来のスプライトとバックグラウンドを使ったゲームも、セガサターンの能力を使えばこのとおりだ。

●おもな性能

CPU	メイン: 32ビットRISCプロセッサ SH2×2個 (50MIPS)/サウンド: 68000
メモリ	ワークRAM: 合計36メガビット
表示色数	1670万色以上
CG性能	専用ハードウェア搭載
各種エフェクト	テクスチャマッピング/フラットシェーディング/グローシェーディング
スプライト	拡大、縮小、変型、回転機能あり
スクロール面	最大5面(拡大、縮小、回転機能あり)
サウンド	PCM音源32チャンネル(FM音源8チャンネル可能)
価格	49800円以下
発売時期	'94年11月

シェーディング

シェーディングは、3次元グラフィックの仕上げに、陰影をつけることによってよりリアルにする作業のこと。シェーディングの方法は、実際にはたくさんあるんだけど、ここでは次世代ゲームマシンに搭載されている代表的なシェーディングの方法を解説しておこう。といっても百聞は一見に……なので、フラットシェーディングとグローシェーディングの違いをCGにしてみましたので、自分の目で確かめてね。



フラットシェーディング

◆ポツ・リッ・ゴツ・ンって感じでカクカクしてエッジが効いているのが、フラットシェーディング。光の反射と拡散だけを単純に計算したものだ。ゲームらしい画面ってとこかな。



グローシェーディング

◆ヌルヌルっつとしていて、ポリゴン(多面体)で構成されているとは思えないようなシェーディング。面と面の境目が目立たないように、スムーズな処理をしたもの。リアルな表現が可能。

FX (仮称)

NEC ホームエレクトロニクス

パソコンとの融合で マルチメディアを目指す!!

パソコンの国内シェアナンバー1を誇るNECグループが送り出す次世代マシンが、このFX(仮称)だ。

このマシンには、プレイステーションやセガサターンのように、ポリゴン表示専用のハードウェアは搭載されていない。そのかわり



●ポリゴンも、左右されずに表現できる。

●おもな性能

CPU	32ビットRISCプロセッサ V810/クロック周波数:21.5メガヘルツ
メモリ	メインメモリー:16メガビット/VRAM:10メガビット/CDバッファ:2メガビット/バックアップメモリー:256キロビット/ROM:8メガビット
表示色数	1677万色
スプライト	最大128個
バックグラウンド	最大7面
エフェクト	回転、拡大、縮小機能/セロファン/フェード/プライオリティ
動画圧縮	JPEG/ランレングス
価格	50000円前後
発売時期	'94年11月末

に、高速デジタル動画再生用のプロセッサを搭載して、1秒間に30フレームの動画を再生することが可能になっている。つまり、実写やポリゴンなどを使ったCG映像を、ハードの能力に頼らないで表示することができるというのが、このマシンの特徴なのだ。

また、NECホームエレクトロニクスでは、このマシンを使っのフォトCDの再生、専用モデムを接続してのファックス表示、パソコンの98シリーズと接続しCD-ROMドライブとして利用するなど、さまざまな応用計画をたてている。FX(仮称)は単なる次世代ゲーム機としてだけではなく、NECグループのマルチメディア戦略の一翼を担う製品として発売されるのだ。



●FXやDuoシリーズを、98シリーズ用のCD-ROMドライブとして使用できるアダプターも発売される予定だ。

これがNECの
マルチメディアだ

さまざまな機能搭載で ゲーム機以上の用途を

●FXに専用モデムを接続すれば、テレビ画面で受信したファックスを見ることができ、画面の拡大機能などもついている。



●このFXは、音楽CD、CD-ROMの再生のほか、フォトCDの再生もできる。これでもうアルバムはいらないね。

テクスチャー マッピング

コンピューターグラフィックにテクスチャー(材質感、風合)を貼りつける手法。3次元CGであるポリゴンにテクスチャーマッピングをすることで、さらにリアルな表現が可能になる。つまり地面は地面らしく、岩は岩らしく、空は空しくなるというわけ。次世代ゲームマシンが得意とする分野だけに、これからもっと一般化しそうだ。



モーフィング

ふたつの画像から中間の画像(中割り)を計算することによって、2次元や3次元のグラフィックを変形させる技法。

下のCGは、3次元モーフィングの概念図。変形中の画像はハードで計算すればいいのだからデータとして作っておく必要がない。おかげでソフト開発期間を短縮できるなどメリットも多い。



3DO

3DO社

共通規格の採用により マルチメディアの標準機を目指す

3DOのハードの特徴は、ふたつのカスタムチップ、グラフィック・アニメーション・エンジンにある。このチップの搭載によって、1秒間に6400万ピクセルの表示が可能になっているのだ。ほかに、グラフィックのデコボコした角をなめらかにするアンチ・エイリアシングや、テクスチャーマッピングなどの機能も備えている。

しかし、この3DOマシンの最大の特徴は、3DOというのはビデオのVHSのような統一規格だということにある。つまり、3DOはスーパーファミコンのようなゲーム機ではなく、音楽CDやビデオのような家庭用電気製品に近いマシンだと考えたほうがいいのだ。そのため、ソフトを取り巻く状況もゲ

ーム業界とはかなり違っている。

まずロイヤリティーがCD-ROM 1枚ごとに3ドル(約312円)程度と非常に安く、開発機材も100万円程度なので、少ない資金でソフト開発が可能だ。また、ソフトに対する審査がないので、アダルトソフトなども登場するはずだ。現在の、ソフトウェアのサードパーティーは国内で186社、6月までに約30タイトルのソフトが発売される予定になっている。ソフトの種類も、ゲームだけではなくテレビ番組と連携した形のソフトなど、いろいろな種類が予定されている。

単なるゲーム機ではなく、家庭におけるマルチメディアの標準機を目指すマシン。それが、この3DO規格のマシンなのだ。

●おもな性能

CPU	32ビットRISCプロセッサARM60/クロック周波数12.5メガヘルツ
メモリ	メインRAM:16メガビット/VRAM8メガビット/SRAM:256キロビット
表示色数	最大1670万色、標準3万2740色
動画再生	毎秒30フレーム
画像処理	1秒間に最大6400万ピクセル
解像度	640ドット×480ドット
サウンド	16ビットPCM音源2チャンネル/サンプリング周波数44.1キロヘルツ/DSP内蔵
価格	54800円(パナソニック リアル)
発売時期	発売中



3DO規格マシン、続々登場!!

●サンヨー電気から8月に発売予定の3DOマシン。パナソニック版よりかなりスリムな感じになっている。定価は5万4千800円でリアルと同価格の予定。



●アメリカで発売予定のA.T.&T版3DO。パナソニックのリアルよりもでかそう。しかし、このA.T.&T版は通信機能が搭載される予定になっているのだ。

だから どー なる?

レンダリング、グローシェーディング、テクスチャーマッピング……といった次世代ゲームマシンならではの聞き慣れない技法も、じつは、すでになん度も目撃し体験していたのだ! たとえばゲームセンターでおなじみナムコの『リッジレーサー』。このゲームの美しいグラフィックは、グローシェーディングとテクスチャーマッピングによるものなのだ。ついこのまえまで、ポリゴンといえばカクカクというのがあ

りまえたことだったのにね。そういえば、あれほど斬新で先進的だったポリゴン格闘ゲーム『バーチャファイター』でさえ、よく見ると物体の表面が直線的でカクカクに見える。もちろん、わざとカクカクさせたわけではなく、アレはアレで全力で作った作品に違いない。だけど、いまの技術を使って全力でアレのような作品を作ったら……! という夢のような話が現実になりつつあるのだ。ほら、もうすぐぞ。

バーチャファイター

●セガサターン版『バーチャファイター』は、ポリゴン数が減るかわりにテクスチャーマッピングがされるとか。



リッジレーサー

●『デイトナUSA』とデッドヒートをくり広げる『リッジレーサー』。どちらもテクスチャー貼りまくりできれいです。



プロジェクトリアリティー(仮称)

任天堂

クリエイターたちの要求に応える究極の64ビット機!!

実績ナンバー1の任天堂が放つ次世代ゲームマシン。そいつがプロジェクトリアリティー(仮称)だ。

このマシンが相当の実力を持って登場するという事は、ほぼ間違いないだろう。しかし、具体的にどういったマシンでどういったソフトが発売されるのかは、まだまだ謎の部分が多い。いまわかっていて他の次世代ゲームマシンと決定的に違っている点は、CD-ROMではなくカートリッジでソフトが供給されるということだ。「CD-ROMの最大唯一の特徴が容

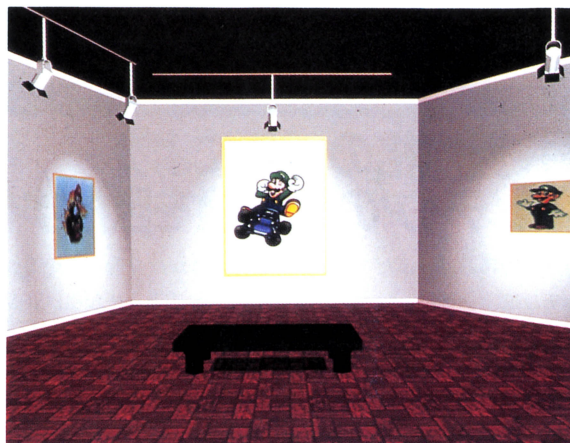
量の大きさとすれば、ゲームの世界で容量は絶対条件ではなく、必ずしも必要条件でもありません。

いっぽうゲームの世界では、スピードが大きな要素となります」(任天堂 広報)

たしかにCD-ROMの読み込み時間は、ちょっとイライラするよね。ところで、肝心のソフトの価格はスーパーファミコンのソフトより高価になってしまうのかな?

「まだ申しあげられません」(同)

ま、安くなることを期待しつつ来年まで待つしかないか。



◆プロジェクトリアリティー(正式にはプロジェクト名のデモ画面。こんなにきれいな(斜線がギザギザになってない)3次元映像がリアルタイムでグリグリ動くのだ。

●おもな性能

CPU	64ビットRISCチップ クロック周波数100メガヘルツ以上/処理速度100MIPS以上
グラフィック機能	24ビットカラー/1秒間に10万ポリゴンの処理が可能 リアルタイムでアンチエイリアスされた3Dテクスチャマッピングが可能
サウンド	音楽CD並の音質
ソフト形態	ROMカートリッジ
価格	250ドル(約25000円)以下
発売時期	'95年秋を予定

32ビット機(仮称)

任天堂

なぜのべールにつつまれた任天堂のお手軽VRマシン

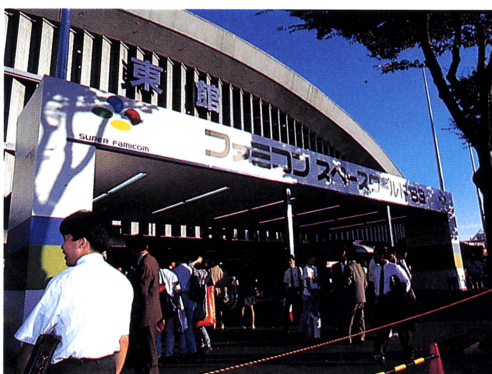
任天堂のニューハードはプロジェクトリアリティーだけじゃない。バーチャルリアリティー技術を用いた32ビット機(仮称)が、来年春に発売されるのだ。

ところがこのマシン、なぜが多く、いったいどういったマシンなのかまったくわからない。バーチャルリアリティーというからには、

3次元映像は欠かせないはず。もしかしたら立体音響かも……。というわけで、任天堂に直接質問してみたところ、

「まだ明らかにできません。11月15、16日の初心会ソフト展示会で見てください」(任天堂 広報)

とのこと。11月になればファミ通でも紹介するので待ってね。



◆今年の11月15日から16日に開催される初心会ソフト展示会「ファミコンスペースワールド」で、32ビット機の秘密が明らかにされる! どうしても自分の目で確かめたい人は、当日会場へこ。

11月の初心会で公開予定

●おもな性能

CPU	32ビット
ディスプレイ	? (テレビやヘッドマウントディスプレイは使用しない)
価格	10000円台
発売時期	'95年春を予定



【CPU】シー・ピー・ユー

中央演算処理装置。ゲームマシンの心臓部といわれるが、働きはむしろ脳みそに近い。16ビットCPUより32ビットCPUのほうが数倍賢い。

【RISC】リスク

縮小命令セットコンピューター。CPUを制御する命令を簡略化して処理速度を上げたもの。スピードが命のゲームマシンには

採用する価値大。

【メモリ】

データや命令を記憶するもの。

【RAM】ラム

半導体を利用したメモリ。電源が切れると記憶内容は消える。

【SRAM】エス・ラム

スタティックラム。一度書き込んだデータを電源(電池)が切れるまで、保持しているメモリ。バッテリーバックアップカート

リッジで、「冒険の記録」が書き込まれているところ。

【VRAM】ブイ・ラム

ビデオラム。画面情報のデータを扱うメモリ。

【ROM】ロム

半導体を利用したメモリ。RAMと違って、電源が切れても記憶内容が残る。「冒険の記録」以外のゲームそのもののデータは、ROMに書き込まれている。

スーパー32X

セガ

メガドライブを進化させる 強力32ビットブースター!!

スーパー32Xは、セガサターンと同じCPUを持つメガドライブ用パワーアップアダプター。言い換えれば、既存のメガドライブでスーパー32X専用のソフトをプレイするために必要な、オプションのようなハードなのだ。

そのスペックは、テクスチャーマッピングなどのグラフィック機能の充実。それでいて比較的安価

な価格設定がうれしい。あとは、良質なソフトが発表されれば言うことないんだけど……。

現在、スーパー32X専用ソフトのタイトルは7本。下の『メタルヘッド』(仮題)のほか、『バーチャレーシング』のパワーアップ版『V.R. Delux』(仮題)もラインアップされている。メガドライブユーザーなら、迷わず“買い”かな!?

第1弾ソフト メタルヘッド

ポリゴン、テクスチャーマッピングなどスーパー32Xのグラフィック機能をフルに活用している『メタルヘッド』(仮称)のゲーム画面。早く実際にプレイしてみたい!



●おもな性能

CPU	32ビットRISCチップ(SH2)
CPU	高速ポリゴングラフィックス/テクスチャーマッピング/フラットシェーディング/32768色同時発色ビットマップ面追加/フレームバッファ方式による高速描写/3D切り替え視点/メガ-CD上での高解度映像
サウンド機能	メガ-CDより向上
価格	14800円(予価)
発売時期	'94年秋発売予定



スーパー32XのCPUはセガサターンと同じの、SH2RISCチップ!!

次世代機ではないけれど……

BA-X (開発コード)

バンダイ

BA-X(開発コード)は、ゲームマシンというよりCD-ROMプレイヤーと呼ぶべきマシン。ゲームのほかに、インタラクティブアニメ、クイズ、占い、カラオケ、動く絵本など、いろいろなソフトが楽しめるのだ。玩具も次世代へ、ということだ。

●おもな性能

搭載チップ	専用1chip LSI(画像伸張LSI)
グラフィック機能	フル画面・フルカラーで、静止画・動画を再生
価格	29800円(予価)
発売時期	'94年秋に発売予定



5月の発表会で紹介された『ドラゴンボールZ』の画面。



[ROMカートリッジ]

メモリに半導体ROMを使ったソフト形態の一種。ファミコンのカセットなど。

[CD-ROM]

メモリにCDを使ったソフト形態の一種。スーパーCD-ROM²、メガ-CDなど。

[CD-ROMドライブ]

CD-ROMに書き込まれているデータを読み出す装置。

[バッファ]

CPUと周辺装置がデータをやりとりするとき、CPUの処理速度に周辺装置の動作速度が追いつけないために、一時的にデータをためておくメモリ。ゲームマシンの場合、CD-ROMドライブなどの周辺装置の動作速度を速くしてCPUとのスピードの差を0にすれば、データ読み込みで待つことがなくなるが、

現実には無理。

[ビット]

Binary digitの略。2進法のこと。情報量の単位。1ビットは2の1乗で2、2ビットは2の2乗で4、8ビットは256、16ビットは65536、32ビットは4294967296。

[バイト]

情報量の単位。1バイト=8ビット。

[MIPS]ミップス

コンピューターの性能を比較するときの目安になる単位。数が多いほうが短時間に多くの命令を出せる速いマシン。

[ポリゴン]

多角形のこと。3次元グラフィックは、すべてポリゴンで構成されている。ポリゴンの数が多くて小さいほど、緻密なグラフィックを描くことができる。

次世代ゲーム機ソフト新着情報

ここでは、気になる次世代機のソフトの情報を大公開。どのゲーム機に、どんなゲームが登場するのか、情報を分析して次世代機を買うときの参考にしよう。

PS

メタル・ジャケット

アクション

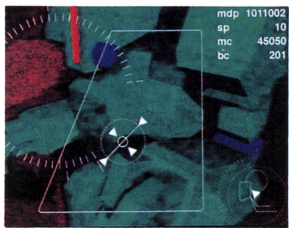
CD-ROM

プレイステーション

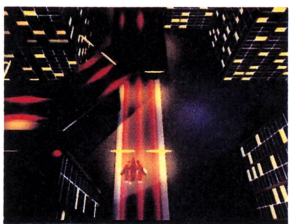
ボニーキャニオン 12月上旬発売予定 価格未定

過激な3Dバトルが、ロボットゲームの登場だ。プレイヤーは幅2キロメートル、奥行き2キロメートル、高さ2キロメートルのフィールド内で、激しいバトルを楽しむことができるのだ。

戦闘の舞台が、廃墟や砂漠の広野など10面ほど用意されていて、戦場によって違った戦いを楽しめる。また、多人数プレーのときは、敵として闘うことももちろん、味方として協力することもできる。頭脳プレーも大切というわけ。



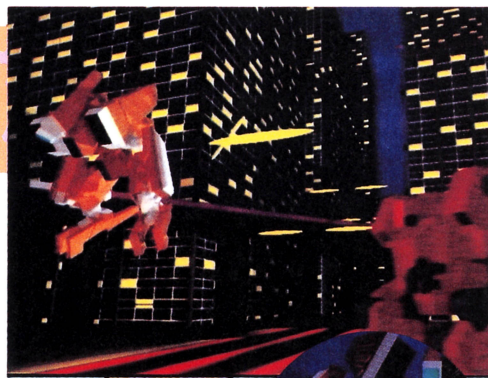
■照準をのぞくと、このようになビジュアルになる。



■眼下の敵を狙い撃ち、なんていうこともできるのだ。

■都市や廃墟など、いろんなバトルフィールドを舞台に、白熱したバトルを楽しむことができる。

新感覚で白熱するロボットの肉弾戦



■上空をばんやりと飛んでいるようなマダケな敵は、文字どおりの絶好のカモ。狙い撃ちして、さっさとやつつけてしまおう。



©PONY CANYON ※画面は開発中のものです。

PS

タイトル未定

RPG

CD-ROM

プレイステーション

フロム・ソフトウェア 12月下旬発売予定 価格未定

なんと！ 本格的な3DタイプのRPGが、プレイステーションと同時に発売されるぞ。

舞台は剣と魔法がものをいう、中世風の世界。主人公は、アンデットとして復活したまえの国王を

倒すため、広大な地下迷宮を旅することになるのだ。

重要なイベントは、アニメーションで表示されるなどさすが次世代機とうならせられる、凝った演出が多数用意されている。

迷宮内は仕掛けだらけ



■プレイヤーは仕掛けがてん盛りの迷宮のなかを探索しなければならない。

広大な迷宮を探索するのだ!!

PS

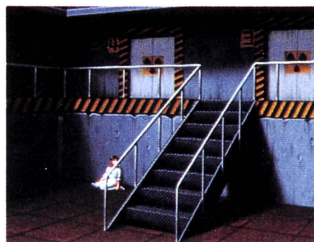
HAMLET(仮称)

RPG

CD-ROM

プレイステーション

パンサーソフトウェア 発売日未定 価格未定



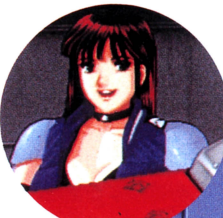
リアルタイムでくり上げられる立体的な戦闘シーンがとってもイカす、新感覚のRPGの登場だ。

西暦2148年。月世界最大の建造物、"HAMLET"が突如連絡不能に陥った。原因を究明するため、私設軍隊"A-MAX CLEANER"のパイロットが"HAMLET"に向かう。彼らは無事生還できるだろうか？

■"HAMLET"でどんなことが起きたのだろうか？ 緊張感タップリの探索が始まる。

■彼女は、5人の私設軍隊のメンバーのひとりのようだ。物語は宇宙基地を舞台に進行していくことになるぞ。

月面基地でいったい何があった



※画面は開発中のものです。

©1993 1994 PANTHER SOFTWARE CO., LTD ※画面は開発中のものです。

SS

真説・夢見館

アドベンチャー

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

メガ-CDで発売され、その美しいグラフィックが話題となった『夢見館の物語』。なんとそのシリーズの新作が、セガサターンで登場するぞ。もちろん、立体的な画面展開や、プレイヤーの判断でストーリーが変化する点は前作よりかなりグレードアップされている。新たなミステリーの世界がキミの訪れを待っているぞ。

恐怖に彩られた
あの館が戻ってくる



◆前作で、とっても印象深かった大きな階段が、うれしいことに今回も登場するようだ。
◆今回はどんな仕掛けが用意されているのだろうか？ きっとこの部屋にも何かあるはず。



©1994 SEGA ※画面は開発中のものです。

SS

RAMPO

アドベンチャー

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

サブリミナル効果を利用しているなど、話題が多い、松竹映画の『RAMPO』が、セガサターンにも登場するぞ。映画に出演している俳優たちの実写映像と、CGを組み合わせた独特の雰囲気を持ったアドベンチャーゲームとなっている。プレイヤーはメッセージをいちいち読まずに、音と映像だけで状況を把握していく。とてもリアルな乱歩の世界を堪能することができるといっていいわけだ。

幼想的な乱歩の世界



◆古びた日本建築の建物のなかで、江戸川乱歩の幻想的な物語が進行していく。ちょっぴり不気味な感じがした。
実写とCGが
織りなす映像美

※画面は開発中のものです。

SS

クロックワークナイト

—ペパルーチョの大冒険—

アクション

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

玩具の世界で
くり広げられる
かわいい物語

ここは、午前0時を過ぎると活動を開始するおもちゃの世界。ある日この世界のアイドル、チェルシーが行方不明に。彼女を救出するために、トンガラ・ド・ペパルーチョⅢ世が立ち上がった。視点移動効果などのいろんな工夫がされていて、まったく新しいアクションを楽しむことができる。



玩具の世界で
くり広げられる
かわいい物語

◆まるで、パペットみたいなキャラクターたちが、とってもコミカルな物語でプレイヤーを楽しませてくれるぞ。
◆右がトンガラ・ド・ペパルーチョⅢ世の主人公となるのがこのふたり。



©SEGA ※画面は開発中のものです。

SS

グレイテストナイン

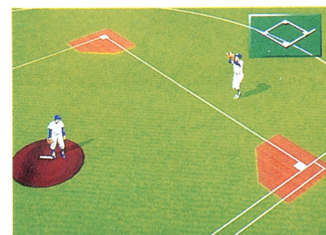
スポーツ

CD-ROM

セガサターン セガ 発売日未定 価格未定

ポリゴン&テクスチャーマッピングにより表現されている球場が舞台の、とってもリアルなベースボールゲーム。いままでの野球ゲームのネックだった、バッターがボールを打ったときのバット

グ画面と守備画面の切り替えがなくなり、とってもスムーズにゲームがプレーできるぞ。
最近の野球ゲームでは当然のことだけれど、12球団の選手はすべて実名で登場するぞ。



◆バットニング画面と守備画面の切り替えがないので、守備がとってもこなしやすいぞ。
◆バットニング画面は、バックネット側からの斜め見おろし型になっているのだ。

新感覚の
野球ゲーム



※画面は開発中のものです。

FX

チームイノセント

メーカー未定 発売日未定 価格未定

3Dアドベンチャー

CD-ROM

FXで現在開発中の期待作。それがこの『チームイノセント』だ。まだ、ほんの一部しか明かされていないので詳しいことはわからない。しかし、公表されている部分からだけでも、アニメーション感覚で楽しめる、いままでになかった、おっ！ ニューなアドベンチャーだということがわかるぞ。

物語の舞台となるのは、下の写真で紹介している宇宙船。主人公

となる女の子3人が、この宇宙船のなかを歩きまわることによって展開していくようだ。

エイリアンみたいにエグイモンスターが突然宇宙船に侵入してくる？ 隕石が降ってくる？ コンピューターが反乱を起こす？ など、彼女たちをどんなアクシデントが襲うのかはいまのところ不明だけど、完成するのがいまから楽しみ♥ なRPGだね。

キャラや背景などがアニメのように動く

◆この宇宙船もアニメのように感じて動くシーンがあるのだ。

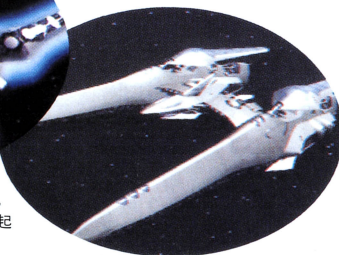
主人公は女の子3人



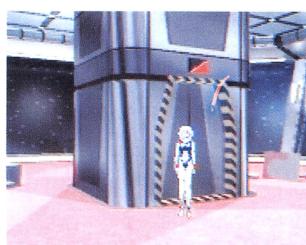
◆物語はこの3人の女の子たちを中心に展開していくようだ。



◆これが物語の舞台となる宇宙船だ。この宇宙船にいったいどんな事件が起きるのかは、いまのところ不明。



宇宙船内を冒険だ



◆エレベーターのドアが開いて、人が出てくる。表現がとても滑らか。
◆人物が手前に向かって歩いてくると、それに応じて背景が小さくなっていく。



※画面は開発中のものです。

FX

バトルヒート(仮称)

メーカー未定 発売日未定 価格未定

アクション

CD-ROM

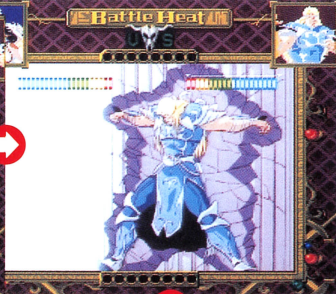
◆戦闘開始のシーンからアニメチックなのだ。



◆各キャラごとに必殺技が用意されていて、ボタンひとつを押すだけでくり出せるのだ。



◆攻撃がヒットした場合のグラフィックも、いままでの格闘ゲームになかったほどハデハデなのだ。しびれちゃうぞ。



アニメ感覚で楽しむニュータイプ格闘ゲーム



◆パンチがきまると、こんな感じで、敵がのけぞるのだ。雰囲気満点だね。

◆敵をノックアウトしたシーンも、こんなに素敵。勝利の満足感が漂っている。苦勞して勝っただけの価値はある。

アニメ感覚のグラフィックがとっても斬新な格闘ゲームの登場だ。

キミは8人ぐらい(キャラの人数はまだ未定)登場するキャラクターのなかからひとりを選び、ほかの7人ぐらい(くどいですが?)のファイターのひとりを相手に闘うのだ。コマンドを入力すれば、アニメーションでカッコよく表現される必殺技をだす。だから、いままでたくさんの格闘ゲームをプレーしてきた人でも新鮮な感覚で楽しめそうだぞ。

ちなみに、各キャラの必殺技はボタンひとつで、くり出すことができるように設定されている。だから、難しいコマンドを覚えなくても、誰でもすぐに白熱したバトルが体験できるのだ。

また、必殺技は相手との距離が離れていれば離れているほど、威力が増すなどの、このゲームならではのルールも用意されているぞ。

※画面は開発中のものです。

3DO 麻雀悟空 天竺

シャノール 6月下旬発売予定 7800円(予定)

テーブルゲーム

CD-ROM

未紫国 第4戦	10 +13	+100
17 +43	3位	+43
2位	-1	+47
+36	優勝	+40
60 30 15	4位	+10
130/160	-14	+130
	-21	

お馴染みの麻雀ゲームが3D0でパワーアップして登場するぞ。思考ルーチンがいまままでのシリーズより、さらに強力になり高度な対局ができる。そのうえ、打ち筋が人間的で自然になり、まるで本物の人間を相手に勝負しているみたいだぞ。もちろん、コンピューターがズルすることもない。

■対戦相手のコンピューターは、人間っぽい癖のある打ち筋で勝負してくるのだ。

■悟空は麻雀で対戦しながら、世界を旅することになる。●卓を囲む相手は個性派ぞろい。くせのある連中はばかり。



対戦相手は癖のある奴ばかりだ

至面公主 +10	21,100
九雲元聖 -29	25,000
兇大王 +23	28,900
悟空1級 +6	25,000

©1994 CHATNOIR *画面は開発中のものです。

3DO 囲碁タイムトライアル

エマテック 8月6日発売予定 9800円

テーブルゲーム

CD-ROM

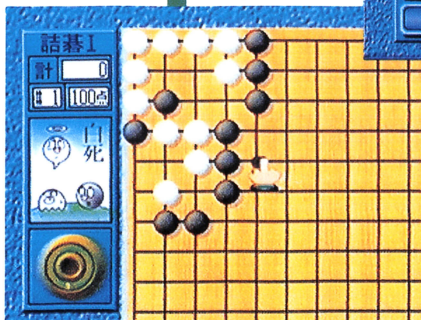
すべてのモードを極められればキミは本因坊だ!?

これは、連続して出題される、20問の詰め碁をどんどん解いていくという新しいゲーム。限られた時間のなかで、つぎの一手を考えなければならぬタイムトライアルモード。正解手順を最後まで応答してくれる学習モード。というふたつのモードがあり、囲碁初心者から実力者まで楽しめる。

■いろいろなモードで用意されているので長く遊べるぞ。
■囲碁の初心者でも、気軽に参加できるように工夫されている。



■素人にはわかりにくい、囲碁の戦況をイラストで表現。



©1994 株式会社 エマテック *画面は開発中のものです。

3DO バーニングガンジャー

バック・イン・ビデオ 6月30日発売予定 8800円

シューティング

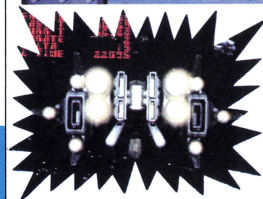
CD-ROM

このゲームは、4つのまったく違うエリアを舞台に、まるでSF映画の主人公になった気分を楽しめるシューティングゲームなのだ。突然地球を襲ったカイゼル星人

を倒すため、キミはストライクファイターに搭乗して、宇宙に飛び出すことに。18ステージにもおよぶ広大なバトルフィールドで、キミは生き抜くことができるか?



■画面いっぱい広がる大型の敵が襲ってくるシーンは迫力満点。
■押し寄せる敵を自慢のレーザー砲でつきつきとやっつけていこう。



■敵の飛行物体が飛来するところは、まるで映画の1シーンみたいでカッコいいぞ。



迫力のバトル

©1994 Matsushita Electric Industrial CO., LTD ©1994 GENKI CO., LTD
©1994 BACK-IN-VIDEO CO., LTD *画面は開発中のものです。

3DO 信長の野望 霸王伝

光栄 発売日未定 価格未定

シミュレーション

CD-ROM

大人気の歴史シミュレーションゲーム『信長の野望 霸王伝』が、3D0で登場することに。

もうすでに3D0を購入している人のなかには、この情報を知りて、思わずニンマリしてしまった

人も少なくないはず。

ゲームシステムのおもな点は、ほかの機種で出た『霸王伝』と同じだけれど、ビジュアルシーンがかなりパワーアップされるようだぞ。発売がいまから待ち遠しいね。



■3D0の戦闘画面は、きっと迫力たっぷりのビジュアルシーンがたくさん登場するはず。



■登場人物が増えたり、イベントが増えたりというようなこともあるかもしれないぞ。

■論功交渉などのイベントで見られるアニメーションも、グレ



霸王織田信長が3D0にも進出

©光栄 *画面はスーパーファミコンのものです。

次世代ゲーム機アンケート

ここではファミ通独自の調査によって気になる次世代ゲーム機の参入メーカーや発売が予定されているソフトのタイトルなどを明きらかにしてある。要注目。

参入メーカー一覧表

ファミ通編集部では、家庭用ゲームやパソコンのソフトを開発している各メーカーに、次世代ゲーム機についてのアンケートを行な

った。そして出てきた結果がコレ(5月20日時点)というわけ。

ここにズラッと並んだメーカー名と記号や数字だらけの表。じ

つはコレ、各メーカーが次世代ゲーム機に参入しているのか、参入したいと思っているかを表わしたもの。どのメーカーが、どの機種

表中記号の見かた

記号	内容
○	そのハードに参入している
△	そのハードに参入したい
1	参入していて、制作しているソフトの本数を表記
①	まだ参入していないが、制作しているソフトの本数を表記

ハード名 ハード名称 略称	メーカー名	プレイステーション	セガサターン	3DO	FX(仮称)	プロジェクトアリアー(仮称)	任天堂32ビット機	スーパー32X	ネオジオCD
		PS	SS	3DO	FX	PR	任32	32X	NG
アーカムプロダクツ				△					
アートディンク		2	2	○	△	△			
アイ・エス・シー		○	△					△	
アイ・ジー・エス									
アイ・ティー・シー		○				○			
アイデス				△					
アイマックス									
アイル									
アクティベーション		○	○	○					
アグミックス		△	△						
アクレイムジャパン		△	○			△	△	○	
アスキー		3	2	2		△	△		
アスク講談社		1	1	2	△	△	△		
アスミック		1	○	○	△	△	△		
アトラス		1	1		△	△	△		
アトリエ・ドゥーブル		○		△	△	△	△		
アミューズ		○		2					
アムカス		○				△			
アルトロン		△							
アレックス			△						
アローマイクロテックス									
イクシーズ				△	△				
イマジニア		○	○						
イリュージョン									
インサイダー		2							
インテック		○	△	○		△			
インフォコム			○			△	△		
ヴァージンゲーム		3	○	1		△			
ヴィジット						①			
ウィズ									
エイ・ウエーヴ		○							
エイティブ		○							
エス・エヌ・ケイ									○
エス・ビー・エス		1							
エニックス									
NECアベニュー									
NECホームエレクトロニクス					○				
エポック社		2	△		△	△	△		

メーカー名	PS	SS	3DO	FX	PR	任32	32X	NG
エム・ディー・ビー	○		△		△			
エルフ								
エレクトロニック・アーツ・ビクター	○	○	5		△			
オランシオン	3							
オリオンビーアール			○			△		
ガイナックス	1							
カスタム								
角川書店	△	△	△	△	△	△	△	△
KANEKO		○	○				○	
カプコン	3	○	○					
キングレコード	○							
クエスト					△	△		
クライマックス		△	△					
グラムス	○	△	1		△			
クリスタルダイナミックス			1					
グレイト		△		△				
呉ソフトウェア工房	○							
グローディア	1							
ケイエスエス	△	△						
ゲームアーツ		2						
GE・TEN	1							
ケムコ	1				△	△		
元気	1	△	2		△			
光栄	△	○	3	△	△	△	△	△
工画堂スタジオ	○							
コナツジャパン	4	○	1	△	△	△	△	
コナミ	2	○	1					
コピアシステム	○		1					
コンパイル								
サイベル	△	△	1	△	△			
サイレンス	1							
ザウルス	1	1			△			1
サクセス	1	△	△					
サミー	○	○			○	○	○	
三栄書房/ワーブ	1		2					
三修社			2					
サン電子	1	○	○		○			
ジー・アミューズメンツ								
CSK総合研究所		△					△	
シースウェア(姫屋ソフト)								
シーツワールド								
シグマ								
システムソフト	△	△			△			
シナジー幾何学								
シムス		1					1	
ジャスト			△					
シャノール	1	1	1					
ジャパンホームビデオ	②							
ジャレコ	1							

このリストは、ファミ通編集部が独自にアンケートで調査した結果と、プレイステーションの進捗報告会の資料、3DOソフトウェアタイトル発売一覧表をもとに作られています。

メーカー名	P S	S S	3 0	F X	P R	任 32	32 X	N G
ショウエイシステム								
小学館プロダクション	1		1		△			
ジョルダン	1				△			
ズーム	2		○					
スクウェア								
スタークラフト								
スティング	○	△			△			
ステージインストルメンツ	1		○					
スリーディー	○	△			△			
セイブ開発	1							
セガ		16					7	
セタ			1					
ソニー・コンピュータエンタテインメント	9							
ソフィックス								
ソファエル	1				△	△		
ソフトプロ								
ソリッド								
タイトー	3	2	2		△			
ダイナミック企画				△	△			
タカラ	1	1						
ダットジャパン	△	△	△	△	△	△	△	△
タムソフト	○	△						
チュンソフト					△	△		
ツクダオリジナル								
ティーアンドイーソフト			3					
ディーオー								
データイースト		1						
データウエスト	1	△	○	1				
データムポリスター	○							
テイチク	△		○		△	△		
デービーソフト								
テクノスジャパン	1	○	○		△			
テクノソフト	1							
テクモ	○	○	○		△			
テンキー	1							
テンゲン	2	1	○		△	△	△	
電脳商会			○					
トーエイシステム	1	△						
東映ビデオ	△	△	△					
東芝EMI								
東宝	○				△			
東北新社	2	△	○	△				
徳間書店インターメディア	△		○	△	△	△		
トップライン	○							
トミー	①	①	①		△	△		
トンキンハウス	○							
ナグザット	△				△			
ナックス			2					
ナツメ			○		△			
ナムコ	3	○	△		△	△		
日本アートメディア	1				△	△		
日本クリエイト	○	○	○					
日本システムサプライ	1		1					○
日本データワークス			1					
日本テレネット	○		○			△		
日本ビクター		○					○	
日本ファルコム								
日本物産	3	○		△	△	△	△	
NEW	1							
ニュース								
任天堂					○	○		
ネオレックス	1							
ノバ・トーカイ	○	○	○		△			
バーディソフト	△							
ハード								
ハート電子				△				
ハーベストワン	○		1					
パウ	①	①	①		△	△		
博報堂マルチメディアソフト	2		2					

メーカー名	P	S	3	F	P	任	32	N
S	S	0	X	R	32	X	G	
ハッカーインターナショナル			△					
バック・イン・ビデオ	○	○	2	△	△	△		
バップ					△	△		
ハドソン				○				
ハミングバード	1	△	1					
パンサーソフトウェア	1							
バンダイ	①	①	○	△	△	△	△	
バンデット	○							
バンドラボックス	1	△			△			
バンプレスト	△	△			△			
ビーアイ								
ビー・ビー・エス					△	△		
ビクセル					△			
ビクター エンタテインメント		○	1					
ビスコ	1	1			△	△	○	△
ビック	1	△						
ビック東海								
ビッツ								
ビデオシステム								
ヒューマン	1		1			△		
ヒューリンクス								
ピング	2	△	△					
ファミリーソフト								
フィルインカフェ	2		1					
風雅システム								
フェアリーダスト			△					
フォアナイン								
フォーツーツー	1							
富士通								
フナリ	○							
ブラザー工業	△							
プロシードユニ	1							
プロファイア	3	△	2					
フロム・ソフトウェア	1	△						
ヘガス・ジャパン	△							
ヘクト	1	△						
ポニーキャニオン	1	△	2		△			
ポニーテールソフト			△					
ホビージャパン			△					
ポリグラム	1	1	△		△			△
ホリ電気								
ボンビーボンボン								
マイクロエース	○							
マイクロキャビン	△	○	2	○				
マイクロネット	○	○	1				○	
マイクロビジョン	△	△	△	△	△	△	△	△
マジファクト								
マップジャパン	2	△						
マトリクス								
マノア	2				△			
魔法								
マルチソフト			4					
ミンク								
メサイヤ	1	1						
メディアエンターテイメント	○	△	1		△			
メディアリング	○	△			△			
メルダック	○							
やのまん	1							
遊演体	△	△						
ユタカ								
ユニバーサルインタラクティブスタジオ			1					
四次元	△	△			△			
ヨネザワ P R 21	○							
ライトスタッフ	1		○					
リットーミュージック	○							
リバーヒルソフト	○	○	1	○				
レイ・フォース	△			1				
レインボージャパン	1		1					
ログ	△							

次世代ゲーム発売日スケジュール表

どのメーカーがどのハードに参入しているかってことよりも、どんなソフトがどの次世代ゲーム機で発売されるかのほうが気になるよね。うんうん、遊びたいソフトがあってこそ、そのハードを買うわけだしね。

そこで本邦初公開、業界もびっくりの次世代ゲームの発売スケ

ジュールを当比150パーセントのボリュームで大紹介。どんなソフトが発売されるのか、この表をじっくりとみて、いまから購入計画を立ててみてはいかがかな。

この表のなかには、どの機種で発売されるのか、まだ決まっていないソフトもあり、これから始まる次世代機の争いを伺わせている。

プレイステーション

○本体と同時	柿木将棋PS-X(仮称) 将棋ゲーム	アスキー
○本体と同時	麻雀悟空 天空 本格派4人打ち麻雀ゲーム	シャノール
○本体と同時	ZERO DIVIDE(仮称) ファイティングアクションゲーム(開発中)	ズーム
○本体と同時	熱血親子 格闘アクションゲーム(開発中)	テクノソフト
○本体と同時	RACE DRIVEN(仮称) ドライブレシミュレーションゲーム	テンゲン
○本体と同時	たま(仮称) インタラクティブ・アクションゲーム	テンゲン
○本体と同時	コスミックレース レースゲーム(開発中)	ネオレックス
○本体と同時	HAMLET(仮称) RPG(開発中)	バンサソフトウェア
○本体と同時	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	三栄書房/ワープ
○94年12月下旬	PS-X BOXING ボクシングゲーム(企画進行中)	NEW
○94年12月下旬	タイトル未定 RPG(開発中)	フロム・ソフトウェア
○94年12月	タイトル未定 アクションゲーム	ビック
○94年末	A.I.V. パソコンでおなじみの鉄道経営シミュレーションゲーム	アートディンク
○94年末	7th Guest II: 11th Hour ホラータッチのアドベンチャーゲーム	ヴァージンゲーム
○94年末	タイトル未定 アドベンチャーゲーム(企画進行中)	サイレンス
○94年末	4人の達人 思考型ゲーム	サクセス
○94年末	ORA-194(仮称) 3Dシューティングゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	がんばれ森川くん2号(仮称) 人工知能をもったロボットを育てるゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	ポリリザカスグランプリ(仮称) ドライブレシミュレーションゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	V-ゾーン(仮称) パチンコシミュレーションゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○94年末	タイトル未定 アクションアドベンチャーゲーム	ソニー・ミュージックエンタテインメント
○94年末	メタルジャケット 3Dアクションシューティングゲーム(開発中)	ボニーキャニオン
○94年末	ツインゴッデス ファンタジー格闘アクションゲーム(開発中)	ポリグラム
○94年末	バーチャバチスロ パチスロゲーム(開発中)	マップジャパン
○94年末	ブルーフォレスト物語 テールトークRPGの小説で人気を博した「ブルーフォレスト物語」をゲーム化	ライトスタッフ
○94年	タイトル未定 シューティングゲームの「雷電」シリーズ(開発中)	セーブ開発
○94年末~95年春	タイトル未定 シミュレーションゲーム(企画進行中)	ヘクト
○95年3月	囲碁PS-X(仮称) 囲碁ゲーム	アスキー
○95年3月	タイトル未定 RPG	プロシードユニ
○95年4月	フォーメーションサッカー(仮称) おなじみの名作サッカーゲーム	ヒューマン
○95年4月	狼田彦の暗号 ジャンル未定	フォーツーツー
○95年春	アクアノートの休日(仮称) シミュレーションゲームになる予定(開発中)	アートディンク
○95年春	ハイパー麻雀 麻雀ゲーム	アスク講談社
○95年春	ボボロクロイスト物語 クオータービュータイプのRPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年春	レッドプラズム(仮称) 対戦型ロボットバトルシミュレーター	ソニー・コンピュータエンタテインメント

○95年春	藤丸地獄変 戦国シミュレーションRPG(開発はバンドラボックス)	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年春	アーク・ザ・ラッド フィールドバトルタイプのRPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年5月	ハイパー囲碁 囲碁ゲーム	アスク講談社
○95年5月	1950アメリカンドリームズ(仮称) ボードゲーム	ソニー・コンピュータエンタテインメント
○95年夏	プリンセスメーカー3 キャラクター育成シミュレーションゲーム(開発中)	ガイナックス
○95年夏	BLACKOUT アドベンチャーゲーム(企画進行中)	トーエシステム
○95年秋	タイトル未定 対戦型アクションゲーム(企画進行中)	アトラス
○95年末	ソフエルファンタジア(仮称) RPG(企画進行中)	ソフエル
○95年末	タイトル未定 アクションRPG	やのまん
○95年	ルパン3世 カリオストロの城 人気キャラクターを使ったアドベンチャーゲーム	アスミック
○95年	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	東北新社
○95年	仮想現実麻雀(仮称) 麻雀ゲーム	日本物産
○95年	デットヒートロード(仮称) ドライブレシミュレーションゲーム	日本物産
○95年	Super 301 S.Q.(スーパー301スクワッド)(仮称) フライトシミュレーター	日本物産
○95年	タイトル未定 RPG	ピング
○95年	タイトル未定 シューティングゲーム	ピング
○95年	タイトル未定 シミュレーション(開発中)	マノア
○95年	タイトル未定 RPG(開発中)	マノア
○発売日未定	タービースタリオンPS-X(仮称) 牧場を経営していく競馬シミュレーションゲーム	アスキー
○発売日未定	センターストライク(仮称)センターストライク(仮称) ジャンル未定	インサイダー
○発売日未定	高野聖の新世界地図の読み方(仮称) ジャンル未定	インサイダー
○発売日未定	Demolition man アクションゲーム	ヴァージンゲーム
○発売日未定	Indycar Racing ドライブレシミュレーションゲーム	ヴァージンゲーム
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	エス・ビー・エス
○発売日未定	タイトル未定 キャラクターもののアクションゲーム(開発中)	エポック社
○発売日未定	タイトル未定 スポーツゲーム	エポック社
○発売日未定	ピーターと狼 ジャンル未定	オラシオン
○発売日未定	くま割り人形 ジャンル未定	オラシオン
○発売日未定	動物の動物園 ジャンル未定	オラシオン
○発売日未定	タイトル未定 格闘タイプのアクションゲーム	カプコン
○発売日未定	タイトル未定 ロックマンタイプのアクションゲーム	カプコン
○発売日未定	タイトル未定 RPG	カプコン
○発売日未定	タイトル未定 いままでにない格闘ゲーム(開発中)	グローディア
○発売日未定	タイトル未定 アドベンチャーゲーム(企画進行中)	ケムコ
○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム(企画進行中)	ケムコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	ケムコ
○発売日未定	タイトル未定 RPG+アドベンチャーゲーム+シューティングゲームのソフト(開発中)	元氣
○発売日未定	PS-Xバチスロ(仮称) パチンコシミュレーション(開発中)	コナツツジャパン
○発売日未定	バチスロ(仮称) パチスロシミュレーション	コナツツジャパン
○発売日未定	サイバーウォー(仮称) 3Dタイプのシューティングゲーム+バーチャルリアリティのソフト(開発中)	コナツツジャパン
○発売日未定	カジノスペシャル(仮称) カジノシミュレーションゲーム	コナツツジャパン
○発売日未定	サッカースペシャル(仮称) サッカーゲーム	コナツツジャパン
○発売日未定	権上バロディウス! (仮称) アーケードで人気のシューティングゲーム(開発中)	コナミ
○発売日未定	実況パワフルプロ野球'95 スーパーファミコンでおなじみの実況中継が入る野球ゲーム(開発中)	コナミ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	ザウルス
○発売日未定	カナデール ツール(企画進行中)	サクセス
○発売日未定	麻雀(仮称) 4人打ち麻雀ゲーム	サン電子
○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム(企画進行中)	ジャパンホームビデオ
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	ジャパンホームビデオ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	ジャレコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	小学館プロダクション

このリストは、ファミ通編集部が独自にアンケートで調査した結果と、プレイステーションの進捗報告会の資料、3DOソフトウェアタイトル発売一覧表をもとに作られています。

※タイトル下の備考は、アンケートのデータをもとに作成しました。

○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム	ジョルダン
○発売日未定	タイトル未定 シューティングゲーム(企画進行中)	ズーム
○発売日未定	君こそスターだ!!(仮称) シミュレーションRPG(企画進行中)	ステージインストルメンツ
○発売日未定	タイトル未定 シューティングゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 シミュレーションゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 スポーツゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	タカラ
○発売日未定	BLOXX パズルゲーム(企画進行中)	テクノスジャパン
○発売日未定	タイトル未定 ソニー・コンピュータエンタテインメントとの共同開発でゲームを制作する予定	テンキー
○発売日未定	企画進行中	データウエスト
○発売日未定	タイトル未定 アドベンチャーゲームを予定	東北新社
○発売日未定	タイトル未定 ジャンル未定	トミー
○発売日未定	リッジレーサー アーケードで大人気のテクスチャーマッピングを使用した3Dタイプのレースゲーム	ナムコ
○発売日未定	サイバースレッド アーケードで人気の戦車型乗り物同士が対戦する3Dタイプのシューティングゲーム	ナムコ
○発売日未定	スターブレード(仮称) アーケードで人気のあった3Dタイプのボリゴンシューティングゲーム	ナムコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションRPG(企画進行中)	日本アートメディア
○発売日未定	タイトル未定 3DタイプのアクションRPG(企画進行中)	日本システムサプライ
○発売日未定	タイトル未定 ジャンル未定	バウ
○発売日未定	タイトル未定 ゲームではないソフト(開発中)	博報堂マルチメディアソフト
○発売日未定	タイトル未定 数タイトル(企画進行中)	博報堂マルチメディアソフト
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト	ハミングバード
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	バンダイ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	ビスコ
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	フィルインカフェ
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	フィルインカフェ
○発売日未定	LIVE REMIX!(仮称) インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	プロファイア
○発売日未定	タイトル未定 3Dタイプのシューティングゲーム(開発中)	プロファイア
○発売日未定	タイトル未定 野球ゲーム(企画進行中)	プロファイア
○発売日未定	バーチャ麻雀 麻雀ゲーム(企画進行中)	マップジャパン
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	メサイヤ
○発売日未定	TOKYO/2020 アドベンチャーRPG(企画進行中)	レインボージャパン

セガサターン

○本体と同時に	麻雀悟空 天竺 麻雀ゲーム(企画進行中)	シャノアル
○本体と同時に	RACE DRIVIN'(仮称) ドライブシミュレーターゲーム	テンゲン
○95年春	タイトル未定 RPG	アスク講談社
○95年秋	タイトル未定 RPGやシミュレーションゲームではなく、アクティフに動くゲーム	アトラス
○発売日未定	A.I.V. パソコンでおなじみの鉄道経営シミュレーションゲーム	アートディンク
○発売日未定	アクアノートの休日(仮称) ジャンルはシミュレーションゲームになる予定で開発中	アートディンク
○発売日未定	将棋サターン(仮称) 将棋ゲーム	アスキー
○発売日未定	ダービースタリオンサターン 牧場を経営していく競馬シミュレーションゲーム	アスキー
○発売日未定	タイトル未定 RPG(開発中)	ゲームアーツ
○発売日未定	タイトル未定 3Dタイプのボリゴンシューティングゲーム(開発中)	ゲームアーツ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	ザウルス
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	シムス
○発売日未定	バーチャファイター ゲームセンターで超人気の3D C.G.格闘ゲーム	セガ
○発売日未定	デイトナUSA ゲームセンターでおなじみの迫力のレーシングゲーム	セガ
○発売日未定	ダイダロス(仮称) 3DタイプのSFシューティングゲーム	セガ
○発売日未定	ペブルビーチの波瀾 全米オープンで有名なペブルビーチを舞台にしたゴルフゲーム	セガ

○発売日未定	グレイテストナイン プロ野球12球団の選手が実名で登場する、グラフィックがリアルな野球ゲーム	セガ
○発売日未定	ビクトリーゴール(仮称) 人気沸騰中のJリーグのサッカーゲーム	セガ
○発売日未定	クロックワークナイト ベバ(バレー)の大喜劇 オモチャの世界が舞台の横スクロールアクションゲーム	セガ
○発売日未定	パンツァードラゴーン ドラゴンに乗って敵を倒しながら進んで行くシューティングゲーム	セガ
○発売日未定	碧奇魂 ブルーシード 高田裕三の人気コミックをRPG化	セガ
○発売日未定	真説・夢見館(仮称) メガ-CDのアドベンチャーゲーム「夢見館」をセガサターンに移植	セガ
○発売日未定	RAMPO 6月封切りとなる映画RAMPOとタイアップしている新感覚のアドベンチャーゲーム	セガ
○発売日未定	チャイニーズディテクティブ(仮称) ジェームス三木オリジナル脚本のアドベンチャーゲーム	セガ
○発売日未定	忍EX(仮称) メガドライブなどでおなじみのアクションゲーム「忍」の最新作	セガ
○発売日未定	ゲイルレーサー アーケード版のレースゲーム「ラッドモビル」をセガサターン版にパワーアップ移植	セガ
○発売日未定	シムシティ2000 パソコンで人気のシミュレーションゲームの移植	セガ
○発売日未定	ザ・ピンボール(仮称) ピンボールゲーム	タイトー
○発売日未定	格闘ゲーム タイトル未定	タイトー
○発売日未定	スペースシミュレーションゲーム タイトル未定	タカラ
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	データイースト
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	トミー
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	バウ
○発売日未定	ジャンル未定 タイトル未定	バンダイ
○発売日未定	企画進行中 タイトル未定	ビスコ
○発売日未定	企画進行中 タイトル未定	ポリグラム
○発売日未定	企画進行中 タイトル未定	メサイヤ

3DO

○94年6月25日	ファラオの封印 RPG	アスク講談社
○94年6月下旬	バーニング・ソルジャー シューティングゲーム(開発中)	バック・イン・ソフト
○94年6月	パワーキングダム 3Dタイプのシミュレーションゲーム	マイクロキャビン
○94年6月	将棋スペシャル 将棋ゲーム	アスキー
○94年6月	プロフェッショナル麻雀悟空 パソコン版でおなじみの「麻雀悟空」を移植	アスキー
○94年6月	ナイトトラップ 侵入者をいろいろな仕掛けを使って退治するアドベンチャーゲーム	ヴァージンゲーム
○94年6月	ノタンといっしょ〜のはらであそぼ〜 テレビ番組ウコウ・コルガでおなじみのノタンが登場するアニメ教育ソフト	ビクターエンタテインメント
○94年7月	スーパーウイングコマンドー パソコンでおなじみの3Dタイプのシューティングゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年7月	ザ・ホード アクションシミュレーションゲーム(企画進行中)	クリスタルダイナミックス
○94年7月	バベットテイル アニメ教育ソフト	マイクロキャビン
○94年7月	ジ・インクレディブルマシーン 教育とアクションゲームの要素を含んだソフト(企画進行中)	ティーン・アンド・イースト
○94年7月	マイクロコスム シューティングゲーム	ティーン・アンド・イースト
○94年7月	運かなるオーガスタ3 人気の実写3Dタイプのゴルフゲームの3作目	ティーン・アンド・イースト
○94年8月6日	開幕タイムトライアル 教育・娯楽ソフト	ナックス
○94年8月6日	宇宙生物フクロボク君 バスラルアクションゲーム(開発中)	三栄書房/ワープ
○94年8月20日	SECRE/フーミンのおもちゃ箱 編集シミュレーション(開発中)	グラムス
○94年夏	アローン イン ザ ダーク 3Dアドベンチャーゲーム(開発中)	ボニーキャニオン
○94年8月	レミングス レミング達を誘導してクリアしていくアクションパズルゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年8月	ロードラッシュ アクションゲーム	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年8月	ジュラシックパーク 超大作映画「ジュラシックパーク」を題材にしたアクションゲーム	ユニバーサルインタラクティブスタジオ
○94年9月	ジョックウェーブ 実写を使ったシューティングソフト	エレクトロニック・アーツ・ビクター
○94年9月	信長の野望 覇王伝 パソコンで人気の歴史シミュレーション(開発中)	光荣
○94年9月	ウイニングボスト 競馬馬成シミュレーション(開発中)	光荣
○94年秋〜94年末	チャンチェストーン(仮称) インタラクティブ・アクション・ムービーソフト(開発中)	メディアエンターテインメント

○94年12月下旬	Dの食卓 インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	三栄書房/ワーブ
○94年末	囲碁タイムトライアル 続刊 教育・娯楽ソフト	ナックス
○94年	ワールドカップストライカー(仮称) サッカーゲーム	コナツジャパン
○95年春	図鑑 教育ソフト	アスク講談社
○95年春	三國志IV 人気の歴史シミュレーションゲーム	光栄
○95年春	ポリスノーツ(POLICENAUTS) インタラクティブシネマソフト(企画進行中)	コナミ
○95年	タイトル未定 歴史シミュレーションゲーム(企画進行中)	GE・TEN
○95年	タイトル未定 アドベンチャー・アクションゲーム(企画進行中)	小学館プロダクション
○95年	F1GP in 3DO F1を題材にしたもの(開発中)	ボニーキャニオン
○発売日未定	ぼのくらし シミュレーションゲーム	アミューズ
○発売日未定	眠れぬ夜の小さな物語(バイリンガルバージョン) 教育・娯楽ソフト	アミューズ
○発売日未定	タイトル未定 シューティングゲーム(企画進行中)	元氣
○発売日未定	競馬競勝の法則 データベース、予想、レースシミュレーション	コピアシステム
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	を含まないもの(開発中) サイベル
○発売日未定	麻雀悟空 天竺 パソコンでおなじみの麻雀ゲーム(開発中)	シャノール
○発売日未定	タイトル未定 スペースシューティングゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 ドライブゲーム	タイトー
○発売日未定	タイトル未定 ジャンル未定	トミー
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブな知育絵本ソフト	日本システムサプライ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	日本データワークス
○発売日未定	タイトル未定 ジャンル未定	ハーベストワン
○発売日未定	タイトル未定 ジャンル未定	パウ
○発売日未定	西村京太郎トラベルミステリー(仮称) 人気の小説をもとにしたアドベンチャーゲーム(企画進行中)	バック・イン・ビデオ
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト	ハミングバード
○発売日未定	ベルゼリオン 開発中	ヒューマン
○発売日未定	タイトル未定 アクションゲーム(企画進行中)	フィルインカフェ
○発売日未定	タイトル未定 3Dもの(開発中)	プロファイア
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト(開発中)	プロファイア
○発売日未定	The Animals 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	20th Century Almanac 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	Space Shuttle 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	Oceans Below 教育ソフト	マルチソフト
○発売日未定	麻雀狂時代AVギャル制服編 麻雀ゲーム	マイクロジャパン
○発売日未定	九星占術(仮称) 占いソフト	三修社
○発売日未定	姓名判断(仮称) 占いソフト	三修社
○発売日未定	スーパーリアル麻雀Part4 ゲームセンターでおなじみの脱衣麻雀ゲーム	セタ
○発売日未定	タイトル未定 開発中	リバーヒルソフト
○発売日未定	THE Audition エンターテインメントソフト(企画進行中)	レインボソフト

F X (仮称)

○発売日未定	タイトル未定 開発中	NECホームエレクトロニクス
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	データウエスト
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	レイ・フォース

スーパー32X

○本体と同時に	メタルヘッド(仮称) ロボットが活躍するアクションゲーム	セガ
○本体と同時に	STAR WARS Arcade(仮称) ゲームセンターで人気の映画スターウォーズが舞台のシューティングゲームを移植	セガ
○本体と同時に	The Ultimate Fighting(仮称) 本格的リアルファイティングアクションゲーム	セガ
○本体と同時に	バレットファイターズ(仮称) 視点切り替えができる3Dポリゴンシューティングゲーム	セガ
○本体と同時に	スーパーモトクロス(仮称) スーパーバイクをゲーム化	セガ
○本体と同時に	スーパーアフターバーナー(仮称) アーケード版シューティングゲームの名作「アフターバーナー」の移植	セガ
○本体と同時に	V.R. Delux(仮称) メガドライブに移植されたポリゴンレースゲームをグレードアップして移植	セガ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	シムス

ネオジオCD

○95年春	タイトル未定 ジャンルはETCのゲーム(開発中)	ザウルス
-------	-----------------------------	------

機種未定で予定しているソフト

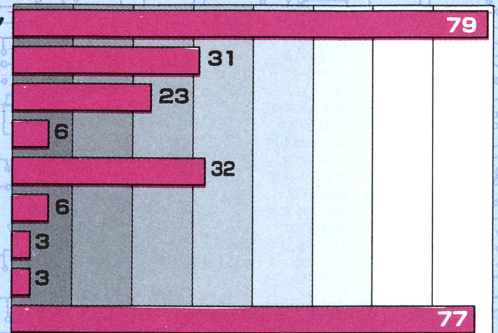
○発売日未定	A.I.V. プレイステーションとセガサターンで開発中のこのゲームは、ほかの機種での開発も予定	アートディンク
○発売日未定	アクアノートの休日(仮称) プレイステーションとセガサターンで開発中のこのゲームは、ほかの機種での開発も予定	アートディンク
○発売日未定	タイトル未定 未定	アイ・エス・シー
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	角川書店
○発売日未定	タイトル未定 RPG(企画進行中)	角川書店
○発売日未定	ギャルズバニックII アクションパズルゲームをCD-ROM付き機種で発売	KANEKO
○発売日未定	タイトル未定 アクションRPGで機種はおそらくプレイステーション	興ソフトウェア工房
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	サミー
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	サミー
○発売日未定	タイトル未定 エンターテインメントソフト(企画進行中)	ノバ・トーカイ
○発売日未定	タイトル未定 エンターテインメントソフト(企画進行中)	ノバ・トーカイ
○発売日未定	タイトル未定 インタラクティブ・ムービーソフト(企画進行中)	ノバ・トーカイ
○発売日未定	タイトル未定 企画進行中	バンプレスト

メーカーが期待する機種はコレ!

さらにアンケートで、各メーカーがどの次世代ゲーム機に期待をしているのか調査してみた。結果は右のとおり。プレイステーションはハードの性能が良く、流通に期待との理由で1位。世界のソニーということか、かなり期待されているゲーム機だということがわかる。続いては、セガサターンとプロジェクトリアル

ティ(仮称)が同じくらの結果に。これは、ゲーム機に関して、いままでのノウハウを持っている会社のマシンだけに、期待が高まったのだらう。ほかには、参入しているので期待せざるを得ないといった回答も多かったぞ。また、現状ではマシンが出そろっていないため選べないという無回答も多数あったのだ。

プレイステーション
セガサターン
3DO
F X (仮称)
プロジェクトリアルティ(仮称)
任天堂32ビット機
スーパー32X
ネオジオCD
無回答



次週7月1日号(6月17日発売)では最新ソフトの情報が満載だ

ちやうせんはんとう つた こぶ
朝鮮半島に伝わる古武
術の伝統を今に受け継
ぎ、日本を含む世界約
100ヶ国以上で親しま
れる伝統ある韓国の国
技をリアルに再現。

極めれば芸術の域に達
するといわれるパワー
とスピード感にあふれ
る華麗な足技の数々を
君の手でプレイできる。

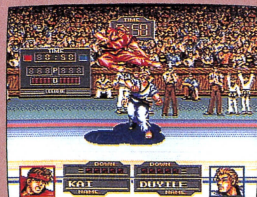
キャラクターがプレイ
ヤーの上達に伴い成長
していく、エディットモー
ド搭載!!

道場モードで修業を積
み、全国大会、世界大会
を制覇したとき、君はい
くつの技をマスターして
いるのだろうか。

個性あるキャラクターを
選べる!



2分間を有効に使い!!



● HUMAN ENTERTAINMENT
HUMAN
ヒューマン株式会社

本社 〒180 東京都武蔵野市吉祥寺
南町4-4-13

Tel.0422(70)7000 Fax.0422(70)7790

大阪支店 〒532 大阪府大阪市淀川

区西中島4-13-24 花原第3ビル8階

Tel.06(886)0400 Fax.06(886)4776

ヒューマンテレホン通信
(毎月1/15日に内容が変わります)

東京 0422(70)7796

大阪 06(886)3465

ゲームに関するお問い合わせ
(月～金曜の午後2時～6時)

0422(70)7798

あいつに克つまで。

スーパーファミコン用ソフト

スーパーファミコン®

は任天堂の商標です。



6月発売予定
予価8,900円(税別)

J.I.T.F. 日本国際跆拳道協会公認

跆拳道
テコンドー

この商品のお問い合わせはお近くの小売店まで。

©HUMAN1994

トコロでっ!

Table Game for SUPER FAMICOM

TOKORO'S マーじゃん

94年9月下旬発売予定 定価¥9,500 (税別)

わたしのグッズをプレゼント しようと思うんですけど、 いいかなも んでしょ。

わたしのマーじゃん ゲームのおもしろいトコロ

- トコロさんはもちろん、「あれっ、どこかでみたぞっ!」というキャラクター達が対戦相手なので、マーじゃんの楽しみが倍増します。
- 「マーじゃんはしたいけど、点数計算が難しくて...」というアナタ、楽しいアニメとクイズで簡単に理解できちゃう。これ1本で悩みも解消!
- 謎解き要素の含まれたRPGモードや、個性豊かな打ち方の18人のメンバーを選択できるモードなど、何度プレイしても飽きのこない内容です。
- マニアも納得!の本格的思考ルーチン。



発売記念プレゼント実施中!



スーパーファミコン® は
任天堂の商標です。

© M.M.P. / © VIC TOKAI

問題

トコロさんの持っている
マーじゃんパイに書いてある文字は?

といっても答えはモザイクで分かりませんネ。
ところが答えはTVゲーム取扱店のポスターを
見ればすぐわかるヨ! その答えをハガキに書いて、
住所・氏名・年令・電話番号を記入の上、
〒421-01 静岡市桃園町8-17 (株)ビック東海
「トコロさんグッズスレゼント」係まで
送ってネ、抽選で合計1,000名様に
トコロさんグッズを差し上げます。

発表は賞品の発送をもって
かえさせていただきます。

遊びと笑いのエンタテインメント



ジミー 大西

宮川 大助

オール 阪神

島木 譲二

オール 巨人

ハイヒール モモコ

ハイヒール リンゴ

宮川 花子

今 くるよ

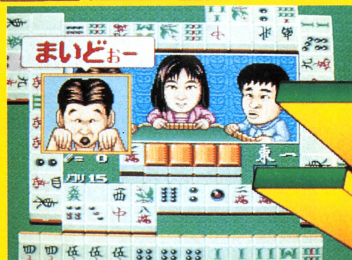
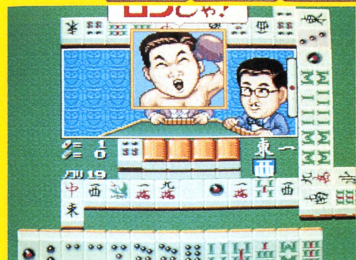
チャーリー 浜

今 いくよ

トミーズ 雅

池乃 めだか

間 寛平



'94年7月29日発売予定

予定価格 10,800円(税別)



Nichibutsu
日本物産株式会社

ユーザーサポート (06) 353-5353

月～金 AM9:30～12:00
PM1:00～6:00

© 1994 Nihon Bussan Co., Ltd.
© 1994 吉本興業株式会社

スーパーファミコン'は任天堂の商標です。

スーパーニチブツマーチャン3

よしもとげきじょうへん

NAGUKKO
CLUB
JUNE
1994

NAXAT INFORMATION MAGAZINE

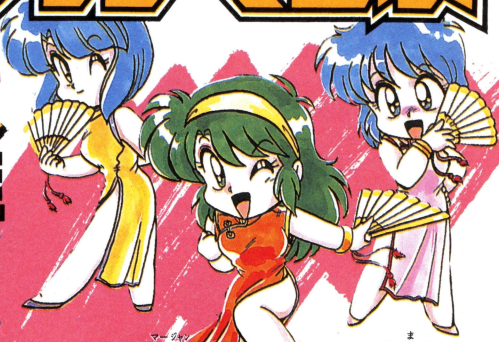
アーケード版を完全移植!

ナグッ子くらぶ

スーパーリアル麻雀 PII・III

PCエンジン/スーパーCD-ROM²

今夏発売予定/価格未定



芹沢香澄

せりざわ かすみ

芹沢姉妹の次女。15才、S女子学校に通う中学3年生。オッチョコチョイで甘えん坊だけど、意外と芯の強い一面も。麻雀はまだ覚えてばかりで、あまり強くはない。でも甘く見ると……。

全国のスーパーリアル麻雀ファンみんな! お待たせしました!! みんなの熱い要望にこたえ、ついに「スーパーリアル麻雀PII・III」のカスタム版が登場するぞ!! カスタム版ってことはつまり、アーケードのグラフィックをアニメーションまでほぼ完璧に移植しているってこと!! あんなシーンやこんなシーンも、バッチリなのだ!! 絶対期待せよ!!

シヨウ子

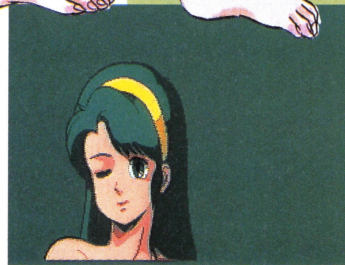
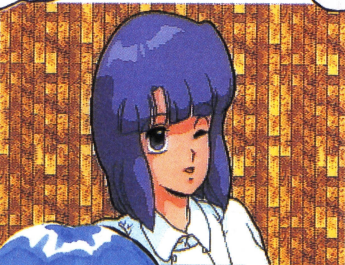
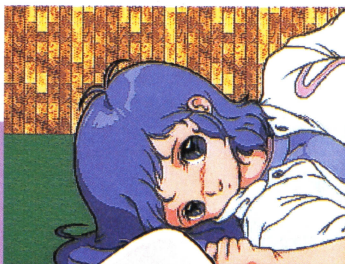
未来の親友。17才で、県立R高等学校に通う高校2年生。いつも元気いっぱい威勢のいいアネゴ肌。いたすら好きで慌て屋さんなのが玉に傷? 麻雀の腕はかなりのもので、泣かされた男は星の数ほどとか。

PII熱い要望にこたえ、
IIIカスタムいよいよ登場!!

芹沢未来

せりざわ みき

芹沢姉妹の長女。17才で、市立K女子学院に通う高校2年生。甘えん坊の香澄の姉のせいか、責任感の強いしっかりした性格の持主。麻雀の腕はプロ顔負け。気合いをいれないと勝てないぞ!



ナグッ子ギャラリー

キミのイラストをナグッ子クラブにのせちゃおう! 採用者には素敵な粗品をプレゼントするぞ! 宛先は下の住所を見てね! あっ、キミの住所と年齢、電話番号も忘れずに書いてよ。

今月の採用者は、神奈川県・穴戸岳彦くん。力のはいったイラストありがとう! またよろしくね!!



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDOSUPER FAMICOM
マルチプレイヤー5対応

ライガーの意地とムタの信念がぶつかる時!
超戦士の前に新たな戦場が現れる!!



新日本プロレスリングの20人の戦士が実名・実像で堂々の登場!

監修/坂口征二

新日本プロレスリング

プロレス戦国時代の
格闘最終兵器、遂に登場!

大好評ハイパーリアルバトルを
さらにグレードアップ!

前作をはるかに上回る20メガの大容量が
可能にしたハイパーリアルバトル

ジュニア戦線の行方は?

タッグ3強から抜け出すチームは?

20人の超戦士たちの運命は、キミが決める!

94
BATTLEFIELD
in闘強導夢 バトルフィールド

20メガの大容量が
可能にした

総勢20戦士たちの
壮絶な戦い!

取り込みを超えた
迫真のグラフィック

8月上旬発売!

定価11,800円(税別) ©VARIE1994 ©NJPW

バトルフィールド
ビッグ
チャンス!!

Q

新日本プロレス第2弾「バトルフィールド」発売決定を記念してクイズを当ててグッズプレゼント/正解者の中から毎週毎週抽選で50名の皆さんにあなたの好きな新日レスラーのサイン入り色紙を大プレゼント/惜しくも抽選に漏れてもダブルチャンスで新日テレカが、そしてトリプルチャンスで特製プリズムカードが当たる//下のクイズの答えと自分の住所、氏名、年齢、希望商品と、希望レスラー名をハガキに書いてバリエまで送るのだ!

「バトルフィールド」に登場する人気レスラー・蝶野正洋の
ゲーム中の必殺技は? 次の3つの中から選ぶのだ!!

ASFC

STF

PKO

●送り先: 〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル 株式会社バリエ「バトルフィールドプレゼント」係 ●メ切: 6月24日まで(当日消印有効)



登場するドライバー、
F-1カー、全て実名、
実事のカラーリングで
リアルに再現!!

●現フジテレビF-1解説者、元F-1ドライバー中嶋悟氏がゲーム監修!!

バシフィックGP T-1サーキットへの挑戦!!

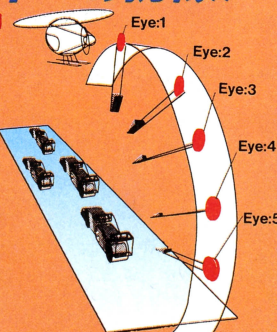
●最新技術によりゲーム視点を接地ギリギリ
からナメ見下ろし視点まで!!5つの選択!!

今年度、F-1第2戦「バシフィックGP」の開催!!

「岡山T-1サーキット」初のゲーム化!!

'94年9月発売予定 予価9,500円(税別)

中嶋 悟監修
F1 HERO '94
8メガバッテリーバックアップ付



5つの段階から選択できる!!



Photo by Nakajima Planning Hiroshi Kaneko
Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION
©VARIE 1994



株式会社バリエ

〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル TEL.03-5272-3535代 FAX.03-5272-3611 スーパーファミコン'は任天堂の商標です。



デビュー！
究極の大型ジョッキー誕生。
百戦錬磨のジョッキーたちを知力と体力で追い落とせ！！



Leading Jockey

リーディング ジョッキー



スーパーファミコン・パチスロゲーム

好評発売中！！

カロツェリア ジャパンが遂に完成した、
レース主体の本格的ジョッキー・アクション競馬ゲーム。
リアルな3Dビジュアルでレースの臨場感を「ジョッキー」として体験！
愛馬と共にめざすは、世界最高峰の「凱旋門賞」レース。

■迫力の3Dレースシーン

3D画面で臨場感あふれるレースシーンを実現！！

■対戦モード・VSモード搭載ー

2プレイヤーで熱闘！フリーダースカップをいつでも開催。

スーパーファミコン・アクション競馬ゲーム

9月発売予定

予価9,800円(税別)



ASCII

特集

コミックス&アニメーション キャラクターゲーム白書

秘技のアルバム

ファイナル ファンタジーVI

RPG完全攻略解法

- ウルティマ外伝～黒騎士の陰謀～
- ロードス島戦記～英雄戦争～
- 魔導物語Ⅱ～アルル16歳～
- ファンタシースター復刻版
- 新創世紀ラグナセンティ
- ダークキングダム
- 天地を喰らう

別付
1

1冊まるごと
秘技だらけ!

人気ゲーム18タイトル
秘技のアルバムスペシャル



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY.

- クレヨンしんちゃん② ●ろくでなしブルース 対決! 東京四天王
- らんま½ 超技乱舞篇 ●美少女戦士セーラームーンS こんどはパズルでおしおきよ!
- 幽☆遊☆白書2～格闘の章～ ●機動警察パトレイバー他

特報!

スーパーストリート ファイターII

人気ゲームを徹底攻略

- Jリーグエキサイトステージ'94
- ワイルドトラックス
- ソニック・ザ・ヘッジホッグ3

別付
2

ファイナル
ファンタジーVI
大型カレンダー

月刊

データ満載のゲーム攻略専門誌

ファミコン通信

7月号

定価480円
好評発売中!
毎月3日発売

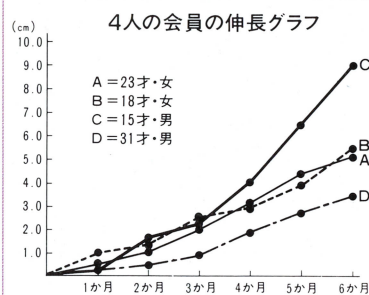
攻略スペシャル

身長は遺伝では決まりません!! DNA

『センスには自信があるのに背のおかげで、いまいちフアッ
ションがキメられない』『せつかく行つたライブなのに、前の
人たちの頭の間から観るのがやつと』『デートの時も背のこと
が気になつて自信が持てなくて…』 などなど。
『もつと背が高かつたら…』 と思つたことがあるハズ。

そんな身長悩みを全て解決するの
が「アメリカ式ヨークガ伸長法」です。
その秘密はDNAシステム。器具や
薬は一切使わず、1日20分間のトレ
ーニングで10センチは確実アップ!
キミも今スグ案内書を取り寄せ、高
身長の世界を体験しよう。

下のグラフは4人の会員の6か月間
にわたる伸長のグラフです。どの会
員も伸びの早さが分ります。



日米で続々あがる成功者の
驚異の伸長効果!!
の声

グングン伸びる!
アメリカ式ヨークガ

伸

☆伸長法がよくわかる
案内資料を無料急送
とじハガキを
今スグポストへ!

◎無料の案内書は秘密厳守で、他の人
には分らないような封筒で郵送します
ので気軽にお申込みください。

世界の権威が完全指導!!



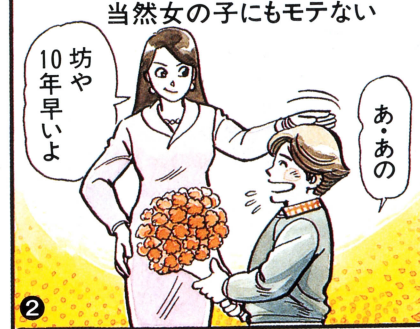
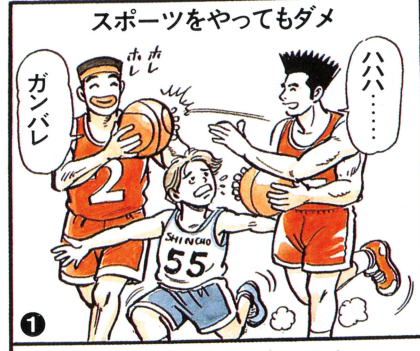
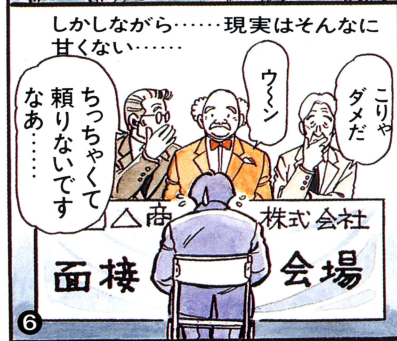
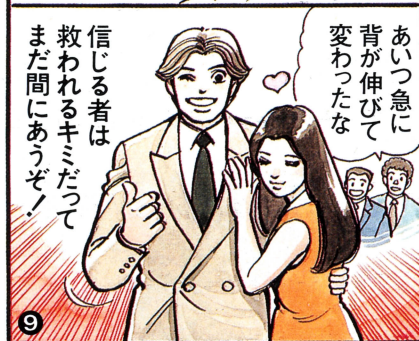
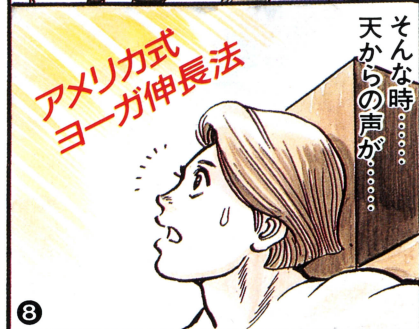
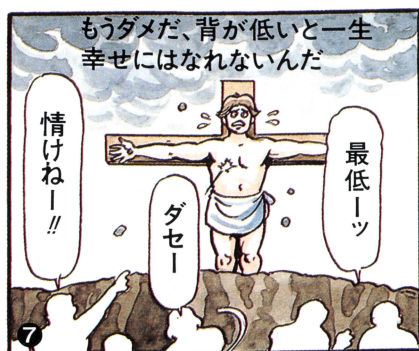
●ヘンリー・ブライトマン博
士 ワシントン州立大学卒。
医学博士。病院勤務の時にヨ
ークガの指導者と出会う。その
様々な病気に対する効果に驚き、現代医学
に応用したいと研究を開始。自らインドで
修業し、伸長への絶大な効果を発見。当プ
ログラムを開発し37万人の成功者を生む。
全米伸長センター所長。●上田隆三先生
骨格研究のエキスパート。そのワザは評判
が高い。●古川咲子先生 総合ヨガ研修
会主宰。世界で活躍する第一人者。●飯塚
律子先生 ヘルスファーズ研究所主宰。栄養
学者。

最新アメリカ科学とヨークガ効果が合体!!

日本ヘルスアカデミー

〒166 東京都杉並区成田東4-38-17

システムが今より10cm以上着実に伸ばす!!



講座 法 長

友達にヒケメを感じる。ファッションがキマらない。デートで自信が持てない……など、そんな悩みを全て解決!

◎お急ぎの方はお電話で / ☎03(3318)6111

こんなに伸びた喜びの声!



好きだった女の子に告白したら「背の低い人はイヤ」とフラれてしまいました。見返してやろうと入会。1か月で早くも3cm、10か月で13.2cmも伸び、今何倍もカワイイ彼女と付き合っています。
松本裕久 16歳



ミスコンには興味はあったんですけど、背が低くてアキラメていました。でも背は伸ばしたい。そんな夢をかなえてくれたのがこの講座です。受賞もでき、今コンパニオンのバイトをしています。
谷川祥子 18歳



中学生になってもなかなか伸びず、高校で止まってしまいました。あと3cmでいいからと思い始めてもくれなかった男子が話かけてくるの。
竹中貴恵 18歳



小学4年の時は一番バディでした。サッカーをやっても不利なことばかり。6年でもこのままで。はイヤだと思い入会しました。始めて1か月で5.3cmも。身長を計るのがとても楽しみです。
酒向茂 12歳



今さら身長なんて……と思っていました。コンプレックスは感じていました。そのせいか仕事や恋も今一つ。半信半疑で入会。ところが4か月で6.8cmも伸びていました。自信もつき、毎日が充実です。
並木勝利 28歳

◎投稿でメタリックガバスをもらおう◎

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入ってワケなのだ。また、

メタリックガバスにファミ通通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期間内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してちょうだい。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのだ。

- ① ゲームボーイ、ゲームギア用カートリッジソフト 4000ガバス
- ② ゲームボーイ 9500ガバス
- ③ ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ用ソフト（CD-ROMも含む） 9980ガバス
- ④ メガドライブ2 12500ガバス
- ⑤ ファミコン 7000ガバス
- ⑥ ゲームギア 19500ガバス
- ⑦ スーパーファミコン 25000ガバス
- ⑧ メガCD2 29800ガバス

ガバス獲得への道のり

- ① まずは、自分ではタを考える。盗作はダメだぞ。
- ② 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。
- ③ みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。
- ④ 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

ラスト 岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限定させていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数集めれば、日本中どこを捜しても売っていない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでちょ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部へ送られたガバスチケットなどは返却されないのて、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

はダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番と7番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部へ送られたガバスチケットなどは返却されないのて、必ず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12 ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25 ガバス

3 ◆ ファミ通下敷き 30 ガバス

4 ◆ ファミ通バッジ 40 ガバス

5 ◆ ファミ通シャープペン 45 ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55 ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60 ガバス



応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY



© SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ボケ&ツッコミ(4)

我が帝国はすでに梅雨を迎え、連日連夜湿度200パーセントの汗津津ジャジャ洩れ状態。HE事業部開発部は開発機材が発する熱気と開発部員のニオイと腐った死体で、阿鼻叫喚の修羅場で酒地肉林。水とりぞうさん総動員なり。

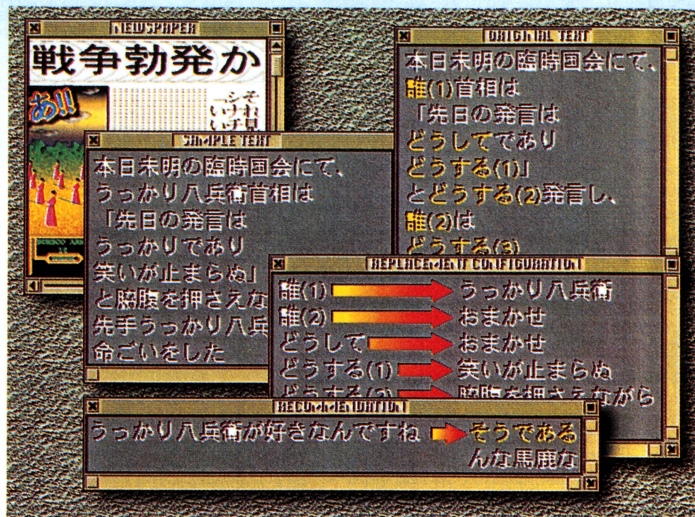
「さて、驚異のおしゃべりソフト『ボケ&ツッコミ』ですが」

うむ。音声認識機能があるのは前々々回に少し述べたが、この機能を使うと生成されるニュースに偏りを持たせることが可能。たとえば「うっかり八兵衛うっかり八兵衛」と何度も聞かすと……。

「……本日未明の臨時国会にて、うっかり八兵衛首相は「先日の発言はうっかりであり陳謝する」と逆上しながら発言し、先手うっかり八兵衛名人は5八金の悪手を指

す。これを伝え聞いたうっかり八兵衛さん(主婦・27歳)は「クルマに置いたみたらし団子が盗まれた」と憤慨。しかし大きく張り出した超高気圧のおかげで明日は全国的にうっかり八兵衛でしょう……」「これ無茶苦茶ですが……」

たわけめ。学習が足りぬのじゃ学習が。うっかり八兵衛の名前のみ教え込むからこのよくなことになるのじゃ。たとえば、「原子」や「鵜飼」、野菜スープなどの単語や、「エロボケジジイ脳溢血で即身成仏」などのセンテンスを教え込めばそれ相応のニュースが生成されるのだ。基本的にニュースは定型文章と固有名詞の組合せで出来ており、そこらへんを適当にいじくってやればトンチキな、否、それなりのニュースができあがり



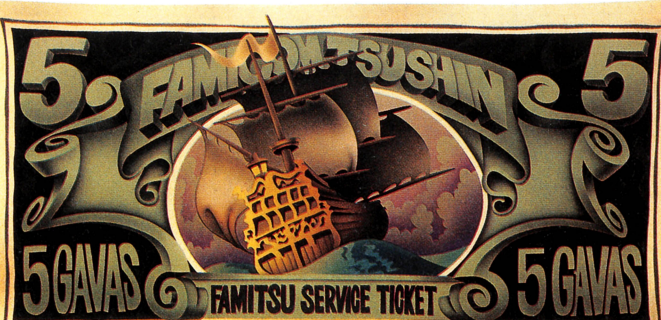
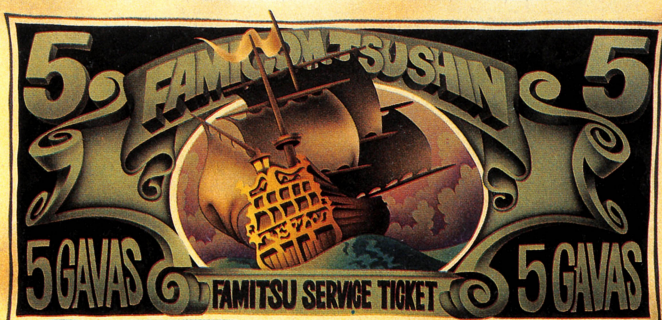
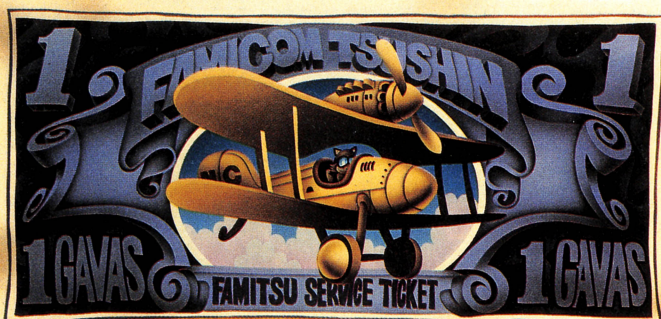
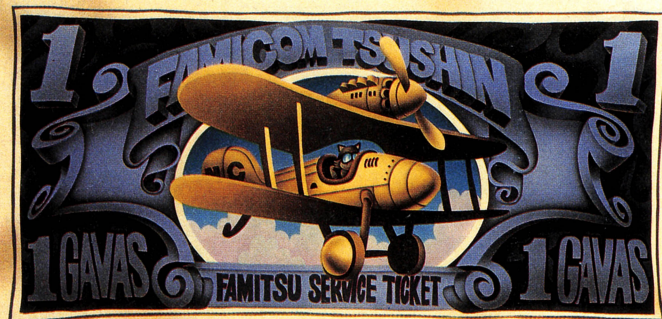
■生成されたニュースが貴殿のお気に召さなければ、任意の単語をお好きな単語にすり替えることが出来ます。もちろん音声認識も可能。また、お好みの定型文を強力にプッシュしておけば、以後のその文章を貴殿が飽きるまで使ってくれるきめの細かさ。

大変楽しいものなり。また気合を入れて学習させればいっちょまゝに社説などを述べることもあり、なかなか気が抜けない。

「はあ。で、ほかの機能は？」
まだ開発途中じゃが漫才、落語モード、眠くなる授業モードなどを準備中。とくに漫才モードはソフトとユーザーの息があってないと大変つまらなくギャフンであ

り難易度高し。
「はあ。しかしこういうふうには話が出来るってのはインタラクティブですね」

うむ。そこがこの『ボケ&ツッコミ』の狙いであり、ビデオゲーム以外にもコンピューターを使った遊びはいくらでも作れる、ということを示したかったのじゃ「スカしたところでまた来週」



ファミ通のアレ(仮題)

第47回 わくわくバーチャルランド(後編)

作: 竹熊健太郎 画: 羽生純





なんですか
それは？

生きながらにして
「あの世」が体験できる
バーチャルアミューズメント
パークです!!



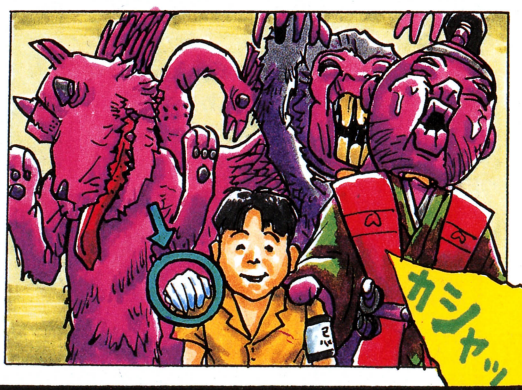
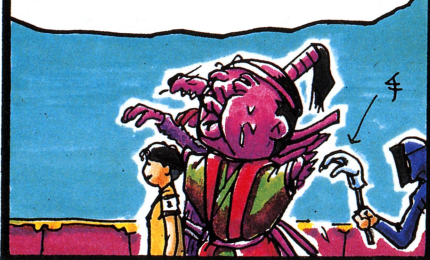
入口でチケットを買って
場内に入りますと…



愛らしい桃太郎やイヌ、サル、キジの
死体の着ぐるみの出迎えを受け
お子様は大喜び!!



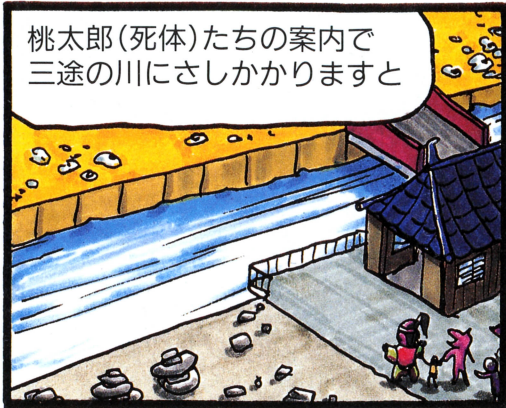
もちろん一緒に写真も撮れます!!
その際サービスとして
背後からソッと係の者が
忍び寄り…



んでもって…



桃太郎(死体)たちの案内で
三途の川にさしかかりますと



河の向こう岸には…



エルビス・プレスリーやたこ八郎
尾崎豊のソックリさんが、それは
それは楽しそうに歌ったり
踊ったりしています!!



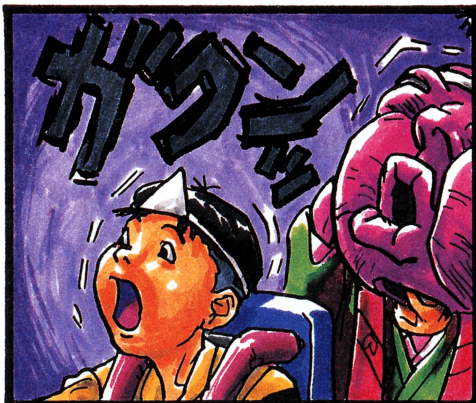
ここで再びチケットを買って桃太郎さんと
カンオケ型の渡し舟に乗り込みます!!
すると…



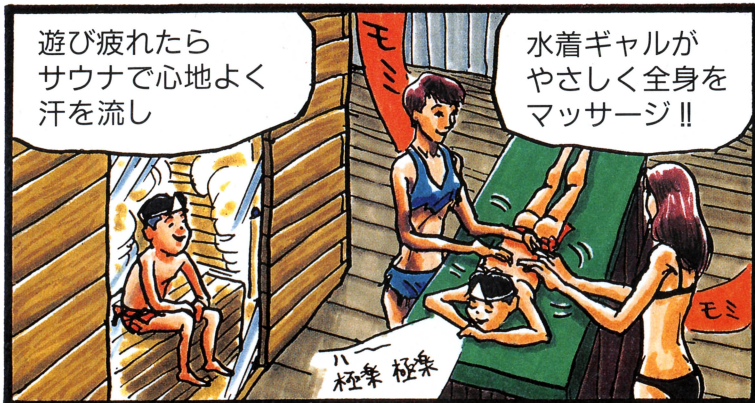
カンオケが猛スピードで
急流を下り 河岸では
ホログラフィーで再現された
楽しき思い出が走馬燈のように…



もちろん思い出の映像は
作りものですが
最新のCG技術で
お客さんの顔をめ込む
ことが可能です!!



遊び疲れたら
サウナで心地よく
汗を流し



水着ギャルが
やさしく全身を
マッサージ!!

ね はん
名づけて **涅槃ツアーズ**



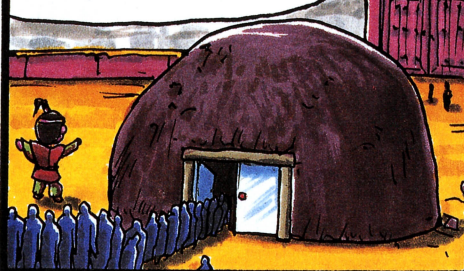
楽しそうじゃが
建設費がバクダイに
なりそうじゃのー

たしかに
建設費はかかる!!

しかし!!



外へ出る前に
最後のアトラクションが
ありまして…



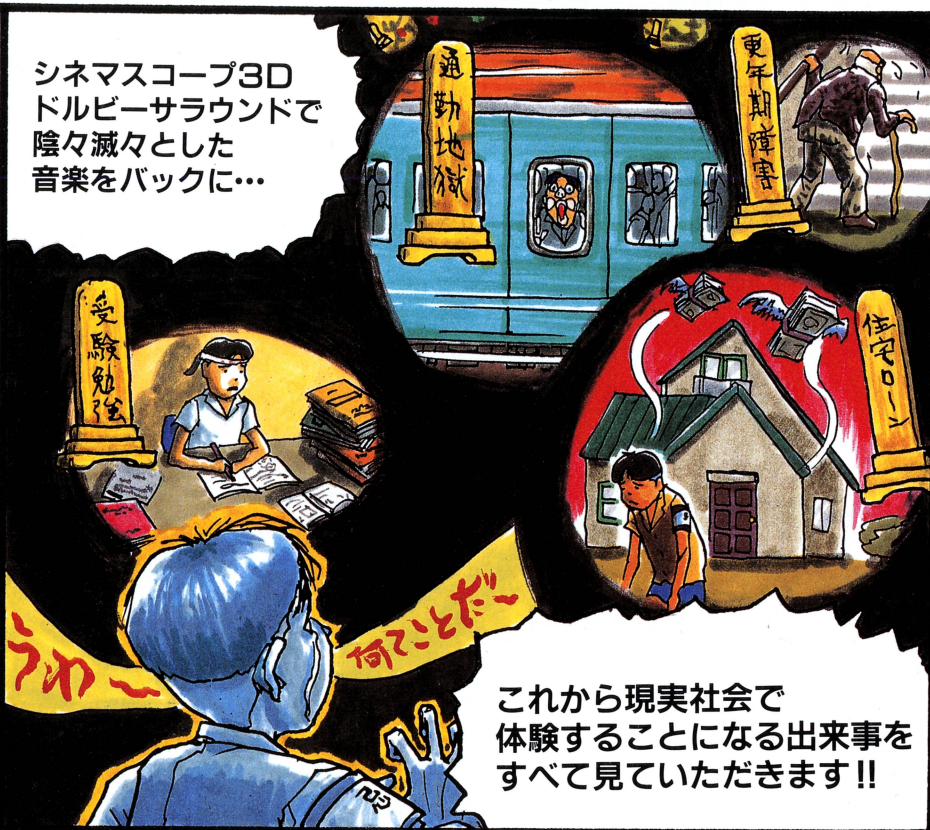
映画かね?

教育映画

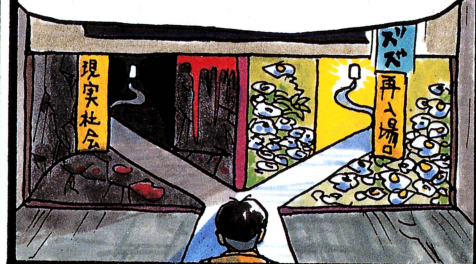
これからの人生

ただの映画では
ありません!!

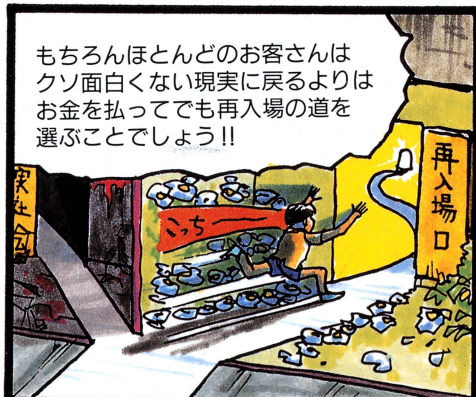
シネマスコープ3D
ドルビーサラウンドで
陰々滅々とした
音楽をバックに…



映画が終わるとスクリーンが上がって
再入場口と現実社会の出口が
現れます……



もちろんほとんどのお客さんは
クソ面白い現実に戻るよりは
お金を払ってでも再入場の道を
選ぶことでしょう!!



これから現実社会で
体験することになる出来事を
すべて見ていただきます!!

あの世は
この世の4倍は
楽しい!!



現実なんて
クソ
くらえだ!!

………
………



気になって
見にきましたが
竹熊さん
やっぱり…



あばれぬ
ように
とりあえず
埋めとき
ましたわ

香山
クリニック
の電話番号を
教えて
ください

ファミ通町内会

タイトルからも
後光がさしています

今週のファミ通町内会はアァ、電飾バチバチライトアップなのでエェ！消費電力10万ワットオオオウウウ!!! 電気代は100万円シンシンウウウ!!!

週刊ファミコン通信 ファミ通町内会かわら版 6月24日号 第65536版



今週の
スクープ

そうなんです
ハデなんです

東京都

よつ平

次のページが
にぎやかだね



1000
ガバ
GAVAS

●着物の模様が「スペースハリアー」の地面みたいでいいですね。市松模様でゲットレディ、つてなカンジで、ハリアーとかアイダとかドムとかバルダとかスケイラとかシユラとかいろいろ飛んじゃうワケですな。んー、グウウウレイト!

800
ガバ
GAVAS

テレビファミ通

- 7:00 もみたて朝一発!
▼朝からこんなことしていいの
かしら ▼巨NEWさんいらっ
しゃい ▼もももみマッサージ
- 9:00 実録女の戦い団
「となりのハバアの化粧が濃い、
と怒り狂う渡辺さん(仮名)」
- 11:45 キューピー3分クッキング
「キン・コン・カーンのモンゴリ
アンいため、ヨーグルト風」
- 12:00 午後は×× おもっクソテレビ
▼みのモンチッチのカメラ目線
で説教ゴー! ▼ちょっと聞いて
ヨ、生読経 輪廻転生編
- 14:30 大江戸捜査毛団
「そんなあのコにちじれっ毛」
- 16:00 魔法少女 サルティンパン子
「不思議な魔法、見せてあげる」
- 19:00 今夜は! ホーチミン
「好奇心そそりまくりのホーチ
ミン市、激安タウン情報」
- 21:00 たけしのTVスライディング
「田島のオバサン、今夜も毒舌
絶好調! たけれもタジタジ」

京都府

ボンゴレコッポレ

800
ガバ
GAVAS

売
り
ま
す

当方、南京玉すだれに
夢中な学生です。わた
しの南京玉すだれと、
あなたのミニミき●玉
すだれを交換してくだ
さい。ご希望のかたに
は電動アダプターと手
引書もセットします。

福岡県

水晶のDORA

キミの右脳とボクの左
脳を交換しないか。い
まなら小脳もつけるぞ。

青森県

アミーゴ吾助

ヤヤヤ▲だ●
だ×だ、カゼだカゼ
だカゼだー、早め早
め早め、魚座魚座
ア、つてのはどーす
かどーすか、ええ。
さて毎週恒例のま
えフリが終わったと
ころでハガキの募集
です。テレビファミ
通、今週のスクープ、
売ります、買います、
交換希望、文通希望、
アルバイト募集、た
ずね人などなど、大
大大大募集ナリ。
われこそはと思う輩
は、ペンに思いを込
めてレッツ投稿待た

ファミ通

かわら版

(株)アスキー
週刊ファミコン通信編集部
ファミ通町内会
ファミ通かわら版チーム著
©ROLLING ©BIROBON
©USUBA ©MIDI

今週は
電飾バチバチ
無意味に二ギヤ力な町内会です
ファミ通町内会がエレキの力でパワーアップ!
うかつに近寄れば乾電池、もとい感電死。

God Hand おはんだ! お習字 Oh Shuji



大分県

ターザン鈴木

おじやまんが
魔蛇四羅君

by 東江戸川三丁目

カラーンカラーンカラーン、いい人ね。これまたストレートなネタで真っ向勝負ってカンジ。



1500ガバス

銀のキラキラ賞

神奈川県

あ健すこやか

挑戦者



by サムライスベリッツ

このほかにも、モハメッド・アリとかクラウド・チアリとか技アリとかスキアリとか人体に影響アリとかにも使えます。



2000ガバス

金のキラキラ賞

いまのキミはピカピカに
光ってエ♪ じゃないで
すが、ハデでいいでしょ

広島県

小島攻

よがって
レポート
ワザル君するいよ

はあ、あう、あふう、んくってな言葉が延々と書かれてあるのだろうか。

福岡県

テイオー伝説

黄バニ
(極)

by 読み違ひ

汚れや黄バニは漂白剤で落ちますが、さすがに極は落ちないようです。

栃木県

宇都宮西高校

シャドウ部
(茶道部)

by F F 六

黒装束を身にまとい、お茶をシャカンヤカシイク。これでキミも殺し屋だ。

広島県

カーバンクル

コナミ人
(粉微塵)

by 粉砕

殺しの呪文は上上下下って例のヤツ。コナミコマンドで粉微塵。

各1000ガバス



テカテカ賞

兵庫県

永城孝記

あっじゃ、今度
(アキコング)

by エジソンE
アジャ・コングこと穴戸江里華ちゃんはおちゃめで純な女の子、好きなものは灯油缶と裏拳なの♡

群馬県

如意球

くるうー
ズポツと♡
(前夜オーライ!)

by 前後オーライ!

福岡県

丸出ため夫

栄養は黄味に
(栄光は君に)

by ヨード卵

宮城県

ピンコ

マゾモ
かつかり
(魔導物語)

by サドモガカリ

鳥取県

怒濤の達人

ブリザガ
サングラ
フアイガヤつき

by サドモガカリ

各500ガバス



ツルツル賞

800

ガバス
GAVAS

レッツポエミング

ぜんぜんこんなの読めません

読みがながないと読めません

中国人でも読めません

でも『バーチャ』マニアはみんな読める

バイヤラウの技の名前

『マリオとワリオ』っていうゲーム

知ってる人は知ってるけれど

知らない人が聞いちゃうと

欽ドンのコナーみたいだね

「おーい、ワリオー」なんつって

新潟県

ダンジラー

長崎県

007+∞

●選評 腿登裏施脚って、どう読むんスカ？

●選評 ハイ、ややうけ〜。なんつってな。

800

ガバス
GAVAS

アナグラム サム

亜土ちゃん100%ヘルメットベコーン

(メルヘンアドベンチャーコットン100%)

岩手県

つるん

800

ガバス
GAVAS

大予言

ターボレンジャー、ジュウレンジャー、カクレンジャーときたので、つぎはおそらくトラック戦隊日野レンジャーだろう。

北海道

ニンニキ

●選評 落し物戦隊ダレンジャー。ウツ。

廻戸くん けむり玉



富山県

朝は晴れていたが、午後から雨が降った。選
択物を取りこんだ。

生ハム

●選評 生ハムよ、そういうことはわかって
いてもあえて口に出さないものなんじゃよ。

ももたろう



山口県

最近、衛星放送テレビをつけてもらった。映
画とかけっこう勉強になるッス。

くさいドラムかん

●選評 働かざるものは即刻強制送還。昔話
の世界もわりとキビシいんですね。

コメツキッ子



栃木県

レッツコメツキムシー!!

●選評 出たな妖怪コメツキジイ。地獄先
生ぬくほろが相手だつ！くらえマゴの手！

1800

ガバス
GAVAS

読者の4コマ

初台NOW

ピンポンパンポーン。みなさんこんにちは、ファミ通編集部のお
ットな情報をお届けする初台NOWの時間がやってきました。
現在時刻は午前2時30分。真夜中だというのに編集者のみなさん

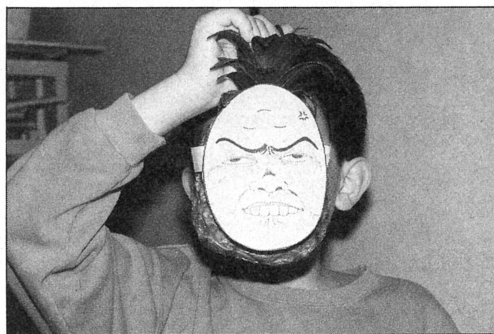
はバリバリと仕事をしています。原稿を書いている人、攻略記事
を書くためにゲームをしている人、イス寝りしている人……。い
ろいろです。あ、サイボーグ歌丸FXが燃料補給してます(続く)。

にぎやかな祭の

踊り踊るなーら、というか、しかしやっぱり踊らにや『ソソソソ』なのだ。これでいいのだ ウッポーだ！ スキューツ、バキューン、ズビスパ…… といっている

1000
ガバス
GAVAS

本物はもっと××



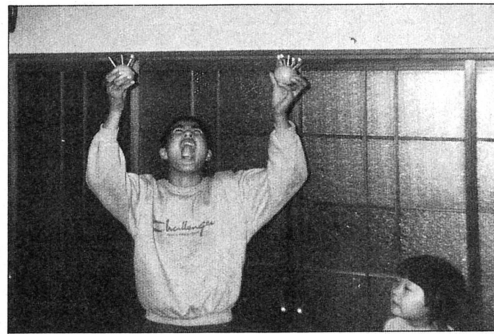
●選評 復帰が待たれる桜先生のモノマネですね。でも本当の先生はもっとイヤ(以下略) 京都府 へのへのもへじ

あとはどこか寂しい

間に、楽しいひとときは過ぎてしまうのね。リンダ ちょっと寂しい。でもいくらメランコリーだからといって、ひとりで寂しいブレーはしないでね。約束よん。

800
ガバス
GAVAS

丑三つどきの家



●選評 ファイヤーダンスにしては、ラテン度が低い感じ。カルマが顔に出ていますね 兵庫県 面血

800
ガバス
GAVAS

俺の若かりしころ



●選評 口の造詣がまさしく南極な感じで、長い旅に連れていくと吉? 千葉県 牧瀬

800
ガバス
GAVAS

属性が違うぞなもし



●選評 オババの属性がニュートラルだそうだが、何か納得できないな 栃木県 プチワラ

1000
ガバス
GAVAS

顔面心霊



●選評 涅槃で待っている。そんな感じの顔です。大阪府 ハニーバナナ

800
ガバス
GAVAS

あらま



東京都 レザ

●選評 常識って言い張るならそれでは訪れるものです。たとえば朝11時に開かれるファミ通の企画会議などは、もっともいい例かもしれません。

各900
ガバス
GAVAS

単発イラスト道場



新潟県 フライデー



福岡県 哲仁

正しい居眠りのしかた



イカンイカンと思っているときほど、睡魔というヤツラは訪れるものです。たとえば朝11時に開かれるファミ通の企画会議などは、もっともいい例かもしれません。そ

ういう場合は、思い切って出社しないという荒技もありますが、そうすると出世年収老後の生活に支障をきたす恐れがあります。ではどうするか? それは来週に。



私の

報告書

各600ガバス

电脑怪快

馬頭ちーめい



◎私の兄が毎週欠かさず『サザエさん』を見ている理由は、どうやら**波平さん**が目当てらしい。
滋賀県 鶏

◎ソフマップはどうやら地獄のことではないらしい。なぜだ。
埼玉県 ベルヂー

◎3分間写真は、あのわずかな時間で**迫力ある顔写真**が撮れる。
福岡県 イルカの少年

◎江口洋介が**白髪**になった姿を想像して薄笑いを浮かべた。
東京都 王選手

◎体育の50メートル走のとき、ぼくが**欽ちゃん走り**で疾走したら、先生に怒られてしまった。どうやらその先生は、欽ちゃんになにかしらの恨みがあるらしい。
茨城県 黒いヒトラー

◎結論から言おう。自然の水はうまいぞ！
岩手県 ルイー・ジ三世

◎妹の**タテ笛の匂い**で失神してしまったよ。
岡山県 食物せんい和明

◎そんなことをしているあいだにも、炭酸は**抜けて**いるんだぞ。
東京都 未完成人

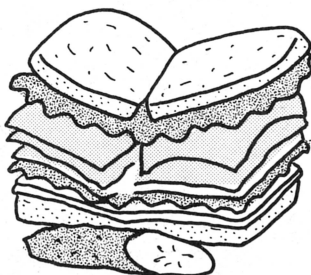
◎新たな時代に**誘われて**セーラーウラヌス華麗に活躍。
大阪府 ぶよ2号

◎そんなことを言っているあいだにも、うちのおじいちゃんの**寿命**が残り少なくなっているんだぞ。
富山県 タルホカイ

◎ラブホテルの駐車場に**バック**で入れてくださいと書いてあった。
茨城県 貴ボルチノ行

◎さわやかな**城みちる**をいますぐ見たいときは、どこに問い合わせればいいんでしょうか？
東京都 姫ちゃん通信

◎甲子園の一塁側スタンドで**泥酔状態**になりヒゲダンスを踊っているオッサンがいたら、気軽に声をかけてあげてね。それはきっとほくのグデーだと思っからさ。
滋賀県 鶏

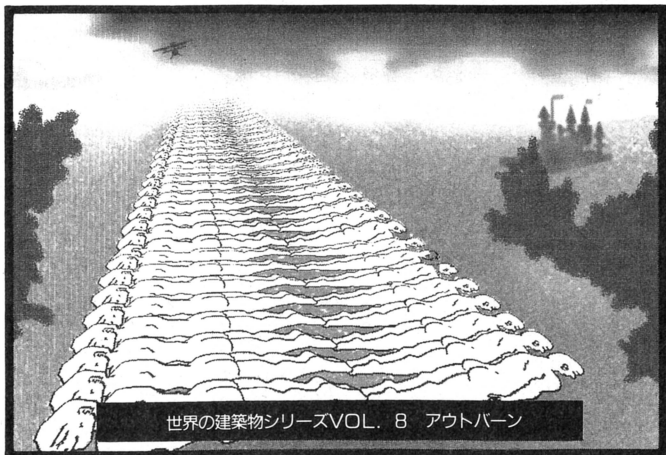


投稿のオキテ

♀みんなー、ファミ通編集部にはがきを送るときは、送り先のコーナー名を正しく書いてくれっち。
"悪魔ラヴラヴ係"とか"うっふんなおてまみ"など、訳のわからないがきは全部、町内会にまわってくるんだよね〜。まわってくるのはいいんだけどさ、そういう場合、即刻シュレッダーにいく可能性大ですからね。注意してください。
▼最近、写真ネタで家族のフォトグラフを送ってくるかたが急増中

ですが、たとえ家族といえども写真を投稿するさいはモデル本人にひと言断わりをいれてね。親しき仲にも礼儀ありつーうことで。
※じゃ、またまた来週ねんねん。

あて先は
ファミ通町内会
各コーナーまで



世界の建築物シリーズVOL. 8 アウトバーン

伝言板

LETTERS

編集部内に街頭テレビ風の設備が増えた。棚の上にテレビを9台並べて、それぞれNHKと民放の9局にチャンネルを合わせてるっていう状態。なんだかテレビでたまに見る報道センターみたいでカッコよさげ。

今週の伝言板では、英語の使用を禁止します（ペンネームは可）。それでは始め!!

（神奈川県 ラブリーサガット）

読者ちゃんからののがきも、編集者の返事も、みんな英語禁止? そりゃあ、無理さ。だって、どんなに押さえようとしても、ミーの知的なブレインからは、どうしてもイングリッシュが飛び出ちゃうもの。ほら、ちょっとウッドを許すとうなっちゃうのさ。困ったゲートだよ、オーマイガー。

打ちどころの悪そうな編集者

自分の小・中・高校時代の同級生が有名人になった、という経験はありますか。ボクはどのような経験はありませんが、ボクの高校時代の先輩の同級生にAV女優になった女のコがいるそうです。（埼玉県 ルーキー 20歳）

同級生じゃないけど、オレの通った小学校のひとつ上の学年に、小野正利がいたんだって。でも、小学校のときの上級生っていったら、そりゃもう、まっさらの赤の他人なんだよね。「おっ、あなた、あの小野正利の下級生なんですか。

それじゃ、あなたも歌手デビューしませんか?」なんて話があるわけでもなし、べつにだから何がどうだってことはないです。

埼玉県春日部市立牛島小学校出身の編集者M

『ファミ通ゲームカタログ』でも、伝言板のコーナーとか町内会を作ったらおもしろそうだ。司会の今田耕司に読ませて、愉快に答えてもらおう……とかね。

（群馬県 みらいちゃん 18歳）

いいアイデアだな、なんで考えつかなかったんだろ、こりゃやられた、ってな感じでおじさんはショックを受けている感じ。さすがは常連投稿者のみらいちゃんって感じ。でも、テレビで伝言板のお便りを募集したら、本誌の伝言板のお便りが減ってしまうかなって感じ。そうなると、すこぶるヤバいって感じなので、どうしようかって感じ。とりあえずは、今後の

仮面にしようって感じている感じ。近ごろ感じやすいおやじ編集者

ウソコが究極にもれそうなき、誰に祈りますか?（鳥取県 フライングマン）

これは難しい。じつに難しい。一歩間違えると大惨事になりかねない問題だけに、慎重かつ敏速な対応が必要だもんね。オレの場合は、まず当事者であられるウソコ様に祈る。そのあと、ウソコ様の対策におおわらわになられているコーモン様を崇め奉る。出ようとすると、出さんとするもの。現場で対決しておられるウソコ様とコーモン様の両方に、等しく祈りを捧げるのが和解への近道と考えているのがどうか。

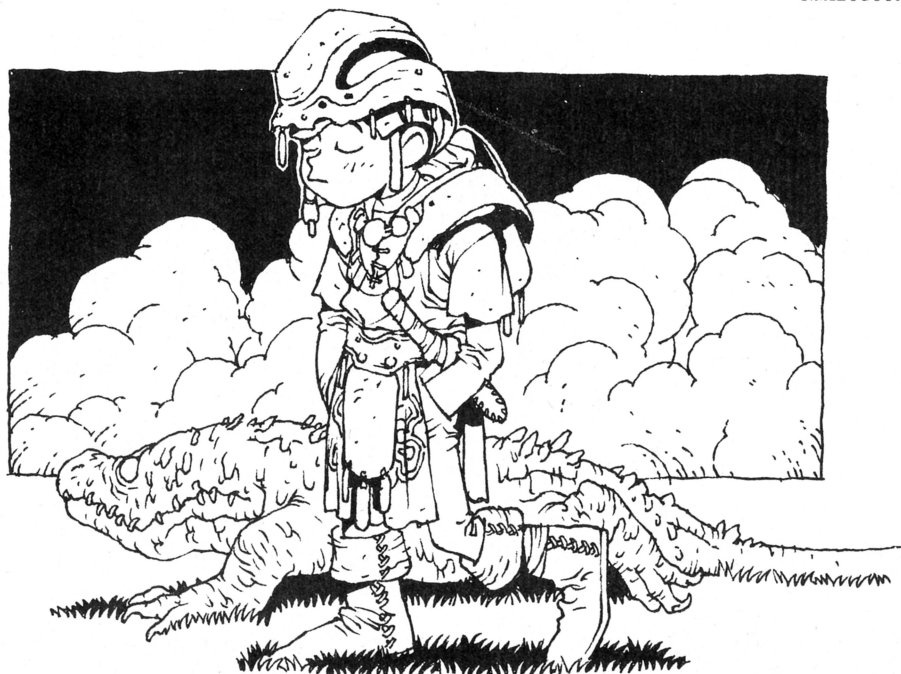
でも和解失敗経験のある編集者

さて問題です。難しいので、よく読んでください。答えはひとつですよ。ある人が八百屋に買い物に行きました。そこできゅうりを9本とごぼうを5本とみかんを3つ買いました。さて、りんごはいくつ買ったでしょうか? 答えが5つだと思った人はハズレです。答えはひとつ。どうしてもわからなかった人は、もう一度最初から読んでみましょう。

（千葉県 ラガーマン 14歳）

なに〜!? 答えはひとつでも、買ったのは0個だ。誰が何と言おうが0個だ。0個だって言ったら0個なのだ。買ってもしないのにひとつ持ってたとしたらへんだよ。そりゃ万引きだ。逮捕するのだ。間違えたもんでいやに意固地になってる編集者

Y.MIZUGUCHI



かの女ができた。まず、どうしたらいいでしょうか。
(大阪府 ガキヤーツ 15歳)

わかってるくせに。憎いよ、このイロ男。彼女ができたなら、もうアレしかないもんな。そうだよアレだよ。若くたぎった熱いものをぶつけてみろよ、交換日記に。
古典的手法な編集者

ずっとまえから気になっていたんだけど、どうして夜に計った身長より早朝に計った身長のほうが、約1センチ高いのですか。教えてください。
(愛知県 SFCやらせろ 16歳)

そりゃ、あんた、たいへんだよ。朝から夜にかけて、身長が1センチも縮んじゃってるんでしょ。そのペースで縮んでいっちゃったら、半年後には身長2ミリくらいになっちゃうもの。すぐ病院に行かないとたいへんなことになりまっせ。
またウソばかりの編集者

今日、放課後に体育教官室へくるとの呼び出しを受けていたのですが、なんだか面倒なことが起こりそうな予感がしたので、逃げてきてしまいました。明日学校へ行ったら、シャレにならないようなことが待ちかまえていそうな気がするのですが、どうすればよいでしょうか。
(埼玉県 煮汁 16歳)

どうすればよいでしょうかって言われてここでアドバイスしても、煮汁くんの言ってる明日ってのはもうひと月以上まえのことだからなあ。大切な相談は、もっと事前についてもらわないと。たとえば、"来月彼女にフラれて落ち込んでいと思うんですけど、どうすればいいですか?"とか、"2ヵ月後、ヤンキー3人に絡まれて困っているボクの姿が見えます。どうす

ればいいですか?"とかね。
とかね、じゃねえだろと、また自分でツッコミを入れとく編集者

英語の辞書をABCの歌を歌わずに引けるようになりしました。"エー、ビー、シー、ディー、イー、エフ、ジー"ってやつ。
(茨城県 粉アルミ 18歳)

そりゃちょっと自慢だわ。GやHを捜すときはまだいいけど、RやUを捜すときはほぼワンコーラス歌わなきゃならないもんね。その分の手間がなかったら、だいぶお得な感じ。ところで、あの歌の"エル、エム、エヌ、オー、ピー"ってところが、速すぎてうまく発音できないんだがどうするのといひ? 英会話教室にでも通おうかと考えてる生っ粋の日本人編集者

おっぱい教が乳とおっぱいは違うだのなんだの言ってるようだが、やっぱりいちばんそそのめるのはうなじだろ(決定)。
(大阪府 うなじ教教祖 びっくり仮面 17歳)

妻という言葉が大好きだ。女子高生よりも、女子大生よりも、おっぱいよりも大好きだ。年齢は16、17がとくにいい。幼妻教を作って〜ん。
(宮城県 カールチ 16歳)

おっぱい教なんか広めてどうするんですか?
(鳥取県 ソラミちゃん)

この大たわけ者ども! うなじが好きだと? 幼妻が好きだと? それでうなじ教と幼妻教だと? ん? ん? ん? それじゃあ、このオレ様がおっぱいが好きっていうだけで、おっぱい教を広めようとする助平ジジイみたいではないかッ! フッ。おっぱい教はチミたちとはレベルが違うのだ。

おっぱい教には人類滅亡を救うための秘密が隠され、あっ、いやスマン、ちょっと熱くなりすぎてしまったようだ。いまのは忘れてくれ。そんなことを一般市民が知っている必要はない。おっぱい好きのおっぱい教と思っていたほうが幸せかもしれないからな。

いろいろ試させてくれるナイスなおっぱいを募集してるのに、もっとも応募がないのでイラ立ちぎみのおっぱい教祖(ほんとはやっぱりだたのおっぱい好き)

このまえ、コンビニエンスストアの前で、ネコがすり寄ってきました。そのネコの飼い主らしいネエちゃんに、「名前なんていうの?」と聞いたら、顔を赤くして「えっ……あけみっていいます」と言われてしまった。オレはネコの名前を聞いただけなのに……。
(北海道 モーネル 12歳)

キミこそ何を言ってるんだ。あけみってのがネコの名前じゃないか。何かおかしいか?
飼ってたネコに好きな女のコの名前をつけたことのある編集者

水ピンさんは奥さんに女子高生時代の制服を着せたり、「オシッコすると見せろ」とか言ったことはないですか? ボクはあるような気がするんですが……。
(福島県 タラちゃんの法律)

いくら20代も後半にさしかかったとはいえ、ナニをしたあとに夢精しちゃうくらい、精力バリバリっすからね。ごくノーマルなもので、もう十分満足っすよ。まあ、せいぜいミニスカ履かせたり、目隠ししたり、「ここをどうしてほしいんだ? 言ってみろ」とか、「もっと突き出してみろ」とか言うってだけっす。ふつうでしょ?
こんなのカミさんに読まれたら張り倒されそうな感じの水ピン

ベーし君
アレイステーションのコントローラに驚く 荒井清和



一度に全部の番組を見られるってのは、想像以上に楽しいもんだね。臨時ニュースが流れるときなんか、どの局がいちばん早く伝えるかが、ひと目でわかるんだもの。しばらく楽しめそ。

おたよりのあて先は180ページ、伝言板係まで。なるべくはがきで送ってね。住所、氏名、年齢も忘れずに。採用者には1000ガバスを進呈します。

6月の雅名は水無月。関係ないけどプレゼントだ。

PRESENTS プレゼント

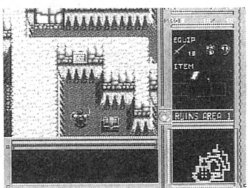
1 スーパーフォーメーションサッカー'94
〜ワールドカップエディション〜

ファミ通でも好評だったサッカーゲーム、『スーパーフォーメーションサッカー』のパワーアップ版がこのソフト。チーム数は全部で24チームも操作でき、登場選手が524人と大幅に増えているのだ。

■SF ヒューマン

3名

5 ブランディッシュ



パソコン版で大ヒットとなった、買だらけのフロアーを出口目指して冒険するアクションRPG。戦闘はリアルタイムで進行するのだ。

■PC NECホームエレクトロニクス

2名

ゲームグッズ

8 ダービースタリオンI

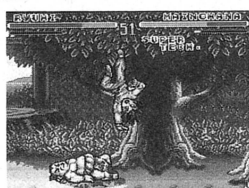
DERBY STALLION I
THOROUGHBRED
SIMULATION GAMEダービースタリオンI
ASCII

TOP 30では、毎週上位をキープしている『ダービースタリオンI』そのレカを10名に。

■ホワイト加刷

10名

2 SD飛龍の拳



今回は、『飛龍の拳』シリーズでおなじみになっている15人のキャラクターが3頭身にディフォルメされて登場するのだ。

■SF カルチャーブレーン

2名



4 スーパー4WD, ザ・バハ

バハ・カリフォルニア半島で、開催されているオフロードレースに挑み、クルマをチューンアップしながら総合優勝を目指そう。

■SF 日本物産

2名

6 天地を喰らう

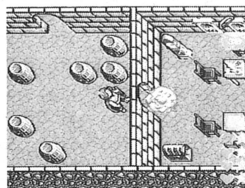


業務用からの移植作。三国志をベースに敵を斬りまくる横スクロールのアクションゲームだ。

■PC NECアベニュー

2名

ゲームソフト

3 ウルティマ外伝
〜黒騎士の陰謀〜

シャミノ、イオロといったおなじみのキャラたちが活躍するアクションRPG。今回の目的は黒騎士にさらわれた市長を救出するのだ。

■SF EAビクター

2名

7 新創世紀 ラグナセンティ



魔法などの特殊な能力をもつ動物の力を借りて、難関をクリアしていくアクションRPG。

■MD セガ

2名

電話を使って

右のアンケートに協力しませんか？

ファミ通では、現在電話によるアンケートを実施しているのだ。下記の番号に電話して、サービスコードと#を入力。あとはガイダンスの指示に従えばオーケー。なお、ガイダンスを聞いている途中でもブッシュ操作は可能。最後まで聞かなくても入力できるので、電話をかけるまえにアンケートはがきの質問に対する答えをチェックしておこう。最後に住所、氏名を大きな声でハッキリと言ってちょうだいな。

03-5466-0770
サービスコード8353

システム提供/ハイパーネット 03-3797-8180

5月27日号の当選者発表

ゲームソフト

●新・熱血硬派くにおくんたちの挽歌
東京都 久保木寛将
北海道 辻本晴也
福岡県 家守雅大

●フォーチュンクエスト
ダイスをころがせ
岡山県 田村時枝
千葉県 中山 純

●ダークキングダム
東京都 野村昌毅
石川県 中谷吉寿

●バーチャルデニス
静岡県 大角洋介
埼玉県 今崎裕彦

●初恋物語
京都府 福田昌典
東京都 嵐山由紀

●風雪
埼玉県 小野睦之
滋賀県 創塚陽市

●アウトランナース
大阪府 植草薫一郎
東京都 小浜あかね

●ナンタンといっしょ！
くるくるバスル
新潟県 田中真澄
三重県 斉藤美由紀

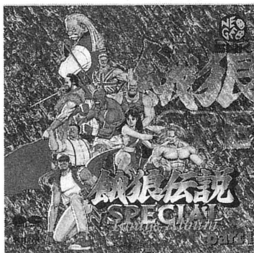
ゲームグッズ

●くにおのおでん
岐阜県 補加光広
広島県 松本康助

●ぶよぶよCD
東京都 田形 元
埼玉県 瀬美雪

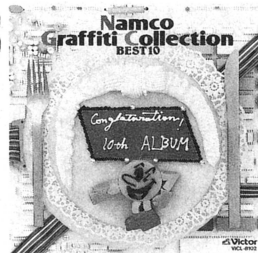
●くにおの時計
大阪府 桑田智之
愛知県 岡沼 創

●ドラゴンハーブ
北海道 木村静一
埼玉県 内山辰夫
大阪府 中島広慈
東京都 炭谷貴洋

9 餓狼伝説SPECIAL
イメージアルバム

『餓狼伝説SPECIAL』から10曲をセレクトしているイメージアルバムの最新作。全曲解説書も付いているぞ。

3名

10 ナムコ グラフィティ
コレクションベスト10

3名

ドラゴンスピリッツやワルキューレの伝説など、全10曲の懐かしいゲームサウンドがこの1枚に収録されているのだ。

応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号③住所、氏名、年齢、電話番号④職業、学年⑤あなたの趣味⑥使用ゲームマシン⑦好きなゲーム⑧好きな有名な人⑨好きな音楽⑩好きなテレビ番組⑪好きな小説⑫好きな映画⑬最近注目していること⑭行きたい場所⑮将来の夢

当日消印有効

6/16

締切

まだまだ、梅雨の時期。はやく明けてほしいよね。

※このプレゼントに入選したかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります 賞品の発送は当選者発表後1〜2ヵ月かかることがありますのでご了承ください

6月24日号の当選者は8月5日号(7月22日号)で発表だ!

応募券



6月24日号

レトルトカレー

手軽でラクチン

いただきます



ほかほかごはんを用意して、レトルトカレーを熱湯に入れてグツグツ、はたまとお皿に盛ってレンジでチン！ あっという間にすてきなディナーのできあがり。こんなに便利なものほっとけないよねえ。



あと味さっぱりめの ライト感覚カレーだゾ

■ククレカレー 辛口
■ハウス食品/210グラム

辛口のわりにはやや甘みを感じるククレカレー。トマトの酸味が効いている。リンゴとココナッツ、野菜をじっくり煮込んだソースが決め手で、そのせいかウスターソースのような、コクのある味わいだ。具は多めだが、どれも2センチ角くらい。全体的にさっぱりテイストなのだ。

甘い |---|★|---| 辛い
具が少ない |---|★|---| 具が多い
さらさら |---|★|---| とろとろ



ごろんごろんした 具が満足度を高める！

■カレー曜日 辛口
■エスピー食品/210グラム

レトルトパウチからカレーが出てくるのに、ずいぶん時間がかかるほどもったりしている。その秘密は裏ごしされたポテトをソースに混ぜているからなのだ。ひと口食べたときにはそんなに感じないが、あとからヒリヒリ。具が大きく、家庭の味を思い起こさせるカレーだな、コレは。

甘い |---|★|---| 辛い
具が少ない |---|---|★|---| 具が多い
さらさら |---|---|★|---| とろとろ



レトロな香りがする？ 昔懐かし洋食屋の味

■銀座カレー 中辛
■明治製菓/210グラム

タマネギやトマトがじっくり煮込まれて、ルーのなかにとけている。辛さと野菜のエキスが口のなかにじわじわと広がる。細かい具がたくさん入っていて、とろみがあるように見えるが、意外とサラサラ。昭和初期に登場した洋食店の味わい。キミもモボ・モガになれるぞ。

甘い |---|★|---| 辛い
具が少ない |---|★|---| 具が多い
さらさら |---|★|---| とろとろ



マッシュルームの味と 歯ごたえがクセになる

■カレーマルシェ ビーフ&マッシュルーム 辛口
■ハウス食品/210グラム

つつとしたソースのなかに浮かぶまるごとのマッシュルーム。トマトペーストのすっぱさとマッシュルームのクニュクニュした歯ごたえが、カレーにマッチしてる。ジャガイモがやや少ないが、その分牛肉がたっぷり。高級レストランで食べるカレーに似てる気がするんだなあ。

甘い |---|★|---| 辛い
具が少ない |---|★|---| 具が多い
さらさら |---|★|---| とろとろ



キャラクターシールも 入っておトクな気分

■Jリーグカレー ビーフ 辛口
■永谷園/210グラム

12チームのキャラクターシールが入って、思わずそれ目当てに選んでしまいそうなカレー。そんなナンパな立場のわりには、香辛料のツブツブがはっきり見えるし、けっこう辛い！ そのうえカルシウムも160ミリグラム入っているのだ。長細くカットされたジャガイモもユニーク。

甘い |---|★|---| 辛い
具が少ない |---|★|---| 具が多い
さらさら |---|★|---| とろとろ



硬派なオトコに合う、 ような気がするカレー

■ジャワカレー ビーフ&オニオン 辛口
■ハウス食品/210グラム

たまねぎをこがしたような苦さ、数多くのスパイスをブレンドしてできたほどよい辛さ、しっかりした噛みごたえの牛肉、どれをとっても男っぽい味を感じるんだな。大きいスプーンで豪快に食べたらうまいカレー。おっと、ハードボイルドを決めるなら水を飲むのは1杯だけだぜ。

甘い |---|★|---| 辛い
具が少ない |---|★|---| 具が多い
さらさら |---|★|---| とろとろ



レトルトで、フランス料理の気分が楽しめる

■ティナーカレー ビーフandフォン・ド・ボー 甘口
■エスピー食品/210グラム

フランス料理に欠かせないフォン・ド・ボーは、子牛と野菜、果物から生まれたコクのあるソース。肉汁のだしがよく出ているが、具はすべてルーになって消えてしまった。肉は本格的でレトルトっぽくなくおいしい。辛さはぜんぜん感じない。ごはんよりフランスパンが似合うかも。

甘い |——★——| 辛い
具が少ない★ |——| 具が多い
さらさら |——★——| とろとろ



なっとくのカレーじゃないよ、あしからず

■なっとくのカレー 辛口
■エスピー食品/210グラム

ん？ これは本当に辛口なのか？と疑問を持つぐらい甘いカレーだ。マンガのセリフじゃないけれど、まさしく、まったりとしていて、コクのある味。ミルクのようなほのかな甘みがあるぞ。ルーもとろみが多く、野菜もやわらかい。辛いのが苦手なあなたもなっとくのカレーだ。

甘い ★ |——| 辛い
具が少ない |——★——| 具が多い
さらさら |——|——★——| とろとろ



海の仲間がせいぞろい潮の香りがグッド！

■シーフードカレー 中辛
■マルハ/200グラム

茶色のルーに浮かんでいるほたて、えび、いか、あさりたち。それぞれの具をギュッと噛むと、ややバサつく感じもあるが、凝縮された海のエキ스가あふれてくる。あまり辛くなく、マイルドな口ざわり。カレーの香りに混じって、ほたての香りがぶーんとたぐよい、食欲をそそる。

甘い |——★——| 辛い
具が少ない |——|——★——| 具が多い
さらさら |——|——★——| とろとろ



見た目の美しさではピカイチのできばえ

■ビーフ・カレー
■ローストビーフ鎌倉山/200グラム

長くカットされたニンジン、多めに入った牛肉、ドライレーズンなどの具が特徴的。ごはんにかけただけで、レトルトらしからぬ、高級な雰囲気をもたせられる。味は、ビーフシチューとカレーをミックスしたような感じ。レーズンの甘酸っぱさに好き嫌いが出てきそうだ。

甘い |——★——| 辛い
具が少ない |——|——★——| 具が多い
さらさら |——|——★——| とろとろ



お仲間たくさん！ 元祖からスパイス付きまで

カレーの元祖のボンカレーは、これぞ日本人！という印象を受けるぞ。具も四角くコロコロしていて、色もやや黄色っぽい。リンゴなどの果物の甘さと、のどのおくにビリッとくるスパイスのバランスが絶妙！ 具が溶けずに残っているとトクした気分になれるし、2センチ大のジャガイモが、ほっこりして満足なのだ。

■ボンカレーゴールド 辛口
■大塚食品/200グラム

甘い |——|——★——| 辛い
具が少ない |——|——★——| 具が多い
さらさら |——|——★——| とろとろ

基本の味はボンカレーゴールドだが、スパイスによって辛さを調節できる。そのまま食べればやや甘く、フルーツの味が引き立つ。それに付属のスパイスを、ひとふりふたふりしていくと、ビリビリ感が強まっていき、全体的にひきしまった味に変化していく。自分のカレーを作って、実験しているみたいで面白い。

■ボンデラックスカレー 中辛(辛味自在)
■大塚食品/200グラム(スパイス0.8グラム)

甘い |——|——★——| 辛い
具が少ない |——|——★——| 具が多い
さらさら |——|——★——| とろとろ



おなじみのボンカレー、じつは世界初のレトルト食品だったのだ！

ひとりでもおいしいカレーが食べたい、なんて願いをこめて、昭和43年3月世界初のレトルトカレー“ボンカレー”が発売された。いまでこそ2年も賞味期限があるが、その当時は2、3ヵ月が限度。しかも袋がもろく、ボンカレー第1号を100袋郵送中に半分が破裂する(においそう)などのアクシデントにみまわれた。



しつこいめがキライなあなたへさっぱり和風

■和風 味わいカレー
■大塚食品/230グラム

さらさらとしていて、煮込みぐあいもあっさりした、和風のすっきりカレー。タマネギが原形をとどめており、その量也多め。肉やニンジンが薄切りのため、タマネギがメインのカレーのような気がしてしまう。が、そこもおいしさの秘訣。あと味もさらりとしているのだ。

甘い |——|——★——| 辛い
具が少ない |——|——★——| 具が多い
さらさら |——|——★——| とろとろ



グーが大きいのは常識 味ももちろんグッ！

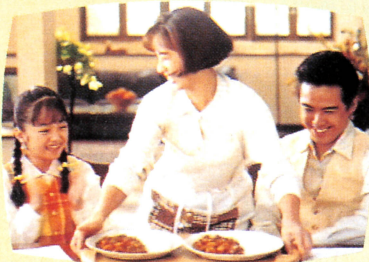
- 咖喱工房 辛口
- ハウス食品/210グラム

C Fであれだけ強調していたとおり具が目立ち、ほかよりひとまわりほど大きい。量はふつう。タマネギとリンゴをすりおろしてミックスしてるのだが、その味がきちんと舌で確認できるぞ。タマネギがまろやか〜でやさしい。牛肉はなんだかまぐろの角煮の味にも似ている。



テレビコマーシャルにも注目！

安達祐実の爆発的人気のきっかけとなったコマーシャルも新バージョンに様変わり。以前のコマーシャルでボケたお父さんは今回は影も形も見当たらない。どうしたんだ？ 単身赴任か？ そして、安達祐実はむじゃきに「グーが大きい」なんて言っていたのに、いまでは大人びたしっかりモノで、なんと家庭教師にあこがれている設定らしいのだ。色気づいたぞ。今後に期待だ！



★榎原都恵は明るくて行動派、植草克秀はあわてんぼうの家庭教師といった役どころ。これから3人がどうなっていくのが楽しみ。



口のなかで燃えたぎる！ 激辛2段攻撃だ！

まずは5倍、ひと口食べたときにはよゆーだなんて思ってしまったが、これは大間違いだった。のどを通過したとたんに、ヒリヒリと強い刺激で攻めてきたぞ。ただ、いつまでもひきずることがなく、あと味はさっぱり。野菜を食べると（とくにジャガイモ）さらに辛さを感じるのだ。

- LEE 辛さ×5
- 江崎グリコ/200グラム



口に入れた瞬間にウォーツとほえてしまう辛さ。文句なしで辛さ1等賞だ。舌にもどのにも、ずっとビリビリとした辛さが残る。この辛さの正体はヤラビノと言う青唐辛子の一種。目がしばしばしてくるぞ。しかも、ニンジンの甘みでひと息、と思ったがニンジンが小さくてショック。

- LEE 辛さ×10
- 江崎グリコ/200グラム



豆の3トリオがおいしい味 だしてまっせー！

- いろいろ野菜ビーフカレー 辛口
- 明治製菓/210グラム

全部で10種類の野菜が入っているが、なかでも大豆、チャナ豆、グリーンピースの3豆がヒットだ。大粒で味がしっかりしていて、満腹感もある。セロリが入っていて、食物繊維もパッチリフォロー。栄養不足のきみのことも考えてくれる、おふくろさんカレーだ。



アブラっぽいけど しつこくないんだ

- 極上カレー ローストビーフ 中辛
- ハインツ日本/230グラム

惜しげもなくたっぷり入った牛肉は、脂身の部分が多い。それがしつこくなくて、カレーになじんて旨味増なのだ。中辛だけど、あとに残るのは、はちみつやチーズをブレンドしたソースの甘み。やや赤みがかった色も、よいおいしように見えるだろー！



食べてくれなきゃ おしおきだぞー

- クレヨンしんちゃんカレー ビーフ 甘口
- 丸美屋食品工業/160グラム

お子さま向けのカレーだけあって激甘。具もひき肉と、細かくカットされたニンジンが見えるが、ほかの具はルーと一体化している。カレーと言うよりも離乳食のようだ。マーガリンとウスターソースの味が強い。チキン味もあり、いちどは食べたいという、好奇心をそそる一品。



子供に戻ったつもりで なんとなくメルヘン

- カレーの王子さまランチ
- エスビー食品/70グラム×2袋

1才から食べられるカレーはもちろん大人が食べても許す。カレーとすりおろしたリンゴとを1対1で合わせたような味で、スパイシーなジャムを食べている気になる。ひき肉の割合が多く、味もなかなか。すりおろしたピーマンも入っていて、好き嫌いを克服する工夫アリ。



6月って雨が多いからどうしても部屋で遊ぶことが多くなるよね。そこで、今回はインドア生活を思いつきエンジョイできるグッズを選んでみた。ファミコンにつながば、ゲームの臨場感が何倍にもアップするヘッドホンははじめ、

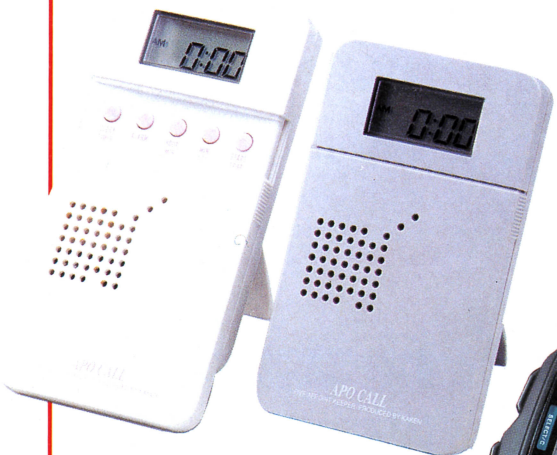
電卓と液晶ゲームが合体したひと粒で2度おいしいキャラグッズ。さらには多機能すぎてひと粒で何と度おいしいかわかんない腕時計などなど。これだけあれば、いくら部屋で遊んでも飽きないぞ。まさにノープロブレムって感じ。



◆スポーツシューズにピタッ！ 結ぶ手間のいらぬラテン靴ヒモが登場したぞ。らせん状のヒモはゴム製で伸縮性もフィット感もバツグン。オーストラリアでは発売以来4ヵ月で40万個も売れたのだ。その実績はダテじゃないぞ。●スプリングーズ 各880円 ビッグショット ☎03-3479-2398



◆一度に5件までの予定を記憶できるコンパクトアラーム時計。セット時刻になると「ビツ、ビツ、ビツ、お時間です」との待ち合わせとか、見たい番組の時間とか、うっかり忘れやいそうなどときの助っ人にうってつけ。●アポコール 2千800円 科研 ☎04-222-476312



◆テレビやビデオはもちろん、オーディオからビデオカメラまでコントロールできる腕時計。テレビは11社15パターン、ビデオも11社22パターンのリモコン信号を記憶。さらに最大16種類の信号記憶機能付き。国内主要メーカーほとんどのAV機器を自由に操作できちゃうぞ。●腕リモコンCMD-50 10000円 カシオ計算機 ☎03-3347-4811



◆ボールペン感覚でラクに使えるペンのりが登場。のりはブルーの色付きでどこまで塗ったか一目でわかる。もちろん乾けば透明になる親切くん。●ボールペンみたいなペンのり 細軸タイプ/太軸タイプ 280円/350円 セーラー万年筆 ☎03-3846-2977

◆液晶ゲームとソーラーバッテリーの電卓がドッキングした『幽☆遊☆白書』のキャラグッズ。ふたを閉めると電卓に、バックと開けるとゲームへと早変わり！ ゲームは10段階の難易度設定ができるゲームが3種類。●スーパーゲーム電卓 幽☆遊☆白書 3980円 トミー ☎03-3693-8630

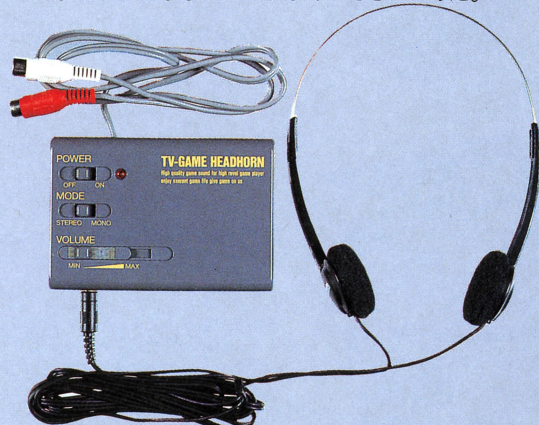


VERY GOODS

モノラルテレビに強〜い味方あらわる

最近のゲームはほんとすごい。グラフィックもサウンドもバリバリパワーアップして、ますますバーチャルな感じだよね。だけど超イカサゲームミュージックもテレビがモノラルじゃ、いまいへボイ。そこでおすめ

なのがこのテレビゲーム用ヘッドホーンだ。コイツを通せば貧弱なモノラルサウンドが臨場感満点のステレオサウンドに大変身。しかもコレさえあれば、深夜だからってボリュームを気にしなくともいいのだ。



◆スーパーファミコンにメガドライブ、PCエンジンなどほとんどのゲーム機に対応。またもうひとつヘッドホーンをつなげば、ふたり同時にステレオサウンドが楽しめる。値段も安めでかなりお得。●テレビゲームヘッドホーン 1480円 ビーアイ ☎03-3847-5051



■巨大ロボットものの元祖！あの鉄人28号のブリキ人形が再登場。高さは25ミリ、ゼンマイ動力で腕を振ってノシシ歩くのだ。昔なつかしいブリキの手触わりと涙モノのローテク、ゼンマイ仕掛けがよい味だしてるぞ。●鉄人28号 1万2千円 ビリケン商会
☎03・3400・2214



■イギリス生まれのカエルみたいなモンスター。お腹を押すと、それぞれ違ったちやめつけいっっぱいのワザを披露するのだ。種類は水を吹き出すスビット、舌を出すリック、変な声で鳴き出すラップの3タイプ。檻に入れるのがかわいそうな気がしない？ ●アクション ポグリン 各980円
ツクダホビー ☎03・3843・1130



■とうとうハリウッドでリメイク版もつくられるゴジラ軍団のキーホルダー。スイッチを入れ、振動センサーが反応するとおなじみの怪獣たちがリアルな声で吠えるのだ。カバンに付けば魔除けになるかも。●ゴジラ ポケットサウンド 各680円 バンダイ ☎03・3847・5117

■爆弾形のバーティグッツ。頭の部分に専用クラッカーをセット。まん中に付いているタイマーを合わせる。もちろん時間が切れると、ドッカーンと大爆発。山の手線ゲームなどなど単純なゲームもコレさえあれば盛り上がるこのうえなし。●ニューダイナマイトショック 千800円 ヨネザワ
☎03・3861・6361



■狭いところでも、ひとりでトランプやボレーシュートの練習ができるサッカーレーニングマシンだ。自動巻きもどし機能付きで、蹴ったボールは必ず戻ってくるのだ。コードは最長4.3メートルまで伸びるぞ。●キックマスターセット 6500円 学研レジャー・トイ事業部 ☎03・3493・3303



■各プレイヤーがブロックを順番に置くことで、いくつものホテルチェーン。そのホテルの株を売買しながら、最終的には資産を増やすのが目的。シンプルながら、深い読みや戦略性を必要とする秀作。2〜6人用。●アクワイア 6千円 ホビージャパン ☎03・3354・9341

合併、乗っ取り、株取り引き!!

近所には、このコーナーで紹介しているボードゲームを売ってる店がありません。どこで買えばいいんですか？ というようなはがきがたまにきます。そんなときは、ゲームの写真の横に書いてある電話番号に直接問い合わせてみて。通信販売をしているところも多いので、わりと手に入るはずだから。ちなみに、8月6、7日にクラブチッタ川崎で行なわれるファミ通主催のイベント「ゲームの殿堂」の会場でも、貴族の会がおすすめのボードゲームを販売しちゃう予定なので、期待してくれい。

では、さっそく本題に入ろう。今回紹介するのは、ホテルチェーンの合併や吸収を行ないながら、同時にホテルチェーンの株を売買し、資産を増や

していく『アクワイア』というゲーム。まず、各プレイヤーは、1-AとかB-Dとか書かれたホテルのブロックを6個持つ。これはカードゲームの手札と考えればいい。これを他人に見られないようにしておき、順番が来たらボード上の対応する番号の上にホテルのブロックを1個置く。そして、株を買いたければ買い、またブロックを1個手元に補充する。これが基本。そうして、ブロックが2個以上繋がると、ホテルチェーンが誕生したことになり、そのチェーンの株が売買可能になる。さらに、ふたつ以上のホテルチェーンが繋がると、小さいほうのホテルチェーンは合併され、大きいホテルチェーンがさらに大きくなり、株価も急騰していく、というわけなのだ。

どの株を買うか、またそれをいつ売るか、深い読みが必要だぞ。



バカタール加藤の
ボードゲームで **ポン!**

TOSHI
MISSION



●BGMビクター/発売中/3000円[込]

X JAPANのTOSHIが贈るソロアルバム第2弾。X JAPANとは違うモノを目指した前作『made in HEAVEN』に対し、ナチュラルにアーティストTOSHIを表現することに努めた今回。『使命、伝導』とちょっと重い意味を持つタイトルからも、彼の自信がうかがえるというものだ。先行シングル『Bless You』をはじめ、ギターサウンドをいかしたドライブ感たっぷりのハードロック満載。心して聴け!

盗賊団

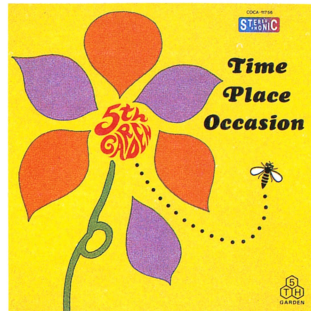
KING OF MIX



天才ミキサー福富幸宏ほか、そうそうたるメンバーが結成した謎のユニット盗賊団。そのアルバム第1弾は、大胆にもザ・ブルーハーツのリミックス。あの『リンダ・リンダ』や『夢』がテクノに変身! ●イーストウエスト・ジャパン/発売中/2900円[込]

5th GARDEN

Time Place Occasion



元東京パノラママンボーイズ、コモエスタ八重樫のニューグループが活動開始。ラテン+フォーク+ロック+'60年代=なせか踊れるポップス。国籍不明のリズムに思わず体が動き出すアルバムだ。 ●日本コロムビア/発売中/2800円[込]

レニー・クラヴィッツほか
KISS トリビュート



とにかく参加アーティストが豪華! レニー・クラヴィッツにスティーヴィー・ワンダーでしょ。それにYOSHIKIなども。すべてのロックファン、そして偉大なるKISSに捧げるお涙モノの1枚だ。 ●日本フォノグラム/6月13日発売/2500円[込]

ゲームミュージック

ファイナルファンタジーVI
グランド・フィナーレ



スカラ座弦楽アンサンブルとミラノ交響楽団の演奏に、オペラ歌手の歌声が響く『FFVI』のサントラ。オペラの本場、イタリアはミラノで録音された一風変わったアレンジバージョンだぞ。 ●N T T出版/発売中/3000円[込]

小野正利

For Pure Lovers



ヴォーカリスト小野正利が世界のラブバラードに挑戦したメロウ&スウィートな1枚。『男が女を愛するとき』などスタンダードなラブソングと、本人のヒットソングの計7曲をすべて英語で。 ●ソニーレコード/発売中/2500円[込]

ゲームミュージック

ギャラクシアン3
プロジェクトドラグーン シアター6



アーケードでおなじみ『ギャラクシアン3』プロジェクトドラグーン シアター6 (6人用のほう)のBGM集。英語のガイドから敵基地破壊、エンディングまでのBGMが実戦さながら(?)の気分で見られるぞ。 ●ビクターエンタテインメント/発売中/1500円[込]

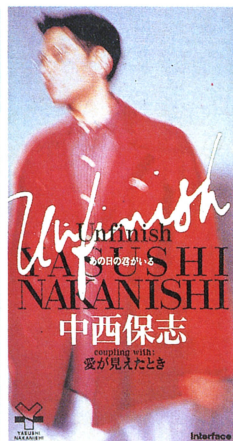
survival dance
nonno cry more



フジテレビ系ドラマ『17才の主題歌』にもなっているtrfのニューシングル。今回も作詞作曲プロデュースは小室哲哉。タイトなテクノで踊れ、歌え! ●エイベックス/発売中/千円[込]

UNFINISHED あの日君がいそ

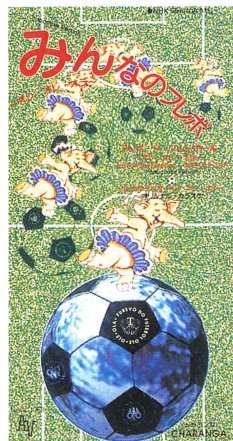
中西保志



彼女とのあいだでなにかあったときの気持ちを唱ったアップテンポな曲。やっぱり好きなんだよ、たのむよ、どうにかひとつってな感じだ。7月にはアルバムも発売予定。 ●日本コロムビア/発売中/千円[込]

みんなのフレボ・オレ・オラー

シャランガ



NHK『みんなのうた』でも放送されていたサッカー応援歌。シャランガは、昨年『ウィ・アー・ザ・チャンピオン』が大ヒットしたWAVESと同一アーティストだぞ。 ●NECアベニュー/発売中/300円[込]



バーグラント

貯金をはたいて夢のマイホームを手に入れたエリート青年グラハム。ところが引っ越したその日から奇妙な出来事が……というおなじみのパターンのサイコ・ホラー。でもそこは『グレムリン』などで2度のオスカー部門賞に輝いたクリス・ウェイラス監督。お得意のSFXを駆使した大胆な演出で、極上のホラーを体験させてくれるぞ。

●フォックスビデオジャパン/92分/発売中/1500円 製作総指揮:メル・ブルックス 監督:クリス・ウェイラス 出演:ビル・パクストン、ほか。

アイドル防衛隊 ハミングバード'94夏



美少女キアラパワール全開って感じのオリジナルビデオアニメ第2弾。今回の舞台はアイドルの夏の祭典、水泳大会。打倒ハミングバードに燃えるセクシーグループ、ファイバーガールズも登場で、もうすごいんだ。

●東宝/30分/発売中/5500円[込] 原作:吉岡平 監督:村山靖 声の出演:三石琴乃、玉川紗己子、天野由梨、ほか。

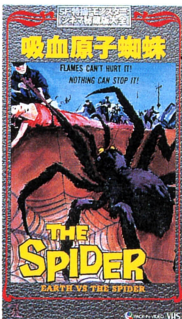
銀座7丁目Vマガジン 月刊ざんぷい6月号



3月末にオープンした吉本東京の足場、銀座7丁目劇場。ここできり広げられる爆笑バトルを月刊で届けてくれるビデオが登場。出演は吉本若手軍団お笑い虎の穴へ。明日のお笑いを背負うニューパワーに注目。

●東芝EMI/40分/発売中/2500円[込] 出演:お笑い虎の穴、坂田利夫、チュパチャプス、ナインティナイン、ほか。

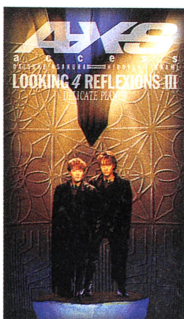
吸血原子蜘蛛



スビルバグやルーカスも熱狂した!? A.I.P製作の'50年代モンスタームービー。監督は元祖特撮職人バート・ゴードンだ。突然現われた巨大クモに街は大パニック。警官隊のDDT攻撃も通用せず……。

●マイカルハミングバード、バック・イン・ビデオ/73分/発売中/10094円[込] 監督:バート・ゴードン 出演:エド・ケマー

LOOKING 4 REFLEXIONS III access



5月25日に発表したサイドアルバム『DE Licate Plane』も好評なaccess。そのアルバムからクールなソニックビートが印象的なMISTY HEART BREAKなど4曲をチョイスしたクリップ集なのだ。

●ファンハウス/約19分/発売中/3500円[込] ディレクター:小林浩 出演:access 収録曲:『夢を見たいから』、ほか。

ザッピング 殺意



TBS & フジテレビで同時放送されたザッピング・ドラマがビデオに。ひとつの物語をふたりの主人公の視点で撮影。まったく違うショットで展開するドラッグをめぐる追跡劇は、ただただスリリング。

●アミューズビデオ/97分/発売中/16000円 監督:オリバー・ハーシュビーゲル 出演:マイケル・バーン、ほか。

ピストルと少年



死んだはずの姉が生きていると知った少年マルク。彼は姉に会いに行く金欲しさに、偶然手に入れたピストルを持って薬局に押し入るのだが……。フランスの名匠ドワイヨン監督が描く、せつない愛のお話なのだ。

●アスミック/100分/発売中/15800円 監督:ジャック・ドワイヨン 出演:ジェラルド・トマサン、クロチルド・クロー、ほか。

大病人



九死に一生を得た経験を持つ伊丹十三が、死をテーマに取り組んだ最新作。重くなりがちな世界も、一流の伊丹ユーモアで、いやみのない娯楽映画に仕上げとります。●東宝/116分/発売中/7767円/監督:伊丹十三 出演:三國連太郎、津川雅彦、宮本信子、木内みどり、高瀬春奈、ほか。

科学忍者隊ガッチャマン



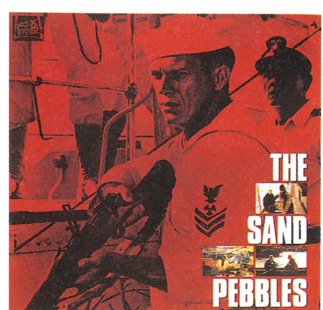
'72年10月にスタートしたアニメブームの火付け役、ガッチャマンがLD化。時代を感じさせないキャラクターデザインは、なんと『F.F.』シリーズの天野喜孝なのだ。●ポリグラム/187分/発売中/9800円[込] 監督:鳥海永行 声の出演:森功至、佐々木功、寺島幹夫、杉山佳寿子、ほか。

コブラ I



寺沢武一の名作SFアクション『コブラ』。'82年放送のTVアニメ・シリーズから4話ずつ収録のLDが3巻同時発売。ニヒルなあいつが帰ってきたぞ。●ヒーロー/99分/発売中/3689円 監督:出崎統、竹内啓雄 声の出演:野沢那智、榎原良子、藤田淑子、ほか。

砲艦サンバプロ



激動の中国を舞台に描かれる、アメリカ砲艦の水兵たちのドラマ。'26年、揚子江に出動したオンボロ砲艦サンバプロ。楊子江奥地の宣教師救出に向かうが……。●パイオニアLD/C/180分/発売中/6700円 監督:ロバート・ワイズ 出演:ステイブ・マッキーン、ほか。

メジャーリーグ2

監督 / デビッド・S・ウォード
出演 / チャーリー・シーモン、トム・ペレンジャー、石橋貴明

実在のチーム、インディアンズを主人公にした痛快野球コメディ『メジャーリーグ』の続編が登場だ。なんと今回は、とんねるずの石橋貴明が出演。馴れない優勝でゆるみまくったインディアンズの連中に喝を入れる役を演じている。前年奇跡の優勝をはたしたものの

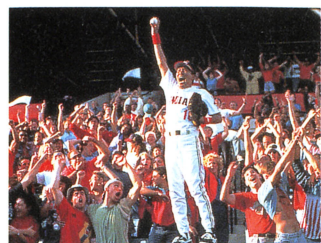


だから、チームのみんなは気がゆるみっぱなし。暴走族あがりの豪速球ピッチャーワイルド・シング(C・シーン)は背広姿でCM出演。そのほかの連中も映画出演などで大忙しで、野球なんかそっちのけの状態。当然のことながら、連敗地獄にどっぷりとハマっちゃうことに。地元のファンも爆発寸前だ。果たして再び勝利の女神はインディアンズに微笑むのか!? メタメタのチーム状態をコミカルに描き観客を散々笑わせたあとで、本来のスポーツ映画の醍醐味を味わわせるという、ひと粒で二度おいしいお得な映画、というウリは今回も同じ。こーゆーのはこの手の映画の王道。前作と似たような作りだからって文句言っちゃいけない。そこで、気になる石橋さんの演技



だけど、これがなかなかのモン。いつものノリをキープしつつ、チームメイトから浮いていない。英語と日本語のチャンポンぶりがとってもステキ! だぞ。けっこう楽しめる作品と言える。

東宝東和配給 / 6月10日公開



ロング・ウォーク・ホーム

監督 / リチャード・ピアス
出演 / ウーピー・ゴールドバーク、シンシー・スペイセック

いまやアメリカナンバーワンのコメディアンヌのウーピーがシリアスな題材、人種差別にトライしたドラマ。

舞台は55年のアメリカ南部。いまじゃ考えられない黒人差別がはびこるこの土地で、公民権運動の先駆けとなる黒人バスボイコット運動が起きる。というのも、黒人が白人に席を譲らなかったというだけで逮捕されたからなのだ。映画は、この実在の事件を背景に、

ウーピー扮する黒人メイドとその雇い主である優しい白人夫人の交流を描いている。最初は夫人の優しさに冷やかな態度をとるウーピーが、序々に心を開いてゆく過程が観客の心に静かな感動を呼ぶ。考えてみれば、ウーピーは『カラーパープル』で注目された人。こーゆーのもお手のものだったんだよね。松竹富士配給 / 7月16日公開



Books

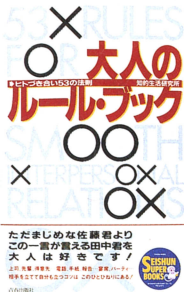
フィリップ・フリードマン
合理的な疑い(上)



息子を殺された老弁護士ライアンは、こともあろうにその容疑者である息子の妻から弁護を依頼される。状況証拠が十分なほど揃っていて、彼女が有罪になるのはほぼ確実。しかし、彼女は息子の子供を宿していた。生前、息子にはなにもしてやれなかった反省から、ライアンはその仕事を受けることに……。複雑な人間関係を背景に、手に汗握るスリリングな法廷劇が次々と展開していき、ラストのどんでん返しまでイッキに読める。

●ハヤカワ文庫 / 640円[込]

知的生活研究所
大人のルール・ブック



他人と上手につき合える大人になるためのルールをやさしく解説してくれている。
●青春出版社 / 1000円[込]

飯島建男
ブラッド・シティ



全世界で人間を吸血鬼にしてしまうV-ウイルスが大流行。人類の運命やいかに。
●小学館 / 580円[込]

野邊忍
ゲームデザインRPG入門



ストーリーの発想法から画面設計までを、Q & A形式でやさしく解説している。
●WAVE出版 / 2900円[込]

イベント関係は、いまからチェック

夏休みになるとライブなどのイベント関係が、日本全国各地で行なわれる。お気に入りの女のコミがあるなら、いまから場所や日程をチェックしておきましょう。

今週のコレ

この春はドラマでも活躍した彼女、夏までに3弾をリリースするぞ。



永作博美

●逢いにきて、ボニー・キャンオン 1000円[込]

6月17日発売

CM JUN GIRLS

Dr. GRIP



◆特技は書道に小笠原流札法だとのこと。スポーツではテニスが得意なんだそう。

クロネコヤマト、JR西日本などと、数多く出演してきている。CMクイーンの最右翼といってもいいくらいの活躍ぶりなのだ。



●72年7月31日生まれ
千葉県出身 161センチ
B80-W57-H83 A型
〒108 東京都港区三田
2-10-5-903
アイル
JUN係



坂井真紀の
いっただって
ひまわり

うんこちゃんの憂鬱

Vol. 06

オ6回 うんこちゃん修行地獄編



「おーい、中村クン」のCMなんですけど、真紀ちゃんのスーツ姿って妙に色っぽくないっすか？

知れば知るほどおもしろい Formula 1 Grand Prix

英田編

PIT IN

岡山県のT1サーキットで開催された'94年パシフィックGP。鈴鹿に次ぐ日本でふたつめのグランプリとして注目された熱戦の模様をドババッとお伝えしよう。



KO/LM

F1の熱いバトルが 岡山でくり広げられた

初開催を祝うようなうらかな春の陽気のなかでパシフィックGPは始まった。予選トップでポールを獲得したセナがスタート直後にリタイア。思わぬハプニングで幕を開けた大会も、終わってみればスタートよくトップに立ったシューマッハがそのままぶっちぎりの

独走。開幕2連勝を飾ったシューマッハのマシンは低速サーキットとの相性の良さを遺憾なく発揮し、じつに安定した走り で4日間を走り抜いたのである。最終結果は下記の通り。群を抜いていたシューマッハ以下、完走はわずか11台というサバイバルレースだったのだ。

順位	NO.	ドライバー	CAR	LAP TIME	BEST TIME
1	5	M. シューマッハ	ベネトン	1:46' 01.693	1' 14.023
2	28	G. ベルガー	フェラーリ	1:47' 16.993	1' 14.348
3	14	R. バリチェロ	ジョーダン	-1 LAP	1' 14.684
4	9	C. フィッティパルディ	フットワーク	-1 LAP	1' 14.697
5	30	H. フレンツェン	ザウバー	-1 LAP	1' 15.257
6	20	E. コマス	ラルース	-3 LAP	1' 15.884
R	15	鈴木亜久里	ジョーダン	-3 LAP	1' 17.775
R	3	片山右京	ティレル	-4 LAP	1' 17.880
ポールポジション					
1	2	A. セナ	ウィリアムズ	-----	1' 17.880
ファステストラップ					
1	5	M. シューマッハ	ベネトン	-----	1' 14.023



■スタートに失敗
スピントしたセナは、後ろからスピードに乗って迫ってくるハッキンソンに追突され、そのままコースアウト。

KO/LM

ベネトンの シューマッハ優勝

■ほぼ全車を周回遅れにする圧倒的な強さを見せたベネトンのシューマッハ選手。危なげない勝ちっぷりで開幕2連勝を達成。今後の活躍が注目される。



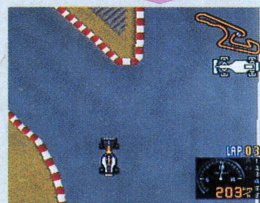
KO/LM

早くも英田サーキットを走れるF1ゲームが登場!!

岡山県岡山市英田町……といってもピンとこないかもしれないが、その英田(“あいだ”と読む)でF1パシフィックGPが行なわれたのは紛れもない事実。日本でF1といえば“鈴鹿サーキット”だったが、これからはT1サーキットも忘れてはイカンのである。てなわけでサーキットを覚えるにはゲームが

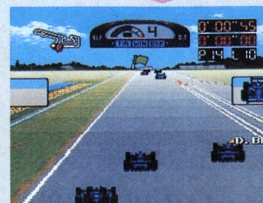
いちばん。T1サーキット英田をいち早く取り入れたふたつのゲームを紹介(ちと強引)。ひとつめは『F-1 GRAND PRIX PART III』。これはビデオシステムからすでに発売されているトップビュー型のレースゲーム。ふたつめが『スーパーF1サーカス3』。こちらは3Dタイプで発売元は日本物産だ。

F1 GRAND PRIX PART III



■リポバーコーナーの出口ではスピントに注意。

スーパーF1 サーカス3



■3Dなのでコースの高差もハッキリわかる。

T1サーキット英田は こんなコースだぞ

狭くて小さく、カーブの多い低速サーキット……これがF1関係者のT1サーキットに対する一致した見解である。コースの全長が3702メートルと短く、2速ないしは3速を多用するコーナーが連続。したがってコーナーリング性能と

トラクション性能がより重視されるサーキットなのだ。決勝レースもダウンフォースを稼げずに狭いコースから飛び出していくマシンが目立ち、終わってみれば完走が11台しかないという結果。ゲームでも難しいコースなのだ。

リボルバーコーナー



予戦の2日目に、ウィリアムズチームがスピンをしていたコーナーがここだ。ヘアピンコーナーを抜けて、下りとなっているバランスを崩しやすい場所。ゲームでもギアは低速で慎重に走り抜けるべし。

KO/LM

バックストレッチ

このコースで、最も長いストレートで最高速が出る場所だ。抜き所のないこのコースのなかで、スリッパストリームを使って追い越しをかけるチャンス。ゲームのときもこの場所をライバル車を抜かそう。



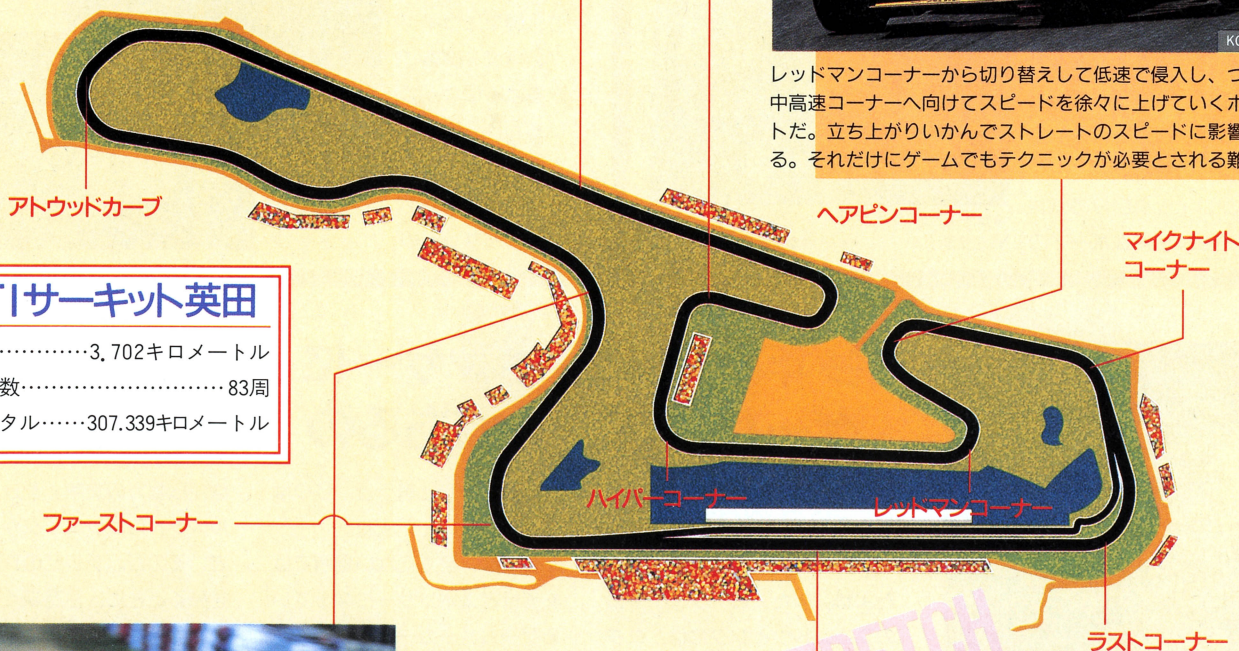
KO/LM

ホブスコーナー



KO/LM

レッドマンコーナーから切り替えて低速で侵入し、つぎの中高速コーナーへ向けてスピードを徐々に上げていくポイントだ。立ち上がりいかんでストレートのスピードに影響が出る。それだけにゲームでもテクニックが必要とされる難所だ。



T1サーキット英田

全長……………3.702キロメートル
周回数……………83周
トータル……………307.339キロメートル

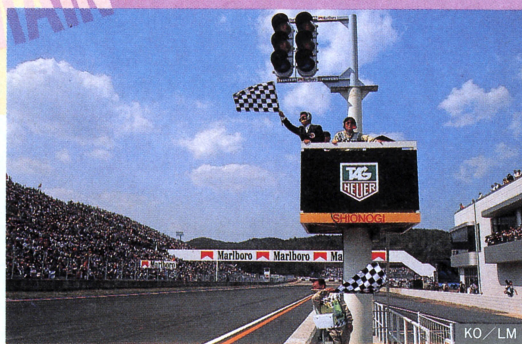


KO/LM

ウィリアムズコーナー

コースCG/佐和建治

メインストレッチ



KO/LM

ファーストコーナーへのアプローチに気が抜けない場所であり、何度も追い越される光景が見られた。ここどれだけスピードが乗っているか決め手となるぞ。

F1の事やゲームに ついてもっと知りた〜

F1ゲームで遊んでいると、本物のF1に興味を持ってくるよね。もちろん、この逆のパターンもあるけど、最近のF1ゲームは驚くほどリアルに作られているけど、本物のF1のマシンセッティングはどうなんだろう？ F1ドライ

バーはF1ゲームの腕もピカイチなのか？ ゲームをプレーしていてそんな疑問を持ったことはないか。ここでは、ゲームに關係するF1についての素朴な疑問を解決するぞ。ここを読めば、もっとF1のことが好きになれるだろう。

F1ドライバーにゲームが 好きな人っているのかな

時速300キロの駆けるドライバーも休息のときには、ゲームで楽しむ人も多い。ロータスのハーバードやジョーダンのバリチェロは、ゲームが好きなことで有名。去年の鈴鹿GPのときなど、サーキット近くのゲームセンターでF1のゲームで遊んでいたとのこと。しかも、かなりうまいとの話だ。

パシフィックGPのパドックでも、ゲームボーイの

『テトリス』で遊んでいる人がいたぞ。ゲームはどこの世界でも、人気があるみたいだね。

パドックで対戦



取材班は英語を話せないが身振り手振りで対戦を交渉。ジョルジョ・中治が見事勝利したのだ。

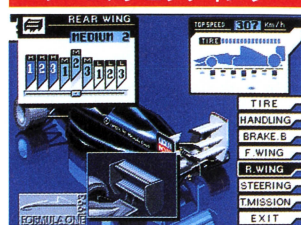
F1のセッティングって どれくらいできるのかな

最近のF1ゲームでは、各コースにあわせてマシンをかなり細かくセッティングができる。メガCDの『ヘブンリーシンプオニー』では、ウイングを9段階まで調整できて、昔のF1ゲームと比べるとかなりリアルになっているのに驚いちゃうよね。

しかし、本物のF1はそんなものじゃないぞ。1000分の1秒を競いあうだけあって、想像以上に細かいセッティングを行なっている。右下の写真を見ると

わかるが、リアウイングには無数の穴が空いている。これはウイングの取り付けの穴で、簡単にウイングの角度を調整できるようになっているわけ。ほかにもハンドリングやブレーキなど、ゲームでおなじみの

ゲームのセッティング



本物のF1のように、F1ゲームも細かくセッティングができるぞ。

部分で細かい調整が行なわれている。その結果、誰よりも早いタイムでタイムで走れるように努力されているのがF1の世界だ。



見よ、リアウイングに開いた穴の数を。こんなに細かくセッティングできるとは。計39個も開いているぞ。

タイヤの種類が書いてある。これはコンバウンドDということになる。

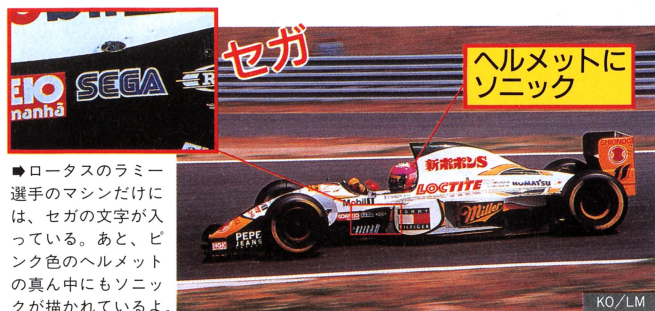
今年はF1のスポンサーに ゲームメーカーであるの

昨年のウィリアムズのマシンに、セガの文字やソニックの絵がデカデカと描かれ目立っていたよね。また、ロータスチームのフロントウイングには、ニチブツの文字が書いてあったのを、テレビのF1中継などで一度は見たことがあると思う。

さて、さて、今年だが、F1の中継で去年と同じ場所を注意深く見ても、全然見あたらないよね。不況の影響で、ゲームメーカーもスポンサーになるのをやめ

ちゃったのかと思うと、じつはそうでもないんだよね。

今年は、目立たない場所ではあるけどスポンサーになっているゲームメーカーがある。まず、



ロータスのラミー選手のマシンだけには、セガの文字が入っている。あと、ピンク色のヘルメットの真ん中にもソニックが描かれているよ。



なんとジョニー選手の左肘に、おなじみのニチブツロゴがあるのを発見。こんなところにあったとは驚き。

F1で強いチームは ゲームで強いチームなの？

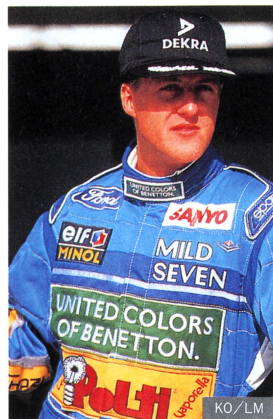
結論からいうと、やはりそのとおりで、当然本物のF1で強いチームは、ゲームでも強いぞ。ゲームは本物のF1の世界をリアルに再現しているので、チームや選手のデータもかなり近いものになっているからだ。これから発売されるF1ゲームは、今年の実データをもとに作られているので、いま現在活躍している選手やチームが強くなってゲームに再現される可能性はおおいにありうるぞ。

そこで、ここからは今年のF1の状況を知らない人のためにも注目ドライバーを紹介。まず、誰がなんといっても今年の優勝候補といえば、ベネトンのシューマッハ。開幕か

ら4連勝をして、他を圧倒している。このままの調子でいけばワールドチャンピオンになるのは確実だろう。それとこのあいだのスペインGPで優勝したウィリアムズのコスタ。彼も実力のある若手選手だ。名門フェラーリも今年は好調で、両ドライバーともに入賞していて目が放せないぞ。活躍が期待されているが、リタイア続きのハッキネンも忘れてはならない存在だぞ。あと、日本人ドライバーの片山右京の活躍にも期待しよう。今年はマシンの調子も良く、ブラジルGPとサンマリノGPで5位に入っているからね。

とにかくにも、これからのF1の状況に注目するべし。

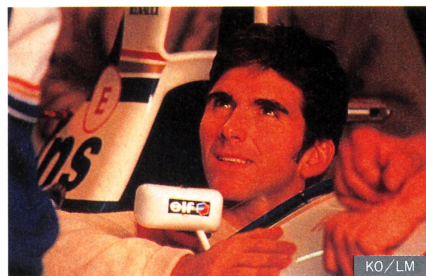
優勝を独占中の シューマッハ



フェラーリも復活



ウィリアムズは好調



◆スペインGPでは安定感のある快調な走りを見せ優勝。いま現在、ドライバーズポイントは17点で2位だ。

◆スペインでは、マシントラブルのため2位に。開幕からの5連勝を逃してしまっただが、今年の優勝候補であるぞ。

片山右京も注目



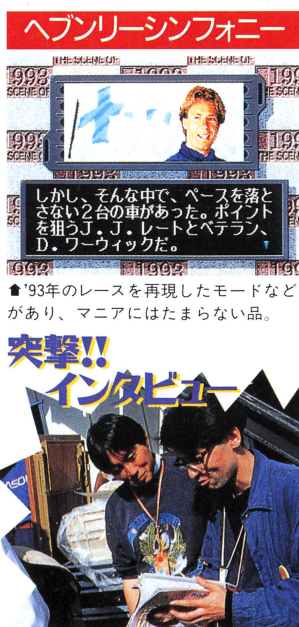
◆我が日本人ドライバーの片山右京も好調。これからの活躍に期待がかかるところだ。がんばれ!!

◆名門フェラーリ復活。マシンは好調で、ベルギー、アメリカにもポイントを取った。

F1ピットレポーターで おなじみの川井ちゃんの ゲームが難しいのですが

バドック裏で、このゲームを監修した川井一仁氏に上達のコツを伺った。「手先の器用さだけでなくカーブでも曲れてしまうゲームと違い、これは本物のF1をリアルに再現しました。ですから、コースを何度も走ってその特徴をとらえ、そのコースにあったマシンセッティングを見つけるといった戦略的要素も含まれています。とにかく、何度も走行して、なれてみてください」

うまくするには、かなりの練習が必要そう。根気よくがんばってみよう。



◆バドック裏で川井ちゃんを発見。インタビューに気さくにに応じてくれたぞ。

アイルトン・セナが活躍する F1ゲームってないのかな

非常に残念なことにセナはサンマリノGPの決勝中に、タンブレロコーナーのコンクリートウォールに右サイドから激突。この世を去った。

そのセナが監修したゲームとしてメガドライブ用として『スーパーモナコGPⅡ』が、'92年に発売されている。3D画面でF1をリアルに再

現。しかも、セナが考えたオリジナルのコースでも走れるのはファンにとって嬉しい限り。現在そのゲームを手に入れるのは困難な状況。セナが亡くなってからこのゲームを買っていく人が多く、お店では完売状態。いまのところ再販する予定はないらしいので、見つけたらすぐ買っておこう。



スーパーモナコGPⅡ



◆取込み画像のセナの雄姿に会えるのはこのゲームだけ。ファンには涙ものの品。



ビーム通信とは
ビデオゲームの略称です

通信

第265回

イラスト 石原豪人

すごい男子とよい女子が大活躍!!



最近ノリにのってるエス・エヌ・ケイの最新作はスピード感のあるスクロールアクションゲームだ。

協力プレーが楽しい
アクションゲーム



男子と女子でふたりプレーをすれば、ボーナスステージにも楽々突入。

その名は『トップハンター』。ネオジオのアクションでは定番となっている2ライン移動（キャラクタ

女子（キャシー）のサイコスパークは、ふたつの衝撃波が炸裂する大技なのだ。



必殺技もズギヤアア!!

一を奥と手前に移動可能）と、簡単な操作で出せる必殺技が痛快なアクションゲームがこれなのだ。

そしてキミも大攻略!!



吊り輪にぶら下がるとアイテムが出現。稲妻ラッキー!!



暑がりのポクリンは涼しいゲームセンターでゲームをプレー。アイスもある!! でもゲーム中は食べちゃダメなんだ。レバーやボタンにたれたら拭こう。そしてプレーしないときは椅子を離れよう!!（スタパ）

アイテムについて

●通常アイテム

各ステージにはさまざまな仕掛けがあり、それを作動させるとパワーアップや時間延長などのアイテムが出現する。それから、物陰にもアイテムが隠れているから見つけたら絶対に取りよう!!

●体力回復アイテム

仕掛けを作動させたり物を持ったり壊したりすると、体力回復アイテムが出現することもある。この種のアイテムは全22種類。プレイヤーのライフゲージを伸ばしてくれるアイテムなのだ。

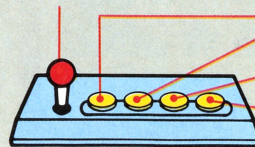
ストーリー

宇宙開拓時代。人々は新天地を求め、希望を胸につぎつぎ飛び出して行った。一方では無法地帯も多くあり、移民たちは宇宙海賊に困らされていた。そして悪人たちの首には賞金が掛けられた。腕に自信のある者は、宇宙賞金稼ぎとなった。宇宙賞金稼ぎはパウンテ

ーハンターと呼ばれ、そのなかでもとくに優れた者はトップハンターと呼ばれた。ある日、トップハンターのロディーとキャシーの母星が宇宙海賊クラブトンの手によって壊滅的なダメージを受けた。そしてふたりはクラブトンの本拠地へ向かったのだが……。

コントローラー操作

8方向レバー
ネオジオならではのカッコいいレバー。8方向に動かすのすごい。



- A ボタン バンチや腕伸ばしなどができ、とてもカッコいいボタンなんだ。
- B ボタン ジャンプができる、ものすごくカッコいい感じのボタンなんだ。
- C ボタン ライン間を移動できる、とてもなくカッコいいボタンなんだ。
- D ボタン このゲームでは使用しない、すんげえカッコいいボタンなんだ。

ステージも多いぞ

ゲームのステージは全部で4種類。そしてこれに最終ステージであるクラプトンの海賊船が加わる

ことになる。1ステージは2エリア構成になっているが、家庭用のカートリッジでは1ステージ3エ

リア構成になっている。マニアを目指す人なら、ゲーセンと家庭用カートリッジを両方プレーしよう。

森の惑星

草木が生い茂り、いかにも森って感じ〜みたいな。敵はけっこう弱いていうかあ、強くない感じ〜。



敵のロボビートルを奪い取ればそれに乗って攻撃できるって感じ〜。



スーパーハンターに変身したよい女子(キャシー)。

風の惑星

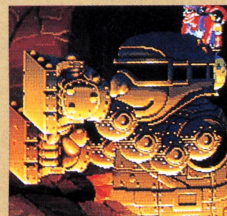
風が強く押し戻されることもあるし〜。なんか海が多いし〜。ウナバラ〜。とかいってとかいって。



すごい男子(ロディー)の必殺技、パワーチェイサーが出た瞬間がこれ。

火の惑星

地面に火花が散ったりしてるし〜。なんか暑い〜みたいな。こんなときはやっぱジュリセンだよ〜。



火の惑星のボス、バーン。画面右上に見える人間がこのボスなのだ。



ロボビートルに乗りながらライン移動をしてみた。

氷の惑星

オーロラとか見えてロマンチックなんだけど〜。足が滑るっていうか〜。なんか歩き辛い〜みたいな。



氷の惑星も歩きたいの、根性でカバー。根性根性!!



スーパーハンターに変身したすごい男子。

すごい男子とよい女子の技を大紹介!!



●スプラッシュオーラ

Aボタン連打

パンチを高速にくり出し、一種の真空状態を作り出す。簡単に出るが使える必殺技なのだ。

●プラズマバスター

↓→ + Aボタン

拳に気合をため、その気合を一気に放出して敵にダメージを与える。なんかに似ている技だ。

●アトミックボム

ジャンプ中に ↓→+Aボタン

空中から降下しながら、拳にためた気合を一気に地上に叩きつけるストロングな必殺技だ。

すごい男子(ロディー)/18歳

身長160センチ、体重52キロ。好物は地球産のハンバーガー。地球人とアスター人の混血児。腕が伸びるという特殊能力を持っている。一匹狼の賞金稼ぎだったが、現在は幼なじみのよい女子(キャシー)とコンビを組んでいる。明るく脳天気で、すぐ行動する実行派。

●ローリングアッパー

↑↓ + Aボタン

拳を中心に気をまとい、その気を上空に放ってアッパーを放つことにより強力な攻撃とする。

●パワーチェイサー

↑↘→ + Aボタン

気合を拳にため、その気を地面に放ち、敵に攻撃波を与える。なんかに似ている技なのだ。

●ターンキック

↘溜め→ + Aボタン

精神を集中し、体内の気を高揚させ、その力を一点に集めて敵を攻撃する必殺技がこれだ。



●オーバーイリュージョン

Aボタン連打

足を高速で蹴り出し、敵に幻影を見せながらキックのダメージを与えてしまう必殺技だ。

●サイコドライブ

↓→ + Aボタン

サイコパワーをためて、足からパワーを放出しながらくり出す、超強力なキック攻撃なのだ。

●アストロスター

ジャンプ中に ↓→+Aボタン

地面を叩いてパワーを叩きつける必殺技。すごい男子(ロディー)のアトミックボム似だ。

よい女子(キャシー)/17歳

身長159センチ、体重47キロ。お金と武器の手入れが好きで蜘蛛が嫌いな女子。地球人。賞金稼ぎになったのは、すごい男子(ロディー)が賞金稼ぎになったという噂を聞いてのこと。気が強く傲慢なところもあるが、じつは優しい女の子。素直じゃない性格が災いする。

●プリズムシュート

↑↓ + Aボタン

足の先にパワーをため、敵に向けて一気に振り上げる必殺技。カッコいい技なのだ。

●サイコスパーク

↑↘→ + Aボタン

パワーを地面に放ち、光の弾を地面に這わせて敵にぶつける。パワーチェイサー似の技だ。

●フラッシュキック

↘溜め→ + Aボタン

パワーを足にためて、回転させながら振り出して攻撃する技。ターンキック似の技なのだ。



プラズマです。大概教習はいい言葉を見つけた。プラズマ。カッコいい。得てが知れないところがいいかもしれない。プラズマ。で、俺とプラズマですがよく関係はないので困りました。プラズマもあんまり見ない。むかしはよく

金縛りになったんですが最近では皆無なんだよね。歳でことだね。金縛りは恐る人もいますが、そんなに恐くないです。指先や足の爪先から筋肉をほくすように力を入れていくと、そこから「じゅわわわ」とほくす音がします。問題は目と耳。

金縛られてるときに、目が天井の一点を注視してしまったり、耳がなにかを聞いてしまったり、これが怖い。あたしや体験ないですけどね。でもいつか体験はあるんです。でも怖いから話さない。でもプラズマだと思うんだよね。やっぱ。

ネオジオらしい2Dライン移動システムなんだよね

今週のプレゼント

くぶ♡ 万打無先生です。今週はTACOXくんの宝物のパチンコ必勝ガイドを20冊以上も1名さまにセットでプレゼント。グブい♡

※くぶ♡。万打無先生です。雑誌公正競争規約の定めでは、この本が当たるとこの号のほかの懸賞に当選できないことがあるんだヨ。



だめだ急げ119番!! してわしも110番!! もしもし。だめでした。患者の毛利(31歳・格闘家)だツ!! はッ!! くわッ!! ずぎゅわム!! 最強に強まった俺の手術もすぐ開始!! スイッチオン!! ビッピッピッ!!...あ、止まった。急げ点滴、即復活!! いまだひるむな連続攻撃メガトン毛利!! そのわしの必殺の強いストロング看護婦がムチムチドクターでビームビーム!! よし注射。安心確実!!

命懸けの心と俺の内容のゲームが「エイリアンVSプレデター」だ!! カブコンオリジナルの物語もプレーヤーが明らかにするしくみだぜー!! 4人いる。すごい。つぎは「ワルビーローズ2 JET」なのかー!! 新たにとても楽しい!! ふたり増えたしゲージの下が会話。その秘密はいよいよ次号のわしめいよいよキミにも大告白!! おつ!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

業界の名医
看護婦室の

毛利

名人(27歳)

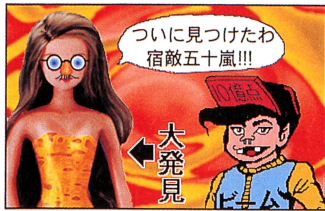
突然の
延命装置
編集長
ア然!!



病院

第23回
ファミ通発行

題字 ラブリーサガット



作：万打無／画：原田哲夫

これがジャンパーだ

ビーム

今週は特別に3名さまにあげたい!!

スゴイ!!

4月20日号
当選者リスト

国名	県名	名前
日本	大阪府	関 考司



★オウラのダンスが決まったディスコの画面写真。ビームジャンパーダンス。

ジャンパーを
またあげたい

ダンスダンス!! ダンスダンス!! ダンスダンス!! エレクトリックダンス!! ズギョッ!! 疲れたぜ。ダンスがすんだ。みたいにな。やあ、オウラはゲームセンター五十嵐さ。いつもバックマンちゃんといつもディスコに行くときのおめかしはジャンパーだぜ。こないだの垢まみれのくせえ

ジャンパーの当選者の大発表をしたい!! 応募総数はなかなか、なんと10億通!! スゴイ!! 最初はハズレた人を大紹介してみたい。中橋香織ちゃん、石原和典、田中静子ちゃん、黒川純也、ほか9億9千999万9千999名までだぜ。(五十嵐)

本物の毛利

●祝!! 浜村弘大クン満25日
●あのゲーム博物館がなんか、だから次号で大紹介!!



おたより大紹介
ぼくも応募したんだけど、抽選でハズレちゃったみたいだね。キミもがんばろうぜ。じゃあ、シューアゲイン(原田哲夫)。
ジューアゲイン
だーぜーなにかーみたい

東京都高橋功くん

いよいよ最終回。短い期間でしたが、応援ありがとうございました。いつかまた、『ファイアーエムブレム』をともにプレーできる日がくればいいですね。

構成／週刊ファミコン通信アリティア特派員

支援効果を有効に!!

戦闘を有利にしよう

このゲームには支援効果がある。右の表は誰か誰に対して支援するかを表わすもの。たとえばアベルが戦闘するとしよう。このときアベルの3マス内にエストがいれば

効果が表れる。また、この効果は、相手となる敵の必殺の一撃が出る確率と命中率も下げしてくれるのだ。支援効果は1部、2部共通なので利用価値は大だ!!

●支援効果一覧

支援する	支援を受ける
マルス	シーダ・カチュア
シーダ	マルス・オグマ
ナバール	フィーナ
ジュリアン	レナ
レナ	ジュリアン
マリク	リンダ
ユミナ	ユベロ
ユベロ	ユミナ
アベル	バオラ・エスト
エスト	アベル
アストリア	ミティア
ミティア	アストリア
チキ	バストゥ
シーマ	サムソン
サムソン	シーマ
ニーナ	シリウス
ミネルバ	カチュア・バオラ・エスト
マリア	ミネルバ
エリス	マリク
セシル	ルーク・ロディ
ロディ	セシル
ゴードン	ライアン
ライアン	ゴードン

支援効果ナシ

支援効果アリ

■まずはHPの下に表示されている数値に注目してほしい。この数値が、支援効果が働いていないノーマルの戦闘だ。しかし、支援効果が働くとき……

■同一の状況でありながら、支援効果ナシの状態より味方の数値がアップしてしまうのだ。戦いを有利に進めるには、支援効果を利用しない手はないぞ。

詳説!! FEカルトな話

文／加賀昭三

タリスと自由都市

アリティアから落ち延び、マルスがおよそ2年のときを過ごしたタリス。最後はシーダの母国でもあるタリスと、ほかの国々のお話をしましょう。

この王国の成立はアカネイアにある国々のなかでもっとも新しく、初代の国王はシーダの父親であるモスティン王なのです。もともとこの島国にはいくつかの部族が割拠して抗争を続けていました。若くして小部族の長を継いだモスティンはタリス島の統一を目指します。そして、ついには平和な王国の建設を成し遂げます。

しかし、パレスなど中原の人々にとっては、タリスが辺境の蛮土であることには違いなく、そんな王国があることすら知らない人がほとんどです。それゆえに、マルス王子をはじめとするアリティアの残党が、2年ものあいだドルーア帝国の監視の目からのがれ続けることができたとも言えます。いずれにしても他国にとっては侵略するほどの価値もない、貧しく遅

シーダ ベガスナイト LV 4 30 0 HP 19/19	キラース 124 てつものき 142
攻撃: 15 命中: 100 回避: 28 必殺: 27 攻撃: 11 守備: 1	ちから: 6 わざ: 7 速度: 15 幸運: 13 誠実: 9 守備: 7 さいだいHP: 19 いどうりょく: 8

■タリスといえばやはりこの人、シーダ。マルスとの婚礼の日は近い!!

れた国であることだけは間違いのないようです。

ほかにもいくつかの自由都市や地域があるので、簡単に説明します。マリクが修行をしたカデザインは、大賢者ガトーが興したと伝えられる砂漠の魔道都市。ラーマンは守護神ナーガを祭る古代の神殿。2部のアンリの道で舞台になったターベは、死の砂漠・マートードにあるという古の幻の街。ワーレンは異世界からの貿易船が入る自由(自治)港湾都市。リンダが奴隷として捕らえられていたノルダは、パレス王宮の城下町。ガルダは辺境の開拓都市。ペラティはアカネイアの流刑地……などです。

今週の人物 シリウス

仮面の騎士シリウス。最後まで仮面をとることはないが、この男はおそらくカミュだろう。それとなく正体がわかる部分もあるが、最後までシリウスでとす。ニーナと言葉を交わすときも、どんなにか自分の正体を明かしたかったことだろう。だが、それは絶対にあり得ない。なぜなら、情勢に流されることなく自分の意志を貫き、アリティア軍と戦ったからだ。ほかのわけもあるかもしれないが、仮面に過去の意志を封じ込めることで、マルスに味方する理由をつけているのかも。一度は争うが、間違いなく頼れる存在だ。



カミュ パラディン LV 14 375 HP 40/40	グラディウス / 17
攻撃: 34 命中: 100 回避: 35 必殺: 15 攻撃: 12 守備: 1	ちから: 14 わざ: 15 速度: 20 幸運: 15 誠実: 16 守備: 6

■名將とうたわれた黒騎士団のカミュ。この人物こそがシリウスのはずだが、ゲーム内では断定されることはない。ニーナだけが真実を知っている。

今週の目標 葬儀は忘れず 行なうこと

バックアップの電池が切れたらアリティア軍全員のために冥福を祈るように。どんなに強い兵士も、いつかはなくなってしまいます。電池切れがそのときです。涙を流すもよし。

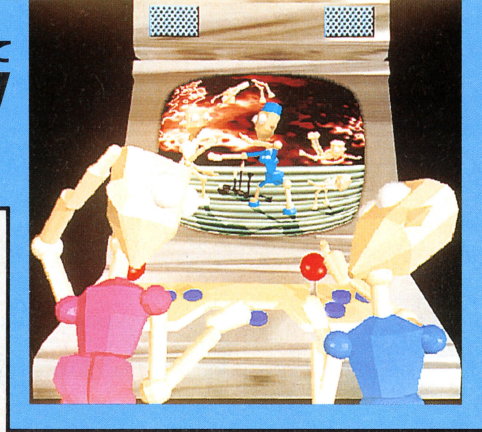
連絡事項

●6月17日号で掲載された、特集やり込め、青春! は読んでいただけましたか? 強者たちの『FE』ネタもあるので、ぜひ読んでおいてほしいところです。ちなみに早解きで負けたほうが、アリティア特派員でした。失敬!

インタビューで『バーチャII』
見えてくる

鈴木裕インタビュー

このシリーズも、はやくも第3回目を迎え、核心部分に突入していく。拳法と格闘しながら鈴木氏が得たものとは? とくごとく見あれ。



4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan

Vol.8 Shinjuku Jackie's edition

●第3回 少林寺、鶴拳

——先週までのお話で、少林寺の鶴拳を使うひとりのお坊さんに目を惹かれたとのことでしたが、どこが目を惹いたのですか?

鈴木裕 (以下、鈴木) 外見から言うと、顔もいいし、スタイルもいい。まずカッコイイわけです。目が大きくて、鼻が高くて、中国人離れているところがある。

その人をひとり『バーチャファイターII』に入れて、その人の顔の写真をそのままテクスチャーとして貼って、そのままゲームにしちゃってもいいくらいカッコイイわけ。あとは、拳法の練習をする道場には少林寺のお坊さんのほかに、全国から拳法をやる人がたくさん集まっているんですね。そのお坊さんがすごいのは、そこに集まっている子供たちがギャーギャーうっている。でもそのお坊さんが道場の中央に立って、精神を集中させて息を「ハ——」ってやったら子

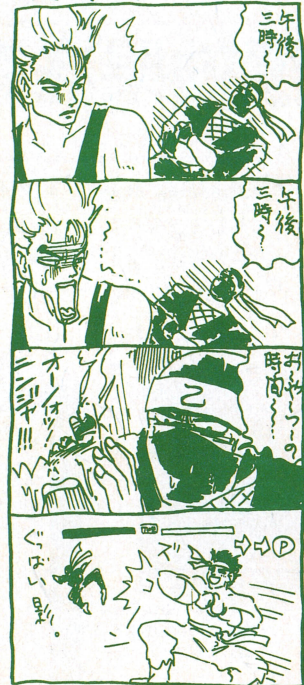


供たちが黙ってしまう。それくらい迫力があるんですよ。子供を黙らせるパワーあるの。そのお坊さんが「気」を発するときの音がすごいから、それをそのままゲームに使うつもりで録音したんだけど、これがバッチリ撮れたんです。少林寺ではすごくスピードのある拳法を見てきた。その人の動きは非常にゆっくりしたものなんだけど、すごかったね。手がポコポコ。毎日鉄の柱を叩いているんだって。

こちらの説明がうまくいってなかったのか、彼は僕がゲームを作ろうとしているのがわからなかったみたいで、拳法を勉強するために来ていると思われちゃって……。「ここをつかんでみろ」とか言われて手をつかまれちゃったりして、いっしょにやらされちゃうわけです。あの人には迫力あったなあ。住所も教えてもらったから、モーションキャプチャーシステムっていうセンサーを付けて使うシステ

ムがちゃんと動きだしたら、このひとに来てもらえるんですよ。——え? そうなるとその人の動きを完璧にゲームで再現できるというわけですね? じゃあ『II』には、鶴拳を使うキャラクターがひとり増えるということ? しかし紙面が尽きた。次号はインタビューの最終回。そして核心に迫る。

◎日時計 カゲくん◎



◎柴田 亜美

柴田先生またまたありがとう、マンガ

社説

●終わった……。ライブUFO '94。いったいどれだけの格闘家が挑み、そして散ったのか……。くそう、またデッケエ大会とかないかなあ。ちくしょう……。くそう。
●先ほど全技が公開されたこともあって、『バーチャファイター』熱が再沸騰している最中のようだ。プレー料金もかなりお手ごろになっているようだ。あとはセガサターン版があって、『II』もあって。この沸騰中の熱はしばらく下がらないと見えました。やりい。
●なんと、いまや伝説のゲーセンSPOT21で大会が行なわれる!? しかもあさって(6月12日)だって。

今日も今日とて



蒼い空が見ていた
東京都 たまのランニング
●コメント あれはいつだったろう。紺碧のギヤマンを見ていた僕ら。昔に帰りたい。

池袋サラ 優勝をサラ

ライブUFO '94 バーチャファイター大会

黄金週間に行なわれていたこの大会、優勝者は「池袋サラ」に決定した。「池袋サラ」は本名ではなく、世を忍ぶ仮の名だ。「池袋サラ」さんは、新宿西口にあるスポット21というゲームセンターの常連ちゃま。似た名前の「新宿ジャッキー」とかいふ人も決勝大会に出場したらしいが、1回戦で負けやがった。アホなのだろうか。



●「池袋サラ」。町で見かけた声をかけてみよう。

新宿ジャッキー発熱40度まさかの1回戦敗退

乱舞新聞

Vol.8

発売元/週刊ファミコン通信
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

ワールドヒーローズ2 ジェット

『ワールドヒーローズ2ジェット』には、全部で3種類のモードが用意されている。今回は、その3つのモードを紹介するぞ。

ネオジオ

アクション

カートリッジ

エス・エヌ・ケイ/エーディーケイ 発売中 29800円

178メガ



世界英雄超武会モード

対コンピュータ戦のメインとなるのがこの世界英雄超武会モード。これは、1日に3人と1本勝負で戦い、2勝するとつぎの日に出場できるというルールでくり広げられる。そして、5日めがハンゾウと3本勝負の決勝戦だ。大会の途中には、猛牛を倒すボーナスステージやキャプテンキッドの乱入があって盛り上がるぞ。そして無事大会に優勝すると、新キャラが登場。暗黒超武会が始まるのだ。



★一本勝負でサクサク試合が進む。新鮮な感じがする。ツシユ技の表示もほかにフィニ



新キャラ登場!!



拳王ゼウス

武者修行モード

武者修行モードとは、いわば対コンピュータ戦の練習モード。1試合3本勝負で行なわれ、4試合勝ち抜くとクリアとなる。このモードでは、対戦相手を16人のなかから自由に選択可能。苦手なキャラを相手に選んで、対戦の練習ができるのだ。



◆格闘ゲームの初心者くんは武者修行モードがお勧め。苦手キャラを攻略しよう。

対戦モード

世界英雄超武会、武者修行のどちらのモードでも、乱入者が現われると対戦モードに切り替わるぞ。このモードでは、キャラセレクトのあとにタイプが選択できる。そのタイプとは、ノーマル、攻撃力重視、防御力重視、スピード重視の4種類だ。



◆長所をさらに活かすか、それとも短所を補うか……。自分の好みで決定しよう。

映画『餓狼伝説』イベント用パンフプレゼント

ネオジオの大人格闘ゲーム、あの『餓狼伝説』がスクリーンに登場する。7月に松竹系で公開予定だ。そこでこの映画のイベント用パンフレットを、5名の読者にプレゼントしちゃうぞ。欲しい人は、官製ハガキにネオジオ新聞の感想と、いちばん好きなネオジオソフト名とキャラクター名を書いて、『ネオジオ新聞・餓狼パンフレット』係まで応募してネ。



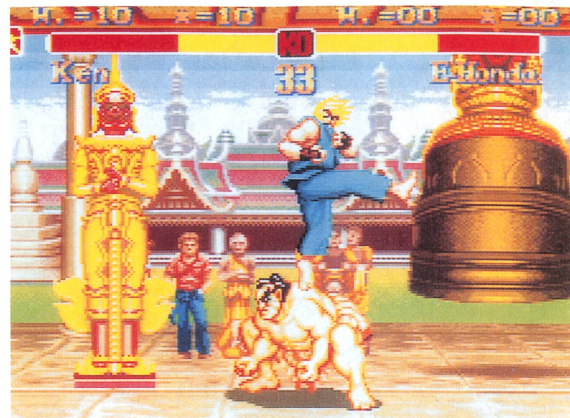
◆餓狼ファンなら是非とも手に入れたいたいコレクターズアイテムだ。ドシドシ応募せよ。

ケンカ好きの
イキな江戸っ子も
ペランメエな連載

SUPER STREET FIGHTER II TIMES

スーパー ストリート ファイターII タイムズ

SINCE 1992 weekly famicom tsushin / ASCII CORPORATION
4-33-10 Yoyogi Shibuya-ku, Tokyo, 151-24 Japan Vol.07



▲山切りカットで奥の奥まで……じゃなくて、山なりに飛んでいく竜巻旋風脚。相手のバックにまわって、着地と同時に昇龍拳が吉と出ています。

指先で擦れ、十字にスリスリ、ヌルっとね。うおー出る出る必殺技が。コマンドは擦りで入力すると技が出やすいぞ。これで相手は昇天さ！

女性キャラ技対決！

ポイントはやっぱり脚なのか!? の巻

アーケード版の『スバII』で、サラリーマンがたに絶大な人気を誇っている（新宿周辺でのファミ通調べ）キャラ、春麗とキャミイの技を紹介するよ。でも、なんでサラリーマンに人気があるんだろう？

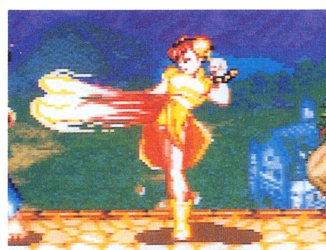


って不粋なことはいっことなし。すでに知っている人も、じえんじえん知らない人も、見て目の保養でもしておくれなまし。って感じ。もちろん技の特徴なども理解してくれるとハラシヨでヤンスよ。

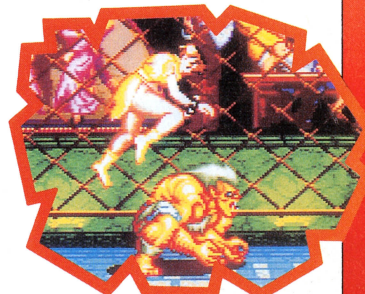
◆フランケンシュタイナーです。これも脚が決め手ちゅう感じですね。

キャミイ

VS.
春麗



◆百裂キックです。キックボタン連打ベシパシで脚の残像を拝ませう。
◆相手との間合いが近いときに強キックを使うと、このようなグラフィックが!!



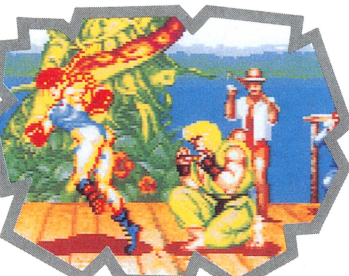
◆ジャンプしてからの中キックです。後ろ姿がチリパツですのう。

相手との間合いを詰めるときはスパイラルアロー、そしてキャノンスパイクで空中の敵を撃墜。キャミイはこの戦法でウツボーだ。だからやっぱり脚が決め手なのさ、ふいふん。

スピニング(以下略)で近づき、百裂キックをおみまい。あとは多彩な通常キック技で相手を翻弄せよ。春麗もやっぱり脚でウツボーだ。



◆後頭部にニーバツトでこじやるよ。
◆スピニングバードキックだす。合掌。



▲あつ、これはパンチ系の必殺技でした。でもナイスカットと思いませんか？
◆キャノンスパイクを失敗したとこ。たまには失敗もいいと思ってしまうのはなぜ？



おい、下足番。ヘイ、なんででしょう、おべカ様。メガドライブ版の情報が紹介されていないのはなぜだ！ヘイ、じつはそれには深いわけがあるんですけど、シクシク。

言ってみろ。ええ、そのわかっていうのは、私がたわけだから……なんちって。くだらん、デビルリパース！あうっ。来週からちゃんと紹介せよ……ぬ、死んでるか。

待
望

しあわせのかたち

驚天動地のオマケ付き!

桜 玉吉 **5** ^{デラックス} DX 定価 1,380円

絶賛好評
発売中!

CDシングル付きだ!

- 幻の名曲『Wood Ball』シングルCD付き!
- 桜 玉吉 & 筋肉少女帯 が熱演、全3曲収録!
- 水玉螢之丞、餅月あんこ も声の競演!
- 『そねみ』も当然。第2章完結編まで 一挙収録!
- 増ページで読後の 満足度 は過去最高 既刊比!
- もちろん、書き下ろしマンガ もあり!

『しあわせ』最新刊、第5巻はなんと
CD付き

DX版
限定

なんと
なのだう!

好評発売中!

アスキーコミックス
しあわせのかたち

①~④定価各980円



書きおろしの超話題2大作!

作：多摩 豊
ウィザードリィ正伝

トレボーと黄金の剣

イラスト：結城信輝 定価520円
R・ウッドヘッド提案による『ログアウト冒険文庫』上半期最大の話題作、緊急発売! トレボーとワードナの若き日を描く物語なのだ。

ISBN4-89366-174-4

作：伏見健二
アラベスク・ファンタジー
フォルトウーナ・ウェントゥス

運命の風

イラスト：末弥 純 定価540円
ネットゲーム、テーブルトークRPGで展開している『アラベスク』の小説版が登場。砂漠に展開する愛と憎しみの戦いを堪能せよ。

ISBN4-89366-173-6

毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

ログアウト冒険文庫

6月の新刊

TRPGシリーズ

作：安田 均とグループSNE
ゴーストハンターRPGリプレイ

黒き死の仮面

草壁健一郎の事件簿

イラスト：弘司 定価580円
グループSNEが真ウィズに続いて放つ超大作RPGのリプレイが早くも文庫化決定。話題の3DOゲームの原作でもあるのだ!!

ISBN4-89366-175-2

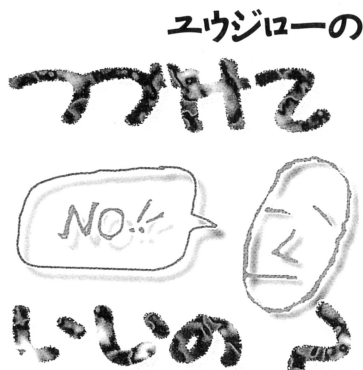
作：関根博寿
イースTRPGリプレイ

真・お気楽伝説

イラスト：田中としひさ
定価590円

のーてんき極まりないあの連中がさらにお気楽になって帰ってきた。田中としひさ画伯のイラスト、4コマまんがもパワーアップだ。

ISBN4-89366-176-0



第23回 ロケット博士

ユウジローの マグマ噴出

白い雲
青い海
緑のきつね

●編集部より

やりました。やったよユウジロー。このまんがの原稿料がアアップ！ するかも。浜さま(本誌編集長)に相談したところ、「連載開始からはや半年。む、よいだろう。ただしな……」だって。ヒエー！ そんなわけでユウジロー、来週からは原稿のおもしろさに応じた原稿料が支払われるシステムが導入されることになったよ。名付けて！ 変動原稿料制！ どうだそのままだろう。恐れ入ったか。ナウ ゲッタ チャンス！ いい原稿で豪邸を手に入れようね。(担当)

変動原稿料制可決。即導入！

姓は車、名はだん吉。人呼んでおまけコーナーと申します。



★髪を切った。ちょうど桜木花道みたいに(赤くはない)。



★何を血迷ったか、妹がテニス部に入りました。

■こんばんわ。タケノコ族です。よろしく……。

プロレスとゲームの共通点とは

お化粧ロックって知ってる？ ほら、金髪の長髪、ミョーにスリムな男の人が顔を白く塗ってギター弾くようなバンドあるでしょ。どのグループにも熱狂的な追っかけがいるみたいだけど、私は今までそのよさがぜんぜんわからなかった。でも、WWFというアメリカの団体のプロレスを観に行き初めて、あれにハマる女の子の気持ちがわかったね。な

ぜなら、私は地獄の葬儀人、ジ・アンダーテイカーにハマったからだ！ 金髪をふり乱した白塗り、黒シャツの彼が、地獄突きをしたあと、ピシッと天を指してポーズを決めると、「キャー」と失神しそうになりました。これってお化粧ロックファンと同じ気持ちなのでは……(ちがう?)。

ところで、当日の会場にはソニックTシャツのいかにもゲーム・キッズっぽい子や、知り合いのゲーマーがいっぱい。以前、「競馬好きプロレス好き」について書いたけど、プロレスとゲーム両方好きっていう人も多いよね(私もそう)。その心理には意外に深い秘密があると思う。

たとえば、私の病院に長いあいだ入院しているPさん(47歳)は「プロ

レスラーは死なない」と主張しています。「力道山もプロディも生きている。あんなに鍛えた奴が死ぬわけない。ただテレビに出ないだけだ」と信じてるんです。Pさんにとっては、四角いテレビのなかの四角いリングのなかで起こることだけが、レスラーにとっての真実、と思ひこんでるわけですね。その限られた空間のなかに無限の物語、無限のバトルが密度濃く、詰まっている。

これは、小さなROM、四角いモニターのなかにすべてがある、というゲーマーの体験とも共通していると思いませんか？ そしてより小さいところでもより濃密な体験をするのが現代的であるとするれば、プロレスもじつはすごクスんだスポーツなのでは!? というわけで、次回はプロレスゲームについてね。

登録

商標



ファミ通薬品株式会社

香山クリニク
尻に目薬
目に座薬

かやまりか! 最近では、ラジオやテレビでも活躍中のリカちゃん。けっこう多忙な日々を送っているんですよ〜。



イラスト: 二木志乃

- 福島県 吉川裕之
- 長崎県 葛島隆志
- 岐阜県 谷垣内伸介
- 小佐野徹
- 福岡県 梶木県
- 堤 響子
- 山形県 安達 平 覚
- 北海道 河内宏文
- 東京都 立岩千枝

脳天逆おとし

ファイナルファンタジーVI

ROUND 141

15個の関連ワードを捜し出せ

問題

今回のシークワーズは、『ファイナルファンタジーVI』だ。右のパズル面には、このゲームの主要キャラ、地名、乗り物など、ゲームを語るのに欠かせない15個の言葉が隠されているぞ。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、なんでも結構。同じ文字を何度使ってもいいぞ。最後に残るのは4文字。それを組み合わせてできる言葉は何?

先週の答え

マハジオストーン

ア	メ	ジ	ス	ト	マ	オ	コ
ク	ス	オ	バ	ル	ア	ー	ハ
ア	メ	ジ	ス	ト	マ	オ	コ
マ	メ	ジ	ス	ト	マ	オ	コ
リ	イ	ト	ネ	キ	ワ	メ	
シ	ロ	ド	ボ	ツ	エ	サ	ラ
ル	ー	バ	ム	ト	オ	シ	ル
タ	ダイ	ア	モ	ン	ド		

サ	ユ	ガ	マ	タ	イ	リ	ク
ン	シ	ス	ド	ヨ	モ	ツ	ヤ
ト	ツ	ト	ウ	グ	ロ	シ	ン
ウ	マ	ラ	ア	ウ	ツ	ヤ	エ
シ	コ	コ	ー	レ	ガ	ド	イ
ン	フ	ウ	マ	ヘ	キ	ウ	カ
メ	イ	テ	ー	ガ	ド	エ	チ
ボ	フ	イ	ガ	ロ	ジ	ヨ	ウ

応募のきまり

初めての出題ということで、まずは軽いジャブ程度の問題にしてみました。楽々答えを導き出せたキミは、さっそくはがきを書いて、6月24日号クイズ! 脳天逆おとし係までどうぞ。住所、氏名、年齢、職業、電話番号を忘れずに書いて送ってね。締切は6月16日。当日消印有効なので、遅れないようにね。

賞品について

当たったことのない人にとって、その実体は謎のベールに包まれている神秘的アイテム。それがこのコーナーの名物商品、全国共通おもちゃ券だ。このすばらしいアイテムを正解者のなかから抽選で10名様に、なんと5000円分もプレゼントしちゃうぜ!!

INFORMATION インフォメーション

『サンサーラ・ナーガ2』のポスターをプレゼント!!



表は“おまえ”似の男性、裏は“べるの”似の女性が描かれているぞ。

アニメの監督としても活躍している押井守が原作、ファミコン通信で、『しあわせのかたち』を連載していた人気漫画家、桜玉吉がキャラクターデザインを担当したRPG『サンサーラ・ナーガ2』が7月に発売される。このゲームの発売を記念して、オリジナルポスターを読者4名にプレゼントするぞ。欲しい人は“サンサーラ・ナーガ2 ポスター”係まで。

『パノラマコットン』を買うと湯呑みちゃわんがもらえるぞ



8月に発売されるメガドライブ用シューティングゲーム『パノラマコットン』。このゲームのパッケージに封入されている封筒に住所、氏名を明記し、郵送料390円分の切手を同封して応募すれば、応募者全員にオリジナル湯呑みがプレゼントされるのだ。締切はゲームの発売日から2週間以内の消印まで。指定の封筒以外は無効なので、気をつけろよ。

◆この湯呑みはX68000シリーズ版の『コットン』用に作成されたもの。メガドライブ版用の湯呑みは現在制作中なのだ。

ゲームオリジナルのキーホルダーをプレゼント

首都高速を舞台にカーバトルをくり広げるレースゲーム『土屋圭市首都高バトル'94』がピー・ピー・エスから発売された。このゲームの発売を記念して、オリジナルのキーホルダーを、なんと読者30名に大プレゼントしちゃうぞ。欲しい人は“首都高バトルのキーホルダーよこせ”係まで応募してね。



黒地に黄色でサインが書かれている。淡いぜ。

開運

占う人
福田高亮先生

占い

世の中には変わった占いも多いけれど
福田先生の占いは信頼性高いよね!!

迷える 子羊救済

高校のときの担任の先生にずっと片思いし続けています。告白したいのですが、玉砕したときのことを考えると勇気が出ません。このまま黙っていたほうがいいのでしょうか? (東京都 ニア)

3年間も温めてきた愛は、実を結ばせたいものです。しかし、人生はなかなか思い通りにはいきません。適齢期である彼は、今年恋人と結婚の可能性が高いでしょう。そんなときに告白すると、自分がサッパリするだけで、彼とのあいだに愛を育てることにはなりません。恋心を胸に秘めておくのも美しい思い出です。遊びで告白することも考えられますが、蟹座でまじめなあなたは、やめたほうがいいでしょう。夢多きあなたには、来年3月から8月ごろに、異性の接近があります。

●いつもやさしく、ときにはキビシクアドバイス。
福田先生は人生の先達としても頼りになるのだ!

活気運。昇進や研究の成果があるが、自慢すると危ない。学習面も好調。野球や水泳が良い。金銭運は小吉。旅先で異性との出会いが。1、灰色、帽子、日曜が吉。

1月
生まれ

マンネリムード。週末調子よくなる。実力は伸び悩み。体操が吉。家庭での生活がルーズになりがち。消化器と腰痛に要注意。10、黄、香水、土曜が吉。

2月
生まれ

背伸びせず、1歩ずつ前進。約束の時間は厳守せよ。勉強すれば着実に伸びる。金銭運は吉。異性運は女性がリードするとき。8、緑色、状差し、日曜が吉。

3月
生まれ

社交面を柔軟に。油断して失敗しないように注意。ジョギングが吉。のどや鼻の調子が悪い。恋愛は早いもの勝ち、出遅れると凶。7、エンジ色、情報誌、金曜が吉。

4月
生まれ

知識や教養の吸収に努めよう。勉強は未知なところに挑戦するとき。兄弟を大切に。金銭面は平凡。冷え症や下痢に注意。2、赤、茶わん、金曜が吉。

5月
生まれ

先週の繰り返ししが吉。目うえからは大事にされる時。バスケやバドミントンが良い。家の人が行儀にうるさい。7、オレンジ色、トロウル人形、月曜が吉。

6月
生まれ

今週の運勢

6月13日[月] 6月19日[日]

7月
生まれ

安定運。無理せず、のんびりと。週末変化あり。勉強はいままでの方で。草野球やソフトが良い。きちんと3度食事をとろう。1、茶色、CD、木曜が吉。

8月
生まれ

調子に乗らず、あくまでマイペースでいこう。サイクリングやハイキングが吉。父親との関係改善を。歯痛と寝不足に悩む。9、白、おいしい水、火曜が吉。

9月
生まれ

今週は先手必勝。メゲると負ける。家庭でのコミュニケーションが不足。出費がち。異性と交際中だが、ヒビが入るかも。9、オレンジ色、ベルト、木曜が吉。

10月
生まれ

力まず気楽にいこう。誘惑から逃げるほうがいい。ハイキングに出かけよう。本の整理が吉。出費がちなのでセーブしよう。10、青、スケボー、土曜が吉。

11月
生まれ

急がずあわてず堅実ベースで。2番手が良い。勉強はできるだけ多くの科目を。旧知の仲の人と恋に落ちるかも。3、オレンジ色、アドレス帳、水曜が吉。

12月
生まれ

始め良いが終わりが悪い。週末は無理しない。マリンスポーツが吉。家庭では修理を手伝おう。週末散財。暴飲暴食には注意。8、ピンク色、財布、土曜が吉。



ライガーさん、あなたは「そんなヤツは懲らしめてしまえ」とよく言いますが、私は少し違う考えを持っています。たとえば私はたとえイジメられていても、イジメる人の個性を尊重して我慢しています。こんな考えは変でしょうか?



愛知県 宇都宮英人 13歳
キミがイジメられても、イジメる人間の個性を尊重したいのなら、どーぞ勝手にやってください。まあ、そんなことをしていたら一生イジメ続けられると思うけどね。ただ、ひょっとしてキミは勘違いしているかもしれないけど、やさしさと軟弱はまったく違うものだ。

本当に個性を尊重したいのなら、悪い行動は注意してあげなきゃいけないと私は思うんだけどね。



近ごろ私の学校の友人たちが「あのサンダーライガーは素顔を人に見せられなくらい変な顔だから、いつも覆面をしているんだぜ」ということを言っています。そんなことないとは思いますが、本当はどうなのでしょう?



福岡県 中村健太郎 12歳
たぶんキミがプロレスファンのから、その友人たちはそんなことを言ったと思うよ? つまりはカラカワれているわけだ。気にすることはない。軽くあしらえば

いいだけだ。それと私の顔のことだけど、不精髭が生えているときはハッキリいつてきたない。でもきつと、人の顔をどうこう言うヤツよりはカッコいい顔をしていると思う。心の内面は顔に出してしまうものだからね。まあ顔のことはともかく、これからも私のことを応援してくれ。私はいつでもキミの王子様でいるからさ。

獣神に訊け!

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。採用されたかたには1000ガバスを、イカサ相談にはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。



獣神サンダーライガーの
TROUBLE
トラブルスープレックス
SUPLEX

歳を重ねたら自分の顔には責任と誇りを持て!

[クラブ・ザ ひゅう レベル2] ゲームソフト高価買取



いらなくなったスーパーファミコン・ソフトが
10本以上たまったら、すぐお電話ください。

全国どこからでも買取ります!!

まずは電話



買取りのご相談はフリーダイヤル（電話代無料）
でどうぞ。音楽のCDやビデオも買取ります。
わからないことは、電話で聞いてネ!!

送料無料



宅配便の送料は当社にて負担いたします。
（着払いでお送りください）ただし、10本以上
ご処分の場合に限りです。

口座振込



買取り代金は、すべてお客様ご指定の銀行口座へ
お振込みさせていただきます（振込手数料サービス）



disk union
買取センター

0120-111-649

受付時間 / 10:00~20:00 (日祝) 17:00まで 〒102 東京都千代田区飯田橋 2-14-7 光ビル

- 箱や説明書がないものは買取り出来ませんので、ご了承ください。
- 同じタイトルはお一人様1本までとさせていただきます。
- キャンセルも出来ます（返送宅配料金は当社にて負担いたします）。
- ヨゴレのひどいものやラクガキのあるものは、一部買い取れないものもございます。
- 18才未満(高校生以下)の方は保護者の口座に振込みますので、申し込みも「お父さんかお母さん」にしてもらいましょう。



ちょっとトクするキャンペーン

実施中

幽☆遊☆白書2



格闘の章

下記のぴゅう各店舗にて「幽☆遊☆白書2」をお買上のお客様に
先着順で《もらってうれしいプレゼント!!》を実施中です。
どうせ買うならぴゅうで買ってプレゼントをもらっちゃおう!!
※プレゼントは数に限りがございますのでお早めに。中古品は対象外とさせていただきます。

本日(6/10)発売 / スーパーファミコンソフト(ナムコ) / 格闘アクション・ゲーム / 標準価格 9,600円(税抜)



ファミコン・ソフト&ハードの専門SHOPぴゅう

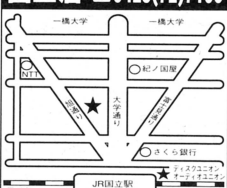
神保町店 ☎03(3295)2951



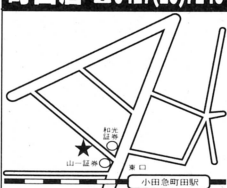
吉祥寺店 ☎0422(20)8053



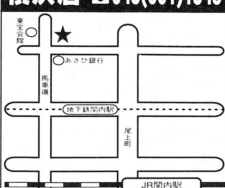
国立店 ☎0425(72)7160



町田店 ☎0427(20)7240



横浜店 ☎045(661)1543



ぴゅう柏1号店 ☎0471(63)4091



ぴゅう柏2号店 ☎0471(63)9702

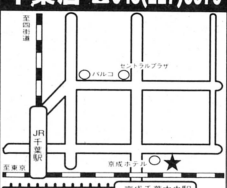
稲田店 ☎044(944)1257



本厚木店 ☎0462(24)6777



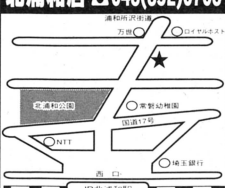
千葉店 ☎043(227)6979



淵野辺店 ☎0427(52)0647



北浦和店 ☎048(832)0708



ディスクユニオン柏1号店 ☎0471(45)8505



ログアウト冒険文庫



毎月15日は「ログアウト冒険文庫」の日!!

作：山本 弘 前作から一層スケールアップしたホラーRPG小説 ゴーストハンターシリーズ2 パラケルスの魔剣 上 安田 均・原案 イラスト：弘司 ●定価1000円 ISBN4-89366-156-6	作：水城 雄 SF、冒険小説の奇才が描く電脳小説の決定版! ドリーム・オペレーター 夢巫女・美緒 イラスト：松原香織 ●定価1000円 ISBN4-89366-166-3	作：古川日出男 ウィズの原点に立ち還る狂気と殺戮の物語 ウィザードリイ外伝II 砂の王 ベニ松山 設定監修 イラスト：小島文美 ●定価900円 ISBN4-89366-161-2	作：手塚一郎 ドラキュラ小説に新たな世界が広がる 小説 悪魔城ドラキュラ 悪魔の血 血の悪夢 1 イラスト：高橋政輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-158-2	作：竹内 誠 ウィザードリイ熱狂の短編小説集 ウィザードリイ異聞 リルガミン冒険奇譚 イラスト：結城信輝 ●定価1000円 ISBN4-89366-153-1	作：菅 浩江 独自の世界を描くSFファンタジー大作 暁のビザンティラ 上 下 イラスト：斎藤友子 ●定価1000円 ISBN4-89366-139-6 ●定価1000円 ISBN4-89366-147-7
作：高井 信 ゲームボーイ版ウィズのベライズ ウィザードリイ外伝 女王アイラスの受難 イラスト：末弥 純 ●定価900円 ISBN4-89366-137-X	真ウィザードリイRPGノベル 真ウィズRPGの世界が小説になった 風雲のズダイ・ツア イラスト：末弥 純 1 スタイ・ツア奴隷行 ●定価500円 ISBN4-89366-148-5 2 スタイ・ツア逃避行 ●定価1000円 ISBN4-89366-157-4	作：森 奈津子 少女小説の旗手による、抱腹絶倒ファンタジー小説 冒険はセーラー服をぬいであら イラスト：霧島JUNT ●定価900円 ISBN4-89366-170-1	作：樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 自狼伝 赤い夕陽の快男児 イラスト：山田章博 ●定価500円 ISBN4-89366-150-7	TRPGシリーズ 真・ウィザードリイRPGリプレイ 未踏の地ズダイ・ツアにモトの魔手が迫る 真ウィズリプレイ第2弾! イラスト：オウヤマヤ 戦乱の序曲 作：佐脇洋平 植穂めぐみ&グループSNE イラスト：夏元雅人 ●定価1000円 ISBN4-89366-172-8 テレビターによう異境へと渡った 冒険者たちの活躍を描く ズダイ・ツア 異境への扉 作：佐脇洋平 植穂めぐみ&グループSNE イラスト：夏元雅人 ●定価500円 ISBN4-89366-168-X	爆笑につぐ爆笑のリプレイ登場! イラスト：RPGリプレイ 真の〜てんき伝説 作：関根博寿 イラスト：田中としひさ ほか ●定価1000円 ISBN4-89366-164-7
めるへんめーかー編 『街をテーマにした人気作家短編集』 架空幻想都市 上 下 イラスト：めるへんめーかー ●定価1000円 ISBN4-89366-163-9 ●定価1000円 ISBN4-89366-167-1	作：早川 正 (日本ファルコム) ゲーム開発スタッフ自身による公式ノベル ブランドイッシュ・アレス 呼び覚ます運命 イラスト：末弥 純 ●定価1000円 ISBN4-89366-146-9	作：火浦 功 沈黙の人気作家が描く新感覚スクリプトノベル ウィークエンド・ひーろ 放課後の英雄 イラスト：山本貴嗣 ●定価1000円 ISBN4-89366-136-1	作：人魚蛟司 アス感たっぷりファンタジー小説 アプロス天空の章 果て風の母 イラスト：もろや靖泰 ●定価900円 ISBN4-89366-155-8 青年セイガの恋あり冒険ありの青春物語 六霸国伝 セイガの歌姫 イラスト：もろや靖泰 ●定価900円 ISBN4-89366-169-8	作：羅門祐人 大魔導師タオ・ホーの若き日の冒険 ガデュリン辺境編 霸王の拳 イラスト：米田JUN ●定価900円 ISBN4-89366-162-0 ゲーテ・ザイナー自身が描く冒険小説 シルヴァ・サーガ 光と闇の伝説 イラスト：夏元雅人 ●定価900円 ISBN4-89366-145-0	作：西谷 史 超カルトゲームの小説化 真・女神転生 エル・セラム 1 イラスト：相崎直美 ●定価1000円 ISBN4-89366-154-X
作：大場 惑 イースII待望のノベライズ イースII 天空にひそみし魔帝 イラスト：池上明子 ●定価900円 ISBN4-89366-165-5 超人気ゲームの忠実なるノベライズ イースIII 天界へさへし魔塔 イラスト：池上明子 ●定価900円 ISBN4-89366-149-3 イースIVのプレストーリーを小説化 イースIV 序章 翼あるものの肖像 イラスト：池上明子 ●定価1000円 ISBN4-89366-138-8	作：樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 自狼伝 赤い夕陽の快男児 イラスト：山田章博 ●定価500円 ISBN4-89366-150-7	作：樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 自狼伝 赤い夕陽の快男児 イラスト：山田章博 ●定価500円 ISBN4-89366-150-7	作：樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 自狼伝 赤い夕陽の快男児 イラスト：山田章博 ●定価500円 ISBN4-89366-150-7	作：樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 自狼伝 赤い夕陽の快男児 イラスト：山田章博 ●定価500円 ISBN4-89366-150-7	作：樋口明雄 中国を舞台とした冒険活劇小説 自狼伝 赤い夕陽の快男児 イラスト：山田章博 ●定価500円 ISBN4-89366-150-7

ASCII

あのゲームも、このゲームも
吉田にかかれば一網打尽!

はぎい道

吉田戦車 定価880円

吉田戦車のゲームネタマンガを単行本化。
月刊アスキーコミックで連載してるエッ
セーなんかも入っているぞっ!



小次郎、
ついに魔獣ケルベロス召喚なる

真・女神転生 ①~②

鈴木一也/御祇島千明 定価各580円
闇に潜む悪魔たちが幻界へ進出する拠点と
して狙いをつけたのは、高校生・相馬小次郎
の通う学校だった。人気ゲームのコミック化。



アスキーコミックス **ASCII COMIX** 毎月22日発売

ウィザードリイ外伝II 黄泉の覇王① ベニー松山/池上明子 定価680円	勇者くん みんな☆なお こいでたく 定価780円	ディファレント・レイム 幻夢の探索 北川直/藤村文彦 定価980円	BREAK-AGE ブレイク・エイジ 馬頭ちーめい 定価580円	コミカルモンスターメーカー① 九月姫 岡田敦志 定価580円
めんたるダイバー① こやま基夫 定価580円	MONSTER MAKER学園!!① 九月姫 定価640円	DAI-HONYA ダイホンヤ とり・みき 定価980円	しましま曜日① 竹本 泉 定価580円	ナムチ—臥竜解封録— 高寺彰彦 定価980円
あそびじゃないの①~② 宮岡 寛 岡崎つぐお 定価各880円	DRAGON CYCLE ドラゴンサイクル 厦門 潤 定価980円	プリンセス・ミネルバ ①~② 「自分の親衛隊が欲しい」 ミネルバ姫のわがままに ウィスラー城は大騒ぎ! 舞阪 光 石田 走 定価各580円	永野のり子異色短編集1 科学少年01くん 永野のり子 定価580円	永野のり子異色短編集2 ハネムーンブラネット 永野のり子 定価580円
ウィザードリイ・コミックス ACT1~2 アスキーコミック編集部編 定価各980円	ウィザードリイV メイルストロームの彼方 竹内誠/しのざき嶺 定価640円	あんたっちゃんぶる 全4巻 鈴木みそ 定価各980円	METAL MAX 2 スーパーコレクション 山本貴嗣/夏元雅人/岡田敦志ほか 定価640円	プリンセスメーカー 王女様になりたい 此路あゆみ 定価780円
がらくた屋まん太 ①~② 能田達規 定価各580円	凱羅①古都発動篇 ②古都因縁篇 ③魔都再会篇 板橋しゅうほう 定価各980円	ベーしっ君①~③ 荒井清和 定価各520円	遙かなる異郷 ガーディアン①~③ 市川みなみ 定価各580円	モンスターメーカー・サガ ①~③ 九月姫 定価各640円
電子妖精 アバタモ☆エクボ①~③ こやま基夫 定価各980円	ワンダービット ①~③ 島本和彦 定価各980円	しあわせのかたち ①~④ 桜 玉吉 定価各980円	墜落日誌① 寺島令子 定価780円	

新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

6月発売のソフト

9	幽☆遊☆白書2〜格闘の章〜<ナムコ>	9600円/カートリッジ
10	ばっくろすマイルド本家フルコム	8800円/バックアップカートリッジ
10	スーパーオプザワード<カブコン>	9500円/カートリッジ
17	スパー・ヘッド、ザ・バニラ<日本物産>	8800円/カートリッジ
17	SF飛龍の拳<カルチャーブレーン>	9800円/カートリッジ
17	スパー・ヘッド2<アイックス>	9800円/バックアップカートリッジ
17	FIFA International Soccer<ビクター・エンターテインメント>	9800円/カートリッジ
17	ワールドカップフットボール<コソジヤパレン>	9800円/バックアップカートリッジ
17	ウルトラマーズ伝-黒星の太陽戦-><EAエクター>	9800円/バックアップカートリッジ
17	やまなこ怪界の大冒険<バックビーン・ビデオボーズ>	9800円/カートリッジ
17	奇々怪界一夜草子<ナムコ>	9500円/カートリッジ
24	メトロポリタンシティ&ウォーリアーズIIプレイステーション<セム>	9500円/プレイステーションCD-ROM
24	スーパーダックアイル!<パイクイン・ビデオ>	9800円/カートリッジ
24	ジグザグザット&ザッツ<伊藤園&大塚製薬>	9500円/プレイステーションCD-ROM
24	スーパーヒーローダッシュ<デンソー&プレイステーション<マイア>	9800円/カートリッジ
24	ジュウケンツク・バーク<ジレレコム>	9800円/カートリッジ
24	ジャックス・バーニーはめちまち大冒険<サンソフト>	9200円/カートリッジ
24	全日本プロレス フォイトだつて<メイズイン>	9800円/カートリッジ
24	スレイヤーズ<バンプレスト>	9800円/バックアップカートリッジ
25	ブラディッシュ<栄来美>	10800円/バックアップカートリッジ
25	スペースストリートファイターII<カブコン>	10900円/カートリッジ
26	■テンドール<ヒューマン>	8900円/カートリッジ

7月発売のソフト

1日	ワールドヒーローズ2くザウルスZ	9980円/カートリッジ
2日	ふりふりガールズ〜バウZ	8900円/カートリッジ
3日	美女と野獣〜ハドソンZ	8500円/カートリッジ
4日	スラッシュテイク〜エニックスZ	9600円/バックアップカートリッジ
5日	ドラッキーのり〜ぐ〜さ〜く〜イマジニアZ	9800円/カートリッジ
6日	トリ太郎〜バクシンビデオZ	9800円/バックアップカートリッジ
7日	テリスフラッシュ〜ビーズ・エースZ	8000円/カートリッジ
8日	■全日本ZQUE伝〜クアミックスZ	9800円/カートリッジ
9日	パルスロク研究〜魔道士Z	9500円/カートリッジ
10日	スーパーウルトラス〜ボーズ〜カキチヤフーZ	9800円/カートリッジ
11日	戦国無敵〜チ権電機ゲームセンターZ	8800円/バックアップカートリッジ
12日	キーパー〜データム・ポリスターZ	7200円/カートリッジ
13日	スーパーMSF〜いしにのり人Z	8800円/バックアップカートリッジ
14日	サンダーサーフ〜データビター・エンターテインメントZ	9800円/バックアップカートリッジ
15日	ゼロヨンファンクション〜クアジニアゲームZ	9800円/カートリッジ
16日	美少女戰士セーラムZ	6800円/カートリッジ
17日	スーパーファイター3〜3日本物産Z	9800円/バックアップカートリッジ
18日	■全日本女子プロレス公開Z	9800円/バックアップカートリッジ
19日	超人Z	8800円/カートリッジ
20日	グーフィー〜マックス〜戦城島の大冒険Z	7800円/カートリッジ
21日	ジジ〜パーティー〜く〜電機Z	8200円/カートリッジ
22日	ゼロヨンファンクション〜クアジニアゲームZ	9800円/バックアップカートリッジ
23日	■天候の怪〜白き鳥の祈り〜日本テレビネットZ	9800円/バックアップカートリッジ
24日	■う〜く〜Ver.2.0〜リアルタイムアルトロンZ	9800円/カートリッジ
25日	ズールのゆめぼうし〜く〜インフォコムZ	8800円/カートリッジ
26日	ハットトリック〜ロケットZ	8900円/カートリッジ
27日	ロケットラング〜ファンタジーZ	8800円/カートリッジ
28日	鏡像伝説スペシャル〜く〜タカラZ	10900円/カートリッジ
29日	スーパーバチンコ〜クアミックスZ	9800円/バックアップカートリッジ
30日	甲子園Z	9800円/バックアップカートリッジ
31日	パチスロ物語〜リアルパチスロ〜く〜タカラZ	9800円/カートリッジ
1月	スーパーニギハヤヒZ	10800円/バックアップカートリッジ
2日	MOTHER 2〜く〜の逆襲Z	9800円/バックアップカートリッジ
3日	■全日本女子プロレス公開Z	9800円/バックアップカートリッジ
4日	プロ麻雀 極II〜く〜タカラZ	9800円/バックアップカートリッジ
5日	ウルトラマーズZ	8900円/バックアップカートリッジ
6日	イブ〜アイブ〜スウェプトZ	9800円/バックアップカートリッジ
7日	かまいたちの夜〜く〜タカラZ	9800円/バックアップカートリッジ

8月発売のソフト

5日	■ ヴィヴァリゼーション 世界7大文庫アズミツカ 12800(予定)/バックアップカートリッジ
5日	G2ジェノサイドく〜くムコム 9800/(予定)カートリッジ
5日	Jリーダグザック プラムコムk2くムコム 8800/(予定)カートリッジ
5日	スーパー高野聖一球伝クイックス+ 9800/(予定)バックアップカートリッジ
5日	スーパー花くらひアミックス+ 8800/(予定)バックアップカートリッジ
5日	魔法ばいはい ぱいーとにタラカラ 8800/(予定)カートリッジ
5日	すーぽー忍者くんく〜じェルコム 7900/(予定)/カートリッジ
12日	スーパースターレスターA2く〜タクト+ 9500(予定)/バックアップカートリッジ
19日	必勝スリーセプンファイナルく〜バック+ 9500/(予定)カートリッジ
26日	※パイレーツII 地帯戦の希望く〜ンソウバ+ 9900/(予定)バックアップカートリッジ
26日	松村洋平伝 佐藤 誠一く〜くえんく〜くろくクイックス+ 9900/(予定)カートリッジ
26日	ザ・プリントスト〜ズく〜タクト+ 8500/(予定)/カートリッジ
26日	ハムロークマンく〜ンク〜コム 8300/(予定)カートリッジ
上旬	スーパードラッセンく〜ムコム 9800/(予定)バックアップカートリッジ
上旬	キッドクラウのクワイゼンチェイスく〜ムコム 9500/(予定)カートリッジ
上旬	押忍!空手部く〜カルチャープレーン+ 価格未定/(予定)カートリッジ
上旬	花岡秀経伝 カルトう魔星-馬車道編-く〜カルチャーレーン+ 9900/(予定)バックアップカートリッジ
上旬	pinball PINBALL く〜コナツギヤジプレーン+ 9980/(予定)カートリッジ
上旬	新日本プロレスバトルフィールドII闘技場新春イベント+ 11800/(予定)カートリッジ
上旬	鬼神伝説伝 GROMく〜プレステ+ 9800/(予定)バックアップカートリッジ

上旬	●スーパーファイナルツチニスキュマン> 8900円(予備)/カートリッジ
中旬	DEAR BOYS > ニタカ> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬	■スタートレックバスターボール ジャムットクワージゲーム> 9800円(予備)/カートリッジ
上旬	パチチャルバット<アクレイムジャパン> 9800円/カートリッジ
中旬	上海III <サンソフト> 9800円/カートリッジ
下旬	麻雀雀魂 天竺<ユアール> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
8月	レミングス<サンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ
9月	熱血ハールーニゴジツチチヤチヤ<バグソフト> 8800円(予備)/カートリッジ
10月	アッパルシード<ウィジト> 9800円(予備)/カートリッジ
11月	綱歌物語<ガイエス> 価格未定/バックアップカートリッジ
12月	スーパーパワー72<ハソドン> 価格未定/バックアップカートリッジ
1月	ボイビにかるまじョウの0巻<ツリヤジヤバ> 9500円(予備)/カートリッジ
2月	イチチ&スカラーチ<アクレイムジャパン> 8900円/カートリッジ
3月	タイムガンズ<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
4月	ワイルドラックス<アルトロン> 9500円/カートリッジ
5月	スーパー三國志<光栄> 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
6月	サンリオ 上海くチャクラソフト> 6890円(予備)/カートリッジ

9月発売のソフト

9日 チョップラー—曲にエクター・エンタテインメント— 7800円/カートリッジ
22日 サムライスピリッツ〜クタラ〜 10900円/カートリッジ
25日 ●花丸〜イマジニア〜 9800円/カートリッジ
25日 日本アニメの魂〜日本アニメジブシ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
30日 ●麻丘博美イシベタル〜マル根屋源平購入〜カセットテープ— 9900円/バックアップカートリッジ
上旬 ●麻生戦国物語〜四次元〜 9300円/予価/カートリッジ
中旬 スーパーバトルフィッシュ〜スズキ・フジシ〜 9800円/バックアップカートリッジ
下旬 ●日本対戦 HYBRID WRESTLER 総合格闘技〜カシマ/ヤマト— 9900円/予価/バックアップカートリッジ
下旬 ●TOKORO'Sマージャン〜ピクニック東海〜 9500円/予価/バックアップカートリッジ
下旬 ダウン・ザ・ヴァールド〜カ・アスネ〜 9800円/バックアップカートリッジ
下旬 バイク大好き日産〜ザ・モーター〜 価格未定/バックアップカートリッジ
下旬 ラリー〜ニッポ〜スーパーバトルフィッシュ/映画〜(タカラ)〜 9800円/バックアップカートリッジ
下旬 ノースウェスト〜レールの札〜(タカラ)〜 9800円/カートリッジ
9月 ●ドラゴンボール〜超魔闘伝3〜バグビ〜 価格未定/カートリッジ
9月 天竜—部队的プロレス・ヴァリオン〜ザ・プロレス〜 9800円/バックアップカートリッジ
9月 中嶋信彦監修 F1 HERO'S/4/1/エ〜 9500円/予価/バックアップカートリッジ
9月 スーパーチャリニース〜ロード〜カチヤ〜チーレン〜 価格未定/カートリッジ
9月 おかけられ〜レールの札〜(タカラ)〜 9800円/カートリッジ
9月 音楽伝説 ユート〜ロード〜ケイ・エス・エ〜 9800円/予価/カートリッジ
9月 リーディングウォーク〜(徳島)〜カロウエイ・アラン〜 9900円/予価/カートリッジ
9月 アンジェリーク〜光栄〜 価格未定/バックアップカートリッジ
9月 超絶熱動入道 ALHANA(アルハナ)/アムルトロ〜 価格未定/カートリッジ
9月 ジェリー・ビー(ちやん)とあひな〜宝塚歌劇EPICソニーレコード〜 価格未定/バックアップカートリッジ
9月 タイムロード〜デパチーズ〜ドナ/ガク・エビ〜(タカラ)〜 9900円/予価/カートリッジ
9月 〜実況! アリョウカー〜PERFECT ELEGANT〜(タカラ)〜 9800円/予価/カートリッジ
9月 タイガース〜ザ・スター〜(タカラ)〜 9800円/予価/カートリッジ
9月 迷探偵ボギー〜クスター・タクトロー〜 価格未定/カートリッジ
9月 ヘパリス〜(タカラ)〜神楽川〜(タカラ)〜 価格未定/バックアップカートリッジ
9月 実戦! バグビ〜カモメ〜タカラ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
9月 バレーカーのパワーダーク〜デズン〜 価格未定/カートリッジ
9月 スパークスター〜コナミ〜 9800円/予価/カートリッジ
9月 Wizzap!〜暗黒の王〜(タカラ)〜 9900円/予価/バックアップカートリッジ
9月 ゴーグルの王者〜カちゃん〜(タカラ)〜 価格未定/カートリッジ
9月 ●宮田修治のスーパーヴァンカー〜ジャレ〜 価格未定/バックアップカートリッジ

10月以降発売のソフト

下旬
10月 ゴルフ大好きIQ.B.倶楽部＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
10月 ■負けるな魔道王2＜データム ボリスター＞ 価格未定/カートリッジ
10月 スーパーバトルザック＜カルチャブレーン＞ 価格未定/カートリッジ
10月 必殺パシコンコング＜飯館＞＜ギンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
10月 ネッシーのたまご＜飯館＞＜魔法ソフト＞ 価格未定/カートリッジ
11月 大爆炎人生劇場～大江戸日記～＜タイトー＞ 価格未定/カートリッジ
11月 将棋将軍将軍＜魔法ソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月 改訂版人ユビビザン＜飯館＞＜メサイヤ＞ 価格未定/カートリッジ
11月 ●なるほど！＜ワールド＜トミー＞ 9800円(予備)/カートリッジ
11月 ●野球＜飯館＞＜ジャレコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
11月 ●ファイアーファイティング＜飯館＞＜ジャレコ＞ 価格未定/カートリッジ
12月 高松サファリ 全国制覇の夢＜ギンソフト＞ 価格未定/カートリッジ
12月 アルバートデヤ＜飯館＞＜ギンソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 毒鬼＜飯館＞＜魔法ソフト＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
12月 ●ミッキーの東京デイズ～ランド大冒険＜トミー＞ 9800円(予備)/カートリッジ
94年 スペースフロンティア＜光栄＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 デモンス ブレイズ＜カプコン＞ 9800円/カートリッジ
94年 フェード・エンパム＜グスタフス＜のりもの＞ 9990円/バックアップカートリッジ
94年 ザ・スーパーバトル＜イチキ＞ 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
94年 ウルティマⅧ＜プラクティカ＜ポニー＜キーン＞ 価格未定/カートリッジ
94年 エストポリス伝記Ⅲ＜飯館＞＜タイトー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 モンスタース・メカニクス 王様になれないフエルン 価格未定/カートリッジ
94年 ウィルンヘ＜飯館＞＜ポニー＜キーン＞ 価格未定/カートリッジ
94年 カジナバグ＜飯館＞＜コロコロ＜リフト＜ジャパン＞ 価格未定/カートリッジ
94年 アサシ＜りくやまの＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
94年 ●キヤプテンコマンド＜カプコン＞ 9800円(予備)/カートリッジ
95年 2月 アルバートデヤ＜特別～伝説～の記憶～＜ギンソフト＞ 9800円(予備)/バックアップカートリッジ
95年 2月 ガメラ＜サミー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
95年 2月 羽生善治のおもしろ将棋＜飯館＞＜トミー＞ 1200円/カートリッジ

発売日未定のソフト

■メタモルキッドくーみんくビー・ビー・エス> 価格未定/カートリッジ
■ザ・グレイトバトルW<バンプレスト> 9500円(予価)/カートリッジ
スーパーウルトラ麻雀(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
スーパーウルトラ戦隊のくカルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ

パワーワード 音楽の奇蹟 (音楽) 音楽の奇蹟 (カネパブルー) 価格未定/バックアップカートリッジ
 忍たま乱太郎 カネパブルー 価格未定/カートリッジ
 戦国無双の戦士カネパブルー (仮面) (カネパブルー) 価格未定/カートリッジ
 パワー麻雀〜オキアキス〜 9800円/カートリッジ
 シュガー・ハイド 音楽の奇蹟 (音楽) 音楽の奇蹟 (カネパブルー) 価格未定/バックアップカートリッジ
 バチンコ必勝法〜バウ〜 価格未定/カートリッジ
 サットファンタジー (仮面) (天宮) 価格未定/バックアップカートリッジ
 クワイファイター〜タイト〜 価格未定/カートリッジ
 飛龍の拳コレクション III 冒険王〜カネパブルー〜 価格未定/カートリッジ
 飛龍の拳コレクション II 冒険王〜カネパブルー〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 エキスパート 異変 (空)の冒険〜カネパブルー〜 9500円/バックアップカートリッジ
 タイムスリップ〜ビックリ満点〜 価格未定/カートリッジ
 養正伝説〜アキス〜 9800円 (予備)/バックアップカートリッジ
 ヤング・メロディ〜ファンタジーゲーム〜 9800円 (予備)/カートリッジ
 ラストショット〜バウ〜 9500円/カートリッジ
 ランセイバー〜ネーリ電機〜 8500円 (予備)/カートリッジ
 ストリートダング (仮面) <日本産物> 価格未定/カートリッジ
 永遠のヒーロー〜徳田信吾〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 勇者の冒険〜オキアキス〜 (カネパブルー) 価格未定/バックアップカートリッジ
 ワンダーブック〜アスク読書社〜 価格未定/カートリッジ
 フマナリ仮説・RPG編〜カネパブルー〜 価格未定/カートリッジ
 ゼ・心理ゲームII〜ウグイス〜 価格未定/カートリッジ
 プレヒストリック (仮面) <ナムコ> 価格未定/カートリッジ
 ウィンディジョッキー (仮面) <ナムコ> 価格未定/カートリッジ
 ウーアーブック〜アルロン〜 価格未定/カートリッジ
 ドラゴクエントII〜Kエニクス〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 元祖パチンコ (仮面) <コナミジャパコ〜 価格未定/カートリッジ
 元祖パチンコ (仮面) <コナミジャパコ〜 価格未定/カートリッジ
 パワーヌイ (仮面) <コナミジャパコ〜 価格未定/カートリッジ
 おさんだんジャンク〜セト〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 ハイパードラゴン 忍たま乱太郎〜ガルー・メーラン〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 グラビティII 史前世界探検記 (仮面) <バリエ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 デザエモン (仮面) <デナ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 ケイト・メロディ〜カネパブルー〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 貝見動物園II (仮面) 価格未定/バックアップカートリッジ
 月の慶次〜雲のかまに〜 <四次元〜 価格未定/カートリッジ
 ヤマトタケル〜ネオ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 追憶魔法陣W02〜ビー・エス〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 少年忍者〜ザンバ〜 (仮面) 価格未定/バックアップカートリッジ
 スーパースタースター (電機) <パルピスト〜 9800円/カートリッジ
 スーパーカネパブルー <電機〜 <コナミジャパコ〜 価格未定/カートリッジ
 卒業〜先達陣生に〜 <ケイエスエス〜 価格未定/カートリッジ
 クワイドII〜パルピスト〜 <ケイエスエス〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 ヴァンパイアII〜運命の奇蹟〜 <アスファ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 キーボードスラン (仮面) <クアモ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 戦機II〜アス〜 <ワドル〜 <ビー・エス〜 価格未定/カートリッジ
 実戦パチンコ必勝法〜ネーリ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 ロックマン〜カブコン〜 価格未定/カートリッジ
 ゴジラ 怪獣大決戦〜東宝〜 価格未定/カートリッジ
 スパイダーマン〜エポック社〜 価格未定/カートリッジ
 コ〜パンダ〜 価格未定/カートリッジ
 デモリションマン〜ヴァンゲーム〜 価格未定/カートリッジ
 龍虎伝説〜タカラ〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 ゴ・ファイヤーマン〜ヒューマン〜 価格未定/カートリッジ
 ドリームパチンコ ダーク&アーク〜ヒューマン〜 価格未定/カートリッジ
 JWPパチンコII〜パルピスト〜 <ケイエスエス〜 価格未定/カートリッジ
 豪車一族〜カトラス〜 価格未定/カートリッジ
 GP-1RS〜アトラス〜 価格未定/カートリッジ
 熱血大戦〜パルピスト〜 <エニクス〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 ECO AID〜インテック〜 価格未定/カートリッジ
 天才の魔術師 (仮面) <バグ・インデックス〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 スーパードラゴンII (仮面) <バグ・インデックス〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 極上ロディフィッシュ〜<コナミ〜 9800円 (予備)/カートリッジ
 極上ロディフィッシュII (仮面) <コナミ〜 価格未定/カートリッジ
 ルマンIII (仮面) <エポック社〜 価格未定/カートリッジ
 ●野球王〜ヒューマン〜 価格未定/カートリッジ
 ●キック&キックのカムフラージュII (電機) <コナミ〜 価格未定/カートリッジ
 ●エナジーレボリューション〜 価格未定/バックアップカートリッジ
 ●X-MENカブコン〜 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

6月発売のソフト

24日	高橋名人の冒険島4<ハドン>	5800円/カートリッジ
発売日未定のソフト		
	アルマジロII<アイ・ジー・エス>	5900円/カートリッジ
	少年魔術師インディ<アイ・ジー・エス>	7900円/パックアップカートリッジ
	インディ・ジュンズ<コソコツジャパン>	7300円/カートリッジ
	ZARK レgend 大魔王ザーク伝説<ジェア・ドゥ>	7800円/カートリッジ
	スペースオラ 大なる神々<セフトウェア産業>	価格未定/カートリッジ
	オーバー・ドール<カトリッジ>	価格未定/パックアップカートリッジ

PCエンジン

6月発売のソフト

--	--

17日	■ブランドッシュ〜NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
17日	ザ・ロイヤルSUPER94<インテック> 7200円/スーパーCD-ROM専用
17日	K0世ビースト三士対イノベス 完結編<バグインビオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
17日	天地を喰らう〜NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用

7月発売のソフト

8日	■3X3EYES〜三銃撃〜NECホームエレクトロニクス> 8800円/アーケードカード対応CD-ROM
15日	星屋は君に〜アートディンク> 9800円/アーケードカード対応CD-ROM
15日	チキチキボーイズ〜NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
22日	アドヴァンストV.G.<デジエール販売> 8800円/スーパーCD-ROM専用
29日	■女神天国〜NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
29日	ネオ・ネクタリス〜ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	■ドラゴンナイトIII〜NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	バスター2〜ヒューマン> 8400円(予価)/スーパーCD-ROM専用
上旬	誕生〜デュー〜NECアベニュー> 7800円/アーケードカード対応CD-ROM
上旬	ストライダー〜NECアベニュー> 6000円/アーケードカード専用CD-ROM
中旬	■ラゴランフ〜マイクローキヤビ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
下旬	ゴーストスイーパー〜美神く〜パンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
7月〜8月	スーパーリアル麻雀P.II〜P.IIカスミ〜ナグザット> 価格未定/アーケードカード対応CD-ROM

8月発売のソフト

26日	アイスシャーク〜ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
上旬	聖戦士伝承 雀卓の騎士〜日本物産> 8500円/スーパーCD-ROM専用
上旬	美少女戦士セーラームーン〜パンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
中旬	クイズパネー3〜NECアベニュー> 6000円/スーパーCD-ROM専用
8月	MAD STALKER - FULL METAL FORCE - (NECホームエレクトロニクス) 5800円/アーケードカード専用CD-ROM
8月	機動伝説ベリアル〜ハドソン> 価格未定/アーケードカード専用CD-ROM
8月	ドラゴンボールZ 偉大なる孫悟空伝説〜パンプレスト> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

9月発売のソフト

中旬	ま〜じゃんファッション物語〜日本物産> 8500円/スーパーCD-ROM専用
----	--

10月以降発売のソフト

21日	スターリング・オデッセイII 魔竜戦〜レイ・フォース> 9600円/スーパーCD-ROM専用
'94年	愛・超兄貴〜メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年	ぼくらのミル〜NECホームエレクトロニクス> 価格未定/アーケードカード対応CD-ROM
'94年	ルナティック・ドーン〜アートディンク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

ロードス島戦記II〜ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
YAWARA!2〜ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
インヴァルファース〜シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
PCコロン〜シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
魔法の少女キキリッパ〜3人の女王様〜(日本テレネット) 価格未定/スーパーCD-ROM専用
とばろ〜1〜伝説を託はせ〜ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用
ストレロド〜アイ・ジー・エス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご〜ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2〜ネーリー・ナイト〜アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス〜角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GOODS〜ピーシー・エム・コンプリー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン〜NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース〜ユニコポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア〜ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業〜真実〜ココナツツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ハイパーウォーズ〜ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
銀河お嬢様伝説ユナ2〜ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
姐(あねさん)〜NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
空想科学世界ガリバー〜ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
バスター2〜NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語1(仮題)〜NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語2(仮題)〜NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
魔導物語3(仮題)〜NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ミニプラスター〜NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
レザリアファイター〜NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ゴミツ・カンザン〜4〜5〜6〜7〜8〜9〜10〜11〜12〜13〜14〜15〜16〜17〜18〜19〜20〜21〜22〜23〜24〜25〜26〜27〜28〜29〜30〜31〜32〜33〜34〜35〜36〜37〜38〜39〜40〜41〜42〜43〜44〜45〜46〜47〜48〜49〜50〜51〜52〜53〜54〜55〜56〜57〜58〜59〜60〜61〜62〜63〜64〜65〜66〜67〜68〜69〜70〜71〜72〜73〜74〜75〜76〜77〜78〜79〜80〜81〜82〜83〜84〜85〜86〜87〜88〜89〜90〜91〜92〜93〜94〜95〜96〜97〜98〜99〜100〜101〜102〜103〜104〜105〜106〜107〜108〜109〜110〜111〜112〜113〜114〜115〜116〜117〜118〜119〜120〜121〜122〜123〜124〜125〜126〜127〜128〜129〜130〜131〜132〜133〜134〜135〜136〜137〜138〜139〜140〜141〜142〜143〜144〜145〜146〜147〜148〜149〜150〜151〜152〜153〜154〜155〜156〜157〜158〜159〜160〜161〜162〜163〜164〜165〜166〜167〜168〜169〜170〜171〜172〜173〜174〜175〜176〜177〜178〜179〜180〜181〜182〜183〜184〜185〜186〜187〜188〜189〜190〜191〜192〜193〜194〜195〜196〜197〜198〜199〜200〜201〜202〜203〜204〜205〜206〜207〜208〜209〜210〜211〜212〜213〜214〜215〜216〜217〜218〜219〜220〜221〜222〜223〜224〜225〜226〜227〜228〜229〜230〜231〜232〜233〜234〜235〜236〜237〜238〜239〜240〜241〜242〜243〜244〜245〜246〜247〜248〜249〜250〜251〜252〜253〜254〜255〜256〜257〜258〜259〜260〜261〜262〜263〜264〜265〜266〜267〜268〜269〜270〜271〜272〜273〜274〜275〜276〜277〜278〜279〜280〜281〜282〜283〜284〜285〜286〜287〜288〜289〜290〜291〜292〜293〜294〜295〜296〜297〜298〜299〜300〜301〜302〜303〜304〜305〜306〜307〜308〜309〜310〜311〜312〜313〜314〜315〜316〜317〜318〜319〜320〜321〜322〜323〜324〜325〜326〜327〜328〜329〜330〜331〜332〜333〜334〜335〜336〜337〜338〜339〜340〜341〜342〜343〜344〜345〜346〜347〜348〜349〜350〜351〜352〜353〜354〜355〜356〜357〜358〜359〜360〜361〜362〜363〜364〜365〜366〜367〜368〜369〜370〜371〜372〜373〜374〜375〜376〜377〜378〜379〜380〜381〜382〜383〜384〜385〜386〜387〜388〜389〜390〜391〜392〜393〜394〜395〜396〜397〜398〜399〜400〜401〜402〜403〜404〜405〜406〜407〜408〜409〜410〜411〜412〜413〜414〜415〜416〜417〜418〜419〜420〜421〜422〜423〜424〜425〜426〜427〜428〜429〜430〜431〜432〜433〜434〜435〜436〜437〜438〜439〜440〜441〜442〜443〜444〜445〜446〜447〜448〜449〜450〜451〜452〜453〜454〜455〜456〜457〜458〜459〜460〜461〜462〜463〜464〜465〜466〜467〜468〜469〜470〜471〜472〜473〜474〜475〜476〜477〜478〜479〜480〜481〜482〜483〜484〜485〜486〜487〜488〜489〜490〜491〜492〜493〜494〜495〜496〜497〜498〜499〜500〜501〜502〜503〜504〜505〜506〜507〜508〜509〜510〜511〜512〜513〜514〜515〜516〜517〜518〜519〜520〜521〜522〜523〜524〜525〜526〜527〜528〜529〜530〜531〜532〜533〜534〜535〜536〜537〜538〜539〜540〜541〜542〜543〜544〜545〜546〜547〜548〜549〜550〜551〜552〜553〜554〜555〜556〜557〜558〜559〜560〜561〜562〜563〜564〜565〜566〜567〜568〜569〜570〜571〜572〜573〜574〜575〜576〜577〜578〜579〜580〜581〜582〜583〜584〜585〜586〜587〜588〜589〜590〜591〜592〜593〜594〜595〜596〜597〜598〜599〜600〜601〜602〜603〜604〜605〜606〜607〜608〜609〜610〜611〜612〜613〜614〜615〜616〜617〜618〜619〜620〜621〜622〜623〜624〜625〜626〜627〜628〜629〜630〜631〜632〜633〜634〜635〜636〜637〜638〜639〜640〜641〜642〜643〜644〜645〜646〜647〜648〜649〜650〜651〜652〜653〜654〜655〜656〜657〜658〜659〜660〜661〜662〜663〜664〜665〜666〜667〜668〜669〜670〜671〜672〜673〜674〜675〜676〜677〜678〜679〜680〜681〜682〜683〜684〜685〜686〜687〜688〜689〜690〜691〜692〜693〜694〜695〜696〜697〜698〜699〜700〜701〜702〜703〜704〜705〜706〜707〜708〜709〜710〜711〜712〜713〜714〜715〜716〜717〜718〜719〜720〜721〜722〜723〜724〜725〜726〜727〜728〜729〜730〜731〜732〜733〜734〜735〜736〜737〜738〜739〜740〜741〜742〜743〜744〜745〜746〜747〜748〜749〜750〜751〜752〜753〜754〜755〜756〜757〜758〜759〜760〜761〜762〜763〜764〜765〜766〜767〜768〜769〜770〜771〜772〜773〜774〜775〜776〜777〜778〜779〜780〜781〜782〜783〜784〜785〜786〜787〜788〜789〜790〜791〜792〜793〜794〜795〜796〜797〜798〜799〜800〜801〜802〜803〜804〜805〜806〜807〜808〜809〜810〜811〜812〜813〜814〜815〜816〜817〜818〜819〜820〜821〜822〜823〜824〜825〜826〜827〜828〜829〜830〜831〜832〜833〜834〜835〜836〜837〜838〜839〜840〜841〜842〜843〜844〜845〜846〜847〜848〜849〜850〜851〜852〜853〜854〜855〜856〜857〜858〜859〜860〜861〜862〜863〜864〜865〜866〜867〜868〜869〜870〜871〜872〜873〜874〜875〜876〜877〜878〜879〜880〜881〜882〜883〜884〜885〜886〜887〜888〜889〜890〜891〜892〜893〜894〜895〜896〜897〜898〜899〜900〜901〜902〜903〜904〜905〜906〜907〜908〜909〜910〜911〜912〜913〜914〜915〜916〜917〜918〜919〜920〜921〜922〜923〜924〜925〜926〜927〜928〜929〜930〜931〜932〜933〜934〜935〜936〜937〜938〜939〜940〜941〜942〜943〜944〜945〜946〜947〜948〜949〜950〜951〜952〜953〜954〜955〜956〜957〜958〜959〜960〜961〜962〜963〜964〜965〜966〜967〜968〜969〜970〜971〜972〜973〜974〜975〜976〜977〜978〜979〜980〜981〜982〜983〜984〜985〜986〜987〜988〜989〜990〜991〜992〜993〜994〜995〜996〜997〜998〜999〜1000

7月発売のソフト	
1日	NBAプロバスケットボール94<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
8日	美少女戦士セーラームーン〜マバー> 8800円/カートリッジ
15日	Jリーグプロストライカー2<セガ> 7800円/バックアップカートリッジ
22日	PULSEMAN(パルスマン)〜セガ> 7800円/カートリッジ
22日	ハイブリッドフロント〜セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
22日	シャニング・フォースCD<セガ> 7800円/CD-ROM
29日	ズールのゆめぼうけん〜インフォム> 8800円/カートリッジ
29日	シャドー・オブ・ザ・ビースト2 龍神の呪詛〜ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM

8月発売のソフト

5日	レバル・アサルト〜ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM
5日	ダイナマイトヘッディー〜セガ> 6800円/カートリッジ
5日	ドラゴンスレイヤー 英雄伝説〜セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
5日	ラングリス〜II〜メサイヤ> 9800円/バックアップカートリッジ
中旬	パノラマコソット〜サンソフト> 9500円/カートリッジ
下旬	■サトリスト〜バスケットボール ジョー・ジョー・ジョー> 8800円(予価)/カートリッジ
8月	イチー&スクラッチ〜アクレイムジャパン> 7800円/カートリッジ

9月発売のソフト

9月下旬	●SOULSTAR〜永遠の道標たち〜ビクターエンタテインメント> 8000円/CD-ROM
9月下旬	●BATTLECORPS〜ビクターエンタテインメント> 8000円/CD-ROM
9月	●魂斗羅 サードコナミ> 9000円(予価)/カートリッジ
9月	ロックマンワールドII(カプコン) 価格未定/バックアップカートリッジ
9月	ジュラシック・パーク〜セガ> 価格未定/CD-ROM
9月	幽☆遊☆白書〜魔強統一戦〜(仮題)〜セガ> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	スーパーストリートファイターII(アドベント)〜セガ> 8800円(予価)/カートリッジ
9月	パワーモンスター〜CD<EAビクター> 8900円/CD-ROM

10月以降発売のソフト

11月	●魔導物語<コンパイル> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年	テリオンマン〜ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ
'94年	●Rister The Shooting Star(仮題)〜セガ> 価格未定/カートリッジ
'94年	●Prize Fighter<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	●Double Switch<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年	●サムライスピリッツ〜セガ> 価格未定/カートリッジ

発売日未定のソフト

Pop'n Land〜シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM
プレゼンズ・ナスタルジII〜シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
アフター ハルマゲドン外伝 エクソプス〜セガ> 価格未定/CD-ROM
インディジョーンズアドベンチャーの謎〜ビクター エンタテインメント> 8800円(予価)/CD-ROM
デューン〜ヴァージンゲーム> 7800円(予価)/CD-ROM
夢幻の如く〜セガ> 価格未定/CD-ROM
サージング・オーラ〜セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
エイリアン3〜ビクター 東海> 価格未定/カートリッジ
スーパーブランディッシュ(仮題)〜セガ> 価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊〜セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト〜電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
大神伝〜ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
ジョー・モンター フットボール〜セガ> 価格未定/CD-ROM
イースIV・マスカット オブ ザン(仮題)〜セガ> 価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー〜3〜ナムコ> 価格未定/カートリッジ
シャドウラン〜セガ> 価格未定/CD-ROM
マルチバース〜セガ(仮題)〜セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
LUNAR ETERNAL BLUE〜ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
ドラゴンスレイヤー 英雄伝説II〜セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
豪血寺一族〜コトラス> 価格未定/カートリッジ
メナインワンダーランド〜マイクロネット> 価格未定/カートリッジ
ストリート オブ アーケード(仮題)〜セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
エコー・ザ・ビルフィン2〜セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
TOMCAT ALLEY・トムキャットアレ〜セガ> 価格未定/CD-ROM
V.R. Deluxe(仮題)〜セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
メタルヘッド(仮題)〜セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
STAR WARS Arcade(仮題)〜セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
バレットファイターズ(仮題)〜セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
The Ultimate Fighting(仮題)〜セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーボクシング(仮題)〜セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
スーパーアサルト(仮題)〜セガ> 価格未定/スーパー32X専用カートリッジ
●ボバ・ファ・セーラーマン〜テクニクスジャパン> 価格未定/カートリッジ
●セルライズ〜遥かなる大地〜マイクロネット> 価格未定/CD-ROM

GG ゲームボーイ

6月発売のソフト

10日	ザ・心理ゲーム〜ヴィジット> 4500円/カートリッジ
10日	パチスロキッズ2〜ココナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
14日	テリス フラッシュ〜任天堂> 2900円/カートリッジ
14日	ドンキーコング〜任天堂> 3900円/カートリッジ
17日	ワールドカップストライカー〜ココナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
30日	熱闘サムライスピリッツ〜セガ> 4800円/カートリッジ

7月発売のソフト

1日	ろくくん! もんすた&II〜ホリ電機> 3900円/カートリッジ
----	----------------------------------

15日	■キレツ大百科 冒険大江戸ジュラ紀〜ビデオシステム> 3900円(予価)/カートリッジ
22日	ロックマンワールド5〜カプコン> 3800円/カートリッジ
29日	■熱血! ビーバレーだ〜 くにおくん! テクニクスジャパン> 3800円(予価)/カートリッジ
29日	ズール〜インフォコム> 3900円(予価)/カートリッジ
29日	悪魔界 悪魔貴族 EX94〜キングレコード> 6900円(予価)/カートリッジ
29日	パチスロ ワールドカップ94〜アイマックス> 4500円/カートリッジ
中旬	■全日本プロレス ジェット〜メサイヤ> 4800円(予価)/カートリッジ
下旬	スーパーストリートバスケットボール2〜パンプ> 4800円(予価)/カートリッジ
下旬	クリスタルワールド〜アクレイムジャパン> 3900円(予価)/カートリッジ
下旬	ぶよぶよ〜パンプレスト> 3980円(予価)/カートリッジ
下旬	ワールドカップUSA94〜サンソフト> 4800円/バックアップカートリッジ
7月	ジャングルの王者たち〜ちゃんく〜パンプ> 価格未定/カートリッジ
7月	ダフィー〜ダックく〜サンソフト> 価格未定/カートリッジ
7月〜8月	熱闘猿猴伝説2〜クカラ> 4800円(予価)/カートリッジ

8月発売のソフト

5日	TAMA & FRIENDS 3丁目お化け屋敷II〜ビービー> 3980円(予価)/カートリッジ
5日	GBパチスロ必勝法Jr.〜クミ〜 4777円/バックアップカートリッジ
10日	ボンバーマンGB〜ハドソン> 4300円/カートリッジ
10日	ボコヤン! 夢の大冒険〜東宝> 4300円/カートリッジ
下旬	ウルトラマン超闘士激戦〜エンジェル> 3980円(予価)/カートリッジ
8月	イチー&スクラッチ〜アクレイムジャパン> 3980円(予価)/カートリッジ

9月発売のソフト

上旬	読者シリーズI 藤沢秀行名作集(仮題)〜魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
9月	■新SDガンダム外伝 ナイトガンダム機〜パンプ> 3980円(予価)/カートリッジ
9月	クレヨンしんちゃん〜パンプ> 3800円(予価)/カートリッジ
9月	本命ボーイ〜日本物産> 6700円/バックアップカートリッジ
9月	連対王〜ヴィジット> 5500円(予価)/カートリッジ
9月	心理ゲーム2(仮題)〜ヴィジット> 4500円(予価)/カートリッジ
9月	運命のバブルパズル〜次の1手100問〜〜四次元> 価格未定/カートリッジ
9月	●パチ夫くん2〜ココナツツジャパン> 4500円/カートリッジ
9月	●とてもし〜ラッキーマン〜パンプ> 3980円(予価)/カートリッジ

10月発売のソフト

上旬	神宮五段の詰将棋問題集(仮題)〜魔法ソフト> 価格未定/カートリッジ
下旬	■ニチワマ〜マジック 吉本劇場〜日本物産> 価格未定/カートリッジ
10月	TVチャンピオン〜クカラ> 3980円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

■テレビアニメ スラムダンク〜パンプ> 3980円(予価)/カートリッジ
バス・ウォーズ〜マジックワールド> 4200円(予価)/カートリッジ
アルマジロ外伝〜アイ・ジー・エス> 3900円(予価)/カートリッジ
インディジョーンズ〜ココナツツジャパン> 4300円/カートリッジ
マサカド伝説〜PG編〜トクシキハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)〜日本物産> 価格未定/カートリッジ
鉄道王II〜デービーソフト> 3500円(予価)/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)〜NICS> 価格未定/カートリッジ
パチスロ必勝法I〜GB〜マジック> 4500円/バックアップカートリッジ

GG ゲームギア

6月発売のソフト

24日	ロボコップ3〜アクレイムジャパン> 4500円/カートリッジ
24日	アダムスファミリー〜アクレイムジャパン> 4500円/カートリッジ

7月発売のソフト

22日	Jリーグプロストライカー94〜セガ> 4800円/バックアップカートリッジ
29日	ズール〜インフォコム> 3800円/カートリッジ
29日	なぞなぞ〜アルルのルー〜(仮題)〜セガ> 3800円/カートリッジ
下旬	バスターVSワールド(仮題)〜アクレイムジャパン> 4500円/カートリッジ
下旬	パッシュTV〜アクレイムジャパン> 4500円/カートリッジ

今週の
協力店

ディスカウントショップ最新価格データ

ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーバトルタンク2	9800円	6279円
馬券錬金術	9500円	5979円
土屋圭市首都高バトル'94	9800円	8979円
くにおのおでん	6900円	4279円
SDガンダムGX	9800円	8979円
ファイターズヒストリー	9800円	5979円
クレヨンしんちゃん2 大魔王の逆襲	6800円	3999円
ファイナルファンタジーVI	11400円	6279円
機動警察パトレイバー	9800円	2979円
F-1 GRAND PRIX PART III	9900円	6979円
新・熱血硬派くにおたちの挽歌	9800円	4979円
メルヘンアドベンチャー コットン100%	9300円	3979円
ダイナマイト・ザ・ラスベガス	8900円	5479円
ろくでなしブルース	9800円	2979円
スーパーボンバーマン2	8500円	5979円
パチ夫くんSPECIAL 2	9980円	5999円
スーパーロボット大戦EX	9800円	3279円
らんま1/2 超技乱舞篇	9980円	3979円
Jリーグ エキサイトステージ'94	9800円	5979円
スーパーパチスロマジシャン	9500円	4979円
Jリーグ ウイニングゴール	7980円	4979円
ファイナルファンタジーI・II	6800円	2479円
ロックマン6 ～史上最大の戦い!!～	7800円	6280円
パチスロアドベンチャー 3	7900円	3979円
桃太郎伝説外伝	6800円	1979円
ときめきメモリアル	8800円	5479円
モンスターメーカー 闇の竜騎士	7800円	2979円
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー	6800円	4979円
風霧	8600円	5899円
初恋物語	7800円	4999円
爆伝～アンバランスゾーン	7800円	5199円
ぶよぶよCD	5600円	3979円
プリンセス・ミネルバ	7800円	3979円
パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ	8800円	4279円
風の伝説 ザナドゥ	7800円	2979円

ソフト名	標準価格	販売価格
F-117 ステルス～オペレーションナイトストーム～	9800円	6479円
グレイテストヘビーウェイツ	7800円	5199円
ソニック・ザ・ヘッジホッグ3	5800円	3479円
モータルコンバット	8800円	5979円
うる星やつら ディアマイ フレンズ	7800円	5299円
アウトランナース	7800円	5279円
仮面ライダーZO	7800円	4979円
ロボコップ対ターミネーター	8900円	5979円
太陽の天使マーロー～お花畑は大パニック～	3900円[込]	2347円[込]
ファミスタ3	4900円[込]	3069円[込]
美少女戦士セーラームーンR	3800円[込]	2038円[込]
ノンタンといっしょくくるくるパズル	3900円	2779円
パチ夫くんキャッスル	3980円[込]	2450円[込]
GB原人ランド	3800円[込]	2983円[込]
天地を喰らう	4600円	2979円
フィジッツ	4300円[込]	2779円[込]
ワールドダービー	4980円	3379円
エイリアン3	4500円	3199円
タントアヘル	3800円	2779円
魔導物語II ～アルル16才～	5500円	3779円
NBA JAM	4800円	3299円
ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15428円[込]
ゲームボーイ本体	8000円	5979円
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5128円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	47799円
メガドライブ2本体	12800円	8479円
メガCD2	29800円	19418円
ゲームギア プラスワン(ソニックドリフト)	15800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	19790円
PCエンジンCG II 本体	19800円	5980円
PCエンジン スーパーCD-ROM ²	47800円	15980円
ネオジオ本体	48800円	29979円
3DO リアル本体	54800円	45800円
アーケードカードDUO	12800円	8979円

中古ソフト最新売上 TOP10

順位	ソフト名	メーカー名	中古価格	ポイント
1	ドラゴンクエストIV 導かれし者たち	エニックス	1145円	3654
2	ドラゴンクエストIII そして伝説へ…	エニックス	1003円	2908
3	ドラゴンクエストII 悪魔の神々	エニックス	534円	2551
4	ファイナルファンタジーIII	スクウェア	1505円	2506
5	ドラゴンボールZ 激突フリーザ	バンダイ	707円	2356
6	スーパーマリオブラザーズ	任天堂	704円	2308
7	ドラゴンボールZ 激闘天下一武闘会	バンダイ	321円	2253
8	スーパーマリオブラザーズ3	任天堂	1374円	2157
9	ドラゴンボールZ 外伝 サイヤ人絶滅計画	バンダイ	2293円	2059
10	ダービースタリオン全国版	アスキー	2387円	1951

今週は
FAMICOM
ファミコン
の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国198店)の協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は5月23日から5月29日までの平均売価です。

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『モータルコンバット 神拳降臨伝説』です。登場するキャラクターがすべて実写撮り込みという、グラフィックのリアルさがウリの対戦型格闘アクションゲーム。なめらかなキャラの動きは一見の価値アリです。このソフトが当店では、3979円とお買い得となっております。



モータルコンバット 神拳降臨伝説 ●3979円

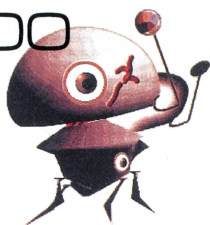
そのほかの 超 お買い得情報

- 実戦パチスロ必勝法 (スーパーファミコン) ……4979円
- 将棋 風林火山 (スーパーファミコン) ……5979円
- 真・麻雀 (スーパーファミコン) ……4979円
- 超ゴジラ (スーパーファミコン) ……5979円
- スーパーダブル役満 (スーパーファミコン) ……1979円
- スーパーメトロイド (スーパーファミコン) ……3479円
- 銀狼伝説2 (PCエンジン) ……1979円
- イースIV (PCエンジン) ……2979円
- ナイトトラップ (メガドライブ) ……2979円

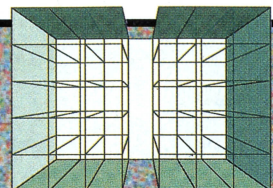
最新再出荷情報

発売日	ソフト名
スーパーファミコン	
6月17日	○剣勇伝説YAIBA 9800円 <バンプレスト>
6月17日	○すべ～ぶよぶよ 8200円 <バンプレスト>
6月24日	○チャンピオンズワールドクラッシャー 8800円 <アクレイムジャパン>
7月1日	○ラスベガスドリーム 9800円 <イマジニア>
メガドライブ	
6月10日	○V・V 7800円 <テンゲン>
6月10日	○ドラゴンズリベンジ 7800円 <テンゲン>
6月24日	○ガントレット 7800円 <テンゲン>
6月24日	○マールマッドネス 6800円 <テンゲン>
ゲームボーイ	
6月17日	○剣勇伝説YAIBA 3980円[込] <バンプレスト>
7月1日	○4in1 FUN PAK 3800円[込] <イマジニア>
7月下旬	○MVPベースボール 4200円 <アクレイムジャパン>

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、6月1日に調査したものです。



ぜひとも次世代ゲーム機に移
植ほしいと願う、海外パソコ
ンのすんげえゲームを紹介。
移植を促進するコーナーだ。



Vol.12

TechView 2000

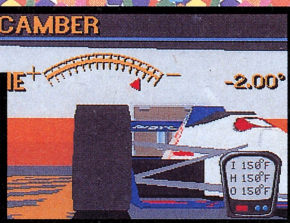
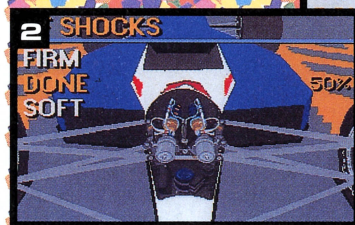
世界のすんげえゲームがあとでわかる

INDY CAR RACING

インディカーレーシング



クルマの設定はイヤになるほど
細かいのだ!



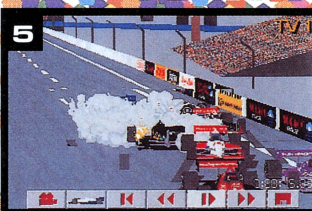
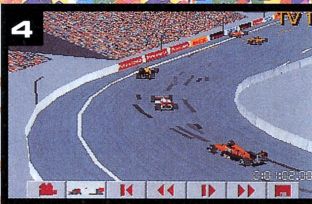
ほんとにイヤ

今回紹介するゲームは、このコーナー初登場のレースゲームとなる『INDY CAR RACING』だ。インディカーレースの象徴ともいえるオーバルコース(楕円状のコース)やテクニカルコースなど、実在のコースが忠実に再現されているから、F1のレースゲームに食傷ぎみの人も新鮮な気持ちでプレーできるはず。

このゲームの特徴は、異常なほどにリアルさを追求したゲームシステム。たとえば、レースまえのマシンセッティ

ングでは、ウイングやサスペンションはもちろんのこと、ガソリンの量やタイヤの温度、キャンパー角(タイヤと地面の角度)、ギヤ比などといったものまで変更可能。レース中は事故が起こるとイエローフラッグが振られて追い越し禁止になったりと、ハンパじゃないリアルさなのだ。ポリゴンをバリバリに使用しているので、まさに次世代ゲーム機向きのゲームといったところ。プレイステーションへの移植はすでに決定しているぞ。

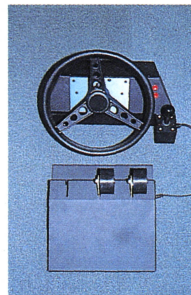
レースのようすは
VTRで再生可能



- 1 レース中はコックピットからの視点で操作。臨場感あふれんばかり。
- 2 サスペンションは、前後左右それぞれのタイヤごとに調整できる。
- 3 キャンパー角やタイヤの温度が設定できる。専門的な知識が必要。
- 4 このゲームのウリでもある、レース後の再生機能。視点が変更可能。
- 5 クルマどうしの接触事故も、再生してみればどっちが悪いかわかる。

ハンドル、シフトレバー、
アクセルつきコントローラー

IBM/PCの周辺機器は、一般的日本人の想像を絶するほど多種多様。右の写真はレースゲーム専用のコントローラーなのだ!! ハンドルはもちろん、シフトレバー、足で操作するアクセルがセットになっているから驚き。これでレースゲームをプレーした日にゃ、あんた失禁ものだよ、ほんと。アメリカ人がゲームにける熱意には脱帽って感じ。



★これさえあれば、ゲームンいらすずってどこか。



FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部

株式会社アスキー

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10

平成6年6月24日発行
(VOL.III)



LIVE A LIVE

ライブ・ア・ライブ

基本システムその2

今週は、先週もお伝えした『ライブ・ア・ライブ』の基本システムをさらに詳しく説明するぞ。けっこうややこしいところもあるので、しっかり覚えてね。

スーパーファミコン 7月～8月発売予定 9900円 16メガ



全編共通の基本システムを徹底解明だ

『ライブ・ア・ライブ』はごくごくふつうのRPGではない。また、7つの独立したミニゲームがひとつのソフトに入っているだけのゲームでもない。7つの世界がどのように関連しているか、クリアするとどうなるのか、それを知る権利は実際にプレーする諸君にある。今回は知るための第1歩、基本システムをおさらいしよう。

ゲームの進めかた

ゲームは自分の好きな世界から始めることができる。ひとつの世界をクリアしてセーブすると、つぎにプレーする世界を選ぶ画面になる。このとき、クリアした世界の主人公は暗い色で表示されているが、その世界での冒険をやり直したければ、同じ世界を選ぶこともできるのだ。その理由は……(ヒミツ)。

ニューゲーム	ロード
アキラ	セーブ 2回目
ボゴ	セーブ 1回目
サンダウン	セーブ 2回目
おぼろ丸	セーブ 1回目

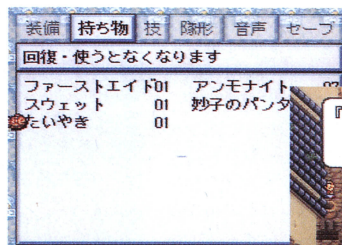
◆ゲームはひとつのファイルで進めないという意味がない。バラバラにセーブしたらイカン。



◆幕末編クリア後。おぼろ丸のグラフィックが暗色に変わっている。もちろん、このままゲームを続けることができるのだ。

持ち物について

『ライブ』中に登場するアイテムは、宝箱や敵が落とすもの入手するのがほとんど。RPGにつきものの“店で買い物”はほとんどしない。お金の概念がないのは便利だけど、逆に言うと、入手できるアイテムには限りがあるということになる。アイテムを乱用してしまつてあとで泣くハメに陥ることもあるかもしれない(とくに回復アイテム)。



◆アイテムの効能は上部ウィンドーに表示される。アイテムの種類は各世界によってまったく変わる。

◆人に話しかけることによってアイテムを得る場合が多い功夫編。ドンブリは装備できるのだ。

『ほお ドンブリじゃな。』



コンフィグ

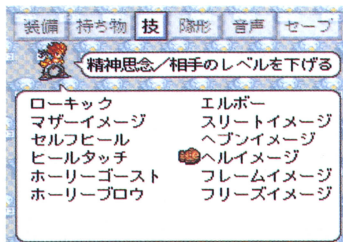
コンフィグモードは音声のみ。ちょっと寂しい気がするが、じつはちょっとしたしつけがしてあるらしい。楽しみ。



◆このくらいあたりまえ、と思うかもしれないけれど、じつはまだヒミツが……。

技の説明について

各世界の主人公や仲間たちは、その能力に応じた技を使うことができる。技は、その名前が効果とともに表示されるぞ。『ライブ』にはMPなどの概念がないらしいので、消費MPなどは表示されない。ただし、キャラクターのレベルは存在するので、レベルが低いと使えない技も多いようだ。



▲レベルが上がるとたくさん技を使えるようになる。MPの概念はないようだ。

隊形について

戦闘時のフォーメーションや、主人公の初期位置は、『ライブ』では非常に重要な役割を持っている。と、いうわけで、隊形を変更するコマンドも非常に重要。体力の高いキャラクターをトップにしたり、す速さの高いキャラクターをトップにしたりとそ

の使いかたはさまざま。隊形は何度でも変更できるし、主人公がひとりしかいない場合でも変更は可能なのだ。この隊形コマンド、ホントに意外なほど役に立つので、絶対に軽視しないように。あとで泣くことになるのは自分だからね(マジでマジで)。



▲基本的な隊形がこれ。こくふつに戦うときはこれで十分だけれど……。



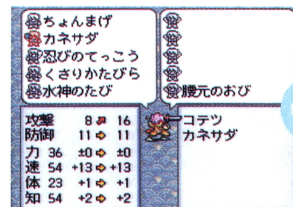
▲直接攻撃よりも超能力を使うほうが多い晃には、この隊形のほうがいいかも。

装備について

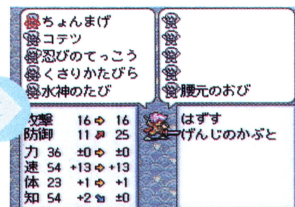
装備品は各世界でまったく変わってくるが、基本的に頭、左腕、右腕、体、足の5カ所に装備するという部分は同じ。この5カ所のほかに、アクセサリとして5つの品を装備することができる。装備品には、力やす速さがアップするといったボーナス

がついているものもあるが、アイテムの項でも説明したように、そうカンタンに入手することはできない。世界によっては、アイテムを作り出すことができる場合もあるけど、それも材料がないとダメだったりするし(その説明はアイテム合成の項だ)。

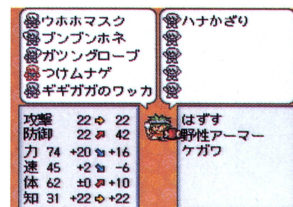
装備は5カ所プラスアクセサリだ



▲装備品を選ぶと、装備できる場所とパラメーターの上下数値が表示される。



▲あるパラメーターは上昇するが、ほかのパラメーターが下がるものもある。



▲装備品をさまざま。原始編の装備品はかなり変わった名前のものが多い。



▲パラメーターが大きく上昇するアイテム。あるとないとでは大違いだ。

赤の矢印はUP・青の矢印はDOWN

アイテム合成について

原始編では、さまざまな材料からアイテムを作り出すことができる。とはいっても、戦闘などで材料を入手する必要があるのだが。材料をアイテム屋に持っていき、どの材料を使うか指定すると、その場でアイテムを作ってくれるのだ。ただし、何が出来るかは完成しないとわからないぞ。

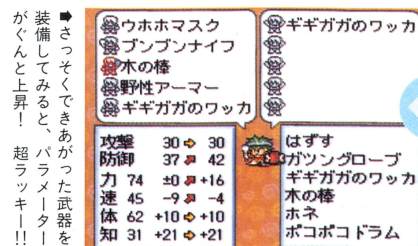
アイテム屋と話そう!!!



▲原始編に登場するアイテム屋。近未来編では藤兵衛が似たような役目をしている。

持ち物	【材料】を ふたつ選んでください	
攻撃・使うとなくなります【材料】		
どでかホネ肉	07	ホネ肉 66
木の樫	11	ツンツンホネ 01
ケモノのキバ	12	ツンツンホネ 01
ケモノのツノ	05	つくまナゲ 01
たいカワ	04	ケガワ 06
いたい石	03	ハナカザリ 02
かかわも	01	キバキバこんぼう 01
ホネ	02	ボコボコドラム 01
ギギガガのワッカ	03	ガツングローブ 01

▲アイテム屋に渡す材料を選ぶ。武器や防具の材料の組み合わせは、実際に試してメモでもしないと覚えられない。



▲武器が完成。くどいようだが、覚えなかったらすくモド。明日のために!!

来週もまだまだ『ライブ』情報は続くぞ

各世界に共通したシステム(一部例外あり)、理解してもらえたかな? これらの基本的なシステムプラス、それぞれの世界のシステムがあるので覚えるのは大変だけれど、覚えなきゃ話にならないので覚えること。ではまた来週。



時は幕末
この天地動乱の時代にも
影ながら生き続ける「忍び」に
密命が下った……

禁断の秘技

いまさらだが、“禁断の秘技”ってことはナイスだと思う今日このごろ。なんとなくエッチっぽいし、それでいて響きがいい。単に“裏技”なんていうより趣があるよね!? 職業病かなあ……。

ファミ通
FMGG
情報局

●NBA JAM

アクレイムジャパン

3機種まとめて隠しキャラクターを大公開するよ〜ん!!

われわれ秘技班は、このゲームに12人のスペシャルプレイヤーが隠されていることをつぎとめたのである。

では、やりかたの説明をするぞ。まずは、“ENTER YOUR INITIALS FOR RECORD KEEPING?” に対して“YES”を選択する。つぎに、使いたいスペシャルプレイヤーのイニシャルを入力する。そして、イニシャルの最後の文字にカーソルをあわせておいて、コマンドを入力するのだ。はじめに入力するイニシャルは3機種共通だが、コマンドは機種ごとにちがうので、下の表をよく見て間違えないように。12人のスペシャルプレイヤーのなかには、あのクリントン米大統領や同国副大統領なども含まれているのだ。とりあえず、試してみてはどうか?

スーパーファミコン版の場合

イニシャルを入力



★イニシャルを“ARK”と入力。

↑ボタンと
スタートボタンと
Xボタンを
同時に押す

なんと大統領!!



★なんと、アメリカのクリントン大統領が登場だ!!

メガドライブ版の場合

イニシャルを入力



★イニシャルはやはり“ARK”。

スタートボタンと
Aボタンを
同時に押す

こちらも大統領!!



★もちろんクリントン大統領でプレイできるのだ。

ゲームギア版の場合

イニシャルを入力



★またも“ARK”と入力せよ。

↑ボタンの上と
1ボタンと
2ボタンを
同時に押す

イヨッ! 大統領!!



★クリントン選手が例のスマイルで颯爽と登場する。

プレイヤー名	イニシャル	スーパーファミコン版	メガドライブ版	ゲームギア版	プロフィール
GEORGE CLINTON	DIS	LとスタートとA	スタートとC	↑ボタンの右と1と2	ミュージシャン
WARREN MOON	UW	RとスタートとA	スタートとA	↑ボタンの上とスタートと1	ヒューストン・オイラーズのクォーターバック
AL GORE	NET	LとRとA	スタートとB	↑ボタンの下と1と2	アメリカの副大統領
BILL CLINTON	ARK	LとスタートとX	スタートとA	↑ボタンの上と1と2	アメリカの大統領
JAMIE RIVETT	RJR	RとスタートとX	スタートとB	↑ボタンの上と1	アクレイム開発メンバー
SAL DIVITA	SAL	LとRとX	スタートとC	↑ボタンの左と1	アクレイム開発メンバー
MARK TURMELL	MJT	RとスタートとA	スタートとA	↑ボタンの上とスタートと1と2	アーケード版「NBA JAM」のクリエイター
ERIC SAMULSKI	AIR	LとスタートとX	スタートとA	↑ボタンの上と1と2	アクレイム開発メンバー
TOM RADEMACHER	ROD	RとスタートとX	スタートとB	↑ボタンの上と1	アクレイム開発メンバー
ERIC KUBY	QB	LとスタートとX	スタートとA	↑ボタンの下と1	アクレイム開発メンバー
ASIF CHAUDHRI	CAR	LとRとX	スタートとC	↑ボタンの左と1と2	アクレイム開発メンバー
DAN FEINSTEIN	SAX	LとRとX	スタートとC	↑ボタンの左と1	アクレイム開発メンバー

おもちゃ券
2000円
ファミ通チケット
1400ガバス

●NBA JAM

3大コマンドでダンクを決めろ!

埼玉県 井上圭二 (会員番号904428)

この画面で入力



2ON2のイカしたバスケットボールゲーム『NBA JAM』にナイスな秘技が発見されたので、ブラザーたちにさっそく紹介しちゃうぜ。

やりかたはサイコーにカンタンだ。上のような画面が出ていときにす速くコマンドを入力するだけでオーケー。ノーマルな試合に飽きたナイスガイや友だちとの勝負に備えて練習したいヤングメンにエクセレントなプレゼントだ。さあ、ハデなダンクを決めてくれ。

コントローラー1の
A、B、X、Yボタンの
どれかを5回押し、
A、B、Yボタンを
ジャンプボールまで
押し続ける

ターボが減らない



★Rボタンを押してもターボが減らないので、ハデなダンクも思いのままだぞ。

コントローラー1の
+ボタンの上を押しながら
Bボタンを7回押し、
+ボタンの上、B、Yを
ジャンプボールまで
押し続ける

ファイアーボール



★試合が続くかぎりバスケットボールは、炎に包まれている。こりや、熱いぜ。

コントローラー1の
A、B、X、Yボタンの
どれかを13回押し、
B、Xボタンを
ジャンプボールまで
押し続ける

スピードアップ



★写真では、わからないけど本当に速くなってるんだってば。ウソじゃないって。

おもちゃ券
1500円
ファミ通チケット
1400ガバス

●Jリーグエキサイトステージ'94

隠しチーム発見!

神奈川県 今手康仁 (会員番号904429)

エポック社

『Jリーグエキサイトステージ'94』で、隠しチームが発見されたぞ。やりかたはカンタン。チームを決定するときに、LボタンとRボタンを押しながらチーム(チームによって異なるので、詳しいことは右のコマンド部分を参考にしてね)を決定すると、隠しチームが使えるようになるぞ。

チームセレクト時に



★1、3列目が全日本代表チーム。2、4列目がオール外人チームになるぞ。

LボタンとRボタン
を押しながら
アントラーズか、
マリノスか、
ジュビロか、
レッズか、ガンバか、
ベルマーレか、
どれかのチームを決定する

全日本代表チーム



★カズ、ゴン、ラモス、井原、福田がそろった最高のチームが使えるぞ。

LボタンとRボタン
を押しながら
ジェフか、ヴェルディか、
フリューゲルスか、
エスパルスか、
グランパスか、
サンフレッチェか、
どれかのチームを決定する

オール外人チーム



★速い、うまい、すごい
の三拍子が揃っている外人
選手のチーム。強いぜ!

おもちゃ券

3000円

ファミ通チケット
2000ガバス

●うる星やつら ディア マイ フレンズ

コマンド変わればいろいろ変わる

東京都 吉村 修 (会員番号 904430)

ゲームアーツ

タイトル画面で

各コマンドはこの画面で入力するのだ。

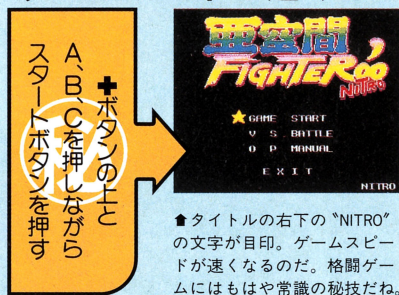


諸星の家に隠されているゲームカートリッジを見つけると、いろいろなミニゲームが遊べるようになるのはみんなも知っているよね。このミニゲームなかに女の子のキャラクターだけの格闘ゲームがあ

るけれど、これにゲームスピードを速くしたりキャラクターを強くしたり、いろんなことができる秘技が6つも隠されていたのだ。やりかたはタイトル画面でそれぞれのコマンドを入力するだけ。

成功すると音が鳴り、タイトル画面の右下に文字が出てくるぞ。これらの秘技は併用できる(ただし、キャラクターが強くなる秘技どうしの併用はできない)のでいろいろと試してみよう。

ゲームスピードが速くなる



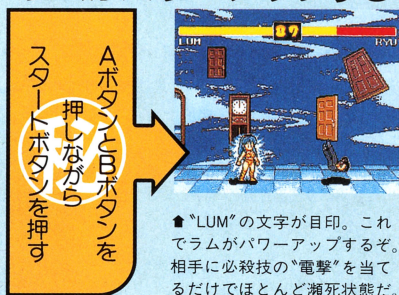
★タイトルの右下の“NITRO”の文字が目印。ゲームスピードが速くなるのだ。格闘ゲームにはもはや常識の秘技だね。

必殺技がカンタンに出せる



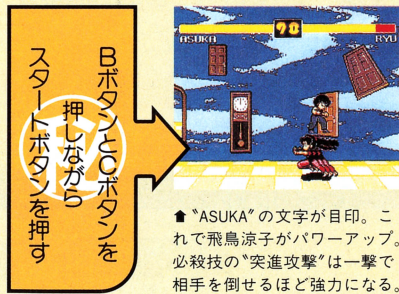
★“SPECIAL”の文字が目印。A ボタンを押しただけで必殺技を出せるようになるのだ。格闘ゲームが苦手な人も安心。

ラムがパワーアップする



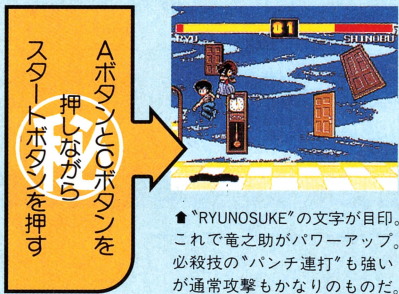
★“LUM”の文字が目印。これでラムがパワーアップするぞ。相手に必殺技の“電撃”を当てるだけでほとんど瀕死状態だ。

飛鳥涼子がパワーアップする



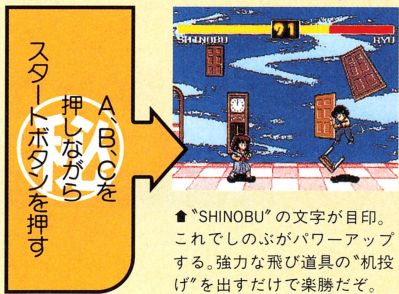
★“ASUKA”の文字が目印。これで飛鳥涼子がパワーアップ。必殺技の“突進攻撃”は一撃で相手を倒せるほど強力になる。

竜之助がパワーアップする



★“RYUNOSUKE”の文字が目印。これで竜之助がパワーアップ。必殺技の“パンチ連打”も強いが通常攻撃もかなりのものだ。

しのぶがパワーアップする



★“SHINOBU”の文字が目印。これでしのぶがパワーアップする。強力な飛び道具の“机投げ”を出すだけで楽勝だぞ。

おもちゃ券

1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

●新・熱血硬派 くにおたちの挽歌

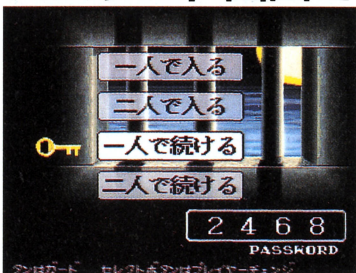
苦勞せずともエンディング

東京都 阿出川孝 (会員番号 904431)

テクノスジャパン

難しいすぎてとてもじゃないけど、エンディングを見られない〜という人たちのために、なんと面白いパスワードを紹介しよう。パスワードは、“2468”。これを入力するだけで、いきなりエンディングが見られてしまうのだ。これで、血のにじむような苦勞せずに、何度でもエンディングを見ることができるね。

パスワード画面で



★血のにじむような苦勞をしている人たちが。パスワードを入力する画面で、右上のパスワード“2468”を入力してみよう。すると……。

“2468”とパスワードを入力する

いきなりエンディング



◆こんなに簡単なパスワードでいきなりエンディングが見られてしまってもよいのだろうか。でも、うれしい。

たかやま：ふたりにも見えたか……

おもちゃ券
1500円

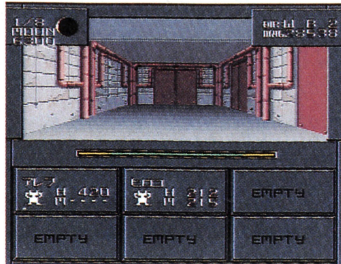
ファミ通チケット
1600ガバス

●真・女神転生Ⅱ

魔人が出るぞい～

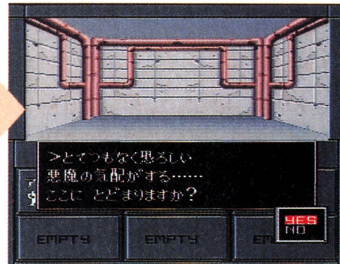
福岡県 黒田克彦 (会員番号904432)

3Dダンジョンを うろつくと



■まずは経験値稼ぎでしながら、魔人が現われるのを待ちましょう。

いきなりぶきみな メッセージ!!



■やった! メッセージが出たぞ。質問に答えていこう。緊張するね。

魔人だ!!!



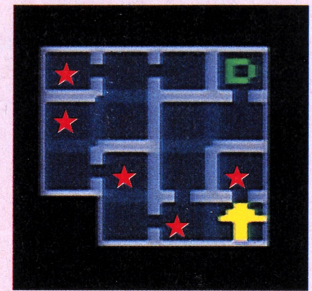
■待っていました! こいつを倒せば、強い武器が手に入るかも……。

前作にも登場した特別なモンスター“魔人”が出てくるぞ～。魔人を倒せば、とても強い武器が手に入るのだ。魔人と会うには、3Dダンジョンのなかにある魔人が出現するポイントをうろつけばオーケー。そこを通ったとき、256分の1の確率でいきなり「とてつもなく恐ろしい気配

がする」という、メッセージがでる。「そこにとどまりますか」という質問を2回されるので、「はい」と答えていくと魔人のお出ました。魔人の出現ポイントはいくつかあるが、右のアカサカB2には5カ所もあるのでお得。魔人は全部で5体もいるので、がんばって捜してみようね。

アカサカB2は 出現ポイントが多いぞ

アカサカのB2には、魔人が出現するポイントが5カ所もあるぞ。★のマークが出現ポイントだ。狭いフロアのなかに、こんなにたくさんポイントがあるのはここだけ。ここでウロウロしていれば、魔人に会う確率が高くなるかもね。



おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

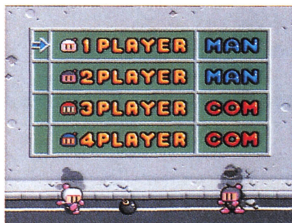
●スーパーボンバーマン2

おしゃれになった爆弾野郎

埼玉県 小川一彦 (会員番号904433)

ハドソン

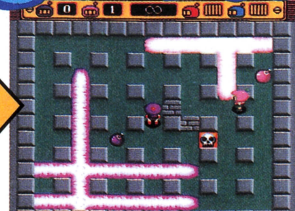
この画面で



■自分で操作するかCPUが操作するかを決定する画面でつぎのとおりに入力。

バトルモードのキャラクター選択画面で、色を変えたいキャラクターのコントローラーでセレクトボタンを押そう。すると、ボタンを押すたびに色が変わり、自分の好きな色でプレーできるのだ。色数も豊富で、バクダンの色や爆風までもがオシャレに変わり、とてもグッドなのです。

色がかわるぞ!



■ほーら、みてごらん。てな感じで、こーんなにカラフルになりました。

バトルモードの
キャラクター選択画面で
セレクトボタンを
押すたびに
色が変わる

おもちゃ券
1500円

ファミ通チケット
1400ガバス

●平成イヌ物語バウ ポップンスマッシュ

タカラ

6人すべてでクリアー目指せ

千葉県 鈴木圭介 (会員番号904434)

タイトル画面で



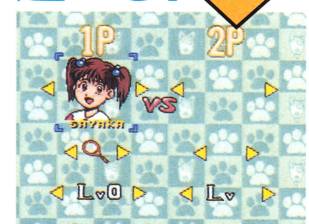
■タイトルが現われたら、コマンドを入力。カーソルが動くが気にせず入力。

タイトル画面で
下左、上右、
下上、下し
の順に押す

1Pモードで全70ステージをクリアしたキミ、この秘技を使ってさらに楽しんでくれ。

タイトル画面に切り替わり、カーソルが現われたらコマンドを入力しよう。入力が終わったときに、ネコのなき声がしたら成功の合図。バウ以外のキャラクターも使えるようになるぞ。

好きに 選べる!



■さやかやおばあちゃんなどが選べるようになる。それじゃバウの立場は?

おもちゃ券

2000円

ファミ通チケット
2500ガバス

●ONI IV 鬼神の血族

バンプレスト

"草薙の剣"の装備のしかたを大公開

大阪府 井沢正貴 (会員番号 904435)

なぜか装備できない最強武器、
草薙の剣は持っているかな？

じつはこのアイテムを装備する
にはふたつの条件があるのだ。
ひとつは、三種の神器と呼ばれ
る、3つのアイテムを手に入れ
ること。もうひとつは、それら
を使い、草薙洞に棲むキャラの
応龍を倒すことだ。

ここでは、草薙の剣を装備す
るために必要なアイテムのある
場所と、それらを三種の神器へ



と変える方法、そして並たい
いのレベルでは倒せない、応龍
の居る場所などを大公開だ。

なお応龍は強いので、かなり
レベルアップさせて挑戦しよう。

まずは三種の神器を手にいれろ

やたのかがみを手に入手 やさかのまがだまを手に入手



★京の城にある左のタンスを調べ
てみると……。まずは一丁あがり。



★中部不死山の上のこの場所に、
やさかのまがだまがあるぞ。

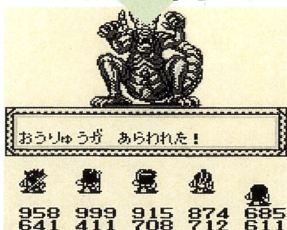
むらくものつるぎを手に入手



★遠野村のおみつの家では、台座に
飾られた、むらくものつるぎを発見。

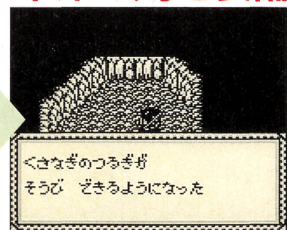
まずは左の説明を参考に、三種の
神器を手に入れよう。むらくもの
つるぎは、手に入れたらえと城の
近くにある泉に浸してみよう。す
ると、あら不思議。剣にかけられ
ていた封印が解けてくさなぎのつ
るぎに変身するぞ。そして、やた
のかがみ、やさかのまがだま、く
さなぎのつるぎの三種の神器が揃
うと、いままで封印されていた草
薙洞に入ることができるようになる。
さあ応龍を捜そう。

応龍を討て

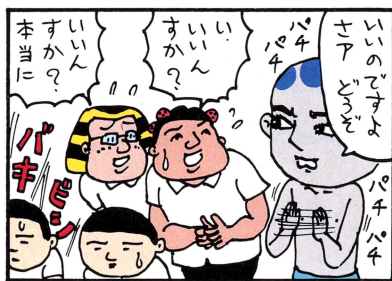
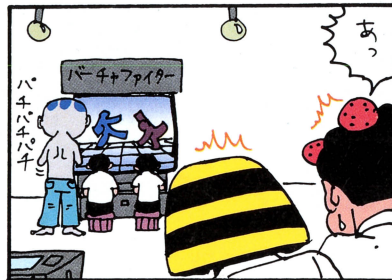
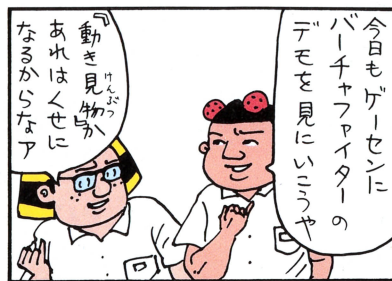


★草薙洞に行くとき応龍登場。草薙の剣
まであとひときだ。負けられない！

草薙の剣を装備



★苦労がむくわれて、晴れて憧れの剣
を装備した。これで俺は無敵だぜ！



ゴッドボンボン

連載第十二回

禁断の秘技

大募集

豪華な賞品がもらえるガバスシステム。ガバスを集
めるなら禁断の秘技に応募するのが近道。キミの見
つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通
チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプ
レゼントされるぞ。応募方法ははがきのほかに、24
時間受付のファックスでもオーケー。待ってるぜ！

●ファックスの場合

●はがきの場合

(ゲームタイトル)
サウンドテスト

- ① コントローラーⅠの●ボ
タンの上
にセレクトボタンを押した
まま、スタートボタンを押す
- ② サウンドテストの画面で
スタートボタンを押すと
Mドレで曲が聞ける！

〒115-24 東京都港区代々木4-33-10
禁断秘技大募集 第12号
03-5351-XXXX 000009

(ゲームタイトル)
バックアップデータをリセット

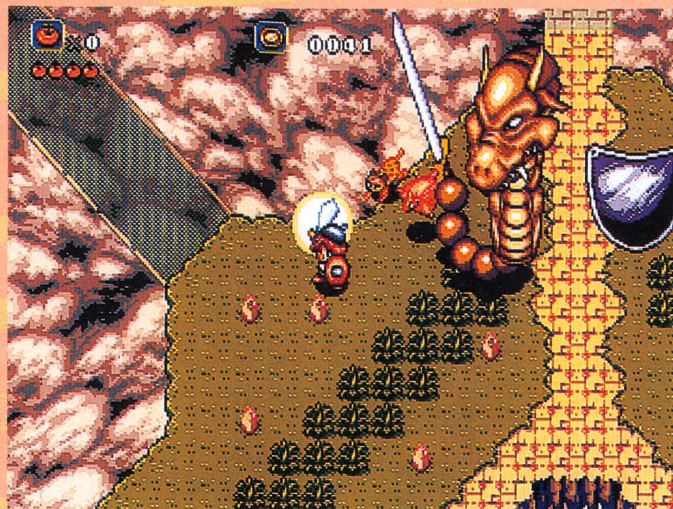
- ① タイトル画面で
セレクトボタンを
押したまま、
Bボタンを押す
- ② メッセージが表示され
「はい」を選べば
データが初期化される

〒115-24 東京都港区代々木4-33-10
禁断秘技大募集 第12号
03-5351-XXXX 000009

15124
東京都区役所
禁断の秘技大募集
通信編集部
(ゲームタイトル)係

ファックス番号は03-5351-8144

6月10日号164ページに掲載の『サブラッドリーダーⅡ』の秘技が広島県の福山新悟さんからの応募と記載されていたが、ファミ通情報部の誤りでした。読者ならびに関係者の皆様にご迷惑をかけたことを心からお詫びします。



徹底攻略

新創世記

Ragnacenty

ラグナセンティ

このゲームの魅力のひとつが、さまざまな動物の力を借りるトリニティシステム。動物虐待と言うなかれ、主人公はムツゴロウさん顔負けの愛で動物と接しているのだ。チャトラン。

メカドライブ

アクションRPG

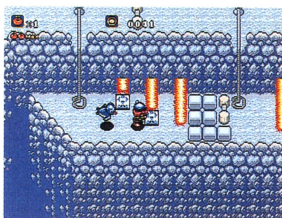
セガ 6月17日発売 8000円

バックアップ

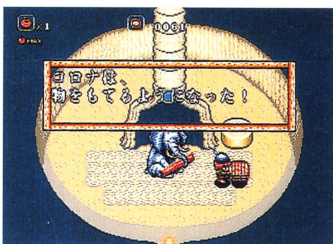
カートリッジ 16メガ

少年よ大志を抱き剣を振れ! さらに飛ばせ!

今週は発売を間近に控えたアクションRPG、『新創世記ラグナセンティ』を徹底攻略するぞ。このゲームの主人公は14歳の少年。彼はふとしたことから人間のことがわからなくなってしまう、代わりに動物たちと会話できるようになる。その原因を探るため旅に出た主人公は、動物たちとの出会いを通じて大きく成長していく、というストーリー。もちろん行く手にはやっかいな敵とトラップが待ち受けているぞ。まずは、主人公の基本動作である、剣を使ったアクションを把握することから始めよう。



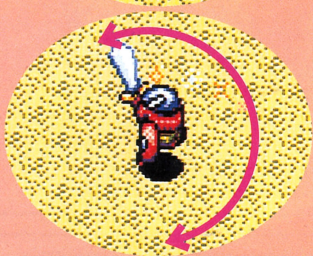
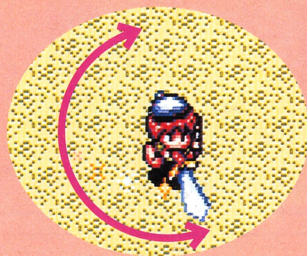
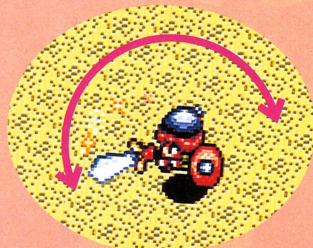
◆バズルの要素もアリ。指先の技術だけでは進めないのだ。



◆冒険を重ねるごとに数々の能力を身につけていく主人公。精神的にも成長していく。

剣の届く範囲を知ろう

主人公はフンブンと剣を振り回しているように見えるが、その範囲は意外と狭い。厳密には、主人公の前後180度の範囲内のものしか切ることができない。攻撃の届かない角度から敵に近寄られるとかなりヤバイことになるので注意。



剣飛ばしの応用

ゲームを進めていき、ももんががあを仲間になると（バーンティジーをクリアしたあと）、剣を速くに飛ばせるようになる。さらに、飛んだ剣は壁などに当たると反射するってところがミソ。速くを調べたり、行けない場所のスイッチを作動させたりと、剣の使用方法が変わってくるのだ。



◆草の下にはアイテムやコインが隠されているのだ。

敵を攻撃!!



◆敵を通過した剣をすぐにAボタンで呼び戻して2回ヒットさせろ。

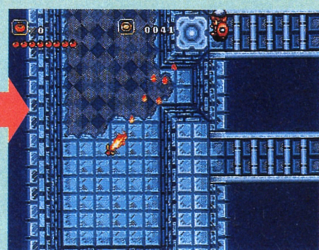


◆剣飛ばしで速くのスイッチを作動させるのは基本中の基本なのだ。

偵察に使える



◆ここから先へは進めないらしい。何があるのか見たいときは……。

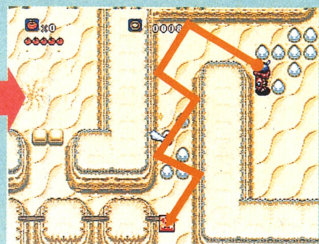


◆剣をビューンと飛ばせば、先のほうへ画面がスクロールする。

反射剣だ



◆スイッチが見えているが、岩がジャマで近くには行けない……。



◆このように剣を壁に反射させてスイッチオン!! 頭脳プレー!

ラフレシア訓練所

ラフレシア訓練所には右の3コースがあり、ゲームの序盤では初級コースにしか入れない。基本的にいつクリアしても構わないが、訓練所の入り口付近にいる剣飛ばしの名人にはすぐに会っておこう。



■すべてクリアして3つのメダルを集めれば聖なる剣が手に入る。

●初級コース●

初級コースは基本的に赤いスイッチを切って進んでいけばオーケー。途中のモンスター出現ゾーンは、ゲームの序盤では立ち入らないほうがいい。出口付近にリンゴあり。



■コインの出る場所は決まっているのだ。

■赤いスイッチを切りながら進もう。

●中級コース●

ダリア溪谷のうさぎにジャンプを教わると入れるようになる。ここには、まるいでっぱりのあるスイッチが多く登場するぞ。このスイッチを踏んで道を作っていくのだ。

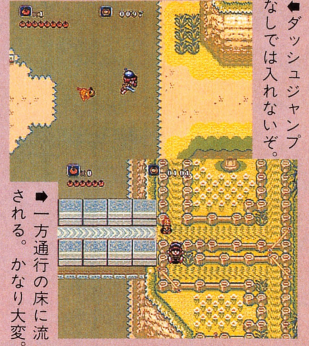


■導火線のようにブロックをつなげよう。

■序盤では取れないのちのリンゴ。

●上級コース●

チーターレースに勝って、ダッシュできるようにすると入れるように。仕掛けのほうも凝ってきて、一方通行の場所や押すとダメージ床の現われるスイッチなどが登場。



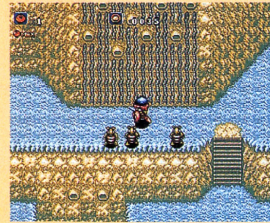
■ダッシュジャンプなしでは入れないぞ。

■一方通行の床に流される。かなり大変。

ダリア溪谷

本格的な冒険が始まるのは、このダリア溪谷から。序盤とあって出現する敵も弱く、手を焼くようなトラップもなさそうだ。

ただし、この場所には序盤では行けない場所があるから注意。最初の目的はあくまでもボスキャラ



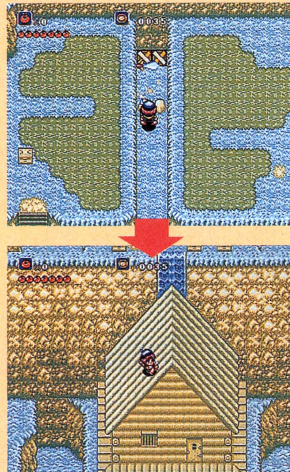
■敵は、けっこうマヌケ。すぐ後ろを通ってもきつくない。

のフルウを倒すこと。倒したら小屋の外にある箱のリンゴで体力を回復し、いちど街に戻ろう。

ポイントは、岩壁が板で×印にふさがれているところ。剣で壊すと水が吹き出して主人公をフルウのところまで連れていってくれるのだ。フルウの倒しかたは、右のコーナーを参考にしてね。



■ジャンプ台を使って近道。が、がん利用して飛びまくれ。

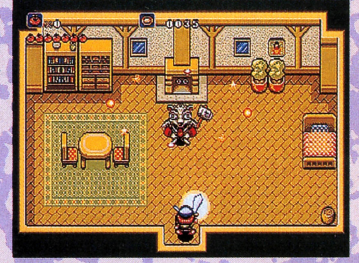


■ここがボスのもとに行くためのポイント。×印になっているところを剣飛ばして壊せ。流れ出る水に乗れば、ボスのところまではあという間だ。

BOSS

フルウ

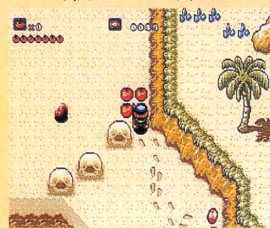
自分の頭をハンマーでブン殴り、飛び散る火花(?)で攻撃してくるなんと奇妙なボス。回りながら広がってくる火花の切れ目について飛び込み、落ちついて剣飛ばして攻撃すれば楽勝のはずだ。



■このポイントで剣飛ばしの力をタメつつ待機するのがベスト。地道に少しずつ攻撃せよ。

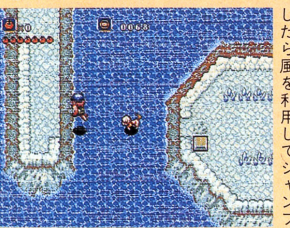
アネモネ海岸

アネモネ海岸に入ってすぐのところ、リンゴが4つ隠されている。取ったあと、いちど外に出ればリンゴは復活するので往復して体力を満タンにしよう。この場所はゲームの中盤まで体力回復ポイントとして役立つから要チェック。



■ここが便利な回復ポイント。ヤバいときはニンメ来よう。

体力を回復したらまずは動物村へ。パパゾーにものを持つ能力を教わったら奥の海岸に進もう。海岸では一定時間おきに吹く風に注意。とくに浮き島の上では風がおさまるまでは動かないこと。逆に、風を利用してジャンプしないうに進めない場所もある。つねに風を考りながら慎重に進むことが大切。



■押せるスイッチを押したら風を利用してジャンプ。



■ナメクジの数が多き場所は、ばちをうまく使って食い止めてから攻撃。

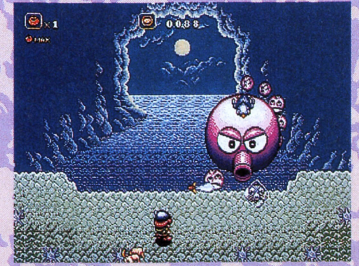


■板を投げて足場にするところは、置き場所がけっこうシビア。速くへ置き。

BOSS

タコス

氷のカタマリを吐きながら回転し、左右に移動する。あるていどダメージを与えると移動速度が速くなる。このタコスにも有効なのは剣飛ばし。両サイドに寄ったところへ、剣を斜めに飛ばして攻撃。



■タコスの頭の上に乗っているのがペンギンのぺんぎー。タコスを倒すと仲間になるぞ。

ホットデイズ&バーンデイズ

アネモネ海岸で仲間にしたペンギンが大活躍する。まずは道をふさぐ熔岩をペンギンで凍らせよう。また、ホットデイズで飛んでくる炎の竜は、ペンギンを使っての剣飛ばしでしか倒せないぞ。竜は出てくる場所と数が決まっている



道をつなぐ熔岩をペンギンで凍らせるのだ。カチン

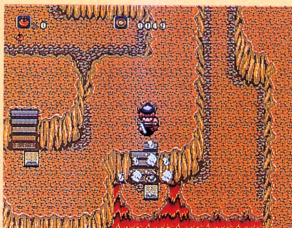
ので、確実に倒してから進め。バーンデイズでは迷わないように注意。主人公に突進してくるタイプの敵はあまりいないので、落ちついてまわりの状況を把握しながら進むようにしましょう。また、通ったあとに赤い跡がつく場所にずっと立っていると、ダメージを食らってしまうので注意。



炎の竜とこんな壁際で戦うのはX。剣がうまく飛ばない



赤い跡がつくところでは立ち止まらないこと。こんなふうに燃えてしまう



スイッチを切って、階段を作りながら進んでいこう。道しるべにもなるぞ

BOSS

シャフラー

下の写真のように複数に分裂するボス。しかし、本物はただひとつ。ほかのはダミーなのだ。3回シャッフルして止まったときに当たり判定が生じる。本物から目を離さなければ楽に倒せるはずだ。



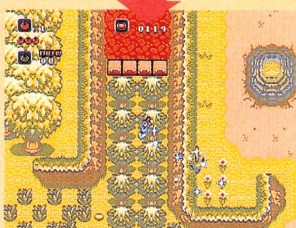
本物以外を切るとダメージを食らうことになるぞ。本物から一瞬たりとも目を離すな

アイリス地方

アイリス地方を進むうえでのポイントになるのは、行く手を木がふさいでいる場所だろう。ここは画面の上の離れた場所にスイッチがあるので、剣を反射させて切るべし。もちろん、ももんがをあを連れてないと剣は遠くに飛ばないぞ



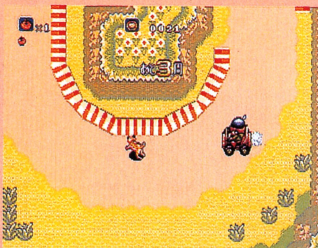
途中の熔岩地帯にいのちのリングがある。絶対に取るべき



木がジャマで通れ〜んってところは、ももんがの力を借りて剣を斜めに飛ばして反射させよう。スイッチがちよっと見つけづらいところにあるのだ

チーターレース

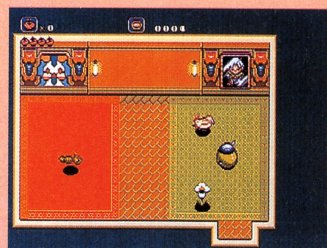
マジックロードから先に進むにはレースに勝って、チーターのちったを仲間になくなくてはならない。勝つ方法はふたつ。ひとつはひたすら練習すること。もうひとつは……。ヒント、入り口のうさぎの話をよく聞いてごらん



さすがにチーター、本気を出して走られると速い。真面目に練習するか？

マジックロード

マジックロードでは魔法使いのおババの出す難問に答えなければならない。鳥、虫、花の3つを左側に移すだけなんだけれど、これがけっこう難問。ポイントは一度左側に移したものを、もう一度右側に戻すこと。じっくりやれ

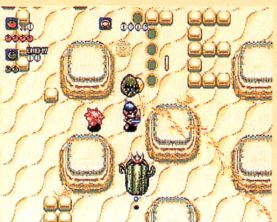


まず、なにとなにの組み合わせが安全かを考えること。おちついて考えよう

カメリア砂漠&バベルの塔

バベルの塔へ向かうためカメリア砂漠を越えるわけだが、この砂漠は出口がひとつではないので注意。バベルへ向かう出口を目指せ

ここでのポイントはパズルのような可動ブロック。オレンジ色のブロックは岩を壊せるスイッチな



砂漠では敵の数も急増。たまごんで一掃するのも得策

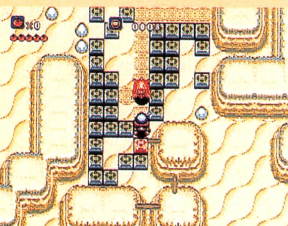
ので、岩から出ている線のすぐ横に置いてから剣で切ろう

流砂に足をとられてうまく進めない場所では、進みたい場所に向かって円を描くように近づいていくとうまくいきやすいぞ

また、砂漠のなかには動物村があるので必ず立ち寄ること。お金があれば、みけを仲間に入れよう



砂漠での貴重な回復ポイント。覚えやすい場所だね



見かけは複雑だが意外と単純。オレンジ色のブロックを写真の位置へ



流砂に囲まれたこの場所にうまく移動するのはひと苦労。あきらめるな

BOSS

ロキシー

さまざまなパターンで攻撃してくるボス。ロキシーはなかなかの強敵。手を振り回してくる攻撃は画面中央の下ギリギリにいればオーケー。攻撃のチャンスは、写真の攻撃パターンの直後だ。剣を飛ばせ



このあとロキシーは、光の玉を飛ばしてくる。そのあとハートマークが無防備になる

フリージアの城

フリージアの城とつぎのルート神殿はつながっているので途中で体力回復ができない。だからフリージアには体力を全快させ、みけを仲間にしてから入るように。

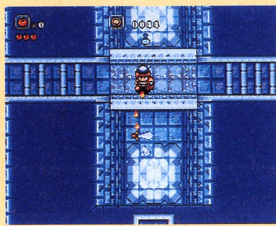
準備が整ったらまずは反射剣を使って、入り口にいるりおんを仲



まずはりおんを仲間にしよ。当然反射剣を使うのだ。

間にする。りおんなしではここはクリアできないぞ。

なかは立体交差になってたり、ブロックが通路をふさいでたりして、かなり複雑。壊せるブロックを確実に壊しながら進むことが大切だ。とくに、渡り廊下の上から下の階のブロックが壊せることに注意。隠し部屋も要チェック。



こんなふうに渡り廊下の上から下の階のブロックを破壊。

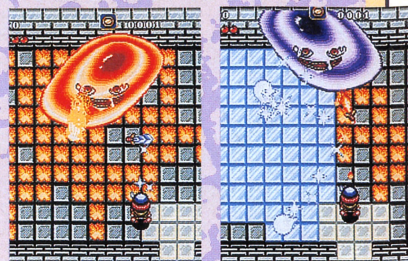


この部屋の奥には隠し部屋があるのだ。なかにはペンギーの仲間がいるぞ。ただし、いちどこに入るといまで壊したブロックは復活するから注意。

BOSS

ジオラマ

ボスの攻略方法もだんだん複雑になってくるぞ。このジオラマはダメージを与えるごとに属性が炎から氷へと変化する。つまり、ペンギーとりおんを使いわけながら攻撃しなくてはならないのだ。

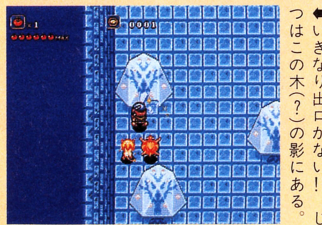


ジオラマがオレンジ色のときはペンギーで、紫色のときはりおんで攻撃するのだ。

ルート神殿

ルート神殿の最大の特長は、水中を移動しなくてはならないこと。当然呼吸できないため、60秒ごとに息つきせねばならない。無理をせず、進行に手間取ったら近くの高台に戻るようにしましょう。

また水中でやっかいなのが急流



いきなり出口がない!! じつはこの木(?)の影にある。

と魚。急流はブロックで流れをふさぎながら進まないと流されてしまう。魚は剣飛ばしで消してから確実に進んでいこう。

途中にあるいのちのリンゴは、ボスのリバイアサンを倒してからでも取れるが、残りの体力が少ないようならボス戦のまえに取っておきたい。道が狭いので慎重に。



急流をブロックでふさぐところは、面倒でもこのように。



水中の岩は、何度でも切るにより粉碎できる。下にリンゴがあることも。



いのちのリンゴをとれば、体力は全快するぞ。ボス戦のまえに取ろう。

BOSS

リバイアサン

リバイアサンの吐く炎が主人公の母親に当たると、リバイアサンの体力が回復することに注意。力をタメて剣を飛ばしているとリバイアサンはどんどん回復してしまうぞ。敵の力をうまく利用しよう。



突然、主人公の母親を召喚したりリバイアサン。どうやら主人公を試しているみたいだ。

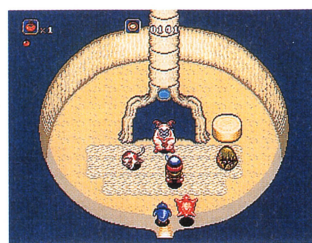
開発者インタビュー

ゲームバランス、開発苦労談、そして『ゼルダの伝説』

——動物たちの力を借りるというトリニティシステムの発想はどこからきたんでしょうか？

恩田やよい(以下恩田) もともとアクション性を重視したい、というコンセプトがありまして。で、たとえば武器屋で買いたくとか、アイテムを使ったりとか、そういったことが以前からゲーム

のテンポを損ねているように感じてたんです。で、なにかアイテムの代わりになるものはないかと考えていたときにオプションというアイデアが出てきたんです。また、それとは別に、人間以外のものが仲間になるパーティーというアイデアが平行してありまして、両者をたすかたちであのシステムにな



ったわけです。

——ということは、動物の力を借りるというのはシナリオから発生したわけではないのですか？

恩田 そうですね。先ほども申しましたように、アクション性の追求というのは第一テーマでしたから。まずシステムがあってストーリーや世界観をあとづけしたとい

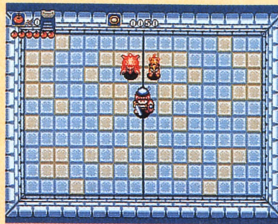


恩田やよい

株式会社ネクステック
開発事業室企画部長

セイントヘブン

地上に戻ったら、バベルの塔から天上へ。まえに訪れたときはエレベーターで屋上までずなり行けたけれど、エレベーターは故障中のため階段で上ることになる。屋上に上がるためには11のフロアを通過しなくてはならない。反射



★このフロアはけっこう難解。左右をよく比べてみよう。

剣など、これまでの技術を駆使して進んでいこう。

セイントヘブンでは入り組んだ空中通路をスイッチを押しながら進んでいく。ときおり出現するハチは落ちついて剣で倒していこう。

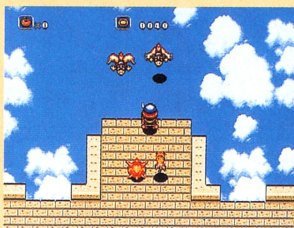
そして待ち受けるのが立て札の謎。ここはぜひ、キミの力で解いてほしい。ヒントは敵の影。



★剣を飛ばして、足場を作りながら進んでいくのだ。



★ハチに触れるとコントロールが効かなくなるので、広い場所に逃げよう。

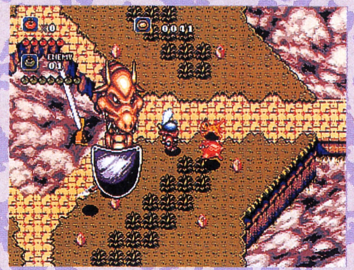


★この謎も解きがいアリ。立て札のメッセージをよく読むことだね。

BOSS

ドラゴン

周囲にある4つのスイッチを押せば、これまでのボスとはくらべものにならないほど強力なボス、ドラゴンが雲の切れ目から登場する。ちったの力を借りてスピードを上げておかないと歯が立たないぞ。



★ドラゴンの当たり判定がどこにあるかを早めに見極めよう。基本攻撃は剣飛ばしだ。

徹底フローチャート

アナメネ海岸 ウォーターリリーのババローにものを持つことを教わる

アナメネ海岸 タコスを倒す

ホットデジー ペンギーを使い熔岩を凍らせる

バーンデジー シャフラーをたおす

アイリス地方 (人間の村) クレーターのそばの花と話す

アイリス地方 (レース場) チーターレースに勝つ

アイリス地方 (マジックローズ) 変身後マザースライム→クリン→マザースライムの順で話す

アイリス地方 (マジックローズ) 魔法使いのオババのナゾを解く

カメリア砂漠 (スモールリリー) かっしーと話す

バベルの塔 ロキシーを倒す

カメリア砂漠 (スモールリリー) かっしーを仲間にする

フリージアの城 入り口でりおんを仲間にする

フリージアの城 ジオラマを倒す

ルート神殿 リバイアサンを倒す

バベルの塔 屋上で巨大植物のタネをまく

セイントヘブン 立て札の謎を解き、扉を開く

セイントヘブン 4つのスイッチを押してドラゴンを登場させる

セイントヘブン ドラゴンを倒したあと北の扉へ

※黄色の項目は記事のなかで触れたところですよ。

う感じですね。

——なるほど。しかし、あとづけしたとは思えないほどストーリーは奥深いものになっていますね。そのほかに苦労したところはどんなところでしょうか？

恩田 けっきょくバランスですね。たとえばひとつの謎が、簡単すぎるとプレイヤーはつまらないと感じるし、難しくすぎると不条理だと感じる。どのラインがベストかというのはそれこそ人によって違いますからね。

——なるほど。

恩田 その点、チーターレースのイベントなんかは、純粋にアクシ



ョンの技術だけでもクリアできるし、ある謎に気づけば技術なしでクリアできるようになっていて、うまくバランスがとれたかなと思うんですが。

——チーターレースは、あのイベントが終わってからタイムアタックができるミニゲームとして楽しめますよね。そういった細かい

遊びみたいなものに、かなりこだわりを感じたんですけれど。

恩田 そうですね。そういった遊び心をつめ込みたいというのはありました。ゲームをクリアしたあとで、あ、あれ楽しかったな、と思返すような細かい演出にこだわってみたいかったです。もう少しそういった遊びをつめ込んでよかったかな、とも思います。

——ところで話は変わりますが、やはり『ゼルダの伝説』について伺っておかなくてはと思うのですが。恩田 (笑)。そうですね。開発にあたり意識したのは事実です。というよりも、もしアクションRPG

の究極を目指そうと思ったら、『ゼルダ』を無視することはできないと思うんです。そこを前提として認めたうえで、トリニティシステムなどの新しい観点を固めていったわけですから。『ゼルダ』っぽいと言われるのは承知のうえで、『ゼルダ』の良い部分は取り入れ、新しい魅力を出すことを目指しました。

——ゲームを作る側の立場として、それを断言するというのはかなり新鮮な態度ですね。

恩田 そうかもしれませんね。ただ、このゲームはそれを言い得るものに仕上がっていると思います。——ありがとうございました。

新着 ゲーム 通信

豪血寺一族	170
ゴジラ 怪獣大決戦	171
アンジェリーク	171
競馬エイトスペシャル2〜マル秘馬券購入術〜	172
へべれけのおいしいパズルはいませんか? (仮題)	172
上海Ⅱ	173
エナジーブレイカー	173
改造超人シュビビンマン (仮題)	173
スーパーファイナルマッチテニス	173
なるほど! ザ・ワールド	174
イッチー&スクラッチー	174
ストーリー オブ トア (仮題)	174
豪血寺一族	174
ニチブツマージャン吉本劇場	175
ダフィー・ダック	175
イッチー&スクラッチー	175

NEW SOFT



©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

SF
スーパーファミコン

豪血寺一族

アトラス 発売日未定 価格未定

アクション

カートリッジ

容量未定

アトラス初の格闘アクションゲーム『豪血寺一族』が、アーケードから移植されることが決定!!

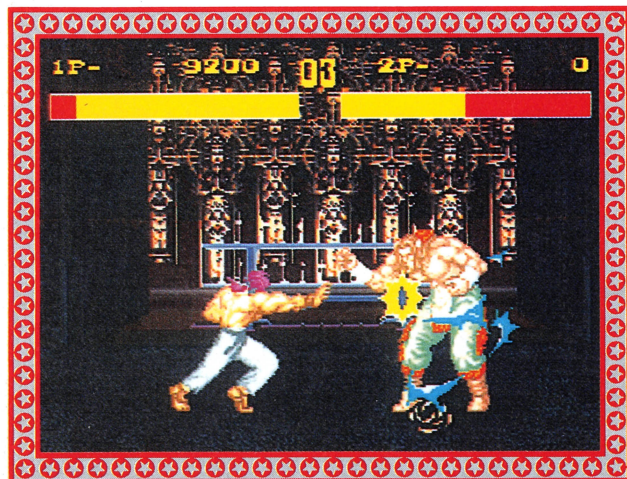
このゲームの第一の特徴は、初心者意識して作られている点。必殺ワザのコマンドが、非常に入力やすく、だれにでも格闘ゲームの醍醐味が味わえるのだ。

だからといって、格闘ゲームのマニアにとって、物足りない作品だというわけではないぞ。たとえば、ゲームのフィールドが上下に大きく広がってスクロールする点。

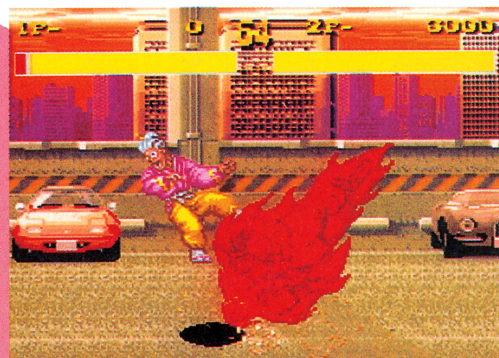
これにより2段ジャンプが可能となつて、空中戦という要素も生まれ、より巧妙な相手との駆け引きも必要となっているのだ。

また、このスーパーファミコン版にはアーケード版になかった、ライフアタックモードというモードが追加されたのも見逃せないぞ。このモードは、ひとりのキャラで何人の敵を倒せるかを挑戦するスリリングなモードなのだ。このモードなら、アーケード版を極めた人も楽しめること間違いなし!!

●礼児大山の撃掌破動波が、ホワイトバッファローを直撃する。このワザのコマンドは、某有名格闘ゲームの波動Oと同じだよ。

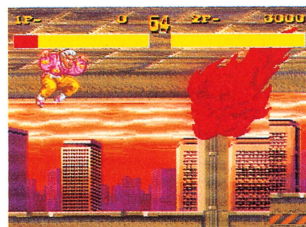


ババアだからって
遠慮するなよ!!



◆動きが多少遅いホワイトバッファローであるが、リーチの長さがそれを補っている。お種婆さんもビックリ、てなカンジです。

上下に広いフィールドを
うまく利用するのだ!!



◆ジャンプ中に、再度+ボタンの上を押せば、2段ジャンプをしてくれるぞ。



◆ガードばかりするより、後方ダッシュなどを織り混ぜると吉かも……。◆華麗なる空中戦!! ジャンプ中に入力可能な必殺技が多いのも特徴だ。

©1993, 1994 ATLUS ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

SF ゴジラ 怪獣大決戦

スーパーファミコン アクション
東宝 発売日未定 価格未定
カートリッジ 20メガ

ゴジラをはじめとする巨大怪獣が大暴れする格闘アクションゲームがスーパーファミコンに登場。モスラ、キングギドラといった往年の名怪獣から、バイオランテ、スーパーメカゴジラといった新顔怪獣まで合計10体进行操作することができる。怪獣たちがくり出す技も1体当たり12~13以上と、見かけに似合わず(?)多彩。歯ごたえあるひとりプレーモードも充実した異色格闘アクションなのだ。



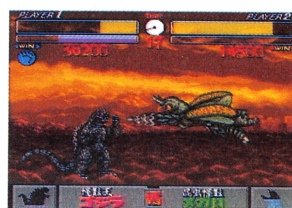
▲人間の科学力が生み出したバイオ怪獣バイオランテ。



▲最新怪獣スーパーメカゴジラも登場するのだ。



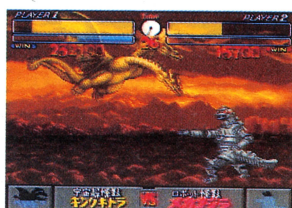
▲言わずと知れた宇宙怪獣。イカサ。



▲パワフルな昆虫怪獣メガロなのだ。



▲好きな怪獣を選んでスタートだ。



▲怪獣どうしの多彩な格闘アクション。

メガロを知ってるかい?



▲見事に再現された背景も見所のひとつだね。



©1994 TOHO CO.,LTD. ©1994 TOHO・TOHO EIGA ※画面は開発中のものです。

SF アンジェリーク

スーパーファミコン シミュレーション
光栄 9月発売予定 価格未定
バックアップカートリッジ 容量未定

おてんばな女の子アンジェリークとなって、惑星を開発していくシミュレーションゲーム。主人公は、ある星系の次期女王候補に選ばれて、そのテストとしてある惑星の育成をまかされるのだ。惑星は9個のパラメーターから構成されていて、惑星育成のコマンドを実行するには、その惑星パラメーターを管理する9人の人物と会話して、依頼するという形で進行していく。このゲームが変わっているのは、主人公とその9人の管理者とが、会話や育成依頼などで親密な関係となって、恋愛を楽しむ点にある。ひとりの相手に夢中になるのもよし、9人の男性を手玉に取るのもよし。いろんな形の恋愛が楽しめちゃうぞ。

▶さあ、いよいよ行動開始! いちばん最初に誰に会いに行くか、どう会話するか……



▲惑星が育っているかどうかは、建築物の種類によってわかるようになっていく。



▲人の意見を聞くことが、このゲームでは重要なのだ。



▲けっこう、キツイ顔やね。こいつが、もしかして女王様候補のライバルなのか?
▶トホホなやつ、こういった自信過剰の天狗さんは、無視するのがいちばんだよ。



オトコが9人よりどりみどり



▲選んだ言葉によって、この後の展開が、がらりと変わるなんてことも。

女王様とお呼び!!

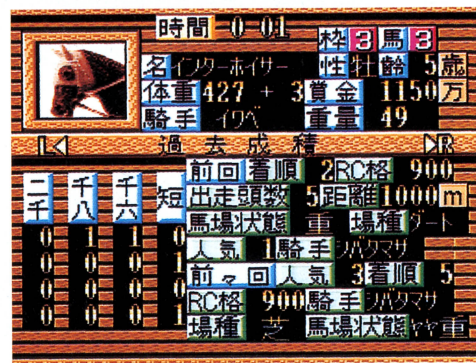
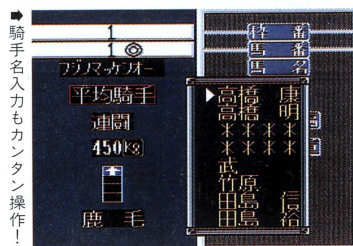
©1994 KOEI ※画面は開発中のものです。

SF 競馬エイトスペシャル2

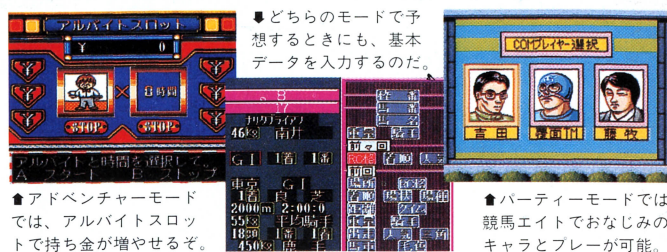
スーパーファミコン イマジニア 9月30日発売予定 9980円

競馬予想ソフトの、『競馬エイトスペシャル』が、さらに強力になって再登場。まず、前作でおなじみの騎手、成績、馬体重といった細かいデータを入力する予想モードのほかに、項目を6つ打ち込むだけで簡単に予想ができる簡易モードが加わったぞ。これで時間も節約でき、忙しいお父さんも大喜びだ。2つのモードとも、単勝、馬連、枠連の予想が可能で、レース展開を画面で再現することもできるぞ。

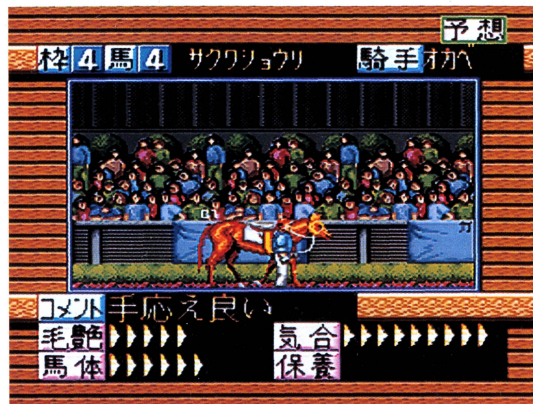
また、競馬サークルに入会して競馬で儲けた資金でサークル内の女性をデートに誘ったりするアドベンチャーモードや、架空のデータをもとに4人でレースを予想して元金を増やすことを競い合う、パーティーモードでも遊べるぞ。



▲アドベンチャーモードとパーティーモードでは、新聞で各競争馬の過去の成績などの細かい情報が表示されるぞ。



4人で遊べる予想ソフト



▲バックでレース直前の馬の状態が見られるぞ。

©1994 IMAGINEER CO.,LTD *画面は開発中のものです。

SF へべれけのかわいいパズルはいりませんか(仮題)

スーパーファミコン サンソフト 発売日未定 価格未定

ルーレットをまわして出た数だけ、かわいいへべやおーちゃんたちを動かして、進んだマス目に用意されたさまざまなパズルをクリアし、ゴールを目指すのだ。

パズルは、左右2枚の絵を見比べて異なった場所を当てる、"まちがい探し"や、画面に表示されるヒントをもとに解いていく、"クロスワード"、"ウインドー"に表示されている姿、色、動きと同じキャラクターを画面中から探し出す、"かくれんぼ"、バラバラになっている絵を完成させる"絵合わせ"の4種類。また、このゲームは最大5人でプレーできるので友だちどうしでワイワイ遊べば熱くなること必至。パズルをどんどん解いて、友だちよりもさきにゴールしちゃおう！

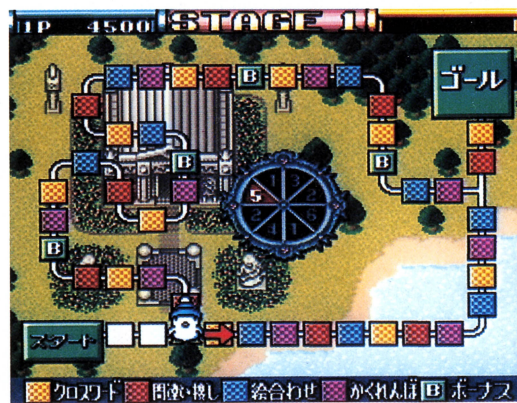


▲パズルの森に迷い込んでしまったへべ。森を抜ける方法は、パズルを解くしかないのだ。

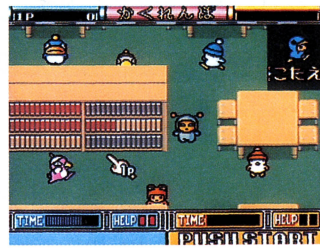


▲バラバラに重なりあったピースを元の絵に戻せ。

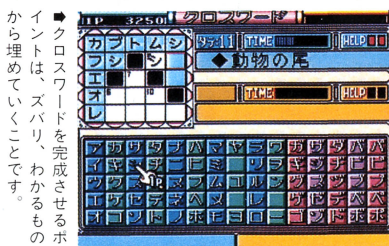
へべとパズルに挑戦しよう!



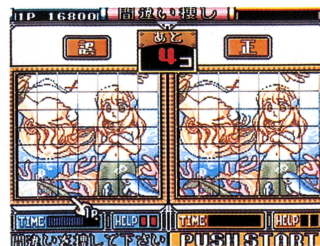
▲制限時間を超えるとゲームオーバーになってしまうぞ。また、多人数でプレーするときには、振り出しに戻るなどのトラップも仕掛けられて、否応なしに盛り上がるのだ。



▲上下左右にスクロールする広い画面中をくまなく捜せ。見つめることができるかな。



▲クロスワードを完成させるポイントにはズバリ、わかるものから埋めていくことぞ。



▲画面の右には正しい絵が、左にはまちがった絵が表示される。目をさらにして見つけよう。

©1994 SUNSOFT *画面は開発中のものです。

SF 上海Ⅲ

スーパーファミコン サンソフト 8月下旬発売予定 8900円

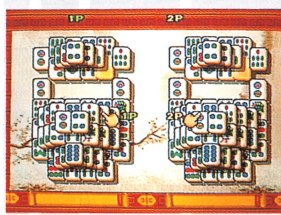
パズル カートリッジ 8メガ

根強い人気がある、パズルゲームの最新作がスーパーファミコンで登場。ひとりのノーマルモードでは、千支にちなんだ12種類の

配列が用意されているぞ。また、同じ配列の牌の山を崩しながら、“黄金牌”を取るのを競う、ふたりの対戦モードも追加されたのだ。

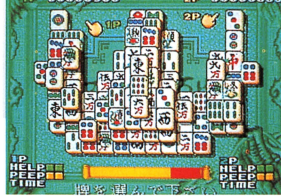
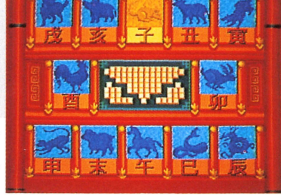
ああ、また眠れない夜が

■端にある同じ絵柄の牌をふたつ一組で取るのだ。



■さきに黄金牌という牌を取れば勝者となる。

■12種類の配列から好きな配列を選んでスタート。



■ふたりで牌を交互に取るという協力モード。

©1998 1994 Activision, inc. ©1994 SUNSOFT ※画面は開発中のものです。

SF エナジー・ブレイカー

スーパーファミコン タイトー 発売日未定 価格未定

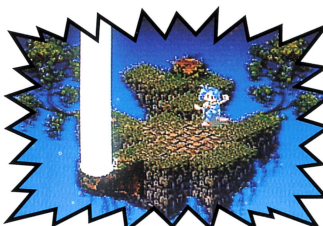
RPG バックアップカートリッジ 容量未定

『エナジー・ブレイカー』はクォータービューの画面が目玉のRPG。注目は、地形の高低や敵との位置関係などを考慮した高度な戦略を

必要とし、迫力のグラフィックで描かれる戦闘シーンだ。どの選択肢を選んだかなどによって、変化するシナリオにも期待せよ。



剣と魔法と魂で戦うのだ!!



©TAITO CORP. 1994 ※画面は開発中のものです。

SF 改造町人シュビビンマン(仮題)

スーパーファミコン メサイヤ 11月発売予定 価格未定

アクション カートリッジ 容量未定

ふたり同時プレーも可能な、コミカルアクションゲーム。天才科学者、豪徳寺博士の手によって、改造町人となった雷太とあずきは、

悪の組織、BB団と戦うのだ。攻撃ボタンを押して続けて発射する、必殺のシュビビンビームで地球の、いや、町内の平和を守るのだ!!



■ボクシング部の雷太、お嬢様になりたくてまらないあずきが主人公。



©NCS ※画面は開発中のものです。

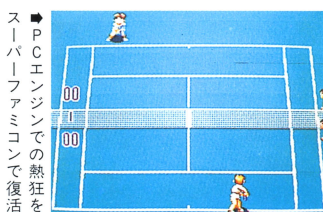
SF スーパーファイナルマッチテニス

スーパーファミコン ヒューマン 8月上旬発売予定 8900円(予備)

スポーツ カートリッジ 8メガ

PCエンジンの名作テニスゲームがリニューアールされて、スーパーファミコンに登場。ショット、サーブの多彩な打ちわけが可能と

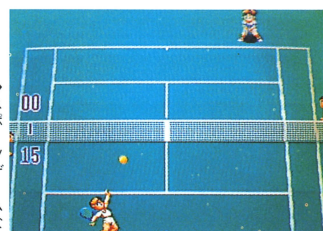
なって、よりリアルな感覚が楽しめるようになったぞ。またハンデを付けることも可能なので、より白熱した対戦が味わえるのだ。



まさにスーパーこれぞ、究極!!



■ボールを打つ強さや、走る力は選手によって全然違うので、熟考すること。



©HUMAN 1994 ※画面は開発中のものです。

SF なるほど!ザ・ワールド

スーパーファミコン トミー 11月発売予定 9500円 12メガ

クイズ

カートリッジ

フジテレビ系の人気番組をゲーム化。用意されたクイズは約4000問。司会の愛川欽也や楠田枝里子の声もサンプリングで再現。まるでテレビに出演しているかのよう

な気分になれるぞ。多人数プレー用アダプターを使えば、4人同時プレーが可能なのもうれしいぞ!!



◆さうです、この人こそうつみ宮土理の夫であられる愛川欽也さんだ。◆約4000問のクイズが用意されている、すげー!



トランプマンも登場!!

◆やっば、この人が出ないとダメでしょ? だまされるな。

人気長寿番組ゲーム化!!

©フジテレビ ©TOMY ※画面は開発中のものです。

MD イッチー&スクラッチー

メガドライブ アクレイムジャパン 8月発売予定 7800円 8メガ

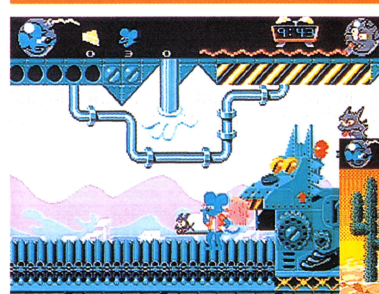
アクション

カートリッジ

ネズミが猫を退治するアクションゲーム。登場するのは、『シン普森ズ』で人気の高い、イッチーとスクラッチーだ。ステージ内に落

ちている武器アイテムを拾い、邪魔をする敵を倒していこう。そして、スクラッチーを見つけ出し、さまざまな攻撃をしかけるのだ!!

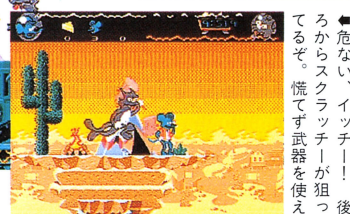
ネズミと猫のおいかけっこ!!



◆イッチーのまえにいるのが、スクラッチーそっくりな小型ロボット。



◆海のなかのステージ。ほかに幽霊屋敷など全7ステージある。



◆危ない、イッチー! 後ろからスクラッチーが狙ってるぞ。慌てず武器を使いな。

©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. ©1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

MD ストーリー オブ トア(仮題)

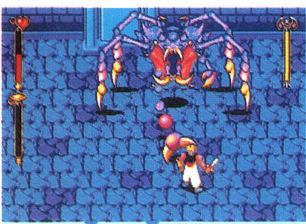
メガドライブ セガ 発売日未定 価格未定 20メガ

アクション RPG

バックアップ カートリッジ

主人公が剣や弓など、いろいろな戦術を使いわけてモンスターと戦っていくアクションRPG。500パターン以上も用意された多彩な

アクションで、まるで生きているような動きが楽しめるのだ。さらに、主人公の得意な剣術では、コマンド入力で必殺技を出せるぞ。

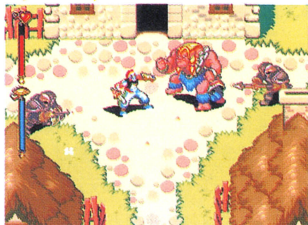


◆見よ! こんなに大きな敵キャラが、画面いっぱいにも動くのだ……怖いなあ。



◆どこでもセーブができるのはうれしいよね。

大きなキャラが画面狭しと動き回る



◆金の腕輪を持つ主人公は、ミラーージュという精霊を召喚することができるぞ。

©SEGA 1994 ©ANCIENT 1994 ※画面は開発中のものです。

MD 豪血寺一族

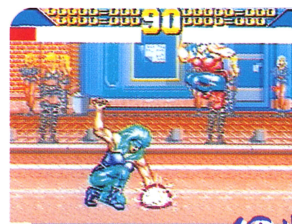
メガドライブ アトラス 発売日未定 価格未定 容量未定

アクション

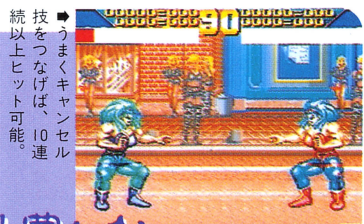
カートリッジ

業務用の対戦格闘ゲーム、『豪血寺一族』が、メガドライブに移植されるぞ。相手の精気を吸い取り若返るお種ばあさん、対人恐怖症で

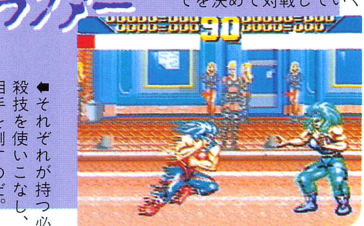
顔を隠している破鳥才蔵など個性的なキャラが8人登場。また、メガドライブ版には新しく団体戦バトルモードが加わり、白熱するぞ。



◆2段ジャンプが可能なので、空中での戦いも重要になってくるぞ。



◆団体戦では、2チームにわかれ先鋒から大将までを決めて対戦していく。



◆それぞれが持つ必殺技を使いこなし、相手を倒すのだ。

©1993, 1994 ATLUS ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

GB

ニチブツマージャン吉本劇場

テーブル

カートリッジ

ゲームボーイ

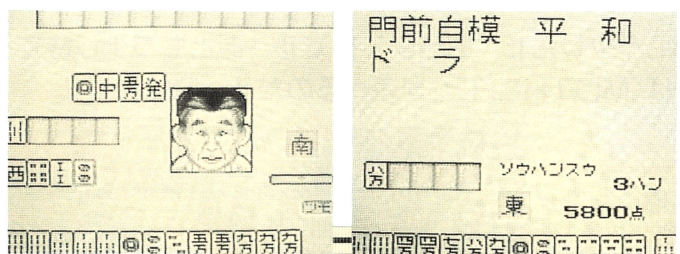
日本物産 10月下旬発売予定 価格未定

容量未定

ゲームボーイで吉本の芸人たちを相手に勝負する麻雀ゲームが登場するぞ。ジミー大西や池乃めだかといった8人のキャラクターた

ちは、それぞれ特徴のある個性的な戦法でキミに挑んでくるので、対戦相手によって打ちかたを変えていくことが必要になってくる。

吉本芸人と麻雀をしよう



◆麻雀に強いキャラと弱いキャラがいるぞ。間寛平は……。プレーしてからの楽しみだね。

◆8人の芸人はそれぞれ特徴のある手でせめてくので対策を考えよう。

◆こんな平凡な手じゃなく、役満を出してみたい。目指せ! 国士無双!!

キミは彼らに勝てるかな?

©1994 吉本興業株式会社 ©1994 Nihon Bussan Co., Ltd ※画面は開発中のものです。

GB

ダフィー・ダック

アクション

カートリッジ

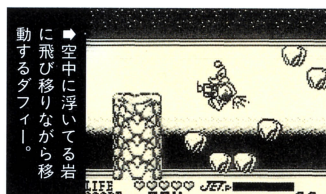
ゲームボーイ

サンソフト 7月発売予定 価格未定

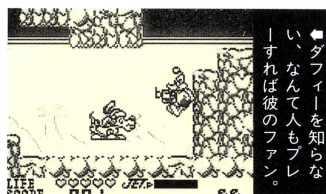
2メガ

『ルーニー・チューンズ』で大人気のキャラクター、ダフィー・ダックが、横スクロールタイプのアクションゲームで大活躍するぞ。ダ

フィーは銃を使い、襲いかかってくる敵を倒すことができるのだ。銃の腕前をあげて、すべてのステージをすべてクリアしよう。



勇敢なダフィー・ダックを見て!



LOONEY TUNES, characters, names and all related indicia are trademarks of Warner Bros. ©1994 SUNSOFT ※画面は開発中のものです。

GG

イッチー&スクラッチー

アクション

カートリッジ

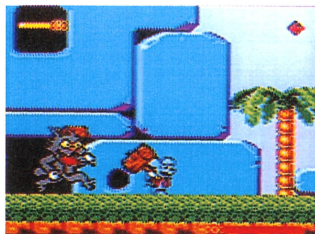
ゲームギア

アクレイトジャパン 8月発売予定 4500円

2メガ

ネズミのイッチーと、猫のスクラッチーがゲームギアにも登場するぞ。このゲームの目的は、イッチーを操ってスクラッチーを倒す

こと。だが、敵も小型ロボットや大きなカバを味方にし、攻撃を仕掛けてくるのだ。ステージ内に落ちている武器を拾い、奴らを倒せ。

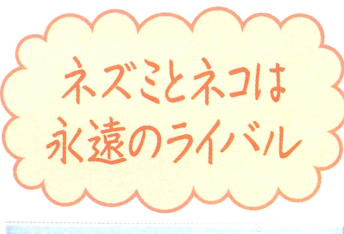


◆ステージのどこかにいるスクラッチーを捜し出し、制限時間内に倒すのだ。

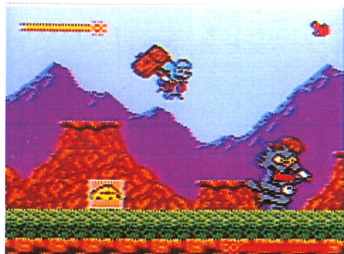
ネズミが主役!!



◆スクラッチーは、いちど倒しても再度挑戦しにくるシブトイ猫。



ネズミとネコは永遠のライバル

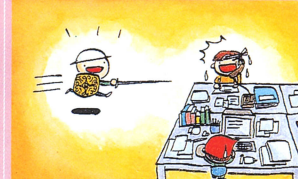


◆人気のキャラクター、イッチーとスクラッチー。どっちがイッチーかわかるかな?

©1994 Twentieth Century Fox Film Corporation. ©1994 Acclaim Entertainment, Inc. ※画面は開発中のものです。

はい、はあ、新着情報

風永 今週はネタが多いんだよね。あらじ うむ。マグロ、アナゴ……。風永 なんてやってる暇はねーぞ。まずは、なーんといっても実写撮り込みのリアルな格闘アクション『モータルコンバット2』だな。どうやらスーパーファミコンとメガドライブで出るらしいんだよね。発売はアクレイトジャパンからだ。あらじ それとタイ、赤貝……。風永 カプコンがスーパーファミコンでアクションゲームを3本。アーケードからの移植『キャプテンコマンドー』。人気者ミッキーが活躍する『ミッキーとミニーマウスのマジカルアドベンチャー2(仮題)』。アメコミが原作の『X-MEN』だ。あらじ やはりウニ、イクラ……。風永 人気者ミッキーといえばこれも忘れちゃいかんな。トミーがスーパーファミコンで発売する『ミッキーの東京ディズニーランド大冒険』を。アクションゲームだぞ。



あらじ さらにミル貝、エビ……。風永 メガドライブもスゲーぞ。剣士が闘う対戦格闘アクション『サムライスピリッツ』をセガが発売するのだ。大自然のおしおきよ!! あらじ なんといいてもトロ……。風永 『Rister The Shooting Star』っていうアクションゲーム。『Prize Fighter』なるボクシングゲーム。『Double Switch』という、あの『ナイトトラップ』みたいなゲーム。この3本もセガが出すぞ。あらじ シマアジも捨て難い……。風永 ぬ、相変わらずしつこいヤツ。あとはアルルが活躍するコンパイルのRPG『魔導物語』。ピクチャーエンターテインメントの『SOULSTAR〜永遠の追撃者たち〜』、『BATTLE CORPS』という2本の3Dシューティングだ。うーん、こんなもんかな。あらじ うーん、こんなもんかな。風永 イワシは、イワワシ。あらじ あ、忘れてた。すまん。

MOTHER

2

ギークの逆襲

もう少しだ!! もう少し待て!! あともう少し待てば『MOTHER2』が遊べるのだ!! 我慢我慢!!



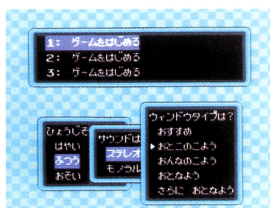
SF **RPG** **バックアップカートリッジ**
スーパーファミコン **任天堂** **8月上旬発売予定** **9800円(予価)** **24メガ**

ハッピーハッピー村という村を強く紹介したいと思っています

情報が出るたびに、期待で胸がふくらむ『MOTHER 2』。あとは発売を待つばかり……。のまに、またまた、みなさまの胸が張りさけんばかりにふくらんじやう情報をドーンと大公開するぞ。
 今週は主人公たちが訪れる農村、

ハッピーハッピー村とその周辺の地域のことを詳しく紹介するぞ。さらに、村に到るまでの道のりと、新しい敵キャラクターも公開してしまおうってんだから、太っばら以外の何物でもないってカンジ。では、ごゆっくりご覧ください。

■メッセージが表示されるウィンドウの選択ができる。



■名前は自分でつけるのだ。おまかせしてもあるぞ。

新しい敵キャラクターさんたちです

わるふるモグラ

■ハッピーハッピー村の東の洞窟で出現する。するとツメで攻撃してくるのだ。身なりは小さいけど、なめてかかると痛い目にあうぜよ。



こうもりさん

■こいつも村の東の洞窟で出るぞ。仲間といっしょに出現することが多いので、けっこうこずかるかも。

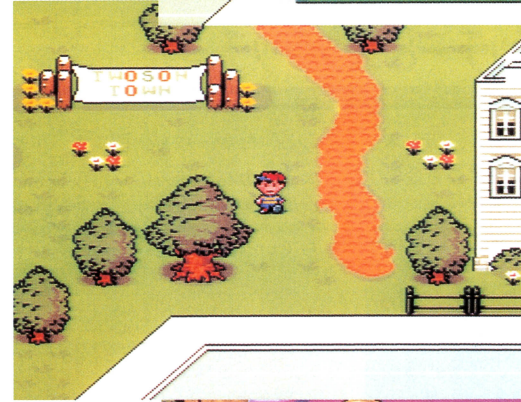
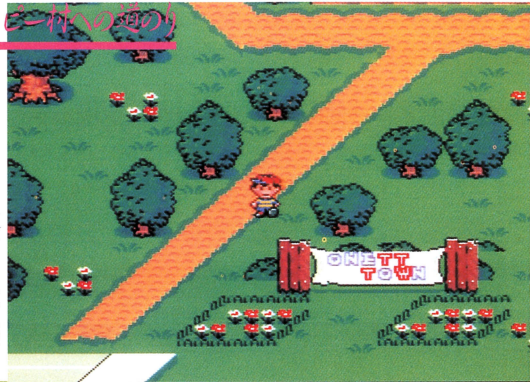


■こいつも上のふたり(?)と同じ洞窟で出現。名前からわかるとおり、とにかく怪力なのだ。洞窟内では最強のレベルに位置する敵なのだ。

かわりきベア

ハッピーハッピー村への道のり

●最初はオネット
 ●主人公たちが最初に訪れる街。緑が美しい田園都市をイメージしてくれ。この北部に謎の巨大隕石が落下することから、この冒険は始まるのだ。



■オネットの南にある。3階建てのデパートや、カオスシアターという劇場もある都会的な街だ。ここではハッピーハッピー村に関する噂を聞くことができるぞ。

●おつぎはツーンだ

■ツーンは東に位置している険しい谷。風光明媚な場所として知られているが、主人公たちにとっては、非常に困難な障害となるであろう。いったい、ここではどんなことが……?



●グレートフルデッドを越え……

ハッピーハッピー村へゴー!!

では、ハッピーハッピー村の名所と周辺をごあんな〜い

ハッピーハッピー村はツーソンの街の東に位置している農村。のどかな雰囲気を漂わせ、少しまではどこにでもあるような特長のない村だったが、最近ではツーソンになにやら悪い噂が広がっているようだ。その噂の中心となって

いるのは、謎の教団の幹部といわれているカーペインター氏、彼はいったいどんな人物なのだろうか……という状況にあるこの村。しかし、ここで主人公たちがどのようなことをすべきなのかは、まだ不明だ。すまん。謝る。許して。



見た目はいいが、でも実際は……

カーペインターという人

カーペインターは、ある教団の幹部らしい。村には彼や教団を信じている人が多いが、悪い噂がツーソンにまで流れているということは、やはり、裏では何かよからぬことをしているのだろうか。彼には人の心を自由自在に操ることができる、催眠術のような能力があるらしいが、もしかしら、これを利用して……？ とにかく、怪しい人物である。注意。



◆この人はカーペインターを信じているようだ。神様の啓司ねえ。

謎の人物に……



◆まるで催眠術のようにか……。じつはホントの催眠術だったりしてね。

まの心まで？



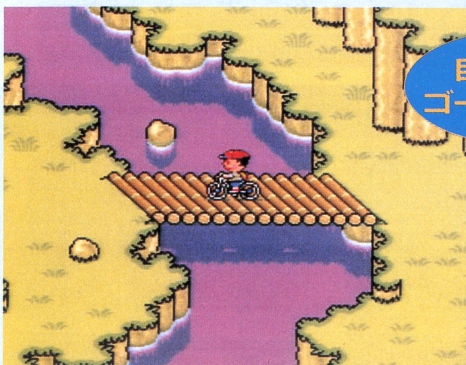
◆カーペインターさん、おはよう。ホントの催眠術はすごい人？

西にはグレートフルデッド

ツーソンと村のあいだにはグレートフルデッドと呼ばれる、非常に険しい谷がある。こんなところで主人公たちは、一軒の家を発見する。しかし崖がじゃまで行くことができない。いかにも怪しいこの家には、どんな人物が……？



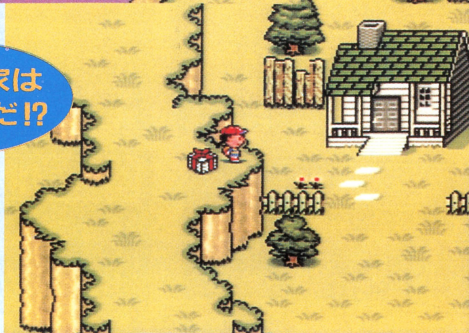
◆なんとも複雑に入り組んだ地形。スッゲー険しそう。



◆自転車で移動中。この谷を自転車で移動するなんてなんて危険極まりないですね。下りれー。

ん、この家はなんなんだ!?

◆こんなところにボツンと家が。でも残念ながら、ここにはそう簡単には行きません。あしからず。



東には巨大な洞窟が



村の東の小さな洞窟を抜けると、リリパットステップという平原と、巨大な洞窟の入り口がある。この平原には小動物の足跡らしきものがたくさんあるが、オネットのジャイアントステップにある巨大な足跡と何か関係あるのかな？

ちょっと歩くと……



◆あら、拍子抜け。どうやらここは本命の洞窟ではないらしい。
◆本命の洞窟に到着。む、この足跡はいったいなんなんだ……？



謎の足跡と洞窟が

人呼んで人間ダンジョン

ここは村の、とある建造物のなか。主人公のまわりに立っているのは、青装束に身を包んだ謎の人々だ。彼らの素性はわからない。しかし、たったひとつだけわかってることがある。それは彼らが決して主人公に好意的ではないということだ。果たして、無事に脱出できるのか？

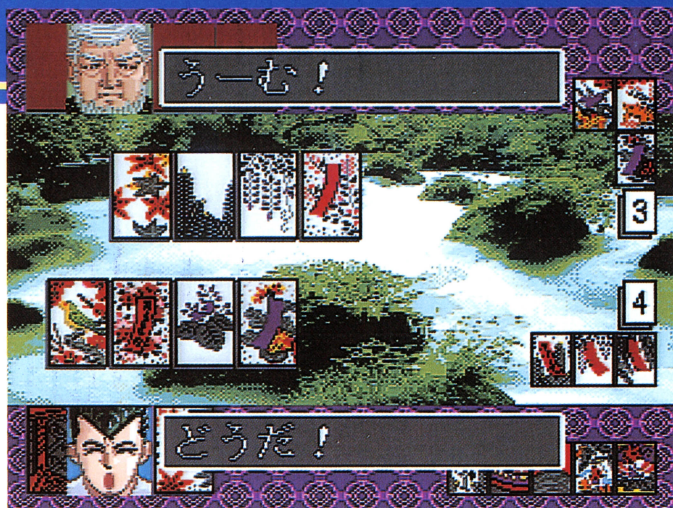
不気味!!



本家

花札

ポーカー、麻雀、チェス……世界にテーブルゲームは数あれど、メイド・イン・ジャパンの決定版といえばご存じ花札。四季おりおりの草花と動物たちが、情緒豊かに描かれたイカすカードゲーム。花札を抜きにして、日本のギャンブル……い、いや、カードゲームは語れない!!



スーパーファミコン

テーブルゲーム

カートリッジ

イマジニア 9月22日発売 9800円

8メガ

日本人なら花札で来い!! そしてこいこい

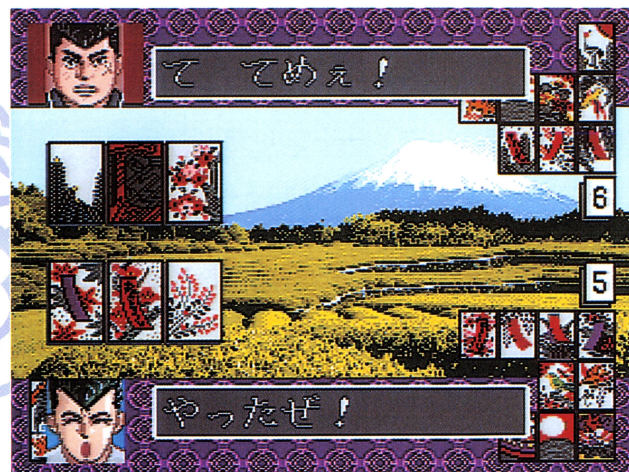
説明しよう。花札とは、松、梅、桜といった12ヵ月を表わす草花が描かれた48枚の札を使うカードゲーム。遊んだことがなくても、版画調のデザインには見覚えのある人が多いんじゃないかな。このゲームでは、花合わせ、こいこいといった花札の代表的なふたつの遊びが楽しめるぞ。ゲームの最中に役の説明を呼び出せる親切設計だ

から、初心者でも簡単にルールを覚えられるはずだ。また、おいちよかぶ、ちんちろりんといったミニゲームが大勢で楽しめるパーティーモードや、花札で対決しながらストーリーを進めていくシナリオプレーモードもついていて内容充実。テーブルゲームは好きだけど麻雀やパチンコには食傷気味、っていう人にピッタリの1本だ。

◆相手の札を覗けたり、一手まえに時間を戻したり。便利なアイテムも使えるのだ。



◆手札がなくなるまで続く花合わせに対して、こいこいは役ができれば終了可能。



◆競技中、背景にはこのように美しい風景が映し出されるのだ。キャラクターどうしの会話と表情もなかなか楽しいぞ。

役の名前もばっちり覚えろぞ

花見酒 5文	猪鹿蝶 5文
役札	役札
赤タン 6文	三光 6文
役札	役札
四光 10文	五光 15文
役札	役札

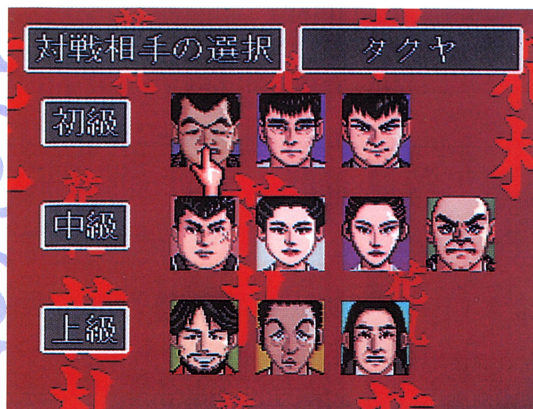


親父納得!!
花格派花札ゲーム!!

初心者から上級者まで!! 難易度もルールも自由に設定!!

基本ルールは、花合わせとこいこいのふたつ。どちらで戦うかを勝負のまえに選択できるのだ。また、地方によって違う細かいルール(雨四光の有無など)も設定できるぞ。さらにフリープレイモードでは対戦相手のレベルも設定可能。

▶初心者のためのアドバイス機能もついているぞ。



▶対戦相手は全部で10人。思考レベルは初級、中級、上級の3種類のなかから選ぶことができるのだ。まずは初級の3人を蹴散らせ!!

ルールを確認して下さい
★雨シマは役を流す
フケによる引き分け
柳に小野道風のガジ
スタートボタンで競技開始

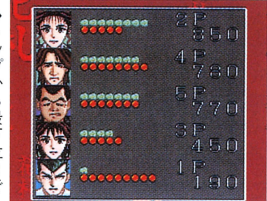
▶当然と思ってるルールが、場所によって異なるのは花札に限らずよくあるハナシ。このゲームはルール設定自在。

ルールを確認して下さい
★雨入り四光
三光
猪鹿蝶
月見酒・花見酒
スタートボタンで競技開始

パーティーモードで盛り上がる多人数プレー!!

3つのミニゲームが楽しめるパーティーモードは、最大5人まで参加することができる。最初に与えられた持ち点をどんどん賭けていき最終的にいちばん持ち点の多い人が勝ちだ。ヒラメキで勝負!!

▶トップから最下位までズラリ、一目瞭然なのだ。

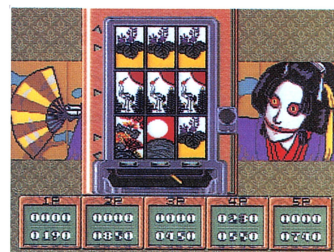
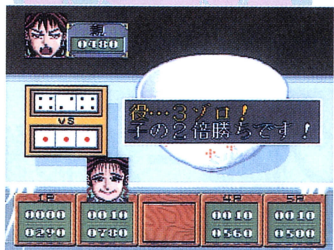


おいちよかぶ

花札の札は描かれた草花によって12の月にわけられる。おいちよかぶは手札の月の合計数で勝負を競うゲーム。月の合計数は9に近いほど強いのだ。

ちんちろりん

3個のサイコロを振り、出た目の点数と役によって勝負を決めるゲーム。花札と同じく日本の伝統的なゲームのひとつ。映画なんかでよく見かけるよね。



花札スロット

見たとおり、花札を使ったスロットマシーン。回転するドラムを任意の位置で止めて、高い役がそろえば賭け金倍増。和風の背景がなんとグッド。

初恋のあの娘を救うのだよ!! もちろん花札でな

花札で勝つことによって物語を進めていくシナリオプレーモード。プレイヤーは長距離トラックの運転手ブンジとなり、何ものかにさらわれてしまった初恋の相手キョウコを救う旅に出る。キョウコのもとにたどり着くためには、数々の強敵を倒さなくてはならない。

▶相棒のジョナサンとともに道を急ぐブンジ。



キョウコをめぐって



うさぎ陰謀!!



▶敵をひとり倒すごとに、行くべき道へのヒントが出るのだ。つまり勝たなきゃ進めない。



開発状況

現在完成度は90パーセント。日本人の心の故郷、花札にあなたもハマってみませんか!?

イマジニア 桜井



次号特集は 次期次期マシン猛レース 後編

今週に引き続き次世代マシンの
ソフトたちを、トイショの速報
つきの特集でお届けするのだ。

次号は **6/17** 発売です 定価290円

■発行人：小島文隆 ■編集人：塩崎剛三 ■編集長：浜村弘一 ■副編集長：野田稔、金田一健、鈴木賢一、松本元 ■デスク：渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎 ■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、富澤孝之、永野恵美子、内沢裕一、野崎平路、柴田英春、川村和弘、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、青山良、羽田隆之、園領雄二郎、浦井法良、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫、杉本泰子、山田亜由美 ■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子 ■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英、岡野浩之、小林伸 ■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、榎本義之 ■編集協力：永井文伸、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、吉田孝広、上妻紳一、吉田一彦、増田学、塩田恭子、阿部宏紀、渡部仁、城井大介、葛西成利、金井裕士、長浜真一、佐々木明子、伊藤浩次、小杉紀子、吉田慎一、久保博嗣、二本康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩式、宮岡寛、福田有育、獣神サンダーライガー、香山リカ、ターニング・ポイント、レッカ社、A-GIRL、ぽにーてーる、ドリームかんばに(万打無+原田哲夫)、唐沢佳子、馬嶋昌代 ■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、ナルシマデザインオフィス、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、安部ひろみ、大村哲也、STUDIO TOY'S、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、高良真理子、内田利奈、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子 ■広告営業：松村道治、小野寺親子、高橋利恵 ■雑誌営業：宮川洋、玉倉直人 ■出版業務：中尾敬子 ■イギリス特派員：ディブ・ロバーツ ■いた聖：うしろから長田

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株アスキー 週刊ファミコン通信編集部「〇〇〇〇」係

6.10	FRI	週刊ファミコン通信 6月24日号発売 ●嵐☆道☆白書2 ～格闘の章～ ●ぼっふるメイル ●ナイツ オフ ザ ラウンド	●コスミック・ファンタジー4 ～銀河少年伝説～ ～突入篇～伝説へのプレリウド ●FIFA インターナショナルサッカー ●ザ・心理ゲーム ●パチスロキッズ2
11	SAT		
12	SUN		
13	MON		
14	TUE	●テトリス フラッシュ ●ドンキーコング	
15	WED		
16	THU		
17	FRI	週刊ファミコン通信 7月1日号発売 LOGIN 13号発売 ●スーパー4WD、ザ・パハ ●SD飛龍の拳 ●スーパー将棋2 ●FIFAインターナショナルサッカー ●ワールドカップストライカー ●ウルティマ外伝～黒騎士の帰還～	●やまねこバブジーの大冒険 ●奇々怪界～月夜草子～ ●スーパーフォーメーションサッカー'94 ～ワールドカップエディション～ ●ザ・プロ野球SUPER'94 ●KO世紀 ビースト三獣士 ガイア復活 完結編 ●天地を喰らう ●フランドーシュ ●新創世紀ラグナセンティ ●チャンピオンズワールドクラスサッカー ●ワールドカップストライカー
18	SAT	月刊ファミコン 7月号発売	
19	SUN		
20	MON		
21	TUE		
22	WED		
23	THU		
24	FRI	週刊ファミコン通信 7月8日号発売 ●スーパーバードッグファイト ●ジグザグキャット ～ダチョウ倶楽部も大騒ぎだ～ ●スーパービリヤード ～チャンピオンシッププール～ ●ジュラシック・パーク ●バックス・パニー はちやめちや大冒険	●全日本プロレス ファイトだボン! ●スレイヤーズ ●高橋名人の冒険島4 ●餓狼伝説2 ●ロードモーター～とことん戦艦伝説～ ●大航海時代 II ●チャック・ロック II ●WWFマニア・ツアー ●ロボコップ3 ●アダマスファミリー

●スーパーファミコン
●メガドライブ

●ファミコン
●ゲームボーイ

●PCエンジン
●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜
から木曜の午後2時～4時のあいだに☎03・5351・8222まで。



SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

トシのパワー、和広のテクそして健二のガッツが
サッカーゲームの常識を超える。

9月
発売予定
税抜予価
9,800円

俺たちの伝説が始まる。



※画面写真は開発中のものです。

全国
フジテレビ系
にて
絶賛放映中

あお

でん

せつ

蒼き伝説シュート!

- スポーツゲーム初のターボモード・システム採用でゲームのスピード調節が可能!
- サッカーゲームの常識を超えた!イレブン同時操作を可能にした斬新なシステム!
- 派手な必殺技+リアリズムプレイの2つの要素を取り入れた多彩型!
- フェイスカット、そしてリアルタイム・コミュニケーション表示で臨場感UP!

時代を越えて

エンタックス。



©1994 KSS ©大島 司・講談社・フジテレビ・東映動画

発売：ケイエスエス 〒142 東京都品川区戸越1-6-7 / TEL.03-5702-5511 / FAX.03-5702-5343
ゲームソフトの内容に関するお問い合わせ、ご質問は…ユーザーサポート係→TEL.03-5702-5615



神々から

次回は6月24日発売号にて…。



データイースト株式会社

© 1994 DATA EAST CORP.

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

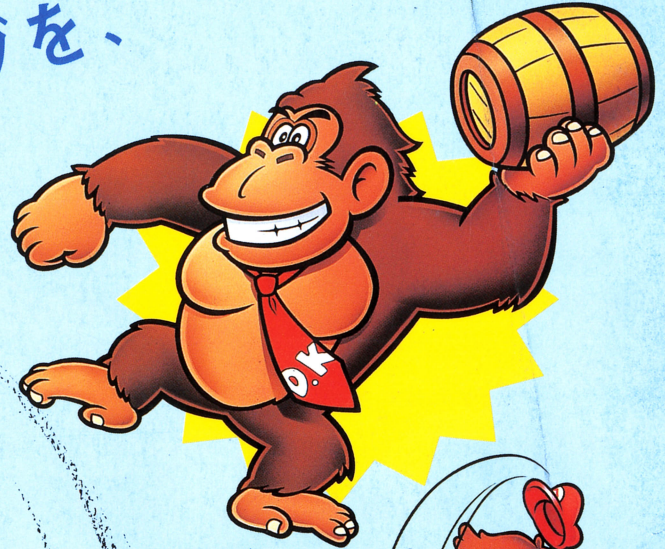
ゲームボーイ®

Nintendo®

パワー自慢の
ドンキーコングを、

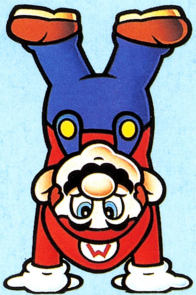


思わず頭をひねる、パズルゲーム
の要素もタップリ。お楽しみに!!

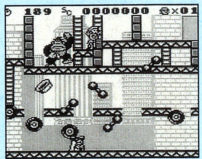


多彩なワザで、
追いつめろ!!

逆立ち



DMG-QDA



バック宙

GAME BOY ドンキーコング DONKEY KONG

ハンマー

大車輪

さかだち・バック宙・大車輪など、新たにマリオが身
に付けた華麗なテクニクに加え、スイッチ操作や
はしごの設置といった、攻略方法も盛りだくさん。
今度のマリオの冒険は、頭と体のアクロバットだ!!

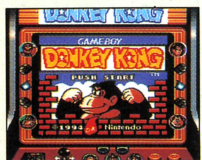
平成6年6月14日(火)発売

メーカー希望小売価格
3,900円(税別)

バッテリーバックアップ機能付き

ゲームボーイは任天堂の商標です。

スーパーゲームボーイで、あざやかカラー!!



Super
GAME BOY
スーパーゲームボーイ

スーパーファミコンと、スーパーファミコン周辺機器のスーパーゲーム
ボーイを使えば、テレビでカラーのゲーム画面を楽しむことができます。

同時発売 DMG-EHJ
ゲームボーイ用ソフト

メーカー希望小売価格
2,900円(税別)

TETRIS FLASH!
テトリスフラッシュ

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL. (075) 541-6113

©1994 Nintendo

東京支店 TEL. (03)5820-2251 大阪支店 TEL. (06)376-5950 名古屋営業所 TEL. (052)571-2506 岡山営業所 TEL. (086)252-1821 札幌営業所 TEL. (011)621-0513

